

Как только в игре началось событие фестиваля Циси, толпы игроков устремились в Долину Пурпурных Цветов. Это место, известное в "Небесном Горизонте" как живописный уголок, часто привлекало игроков, желающих насладиться красотой пейзажей. Долина, усеянная пурпурными цветами от входа до самых глубин, в ветреную погоду напоминала волны лепестков, создавая завораживающее зрелище. У выхода из Долины Пурпурных Цветов находилась NPC по имени Цяо Нян. За её спиной расходились две тропы: одна - привычная для прогулок, открывающая лишь часть красот, и другая - узкая, недавно появившаяся специально для события.

Рядом с Цяо Нян стоял прилавок, на котором лежал духовный питомец, похожий на пурпурный цветок. На прилавке были выставлены награды, которые можно было обменять на очки события фестиваля Циси: от предметов внешнего вида до характеристик и даже редких материалов с крайне низким шансом выпадения. Естественно, перед Цяо Нян собралась толпа игроков.

Однако получить награды могли не все. Игрокам нужно было объединяться в команды по двое и подходить к NPC. После создания команды распаться во время события было нельзя. Успешно сформировав пару, игроки могли подать заявку на прохождение подземелья. Цяо Нян предлагала четыре варианта сложности: двухзвёздочный, трёхзвёздочный, четырёхзвёздочный и пятизвёздочный. Награду за каждый уровень можно было получить только один раз, причём прохождение более сложного испытания автоматически давало все очки за предыдущие уровни.

Иными словами, прохождение двухзвёздочного испытания приносило только его награду, а выполнение пятизвёздочного - награды за все уровни: двух-, трёх-, четырёх- и пятизвёздочные.

Многие игроки пытались выполнить задания, но уже спустя одну ночь форумы заполнили жалобы. Подземелье события фестиваля Циси генерировало случайные испытания в зависимости от состава команды, из-за чего скопировать стратегию было невозможно, даже зная механику. Жёсткие правила и штрафы заставляли игроков думать, что событие скорее разводит пары, чем празднует фестиваль Циси.

На форуме появились такие сообщения:

[Это просто яд! Проходите только двух- или трёхзвёздочные испытания, от четырёхзвёздочных бегите!!]

[Если дорожите отношениями, не беритесь за четырёхзвёздочное испытание Циси с партнёром.]

[Штрафы за четырёхзвёздочные слишком суровые. Если один ошибётся, второй теряет уровни и деньги.]

[Теперь понятно, почему награды такие щедрые. А я-то думал, это искреннее событие.]

[???

[Бро, загляни в глобальный канал, там из-за этого пары распадаются.]

Когда Су Мо вошёл в игру, там царил суёт. Глобальный канал гудел от сообщений, громкоговорители не умолкали. Не успев разобраться в происходящем, он получил запрос на создание команды от АлогоФрукта с срочным голосовым сообщением:

- Бро, срочно сделай сотню Свитков Освещения и беги в Долину Пурпурных Цветов, тут можно сорвать куш!

Су Мо замер.

- Сотню? Разве ты вчера не говорил, что их не продать?

- Продать! Событие Циси взвинтило цену Свитков Освещения до 120 золотых за штуку. Не заработать сейчас - глупость! - взволнованно ответил АлыйФрукт. - Давай быстрее, у меня на прилавке почти ничего не осталось.

Су Мо не оставалось выбора, и он принялся за изготовление свитков. Добравшись до прилавка АлогоФрукта у входа в Долину Пурпурных Цветов, он понял, в чём дело. Один из этапов события проходил в тёмной комнате, из-за чего Свитки Освещения стали крайне востребованными. Зайдя в игру, он проверил объявление о событии и отметил, что награды действительно привлекательные.

- Выставь свитки на торговую площадку, пойдём участвовать в событии.

АлыйФрукт уточнил:

- Какую сложность возьмём?

Су Мо просмотрел правила.

- Давай попробуем пятизвёздочное, вдруг заберём все награды.

АлыйФрукт тут же отказался:

- Бро, я пас.

Су Мо удивился: "?"

В этот момент у входа в событие появился знакомый ник - Яблоко, с которым они проходили подземелье несколько дней назад. Яблоко стоял перед NPC без рубашки, в одних штанах. Су Мо уже начал недоумевать, как вдруг появилась ещё одна пара с титулами, указывающими на их отношения, и начала громко спорить.

АлыйФрукт сочувственно взглянул на стоящего рядом торговца:

- Сколько пар сегодня рассталось?

- С утра уже десять, - с улыбкой ответил торговец. - И это только начало, дальше будет больше.

Яблоко заметил их и подошёл вместе со своим напарником, ФейерверкиИФонари.

Су Мо удивлённо посмотрел на него:

- Почему ты без рубашки?

- Зашёл весь нарядный, а чуть без штанов не вышел, - уныло ответил Яблоко. - Мне ещё повезло, а вот мой напарник потерял два уровня и теперь злится на меня.

ФейерверкиИФонари, услышав это, вспыхнул:

- Ты ещё смеешь об этом говорить? Кто в прошлом раунде лишил меня всего золотого снаряжения? Не мог нормально ответить на вопрос? Мы же договорились выбрать первый вариант!

Яблоко возразил:

- Я выбрал первый! Откуда мне было знать, что порядок ответов перепутают?

Су Мо снова удивился: "?"

Яблоко махнул рукой.

- Поболтаем позже, ладно? Мне надо помочь ему вернуть снаряжение.

Когда Яблоко и ФейерверкиИФонари направились к прилавку рядом с Цяо Нян, чтобы поговорить с пурпурным духовным питомцем и, судя по всему, отдать немалую сумму денег, Су Мо наконец всё понял.

- Это подземелье отбирает уровни и снаряжение? - спросил он у АлогоФрукта.

АлыйФрукт кивнул:

- Да, в испытаниях выше четырёх звёзд штрафы включают потерю уровней, снаряжения и денег. Если потерял снаряжение, приходится выкупать его за огромные суммы, а уровни и деньги пропадают навсегда. Яблоко с напарником, видно, пытались пройти пятизвёздочное - это уже второй их выход.

Торговец поблизости добавил:

- А некоторые ещё и очки характеристик теряют. Держитесь трёхзвёздочных испытаний, всё, что выше, того не стоит. Выкуп за снаряжение высокого уровня просто космический. Утром ЧатМастерВу лишился топового оружия и отдал 10 000 золотых, чтобы его вернуть.

Су Мо потерял дар речи.

АлыйФрукт продолжил:

- На самом событии денег не заработать, лучше поставить прилавок и сорвать большой куш.

Бро, сегодня я тебя подведу. Событие длится всего два дня, и я настроен заработать. Хочу накопить на еду для улучшения Призрака Вуали! С таким уловом мы могли бы купить семь или восемь порций.

Долина Пурпурных Цветов бурлила: множество игроков стекалось к прилавку АлогоФрукта. От нечего делать Су Мо решил подойти к прилавку пурпурного духовного питомца и изучить награды события. Это временное мероприятие длилось всего два дня, но предлагало невероятно щедрые призы - даже более выгодные, чем обмен очков демонов. Судя по распределению очков, только прохождение пятизвёздочного испытания позволяло забрать все награды с прилавка.

Среди самых ценных призов были подарочная коробка с костюмом фестиваля Циси и материалы для улучшения квестового оружия 60-го уровня - их можно было получить, лишь завершив событие. Успешное прохождение пятизвёздочного испытания также давало особые награды фестиваля Циси.

В этот момент Су Мо получил уведомление: его друг ОсвобожденныйСтранник подключился к игре. Поскольку АлыйФрукт не горел желанием участвовать в событии, Су Мо уже собирался предложить ОсвобожденномуСтраннику попробовать взять награды за испытания попроще, как вдруг тот сам прислал приглашение.

- Хочешь пройти событие? Мне нужен [Солнечный Огонь], - написал ОсвобожденныйСтранник.

"Солнечный Огонь?" Су Мо открыл список наград. [Солнечный Огонь] оказался материалом высокого уровня, доступным только за прохождение пятизвёздочного испытания, и был необходим мастерам массивов для улучшения квестового оружия. Тут Су Мо вспомнил, что его [Лампу Парящих Облаков] тоже можно улучшить. Мастерам массивов требовался [Солнечный Огонь], а призывателям - [Снежная Луна], оба материала - редкие трофеи из сложных подземелий. Это событие, как и другие подобные, несло риски, но сулило высокие награды.

К тому же, видя, как много игроков терпят неудачу, Су Мо заинтересовался игровой

механикой.

Он покинул текущую команду и отправил запрос ОсвобожденномуСтраннику:

- Нам нужно пять звёзд ради [Солнечного Огня], да? Я ещё не пробовал это событие. Судя по всему, фестиваль Циси проверяет командную работу и может нас подставить.

- Давай попробуем, - ответил Юй Чжэнь. - Шанс выпадения материалов для улучшения квестового оружия невелик. Если упустим эту возможность, следующая может появиться только через месяцы. В каждом этапе подземелья есть шанс выйти до начала, так что мы сможем минимизировать потери. Хотя это и пятизвёздочное событие, сложность в основном в командной работе. Некоторые отзывы игроков говорят, что оно не такое трудное, как Домен Туманного Моря.

Даже будучи пятизвёздочным, это испытание могло не относиться к высшему уровню сложности.

Увидев, что ОсвобожденныйСтранник хорошо разбирается в подземелье, Су Мо уточнил:

- Можем взять снаряжение низкого уровня?

- Можем, но не стоит, - объяснил Юй Чжэнь. - В подземелье есть боевые этапы, а менять снаряжение в середине нельзя. Низкоуровневое снаряжение даст недостаточный урон, и мы провалимся.

Разобравшись в некоторых правилах, они собрали предметы и зелья из хранилища и приготовились отправляться.

[Вы уверены, что хотите установить связь события с [ОсвобожденныйСтранник] и вместе войти в глубины Долины Пурпурных Цветов?]

Су Мо подтвердил, и их перенесло в подземелье события. Едва они оказались внутри, АлыйФрукт засыпал его вопросительными знаками. Су Мо отправил короткое "поговорим позже" и закрыл чат.

АлыйФрукт опешил. Не получив ответа на ещё одно сообщение, он проверил статус Су Мо и увидел, что тот уже в событии фестиваля Циси, а рядом с названием светились пять ярких звёзд.

- Какого чёрта?!

Торговец поблизости спросил:

- Я правильно увидел? Твой друг только что вошёл? Какую сложность они взяли?

- Пять звёзд, - ответил АлыйФрукт. - Ты не видел, с кем он пошёл?

Торговец припомнил:

- Кажется, у того был судейский стилус, наверное, мастер массивов.

АлыйФрукт открыл список друзей и убедился, что ОсвобожденныйСтранник тоже участвует в пятизвёздочном событии Циси.

Торговец заметил:

- Твой друг смелый.

АлыйФрукт с ноткой сожаления открыл режим наблюдения за друзьями:

- Оба вошли, потерять двух топовых игроков разом. Что мне теперь делать в дикой местности?

Торговец успокоил:

- Не так всё страшно.

АлыйФрукт вздохнул:

- Боюсь, они слишком рискованные.

Тем временем стример ЯсныйВетерТут, известный регулярными трансляциями, тоже вошёл в игру.

[Что стример задумал на сегодня?]

- Найдём профи, чтобы показать бой в арене события Циси. Забудьте про пять звёзд, спрошу братишку, готов ли он на четырёхзвёздочное испытание, - сказал ЯсныйВетерТут, ловко листая список друзей. Увидев, что момо и ОсвобожденныйСтранник онлайн, он уже собирался написать им, но заметил их статус в подземелье.

Оба были в [Фестиваль Циси ·□□□□□].

ЯсныйВетер: - ?????

[Чёрт возьми, момо пошёл на пять звёзд?]

[Ха-ха, профи больше не потащат.]

[Друг стримера - АлыйФрукт, да? Он тоже онлайн.]

[Забудь про АлогоФрукта, он всё утро торгует у прилавка.]

[Скорее, наблюдай за ними!]

---

[момо и ОсвобожденныйСтранник успешно вошли в событие [Фестиваль Циси ·□□□□□].]

[Подземелье состоит из 3 этапов. Перед каждым этапом можно продолжить или отказаться. Провал внутри этапа приведёт к одному из штрафов: [Потеря 1000 золота], [Потеря 30% опыта текущего уровня], [Потеря экипированного снаряжения]. У вас есть время до конца события, чтобы завершить испытание.]

В игровом интерфейсе шкала прогресса показывала, что они на первом этапе: [Горная тропа Долины Пурпурных Цветов].

[Задача: Успешно пройти Горную тропу Долины Пурпурных Цветов]

Долина Пурпурных Цветов была огромной, а они стояли на узкой мощёной камнем тропе, достаточно широкой, чтобы идти вдвоём бок о бок.

Су Мо спросил:

- Что проверяет первый этап?

Юй Чжэнь замер, озадаченный незнакомой сценой:

- Нам достался новый вариант. Я читал про цветочные поля, озёра и домики на первом этапе, но Долина Пурпурных Цветов - это большая долина. Задача - начать с заданной сцены и добраться до Алтаря Долины Пурпурных Цветов.

Это намекало на то, что механика подземелья случайная, генерируя разные сцены для каждого испытания.

Су Мо предложил:

- Пойдём и посмотрим.

Как только они сделали первые шаги, сцена вокруг Су Мо резко изменилась. Гладкая тропа стала неровной, усеянной шипами и парящими каменными блоками. Горные стены по бокам исчезли, оставив лишь бездонную пропасть. Путь превратился в коварную полосу препятствий без видимого конца, а Освобожденный Странник пропал из виду.

Су Мо инстинктивно взглянул на описание задачи сбоку - оно всё ещё гласило [Горная тропа

Долины Пурпурных Цветов].

Начало оказалось запутанным, без явных подсказок.

Опустив взгляд, Су Мо обнаружил, что стоит на подвешенном круглом каменном столбе, а ближайшая точка опоры находилась в полуметре. Прикинув расстояние, он прыгнул, но его угол обзора закружился, последовала резкая боль, а затем всплыло уведомление:

[Вы упали с Горной тропы Долины Пурпурных Цветов, потеряв 30% опыта текущего уровня.]

[Игрок момо упал с высоты и провалил испытание.]

<http://bllate.org/book/17923/1717433>