

Не сможешь поймать их? Остальная команда выглядела немного озадаченной этим. Что значит "не сможет поймать их"? Это значит, что призыватель сможет заменить двух игроков? Яблоко и маг Мьюминати обменялись взглядами, а увидев, что Освобожденный Странник молчит, решили довериться призывателю и попробовать снова.

- Лекари остаются на своём месте. Три дальнобойных DPS должны выбрать свои позиции, следя за тем, чтобы не пересекаться и не мешать друг другу с уклонениями, - снова стратегически распределил Су Мо, основываясь на недавней проблеме. - За исключением убийц, которые должны отступить на две позиции во время атаки, остальным ближникам нельзя уклоняться от грязевых бомб.

После этого заявления, убийца ЧатМастерВу спросил: - То есть мы не можем уклоняться от грязевых бомб? Просто стоять на месте разве не добавит давления на лекаря?

Хотя грязевые бомбы были быстрыми, их можно было избежать.

- Когда убийцы атакуют вблизи, грязевые бомбы появляются из босса и распространяются наружу, хаотично выстреливая в четырех направлениях - вперед, назад, влево и вправо. Если убийцы слишком близко к атаке, возникает ситуация, как та, что мы только что видели: ты получаешь несколько ударов от грязевых бомб и умираешь, - ответил Су Мо на вопрос ЧатМастерВу. - На основе моих наблюдений, на вашей последней позиции для атаки босса со спины, если не двигаться, тебя максимум заденет одна грязевая бомба. Но если ты начнешь двигаться, то можешь случайно снова попасть в радиус действия бомб и получить несколько ударов.

У дальнобойных DPS было достаточно времени на реакцию, но у ближников - слишком мало; они практически находились в зоне урона босса, как только тот начинал действовать. Беготня только сделала бы их уязвимыми для большего количества навыков, поэтому стояние на месте максимизировало выгоду.

ЧатМастерВу был удивлен. - Ты даже заметил эту деталь?

ЧатМастерВу, известный своей гиперактивностью как убийца, потерял дар речи.

Су Мо закончил объяснять детали и спросил о времени восстановления навыков двух лекарей. Убедившись, что проблем нет, он снова начал бой. Во время агро, МедведьВоВремяПерекуса, в отличие от других воинов, проявил необычную стабильность. Су Мо заметил его еще во время чайной вечеринки; он почти всегда точно попадал навыками, часто заставляя ЯсныйВетер вскакивать из-за чайного стола, что в итоге помогло им пройти последний контрольный пункт.

Несмотря на обилие агрессивных DPS в команде, с несколькими игроками, даже превосходящими МедведяВоВремяПерекуса по экипировке, угрозы переагга не возникло. Как танк команды, МедведьВоВремяПерекуса не тратил свои навыки впустую, и, помимо трех ультимейтов босса, он был тем танком, который получил больше всего мелких атак от босса. Даже во время первого хаотичного вызова МедведьВоВремяПерекуса смог удержать свою позицию, обеспечивая, чтобы каждая крупная атака попадала прямо в него, что делало его очень надежным главным танком для команды.

Как только бой начался, МедведьВоВремяПерекуса немедленно стабилизировал агро, и весь DPS команды начал полную отдачу.

- Бро, мы правда стоим на месте? - АлыйФрукт немного нервничал.

Су Мо оставался спокойным. - Да, когда босс называет твое имя, просто сделай два шага вперед.

Едва он закончил говорить, как босс немедленно позвал.

[Очень хочу поиграть с тобой ~АлыйФрукт14~]

АлыйФрукт выполнил команду и сделал два шага вперед. Рука выскользнула из болота, задев его и схватив что-то рядом. Он на мгновение замешкался, проверяя всех в команде, но никто не был пойман.

Яблоко, однако, заметил проблему. - Ты только что использовал призыв, чтобы принять удар? Призванные существа такие же как питомцы; команда ОблачногоСкитальца тоже использовала питомцев, чтобы принимать удары в начале, но босс не хватал питомцев. Почему он схватил призыв?

Юй Чжэнь взглянул, ничуть не удивленный. Теперь понятно, почему момо не умер в первом раунде.

- АлыйФрукт, сделай два шага назад. ПодводнаяРыба, не двигайся, - спокойно призвал Су Мо Лунную Кошку позади АлогоФрукта для атаки, объясняя. - Тебя схватили, потому что босс в первую очередь пытается схватить указанного человека. Если указанный человек не схвачен, босс случайно схватит кого-то поблизости. Вот почему мы изначально использовали дальнобойные профессии, чтобы принимать удары.

Су Мо решительно использовал Спектрального Лиса, чтобы защитить ПодводнуюРыбу. - ПодводнаяРыба, сделай два шага назад, вернись на координаты Юг 126, - он продолжил. - Однако игровой механизм в конечном итоге является интеллектуальной программой. Даже с голографическим Глобалом, его приоритетное чтение - это координаты позиций. Оно перекалибруется только после того, как промахивается с целью. Если ты закроешь координаты призывом до перекалибровки, он не попытается захватить второй раз.

Мьюминати кивнул, осознавая. - Умно, перекрывать координаты, чтобы обойти правила.

Это было в пределах допустимого основной системой. Было бы несправедливо, если бы только определенные профессиональные классы могли проходить подземелье; это нарушило бы принцип равенства между всеми классами.

- Это не обход правил, - уточнил Су Мо. - Это просто навык для прохождения профессиями.

- Убийцы, отступите на одну позицию и сохраняйте линейную атаку, - продолжал он руководить. - Лекари, сэкономьте два AoE лечения. Лекарь, начинай первым, ПодводнаяРыба, сохрани свой навык.

Как и ожидалось, AoE и грязевые бомбы прибыли согласно прогнозу призвателя, оставив всю команду с половиной здоровья. АлыйФрукт успешно восстановил здоровье команды до максимума с первой AoE.

- ПодводнаяРыба, готовься поднять здоровье, - спокойно командовал Су Мо.

Через две секунды после AoE босс напрямую сбросил грязевые бомбы. Дальнобойные профессии едва получили какой-либо урон, убийцы избежали потерь от ближних атак, а ПодводнаяРыба быстро подняла здоровье главного танка, за чем последовало еще одно AoE лечение. Вся команда осталась невредимой, а здоровье босса упало до 75%.

- Хорошо, сохраняйте ритм и оставайтесь сосредоточенными, - коротко напомнил Су Мо. - Босс хватает четыре раза, с 50% шансом цикла AoE и навыков грязевых бомб. Не тратьте AoE лечение впустую; рассчитывайте время мудро.

- Понял, - подтвердил АлыйФрукт.

- Поняла, - впервые присоединилась к команде ПодводнаяРыба. До этого её знания о момо ограничивались шутками и похвалой среди игроков на форумах. Честно говоря, она не ожидала многого от прохождения подземелья, но надеялась улучшить свои навыки в таком сложном событии. Однако, когда она действительно присоединилась к команде, её восприятие полностью изменилось.

В крупных комплексных подземельях обычный состав команды обычно включал как минимум двух лекарей: одного для одиночного лечения и одного для AoE лечения. Для более сложных подземелий некоторые команды брали трех лекарей для дополнительной безопасности. Так что, когда ПодводнаяРыба увидела лекаря в команде сегодня, её первой мыслью была тревога. Однако, как только бой начался, она абсолютно не чувствовала давления как лекарь.

Лечебная отдача этого лекаря была значительной, и он мог выполнять экстремальное лечение в ограниченных условиях. Он часто достигал высоких всплесков лечения, а координация с ним заставила ПодводнуюРыбу чувствовать себя без давления как лекарь, что было неожиданно.

Более важно было командование призывателя. Встреча лекарей в таком типе комплексных подземелий была редкостью, но встреча призывателя была еще реже. Особенно когда призыватель упомянул отказ от приема ударов, ПодводнаяРыба искренне беспокоилась о громадном давлении лечения. Она не могла представить стресс от защиты себя, заботясь о здоровье всей команды, особенно под давлением экстремальных навыков.

Но после второго раунда не только она не была поймана боссом, но и испытала невероятно комфортную среду для лечения. Позиционирование товарищей по команде было тщательным. Начиная с главного танка и физического мечника, которые оставались в её безопасной зоне и управляли своим здоровьем предсказуемо, до трех ближних профессий, которые с наибольшей вероятностью получали урон. После получения команд от призывателя убийца и физический мечник встали в одну позицию для атаки, избегая второй волны урона после получения грязевой бомбы. Два зарезервированных AoE лечения более чем достаточно восстановили их здоровье.

Позиционирование и движение четырех дальнобойных профессий были отличными, никогда не выходя за пределы лечебного радиуса ПодводнойРыбы, несмотря на дополнительные навыки. Это указывало на то, что все товарищи ПодводнойРыбы обладали высоким уровнем операционного осознания.

Особенно призыватель. Несмотря на необходимость контролировать призыв и корректировать позиции для атак, он сохранял высокий уровень концентрации, командуя всей командой, контролируя призыв и нанося урон.

ПодводнойРыбе было трудно поверить, что эта высокоточная и комфортная среда для лечения находилась в шестизвездочном событийном подземелье.

На отметке 50% произошла особая ситуация, и босс начал случайным образом выбирать цели.

Яблоко отступил, и питомец у его ног вовремя закрыл цель, успешно разрешив кризис. - Невероятно, питомцы действительно работают!

Юй Чжэнь был пойман, но смог выжить, используя свой спасательный навык.

Су Мо быстро среагировал. - ЧатМастерВу, ДзенУбийца, призовите питомцев и поменяйте координаты. ЯсныйВетер, сохрани свой спасательный навык для самозащиты. Воины, сообщите свои координаты, - скомандовал он, видя, как два убийцы быстро призвали питомцев и настроили Уединенного Волка рядом с воином. Затем он заверил воина. - Маленький Медведь, стой на месте. Если тебя выберут целью, я тебя защищу.

МедведьВоВремяПерекуса отправил свои координаты в текстовый канал команды.

Вся команда оставалась высоко сосредоточенной, и внезапная смена целей босса не изменила их стратегию. Те, кто был пойман, могли защитить себя, с помощью призывателя, если это было необходимо, а AoE лечение всегда было наготове.

Наконец, здоровье босса упало до 0%. Без потерь и без фазы берсерка они успешно победили первого босса.

- Вау, с него даже снаряжение выпадает? - удивленно воскликнул ЯсныйВетер.

Мьюминати объяснил. - Комплексные подземелья имеют несколько боссов. Помимо наград за прохождение, каждый босс дропает коробки снаряжения. Но на этот раз коробка довольно хорошая. Это 70-й уровень.

Многие в команде решили открыть свои коробки и получили предметы фиолетового качества 75-го уровня. Это было первое появление такого высокого уровня снаряжения в канале событийного подземелья после введения уровней 70-80.

Система снаряжения Небесного Горизонта состоит в основном из трех типов: PvP-снаряжение, которое требует репутации для обмена на улучшение или может быть получено через игровые задания, например "Ткань Небесных Облаков", которая является материалом высокого уровня, необходимым для золотого PvP-снаряжения 80-го уровня.

Изначальное PvE-снаряжение получается из дропа подземелий и может быть улучшено с помощью репутации. Коробка снаряжения Пустынной Гостиницы относится к этой категории.

Последний тип - это крафтовое снаряжение, изготовленное ремесленными профессиями. Высокоуровневые игроки обычно имеют два комплекта снаряжения, а некоторые даже тратят большие деньги на третий комплект, созданный мастерами.

Новая Система Демонов представила демонические очки, которые можно использовать для обмена на различные игровые предметы. Их также можно конвертировать в PvP-репутацию по определенному соотношению и использовать для получения материалов для улучшения PvE-снаряжения, что делает их основным источником снаряжения для всех игроков.

- Похоже, в будущем будет много высокоуровневых подземелий, как это. Эти фиолетовые коробки 75-го уровня раньше были редкими дропами от финального босса продвинутых подземелий, и они были случайных профессий. Но с этими высокоуровневыми коробками такие встречи могут стать редкостью в будущем, - заметил Яблоко. - Я знал, что должна быть причина, почему официальные разработчики не выпускали новых подземелий. С таким началом, возможно, их будет еще больше в будущем.

АлыйФрукт неожиданно достал [Снежный Плащ] из коробки снаряжения Пустынной Гостиницы. Когда это сообщение появилось в системе команды, все повернулись, чтобы посмотреть на АлогоФрукта. ЯсныйВетер был особенно поражен. - Фрукт, ты получил золотой предмет!

Яблоко взглянул. - Характеристики этого Снежного Плаща намного выше, чем у нашего фиолетового снаряжения. Золотое качество действительно такое мощное?

АлыйФрукт был немного удивлен. - Может быть, это преимущество всей моей экипировки на удачу?

Остальная часть команды смотрела с завистью, когда в системе команды появились еще два сообщения:

[момо] получил [Корону Дыхания Жизни] из коробки снаряжения Пустынной Гостиницы.

[ОсвобожденныйСтранник] получил [Корону Возвращающегося Журавля] из коробки снаряжения Пустынной Гостиницы.

АлыйФрукт воскликнул с удивлением.

Другие люди: - ??? Может ли шанс выпадения золота быть настолько высоким?

Су Мо взглянул на время, собираясь повести всю команду вперед, когда внезапно он получил личное сообщение от ОсвобожденногоСтранника. К сообщению был прикреплен документ с информацией о навыках второго босса. Он был немного удивлен. - Уже так скоро?

АлыйФрукт спросил: - Бро, мы продолжаем?

- Пока нет, - Су Мо открыл информацию о навыках и обнаружил, что она, кажется, была суммирована дважды: первый вариант и второй, уточненный вариант. Похоже, второй вариант был доработан ОсвобожденнымСтранником.

- Я знаю ОблачногоСкитальца; его команда сейчас застряла на втором боссе, не уничтожена, но борется, - кратко сказал Юй Чжэнь. - Время ограничено, просто посмотри содержимое на второй странице.

Су Мо спросил: - Время ограничено?

Юй Чжэнь ответил с недоумением. - На столичной планете скоро 12 часов, ты выходишь поесть. У нас есть полтора часа; может быть, мы сможем попробовать две серии до 12-ти.

Су Мо на мгновение замер от этих слов. - Спасибо, мне действительно нужно поесть в 12-ть.

Вся команда сделала паузу примерно на десять минут, прежде чем Су Мо продолжил движение группы вперед. После того как болото исчезло, путь стал намного легче, но что осталось неизменным, так это различные узкие проходы под землей. Пройдя около трех минут, они снова встретили узкие коридоры, и там сидела женщина в кандалах.

- Черт, после того как мы видели столько монстров, наконец-то красотка, - АлыйФрукт сделал несколько шагов вперед, намереваясь поприветствовать эту красивую NPS, но случайно встретился с её печальными глазами и сразу же отступил. - Сестра, я не думаю, что мы встречались раньше, правда?

ЯсныйВетер заметил. - Смотрите, леди все еще в цепях; можем мы освободить её перед разговором?

Прямо когда двое были готовы попробовать, Су Мо внезапно заговорил. - Вы можете подойти и освободить её, но я уверен, что в следующую секунду вы исчезнете.

Рука АлойФрукта дернулась назад. - Острая... красавица?

Маленький Медведь понял. - Она второй босс?

Су Мо ответил: - Да.

Резюме Освобожденного Странника было кратким; второй босс был редким гуманоидным монстром. Несмотря на её хрупкий внешний вид, её здоровье было чрезвычайно высоким, в три раза больше, чем у первого босса, с целыми пятью атакующими навыками. Из стратегии Освобожденного Странника было видно, что авангардная команда Облачного Скитальца, пройдя первого босса, застряла на этой хрупкой женщине на целых три часа. В конце концов, из-за позднего времени им пришлось временно отказаться. Когда они достигли 50%, хрупкая женщина внезапно использовала ультимейт, после чего её здоровье мгновенно восстановилось до 100%, а сила навыков снова увеличилась.

Короче говоря, помимо двух обязательных атак области действия, которые нужно избегать, основное внимание уделяется остальным трем навыкам.

Первый - Цепи; игроки, выбранные цепями, не могут использовать никакие навыки и умрут немедленно через 5 секунд, поэтому, когда кто-то оказывается в цепях, товарищи по команде должны разрушить цепи в течение 5 секунд.

Второй - Снегопад; при воздействии все негативные статусы на игроках не могут быть рассеяны. Когда дебафф достигает 10 стачков, игрок превращается в ледяную скульптуру, не может использовать навыки или участвовать в бою, аналогично смерти, на 3 минуты.

Третий - Усиление. В состоянии усиления дебаффы Снегопада накладываются вдвое быстрее, Цепи выбирают двух человек, и сила всех навыков увеличивается на 10% (усиление происходит каждые 10% здоровья после 60%).

Су Мо кратко объяснил навыки, и вся команда на некоторое время замолчала. - На самом деле, звучит довольно сложно, и босс меняет тактику после 50%, говорят, что здоровье мгновенно регенерируется, и она впадает в безумие. Но говорить слишком много бесполезно; все поймут сложность после смерти хотя бы раз.

АлыйФрукт прокомментировал. - Бро, когда ты говоришь, то это все кажется таким простым.

Су Мо поднял бровь. - Разве нет? Воспоминания о близкой смерти самые яркие.

Без лишних слов, Су Мо и его команда начали тестировать навыки по очереди. Сначала были Цепи; в первый раз Су Мо заставил четырех человек атаковать цепи, но таймер обратного отсчета все еще показывал 20% здоровья. Поэтому во второй раз он скорректировал число до шести человек, что оказалось как раз достаточно. Время атак цепей было непредсказуемым, иногда каждые 10 секунд, иногда каждые 20 секунд, иногда каждые 5 секунд.

Следующим был Снегопад; теоретически, Снегопад можно избежать, но это полностью зависело от удачи. Было легче увернуться дальнобойным игрокам, но почти все в ближнем бою получали дебафф. Снегопад происходил примерно каждые 20 секунд, и если все удары попадали, игрок полностью замерзал за 3 минуты и 20 секунд. Если замороженный игрок был лекарем, это фактически означало преждевременную гибель команды.

После примерно пяти попыток они достигли 60% здоровья, но усиление нарушило их ритм. Су Мо с облегчением вздохнул при виде этого, благодарный, что они заранее получили стратегию навыков. Иначе, с этими проблемными ритмами навыков, они, вероятно, застряли бы на три часа, как Облачный Скиталец и его команда.

К этому времени уже было 11 часов.

Когда все освоили механику навыков и траектории событий, Су Мо предложил вторую корректировку. - Цепи нацеливаются на лекарей и главного танка, все фокусируются на атаке. Если двое людей оказываются под воздействием в короткий промежуток времени, приоритет - защита главного танка и лекарей.

ЧатМастерВу спросил: - А что, если целью станут одновременно танк и лекари?

Су Мо ответил: - Защищайте лекарей; я возьму на себя позицию вторичного танка. Направьте двоих на защиту ПодводнойРыбы и оставьте АлогоФрукта в покое.

ЯсныйВетер хлопнул АлогоФрукта по плечу, услышав это.

АлыйФрукт сказал: - Я понял, я понял, жертва ради команды.

Юй Чжэнь посмотрел на Су Мо. - А как насчет Снегопада? Как ты планируешь с этим справиться?

Су Мо спросил: - Вы наблюдали за траекторией Снегопада?

- Я чуть не ослеп, как только он появился, - пожаловался ЯсныйВетер. - Почувствовал, будто проглотил горсть снега.

Юй Чжэнь сказал: - Его траектория похожа на траекторию грязевых бомб первого босса, но немного медленнее. Главное - этот навык сопровождается ослепляющим световым эффектом. В ближнем бою он ослепляет, но дальнобойные игроки могут видеть траекторию четко. Уклоняться намного сложнее, чем от грязевых бомб.

- Понял, - Су Мо кратко изложил свой метод. - Учитывайте позиционирование, которое я предложил.

Вся команда последовала советам Су Мо и быстро перегруппировалась.

ЯсныйВетер встал перед Маленьким Медведем, с двумя убийцами по бокам. На дальнбойной стороне Мастер Массивов и маг стояли у стены, за каждым из них был размещен лекарь. У Яблока и Су Мо были гибкие позиции.

- Это ты, АлыйФрукт14? Тайно наблюдаешь за мной?

- Цель выбрана, - немедленно командовал Су Мо. - Защищайте лекарей.

Дальнбойные профессии поменяли цели, а ближники рванули вперед. Меньше чем за четыре секунды АлыйФрукт получил дебаффы.

- Вернуться на позиции, - организованно командовал Су Мо. - Восстановите исходные координаты и не двигайтесь.

Эта передняя-задняя расстановка была довольно некомфортной, мешая использованию оружия. ЯсныйВетер поспешно вернулся на свое место, пригнувшись, чтобы избежать клинка МаленькогоМедведя. Только он присел, как его накрыла волна снежинок, лицо засыпало снегом.

Маленький Медведь, стоявший за ЯснымВетром, явно почувствовал изменения. Изначально они стояли слишком близко, чтобы видеть четко, но теперь стало ясно, что снег падает прямой линией и отскакивает. Позиция танка была указана момо. Пока они стояли на этом месте, чтобы удерживать босса, траектория снегопада не сильно отклонялась.

Что касается траектории снегопада, два положения были предельным расстоянием. Если их было три, то, вероятно, пришлось бы получить две волны урона... Маленький Медведь был очень удивлен. Неужели призыватель разобрался с этим за пять тестовых попыток только что?

- Черт, блокируйте!

- Сколько человек попало под удар?

- ЯсныйВетер, ДзенУбийца и Мьюминати.

- На ближней дистанции и все равно смогли заблокировать!?

Су Мо выглядел понимающим. - Ближники могут скорректировать свои позиции. Вернитесь на места через 15 секунд.

ЧатМастерВу отошел, чтобы продолжить наносить урон. - Впечатляет, эти две позиции в самый раз. Если их больше, придется принимать две волны урона.

Он не мог не восхищаться. Насколько острым было понимание этого призывателя? Пока все

еще осваивали навыки, он уже запомнил позиции и расстояния. За полчаса тестирования он нашел такую точную стратегию.

Из координации в предыдущем бою с боссом он знал, что умственные способности призвателя были чрезвычайно высоки, но сложность предыдущего босса заключалась в том, чтобы поймать людей. Как только они решили эту проблему, прохождение стало легким, в основном полагаясь на некоторые навыки и удачу.

Но босс-хрупкая женщина была другой. Её сложность была намного выше, чем у предыдущего, как в деталях, так и в операционной сложности. Тем не менее призватель оставался спокойным, находя прорывы - от расстояний до правил диапазона навыков... Хотя ОблачныйСкиталец был силен, его скорость реакции была далеко не такой быстрой, как у призвателя. Яблоко внезапно понял, почему ВозвращениеКПростоте выбрал объединиться с призвателем, а не с ОблачнымСкитальцем.

Су Мо заметил еще одно отклонение в траектории снегопада и задумался на мгновение. - Мьюминати, попробуй скорректировать расстояние. Сделай два шага вперед вместе с лекарем.

Маг Мьюминати немедленно скорректировал свою позицию. - Хорошо, ПодводнаяРыба, держись рядом.

Лекарь ПодводнаяРыба последовала за ним. - Поняла.

Несколько раундов атак прошли организованно. Су Мо молча отсчитывал время. Как раз когда дошло до 18 секунд, произошло еще одно изменение на поле боя.

- Это ты, ЯсныйВетерТут? Тайно наблюдаешь за мной?

Движения всех внезапно остановились, но в этот момент резкий голос раздался по голосовому чату. - Не двигаться, - резко скомандовал Су Мо. - Блокируйте снегопад и сосредоточьтесь на ЯсномВетре.

Снегопад прибыл в следующую секунду. ЯсныйВетер, который был впереди, получил удар и упал на землю, когда истекли 5 секунд.

ПодводнаяРыба бросилась вперед после окончания снегопада и успешно воскресила ЯсногоВетра.

ЯсныйВетер сказал: - Напугал меня до смерти. Когда меня накрыл снегопад, я чуть не выпрыгнул из кожи.

Если бы кто-то другой пришел спасать его сейчас, на таком близком расстоянии, большинство людей получили бы снегопад и дебаффы. Было уже 11:10, и все управлялись без происшествий, достигнув 70% здоровья.

В этот момент Юй Чжэнь внезапно получил голосовое сообщение от ОблачногоСкитальца. Он увернулся от еще одной волны снегопада, прежде чем успел открыть голосовое сообщение.

Голос ОблачногоСкитальца был серьезным. - Будьте осторожны, хрупкая женщина на самом деле два босса.