

Мастер массивов находился близко к Су Мо, который все еще восстанавливался после одиночной атаки с низким здоровьем. После слов Освобожденного Странника Су Мо сразу приказал своим призванным существам сосредоточить огонь и быстро устранить мастера массивов.

Юй Чжэнь не удивился, лежа на земле, но все же напомнил. - Будьте осторожны с дальней одиночной атакой.

На этом этапе большинство группы получило критические повреждения, и возможности Алого Фрукта для лечения были крайне ограничены. Су Мо быстро обдумывал. - У кого есть зелья, используйте их. У кого нет, активируйте самозащиту. Ясный Ветер, займи позицию!

На отметке 4% вся группа находилась в напряженной и деликатной ситуации. Ясный Ветер Тут рванул от босса, успешно защитив Алого Фрукта, приняв удар одиночной атаки и опустив свое здоровье до 5%. Алый Фрукт применил свое самое сильное одиночное исцеление на Ясном Ветре, затем сосредоточился на защите главного танка Медведя Во Время Перекуса. - Ясный Ветер, защищайся сам. Я возьму на себя лечение Медведя.

В этот момент массовая атака босса обрушилась, мгновенно убив мага Мьюминати и Дзен Убийцу.

Алый Фрукт был перегружен, мог спасти только тех, кто остался на поле. Кандалы Подводной Рыбы спали, и она немедленно вылечила всех раненых товарищей. Однако её боевое воскрешение еще не было готово, оставляя троих лежащими на земле. Остальные четверо дпсеров воспользовались моментом, чтобы выплеснуть всю свою мощь.

На 3%, к удивлению всех, двое кандалов упали, заблокировав Алого Фрукта и Подводную Рыбу одновременно, а босс запустил минутный обратный отсчет ярости.

Страшная ярость наконец пришла, посреди хаоса и в самый сложный момент.

АлыйФрукт, перед тем как его заблокировали, использовал свое единственное боевое воскрешение, чтобы вернуть к жизни ОсвобожденногоСтранника. Но боевое воскрешение ПодводнойРыбы еще не было готово, оставляя двоих лежащими на земле. Лекари были заблокированы, времени оставалось мало - ситуация была критической.

Хаос разразился в голосовом канале.

- О черт, ярость!

- Не могло быть ни раньше, ни позже, просто идеальное время, да?

- Что делать!? Идем ва-банк?

- Слушайте команды, все фокусируйтесь на боссе, - сердце Су Мо упало, голос стал строгим. - Активируйте все усиления, игнорируйте все остальное.

На этом этапе выбор был либо смерть от ярости, либо борьба за выживание. Голосовой канал погрузился в молчаливое согласие, и все дпсеры в группе выплеснули каждую накопленную способность и зелье, безжалостно атакуя босса. Су Мо снова призвал Духовного Кролика, все призванные существа присоединились, сосредоточившись на атаке босса и разрушении кандалов.

С 52-й секундами оставшегося времени, когда босс приближался к ярости, мощь его скиллов увеличилась, несколько одиночных скиллов активировались одновременно. МедведьВоВремяПерекуса, главный танк, был заблокирован фронтальным скиллом в критический момент, выдержав три одиночные атаки, а затем упал на землю, когда его здоровье достигло нуля.

- Я больше не могу держать! - срочно закричал МедведьВоВремяПерекуса. - Кто-нибудь агрите!

Плагин выдал красное предупреждение об изменении агро. Су Мо срочно направил медведя в экстренной ситуации, насильно возвращая агро, прежде чем удар босса приземлился на убийцу ЧатМастерВу, превратив главного танка в призванного медведя и временно стабилизировав хаотичную ситуацию.

После 10 секунд сдерживания два лекаря выпустили различные лечебные скиллы, подняв критически опасные уровни здоровья до приемлемых значений. К этому времени прошло уже 30 секунд, и у босса осталось 2% здоровья.

Юй Чжэнь едва выдержал одиночную атаку, а в следующую секунду активировал защитный массив, критически покрыв двух лекарей.

Здоровье призванного медведя упало до 15%, и ПодводнаяРыба едва смогла вылечить его одиночным исцелением. - Боевое воскрешение готово.

Су Мо взглянул на список дпсеров, не позволив ПодводнойРыбе спасти главного танка МедведяВоВремяПерекуса, а решительно выбрав ДзенУбийцу с высоким взрывным уроном. - ПодводнаяРыба, спаси ДзенУбийцу.

На 25-й секунде лекарь ПодводнаяРыба быстро шагнула вперед и использовала боевое воскрешение, чтобы вернуть к жизни убийцу. ДзенУбийца немедленно выпила зелье и бросилась вперед, начав наносить урон, не теряя времени.

АлыйФрукт нервно лечил. - Этот босс что, принял неправильное лекарство? Урон внезапно так сильно подскочил.

ПодводнаяРыба ответила. - Призванные существа не такие, как воины, их здоровье и защита

ниже, чем у воинов. То, что он может выдерживать этого бешеного босса, уже впечатляет.

Еще один блок скиллов появился на поле, и мощность скиллов босса снова увеличилась. Здоровье призванного медведя колебалось как на американских горках, с трудом удерживая передовую линию, выигрывая время для других.

На 15-й секунде здоровье упало до 1%.

Игроки, лежащие на земле, не осмеливались издать ни звука или потревожить своих товарищей. Лекари действовали на пределе возможностей, стабилизируя здоровье всех в самой сложной фазе. К счастью, фронтальная печать не влияла на урон, и DPS-скиллы были максимизированы. Представление очков здоровья постепенно уменьшалось, наконец достигнув нуля за последние 2 секунды здоровья босса.

[Поздравляем с зачисткой, идет подсчет событий.]

- Мы прошли?

- Невероятно!

- Голова болит от использования всех скиллов.

- Руки болят.

- Так устал, даже больше, чем за три часа в демоническом подземелье.

Игроки в комнате трансляции были ошеломлены. Даже в последнюю минуту, когда босс приближался к безумию, командир смог сохранять спокойствие и давать указания. Эти DPS не заботились ни о чем другом, только наносили урон. Всплеск урона и выход в списке группы достигли пика в последнюю минуту. Они не ожидали, что эта команда справится, особенно после того, как только пробовала скиллы на первых 20% здоровья босса. Это было в основном

импровизацией и спасением через лечение, но в таких обстоятельствах эта команда действительно прошла?

В неполной команде они нанесли 3% урона за одну минуту???

[Бессмертный забег в подземелье, кроме преклонения колен и криков '666', что еще я могу сделать?]

[Командные навыки момо... Хотел бы я, чтоб наш гильдмастер командовать как он. Наш гильдмастер всегда истерит, то заикается, то срывается голос.]

[Мы прошли?! Мне кажется, я видел все это, но также будто ничего не видел.]

[Я был так напряжен, интенсивнее, чем при просмотре боевика.]

ОблачныйСкиталец закончил смотреть вторую половину трансляции, глубоко восхищаясь спокойными командными способностями момо в лицо опасности. Обе команды начали с одной точки на третьем боссе, и они даже начали раньше команды момо. На этот раз они действительно не могли сравниться.

- Ничего удивительного, что он такой бесстрашный игрок, - ОблачныйСкиталец бросил 10 глубоководных бомб в чат, затем вернулся в игру, чтобы добавить в друзья призвателя. Однако, как только его запрос на добавление в друзья был отправлен, появилось уведомление:

- Извините, этот игрок отключил запросы на добавление в друзья.

ОблачныйСкиталец: - ?

Люди в подземелье не знали о ситуации снаружи. После того как босс был связан душой, сцена внутри подземелья изменилась. Тело, связанное душой, трескалось по дюйму, и босс, занимавший большую часть пространства, превратился в черный туман, рассеянный в воздухе. Наконец, как будто был запечатан, он сжался вниз по дюйму, превратившись в бусину размером с ладонь, упав прямо в бесконечную пропасть под запечатывающим массивом.

- Вау! Вау! Босс-леди упала! - ЧатМастерВу, который был ближе всех, сделал быстрый шаг вперед и поймал падающее тело босс-леди в воздухе, затем упал назад.

В этот момент финальная расчистка подземелья наконец завершилась, и перед всеми появилось системное объявление.

[Объявление сервера] Поздравляем игроков момо, ОсвобожденногоСтранника, ЯсныйВетерТут... и других с первым прохождением ограниченного по времени события "Пустынный Приют", успешным завершением комплексного подземелья "Пустынный Приют Бездны" и получением награды за первое прохождения [Подарок Босс-леди Пустынного Приюта].

[Объявление сервера] Поздравляем игроков момо, ОсвобожденногоСтранника, ЯсныйВетерТут, Яблоко... и других с завершением ограниченного по времени события "Пустынный Приют" и получением награды за прохождения [Сундук с Сокровищами Пустынного Приюта] x1.

[Обнаружено присутствие пяти игроков с правами на вызов в команде, дополнительная награда 1000 демонических очков и [Сундук с Сокровищами Пустынного Приюта] x1.]

[Поздравляем игроков с первым прохождением события "Пустынный Приют", с общей оценкой S++ и записью в рейтинге Славы Небесного Горизонта.]

Два системных объявления подряд, помимо общих наград за первое прохождение и [Сундук с Сокровищами Пустынного Приюта], те, у кого были права на вызов, получили дополнительные награды. Су Мо проверил награды: два квестовых сундука и подарок за первое прохождение. Вместо того чтобы сразу открывать награды, он снял молчание с ЯсногоВетра и позволил ему поговорить с босс-леди. - Отдай ей свои предметы, можешь получить еще одну награду за квест.

ЯсныйВетер наконец-то был освобожден от молчания. Услышав слова момо, он проглотил свои жалобы и быстро побежал поговорить с босс-леди.

После того как душевная связь босса была разрушена, душа босс-леди вернулась в её тело. В этот момент она стояла неподалеку. Она пришла в восторг, когда увидела посылку, которую ЯсныйВетер достал. Оказалось, что в посылке находились местные деликатесы, привезенные известным шеф-поваром из её родного города. ЯсныйВетер был ошеломлен: он проделал такой долгий путь, чтобы доставить посылку, а там оказались всего лишь местные лакомства. Более того, чтобы выразить благодарность, босс-леди также подарила ЯсномуВетру нефритовый медальон.

АлыйФрукт был поражен. - Так ты обменял свой квестовый свиток на нефритовый медальон?

- Да, - вздохнул ЯсныйВетер с разочарованием. - Она сказала, что с этим медальоном я могу бесплатно есть и жить в Пустынном Приюте, а также не платить за объявления наград. Она попросила меня привести друзей, когда у меня будет время. Это все? Я так старался ради этого медальона?

Короче говоря, этот нефритовый медальон был эквивалентен пожизненной VIP-картой Пустынного Приюта, позволяющей владельцу приводить группу для потребления еды.

Яблоко хмыкнул. - Это самая жалкая награда за квест, о которой я когда-либо слышал.

Люди в команде по очереди открыли сундуки с сокровищами. Большинство наград за первое прохождение содержали редкие материалы, которые были очень полезны для улучшения PvP-снаряжения или обмена на PvP-экипировку позже. [Сундук с Сокровищами Пустынного Приюта] содержал различные квестовые предметы, оружие или специальные навыки.

И ЯсныйВетер, и АлыйФрукт нашли подсказки для квестов питомцев, а также специальные квестовые предметы. Су Мо еще не открыл свой; он повернулся к только что воскресшему мастеру массивов и спросил: - Что ты получил?

Юй Чжэнь помедлил мгновение, прежде чем развернуть награду перед ним. - Яйцо питомца и особый профессиональный навык.

Порода питомца из яйца пока не могла быть определена, но особый профессиональный навык оказался очень мощным. При активации он мог увеличить время действия массива на дополнительные 4 секунды с перезарядкой в 3 минуты.

- Неплохо, - прокомментировал Юй Чжэнь. - А что получил ты?

- Я еще не открывал, - ответил Су Мо, но не успел закончить фразу, как внезапно перед ним появилось золотое объявление.

[Ограниченное по времени событие "Пустынный Приют" скоро закроется, будьте внимательны.]

[Объявление сервера] Ограниченное по времени событие "Пустынный Приют" закроется через полчаса. Босс-леди Пустынного Приюта вернется, и теперь начинается обновление ресурсов сервера. Через час продвинутое подземелье "Пустынный Приют" появится на континенте Небесного Горизонта. Сложность составит [] [], рекомендуемый уровень входа - 70-й. Вызов будет доступен раз в неделю. Следите за обновлениями.

- Новое подземелье? - удивился Су Мо.

- Это не новое подземелье. Я только что видел, как кто-то в группе поделился официальной информацией о подземелье [Пустынный Приют], - объяснил маг Мьюминати. - Этот Пустынный Приют использует те же механики и боссов, что и событие, которое мы только что завершили, но упрощен до продвинутого подземелья со сложностью, сниженной на три звезды, и более легкими механиками.

- То есть это упрощенная версия босса, с которым мы только что сражались? - спросил ЯсныйВетер.

- Можно сказать и так, - подтвердил Мьюминати. - Пустынный Приют является частью основной сюжетной линии, и босс-леди, скорее всего, станет важным NPC. Неудивительно, что главный сервер выпустил это подземелье. Ах да, и не беспокойтесь, лут был изменен. Никаких индивидуальных наград, только общие. Сундуки с дропнутым снаряжением - это сундуки 70-го уровня с синим качеством, случайными профессиями, а шансы получить фиолетовое или золотое снаряжение невысоки.

Другими словами, после того как они завершили адский уровень ограниченного по времени подземелья, официальные разработчики снизили сложность до нормальной и выпустили его для других игроков, чтобы они могли попробовать свои силы.

Все онлайн-игроки Небесного Горизонта заметили объявление о новом подземелье, и многие уже побежали на официальный сайт, чтобы прочитать описание подземелья.

В комнате трансляции ЯсныйВетерТут игроки, прослушав объяснение Мьюминати, внезапно осознали...

[Так это те же механики, просто упрощенные для нас. Главный сервер умный, пусть эксперты сначала пройдут адскую версию, а потом выпускают упрощенную...]

[Думаю, это здорово. Эта адская сложность каждый раз доводила меня до слез.]

[Пора списывать домашнее задание. Докажу, что я лучший среди тех, кто списывает.]

[Какое домашнее задание?]

[Эксперты помогли вам разобраться в механиках и научили, как пройти. Разве это не как готовые ответы на домашку?]

[Если бы эксперты не списывали свое домашнее задание, ты бы смог? Я уже позвонил друзьям и семье; увидимся через час.]

После того как команда поняла награды за упрощенную версию Пустынного Приюта, остальные члены группы потеряли интерес. Они уже получили высшие награды, и повторять это казалось бессмысленным.

После завершения подземелья АлойФрукт с энтузиазмом добавил боссов в друзья. - Боссы, приходите снова в следующий раз, потратите немного денег~~

Несколько боссов отреагировали положительно, не только добавив АлогоФрукта в друзья, но и захотев добавить момо.

Яблоко спросил: - момо, ты отключил запросы на добавление в друзья?

- Да, сейчас добавлю вас, - Су Мо активно добавил их в друзья. Раньше он держал функцию открытой, но в последнее время всё больше людей начали добавлять его, поэтому он решил закрыть её перед входом в подземелье сегодня.

Мьюминати сказал: - Босс, в следующий раз, когда ты запустишь квестовое подземелье, можешь пригласить нас. Деньги не проблема, главное - место.

[Вау, боссы выстраиваются в очередь, чтобы добавиться в друзья?]

[Я только что подписался на АлыйФрукт на форуме. Планировал купить билеты в следующий раз!]

[Теперь жалею так сильно. Если бы знал, купил бы билет за 3000 золотых раньше. Скорее всего, в следующий раз уже не смогу его схватить, печалька.]

[Вы все еще думаете о покупке билетов, а боссы уже получили свои любимые номера мест.]

[Ха-ха, вы видели тот пост на форуме от физического мечника? Он уже получил свой билет, но прямо перед началом подземелья не смог войти из-за запора, и АлыйФрукт заменил его на девушку-убийцу.]

- Да, команда ОблачногоСкитальца жаловалась, что убийцы слишком хрупкие без меня. В следующий раз берите меня, если будет возможность, - сказал ЧатМастерВу, косо поглядывая на Юй Чженя, пытаясь подольститься. - О, и, босс, в следующий раз можно принести предметы, ориентированные на другие профессии. Убийцы вымирают в дикой природе; оставьте нам немного места для выживания. Лучники слишком сильные; можно что-нибудь против них. Я точно куплю много!

Юй Чжэнь был безмолвен.

- Обсудим это позже, - небрежно сказал Су Мо. - Сейчас предметы Рассеивания Невидимости хорошо продаются.

В этот момент он получил текстовое сообщение. Личный чат от одного из недавно добавленных друзей - женщины-убийцы ДзенУбийцы.

[ДзенУбийца: Мастер, спасибо за помощь в прохождении. Чувствую, что должна извиниться. Я не знала, что ты ведешь трансляцию перед тем, как присоединиться к команде, и из-за личных причин это может создать проблемы для всех вас.]

<http://bllate.org/book/17923/1717430>