

ОблачныйСкиталец получил стратегию от ВозвращениеКПростоте и быстро прошел второй этап. Когда у него появилось немного свободного времени, чтобы проверить сообщения в групповом чате, он обнаружил, что ФейерверкиИФонари безумно упоминал его в группе.

ФейерверкиИФонари. - Ты меня не упомянул, ОблачныйСкиталец. Посмотри на группы других.

ФейерверкиИФонари. - Призыватель может даже выступать в роли вторичного танка!
@ОблачныйСкиталец

ОблачныйСкиталец просмотрел записи чата и только тогда понял, что группа момо не только прошла второй этап, используя механику подземелья, но и преодолела первый этап, применяя принцип замены координат. Этот метод быстрого прохождения действительно привлек его внимание. Также в группе были опубликованы другие сообщения, и именно тогда он узнал, что в группе момо был игрок-стример, который транслировал весь процесс прохождения.

На форуме StarNet было множество обсуждений, многие сообщения в реальном времени следовали за первым этапом группы момо.

[Вау, этот механизм захвата слишком раздражает.]

[Серьезно, согласно этой логике, за исключением нескольких профессий, остальные роли вообще не достойны этого квеста?]

[Сложно; конфигурация DPS в их группе слишком разнообразна...]

ЯсныйВетерТут начал стрим, не включая взаимодействие с чатом, чтобы сосредоточить внимание, и полностью не осознавал горячих дискуссий снаружи о их прохождении. Многие игроки не были очень оптимистичны относительно их метода прохождения, пока призыватель не начал использовать карточные координаты для замены захватов. Это вызвало небольшой ажиотаж в онлайн-обсуждениях, и чат стрима взорвался.

[Разве это не удивительно? Как работает разум призывателя? Он командует так спокойно.]

[Чтобы заменить захваты, ему нужно запомнить позиции своих товарищей по команде и заранее предвидеть цели босса, позволяя призванным существам заменять координаты в нужный момент.]

[Как он справляется с таким количеством товарищей по команде?]

[момо слишком сильный; я действительно хочу присоединиться к его группе в следующий раз. Должно быть, там очень комфортно.]

Однако первый босс был лишь закуской. Когда появился второй босс, Хрупкая Женщина, и стрим-комната, и форум снова наполнились вопросами о жизни. Босс подземелья действительно имел такие сложные механизмы: цепи были смертельными, летящий снег накладывал дебаффы и постоянно давил на лекарей, и, самое главное, происходило усиление. Неужели эта S+ шестизвездочная сложность события была настолько безумной? Все наблюдали за прохождением с затаенным дыханием, особенно во время нескольких опасных моментов, когда они едва избежали попадания летящего снега, делая весь опыт захватывающим. И в конце выяснилось, что этот второй босс был механическим монстром, а не настоящим боссом!?

[Оказывается, это жена владельца гостиницы. Я всегда слышал, как владелец гостиницы упоминал её на доске наград для путешествий, но это первый раз, когда я её вижу. Она красивый NPC!]

[После объяснения призывателя, почему я чувствую, что он считает это подземелье простым?]

[Если механизм настоящего/поддельного босса можно использовать так, то сложность действительно снижается с самого начала, но она всё равно не низкая, верно? Прохождение без навыков - это просто адская сложность.]

[Как ему удалось одновременно наблюдать, думать и сражаться? И он играет за призывателя, если я правильно помню, призывателям нужно выполнять несколько задач, верно?]

[Хотя команда Облачного Скитальца предоставила информацию о навыках... призыватель всё равно такой сильный, сколько времени они потратили, чтобы пройти первый и второй этапы?]

[Я начинаю с нетерпением ждать их битвы с третьим боссом.]

ОблачныйСкиталец быстро просмотрел посты на форуме, где другие игроки суммировали техники прохождения момо для первых двух боссов. Надо сказать, метод прохождения призвателя момо был намного сильнее их собственного. Большинство их команды состояло из высокоуровневых игроков, и когда они сражались с первым боссом, они в основном полагались на командную работу, чтобы продвинуться, что всё равно создавало некоторое давление на практике.

Зная метод призвателя, их время прохождения могло быть дополнительно сокращено. После просмотра связанных постов он внезапно заметил ссылку на комнату стрима.

Группа призвателя должна быть уже у третьего босса... - подумал ОблачныйСкиталец и решил зайти, чтобы проверить ситуацию. Однако, войдя, он был встречен покерным столом и знакомыми голосами, звенящими в его ушах.

Яблоко: - Черт, как ты снова выиграл?

ЧатМастерВу: - Что-то не так, ты жульничаешь?

АлыйФрукт, с красным лицом, собрал карты. - Я сдаюсь, сдаюсь. Может, сыграем еще один раунд?

Стример ЯсныйВетерТут докладывал о ситуации за покерным столом. - Хорошо, десятый раунд завершен, банкир побеждает.

[Вау, АлыйФрукт снова выиграл, его карты просто слишком хороши, правда?]

[Насколько мне известно, значение удачи персонажа АлыйФрукт крайне высокое, это видно по тому, как он открывает коробки снаряжения.]

[Значение удачи также влияет на карточные игры? Мне тоже стоит получить комплект удачного снаряжения.]

Мьюминати. - ЧатМастерВу, ты будешь еще играть в карты? Дай мне попробовать.

ПодводнаяРыба, робко: - Можно мне тоже попробовать?

Комната стрима была оживленной. ОблачныйСкиталец, который собирался собрать информацию, посмотрел на заголовок стрима: "Обеденный Перерыв в Покере, Добро Пожаловать Сделать Ставки" - неужели он зашел не в ту комнату стрима?

Когда Су Мо вышел в онлайн, АлыйФрукт уже накопил состояние. Он заметил, что некоторые члены команды были в подавленном настроении, а другие - в приподнятом. Он не мог не взглянуть на ОсвобожденногоСтранника рядом с собой и спросил: - Они плохо отдохнули во время обеденного перерыва?

Юй Чжэнь слегка замешкался при ответе на вопрос Су Мо. - Думаю, они отдохнули.

Игра в карты считалась развлечением и отдыхом.

Группа собралась и направилась к самой глубокой части подземного прохода. NPC жена владельца гостиницы вела их, быстро приведя игроков к самой глубокой точке, где они стояли на высокой платформе, вглядываясь в светящийся символический массив. Половина массива была повреждена, испуская сильную черную ауру. Финальный босс, Печать Души, большей частью тела был погребен под землей, окутан черным туманом и тремя цепями, прикрепленными к нему, и несколько щупалец тумана выступали над массивом.

- Мое тело погребено под ним. Только убив его, я смогу быть спасена, - сказала жена владельца гостиницы, сделав паузу, прежде чем продолжить. - И его печать вот-вот будет разрушена. Если её не остановить, Северная Пустошь может полностью пасть.

- Вау, мы собираемся спасти Глобал? - воскликнул ЯсныйВетер с возбуждением. - Не волнуйся, сестра, с нами здесь это уродливое существо не сможет сбежать.

Жена владельца гостиницы рассказала сюжет, как обычно, объяснив некоторые детали о монстре Печать Души, и, наконец, напомнила игрокам. - Вы должны внимательно следить за её цепями; они очень опасны.

Су Мо осмотрел местность. - У тебя всё ещё есть летающая верёвка?

Юй Чжэнь достал предмет. - Тебе нужна моя помощь?

- Я спущусь и проверю, вы, ребята, ждите здесь, - сказал Су Мо, хватая летающую верёвку. С помощью Юй Чжэня он успешно приземлился над массивом. Массив казался иллюзорным, но на самом деле по нему можно было ходить. Он примерно оценил зону, где товарищи по команде могли участвовать в событии, и нашел несколько подходящих позиций для дальнобойных игроков.

Просто взглянув на внешний вид Печати Души, казалось, что она не может двигаться, но цепи на её теле и туманные щупальца могли представлять угрозу для дальнобойных профессий. Судя по текущей сложности, навыки этого финального босса не должны превышать шести. Вероятно, будут атаки по области (AoE), одиночные мощные удары, контроль... возможно, даже назначение целей.

- Нам нужно обратить внимание на эти моменты. Помимо цепей, упомянутых NPC, должно быть две AoE-атаки, две одиночные атаки и один контрольный навык, - нахмурился Су Мо. - Также может быть безумие. Давайте сначала попробуем наши навыки.

Поскольку это был тест навыков, никто не сражался всерьез. Вместо этого каждый сосредоточился на наблюдении за изменениями навыков босса.

Маленький Медведь протестировал дистанцию отрыва, но даже на краю не смог оторвать босса. Ему пришлось полагаться на летающую верёвку, чтобы вернуться к их первоначальному высокому входу, чтобы босс считался действительно оторванным. Навыки босса были сложными; на 5% здоровья появилось почти шесть одиночных атак, пять из которых были обычными атаками с очень высоким уроном для главного танка, а другая была случайной одиночной атакой, направленной на одного члена команды, нанося фиксированный урон в половину здоровья.

При первом тесте на 5% здоровья появились две AoE-атаки и две случайные одиночные атаки. AoE-атаки имели широкий радиус, одну можно было избежать позиционированием, а случайная одиночная атака исходила от его туманного щупальца и от неё нельзя было уклониться.

При втором тесте, сняв 10% здоровья появился новый навык - фронтальная печать, нацеливающаяся на трех случайных игроков (лекари не могли лечить, DPS не мог активировать защитные навыки передней линии).

При третьем тесте, сняв 15% здоровья появился еще один одиночный навык; три щупальца босса устремились к игрокам, мгновенно убивая хрупких персонажей.

...Прошло более получаса, чтобы все протестировали навыки первых 20%.

- Этот босс оказывает огромное давление на лекарей; команда получает много AoE-урона. ПодводнаяРыба останется основным лекарем, АлыйФрукт, ты будешь дополнительным лекарем. Остальные DPS, следите за своими позициями, старайтесь оставаться в пределах досягаемости лечения и не добавляйте давления, - Су Мо нахмурился. - Нам нужно обратить внимание на два навыка: фронтальную печать и одиночный прыжок.

- За исключением одиночного прыжка, который может привести к смерти, остальные навыки не представляют серьезной угрозы для DPS, - нахмурился маг. - Но давление на лекарей огромно; частота AoE-урона слишком высока. Если лекари окажутся запечатаны, что мы будем делать?

- Печать длится пять секунд. Если один лекарь запечатан, другой лекарь будет лечить главного танка, ближние игроки активируют навыки выживания, а дальнобойные игроки спрячутся внутри защитного массива, созданного мастером массивов, - сказал Су Мо. - Если лекари запечатаны, остальные должны использовать зелья, чтобы выжить пять секунд. Она случайным образом выбирает троих; давайте не будем нарушать ритм, большинство из нас должно выжить.

ЯсныйВетер вмешался. - Бро, а что, если она выберет двух лекарей?

Все посмотрели на него, и АлыйФрукт не удержался. - Можешь перестать быть таким пессимистом! Из десяти человек, выбирая троих, маловероятно, что оба лекаря будут выбраны!!

ЯсныйВетер ответил: - О, я просто готовлюсь к худшему, знаешь ли.

Яблоко тяжело хлопнуло ЯсногоВетра по плечу. - Разве ты не знаешь? В Небесном Горизонте не стоит случайно ставить флаги перед входом в подземелье.

Женщина-убийца ДзенУбийца заговорила: - Право ведения игры принадлежит ApexMind.

ЧатМастерВу добавил: - Бро, говори меньше.

Мьюминати подметил: - Говори меньше, бей больше. Когда ты хорош, я хорош, все хороши.

- Ну, эта ситуация не так уж плоха, - сказал ЯсныйВетер. - А что, если она выберет троих из нас, и Брат Странник вместе с двумя лекарями будут запечатаны? Мы обречены?

Остальные молчали.

Юй Чжэнь спросил: - ?

Су Мо взглянул на ЯсногоВетра и отключил его голосовой чат. - Давайте подготовимся.

МедведьВоВремяПерекуса ворвался, чтобы сагрить босса, и все начали наносить урон с подходящих позиций, которые они нашли во время предыдущих тестов. Су Мо внимательно наблюдал за ситуацией на поле; AoE-атаки не были слишком частыми, и AoE-исцеление обоих лекарей справлялось... но скрывалась опасность: цепи, упомянутые женой владельца гостиницы, еще не появились.

- Будьте осторожны, фронтальная печать, - предупредил Су Мо.

Туман от Печати Души распространился, запечатав Маленького Медведя, Мьюминати и ЧатМастерВу. После печати последовали две AoE-атаки, но, к счастью, кулдауны исцеления были готовы, и Су Мо следил за ритмом навыков. - Будьте осторожны, одиночная атака.

Когда он говорил, три щупальца выстрелили и ударили прямо по Мьюминати, вызвав смерть мага.

Су Мо следил за временем; навык печати происходил каждые 20 секунд, а одиночный прыжок - каждые 10 секунд, чередуясь с AoE и одиночными атаками. Давление на лекарей было огромным. - АлыйФрукт, призови дерево и следи за своей маной.

Призывное дерево могло восполнять ману. После призыва дерева АлыйФрукт призвал каменного монстра, чтобы увеличить защиту команды. Будучи друидом с возможностями как лечения, так и поддержки, навыки исцеления АлогоФрукта не были такими обширными, как у специализированного лекаря, но разные призывы имели разные эффекты, предоставляя мощную поддержку, когда это необходимо.

Внезапно одиночный прыжок нацелился на мастера массивов за спиной Су Мо. Здоровье мастера массивов упало до 5%, но он не умер.

Су Мо слегка нахмурился, затем заметил что-то. - Яблоко и маг, сделайте три шага вперед, а Странник, встань сзади.

Юй Чжэнь быстро сделал несколько шагов назад. АлыйФрукт смог вылечить его за несколько секунд, но затем три цепи Печати Души снова ударили его. Он мгновенно понял. - Одиночный прыжок нацеливается только на самого дальнего игрока. ПодводнаяРыба, сделай два шага вперед, а АлыйФрукт, переместись влево.

- Понял, - отметил Су Мо свою позицию. - Твой диапазон достаточен?

- Едва в пределах досягаемости, - нахмурился Юй Чжэнь. - Остальные, следите за своими позициями; не будьте последними.

Маг Мьюминати и маг-мечник Яблоко быстро сделали несколько шагов вперед, боясь быть нацеленными боссом на одиночный прыжок, если они окажутся сзади.

АлыйФрукт вздохнул с облегчением. - Хорошо, что у Странника много здоровья; он может выдержать это, не умирая.

Среди присутствующих, помимо главного танка Маленького Медведя, у мастера массивов ОсвобожденногоСтранника и физического мечника ЯсногоВетра был самый высокий запас здоровья. Если бы это был кто-то другой, он был бы мгновенно убит одиночным прыжком.

Без дальнейших опасений остальные DPS сосредоточились на нанесении урона. Су Мо увидел, как ЯсныйВетер печатает в чате команды, и сразу же включил его. - Говори меньше.

- Ладно, ладно, но не иметь возможности говорить меня душит, - сказал ЯсныйВетер после того, как его включили, чувствуя себя более живым. - Внезапно стало довольно расслабленно.

АлыйФрукт парировал. - Ты расслаблен; почему бы тебе не прийти лечить тогда?

ЯсныйВетер сразу же отступил. - Моя вина, позаботьтесь обо мне.

Здоровье босса постепенно уменьшалось, а здоровье команды колебалось как на американских горках, делая процесс лечения для обоих лекарей захватывающим. Когда здоровье босса упало ниже 80%, Су Мо стал бдительным. Они входили в неизведанную территорию, где не тестировали навыки босса.

На 75% здоровья атакующие навыки босса остались неизменными.

АлыйФрукт постепенно адаптировался к ритму лечения под командованием момо, контролируя кулдауны группы для лечения. В этот момент его поле зрения внезапно изменилось; все ближайшие товарищи по команде покраснели, и его цели лечения мгновенно стали неактивными. Его руки поднялись неконтролируемо.

ЧатМастерВу воскликнул. - Подождите, что-то странное с здоровьем босса.

ЯсныйВетер ошеломленно спросил: - Что с этим цветком?

Мьюминати выругался. - Черт! АлыйФрукт, что ты делаешь?

Целебный цветок лекаря покраснел, и сейчас он излучал свет исцеления в сторону Печати Души вдали. К ужасу всех, он взорвался с бонусом исцеления, увеличив здоровье босса на 1%.

- Подождите, - сказал АлыйФрукт. - Мой цветок, кажется, имеет собственный разум... нет,

подождите, мои руки, кажется, имеют собственный разум.

Остальные остались безмолвны.

Су Мо посмотрел на босса и заметил, что одна цепь исчезла с его тела, и эта цепь теперь обвила: Алый Фрукт.

<http://bllate.org/book/17923/1717428>