

Ветер внутри комнаты становился всё сильнее, а количество оставшихся людей в списке задания постепенно уменьшалось с 50 до 40. Четверо человек в комнате разделились на две группы. По мере усиления атак им становилось всё сложнее контролировать зону своими способностями. Мнение призывателя быстро стало главным соображением для команды. Была ли идея блокировки выхода попыткой запереть это "существо" внутри обрушившейся кровати и предотвратить его выход?

Ясный Ветер понял. - Это замечательно! Если мы заблокируем его, оно не сможет выбраться, верно?

- Заблокировать? Как? - Алый Фрукт увидел проблеск надежды, но подумал, что эта идея кажется немного нереальной. - Наше положение слишком сложное, и в состоянии слепоты мы не можем видеть эффекты способностей. Мы также не можем судить о времени применения способностей наших товарищей.

Полагаться только на способности одного человека для постоянного контроля определённо было недостаточно. В состоянии слепоты они не могли видеть эффекты способностей или продолжительность их действия на вражеских монстров. В итоге они вели бой вслепую.

Су Мо, конечно же, учёл эту проблему.

У призывателя было много контрольных способностей, но очень мало мощных способностей, которые могли бы эффективно ограничивать противников. Например, оглушение Одинокого Волка, провокация медведя и очарование/сон Спектральной Лисы были все направленными мощными способностями контроля, которые сейчас нельзя было использовать. В данный момент он мог использовать только замешательство и замедление, но это были мягкие формы контроля, лишь переходные навыки, чтобы замедлить атаки, выиграть время для уклонения от способностей или контратаки, но не полностью обездвижить монстров.

Таким образом, если они хотели запереть монстров внутри, его способности могли служить только как переходные. Главный метод зависел от циклического использования способностей

других участников.

- Мастер массивов имеет три зонных мощных контроля: оглушение, обездвиживание и страх. Оглушение длится 3 секунды, обездвиживание 4 секунды, страх 3 секунды. За исключением обездвиживания с временем восстановления 15 секунд, остальные два имеют 12-секундное восстановление, - продолжал Су Мо, уклоняясь от атак. - Цветочный сон лекаря имеет групповой эффект сна, который длится 4 секунды, восстановление 10 секунд. У физического Мечника есть оглушение и отталкивание, восстановление около 12 секунд.

- Странник - 10 секунд, Алый Фрукт - 4 секунды, Ясный Ветер - 8 секунд, всего 22 секунды непрерывного контроля, времена восстановления могут поддерживать цикл.

Юй Чжэнь рассчитал все времена восстановления и подтвердил, что, как сказал момо, они могут быть полностью синхронизированы. - Но этот цикл навыков слишком напряжённый, с низкой толерантностью к ошибкам.

Низкая толерантность к ошибкам означала, что одна ошибка одного человека может стоить всей команде. Кроме того, они были слишком близко к обрушению, поэтому атаки, которые они получали, будут ещё жестче.

- Я возьму на себя ответственность за слуховое наблюдение, - своевременно исправил его Су Мо. - Если ваш цикл навыков сломается, я буду использовать замедление, чтобы выиграть время. У физического мечника есть отталкивающая способность, которой достаточно, чтобы компенсировать смещение, вызванное замедлением.

Юй Чжэнь спросил: - Осталось ещё 2 часа и 13 минут, ты уверен?

- Просто команда и позиционирование по звуку, - кратко ответил Су Мо. - У меня высокая ментальная сила, не беспокойся.

Юй Чжэнь был удивлён призвателем. В такой хаотичной среде большинство людей думали бы о том, как максимально эффективно избегать навыков, но мысли этого призвателя отличались. Этот человек был крайне спокоен, настолько спокоен, что мог чётко вспомнить планировку комнаты, рассчитать лучший путь и решить проблему в корне в экстренной ситуации.

Достаточно смелый и рискованный, но это было самым эффективным решением, которое гарантировало успех, если сработает.

- Балка кровати ещё не сломана. Согласно твоей оценке, её длина перед нами составляет около 2 метров. Применять заклинание посередине, правильно? - Юй Чжэнь добровольно взял на себя часть работы. - Я определю расстояние для применения. Я займусь первым циклом. Десяти секунд достаточно, чтобы вы заняли правильные позиции.

Су Мо тоже согласился. Мастер массивов был очень надёжным товарищем по команде, готовым возглавить почти все экстремальные операции.

Он снова напомнил. - Из предыдущих атак я примерно рассчитал частоту его атак. В первые 10 минут это было раз в 5 секунд. В последние 10 минут - раз в 3 секунды. Частота атак будет меняться, но каждые 5 минут оно будет втягиваться обратно в обрушение и прекращать атаковать на 3 секунды.

Юй Чжэнь был удивлён, не ожидая, что призватель запомнит даже частоту атак. Затем он спросил: - Хорошо, какой следующий временной интервал?

Су Мо сказал: - 2 часа и 10 минут, у нас есть 2 минуты на настройку.

АлыйФрукт и ЯсныйВетер оба были озадачены услышанным. Эти двое обсуждали непрерывный контроль циклов навыков, и даже точно до секунд времени и времени восстановления, столько секунд. Не видя эффектов навыков, должны ли они полагаться на умственные расчёты!?

- Разве вы двое не переоцениваете своих товарищей? - с трудом произнёс АлыйФрукт. - Цикл навыков достаточен, но как вы будете определять время применения навыков? Мы не можем видеть эффекты навыков, это слишком сложно для оценки!

Су Мо на мгновение замолчал. - Зачем считать секунды? Разве нет обратного отсчёта?

Тот обратный отсчёт в списке задач, точный до секунды, разве это не идеальные часы?

АлыйФрукт: - ... О, точно.

После этих объяснений ЯсныйВетер был немного взволнован попробовать и спросил: - Должны ли мы атаковать сейчас?

АлыйФрукт быстро остановил его. - Подожди, позволь мне проверить, где мой цветочный сон.

ЯсныйВетер. - Тебе нужно ждать только одну контрольную способность!?

АлыйФрукт сказал: - Что ты знаешь? Мне нужно разместить его там, где я смогу сразу им воспользоваться.

Су Мо объявил финальный приказ. - Цикл навыков: Странник - оглушение, страх, обездвиживание; АлыйФрукт - сон; ЯсныйВетер - оглушение, отталкивание; сохрани отталкивание на последний момент.

По мере того как время шло и подходило к отметке 2 часа и 10 минут, Юй Чжэнь двинулся первым. В 02:09:59 ветер в обрушении прекратился. Мастер массивов сделал три шага вперёд, постучал по кровати судейским пером, чтобы определить её положение, двигая его влево и вправо. Затем он сместился на полшага влево, определив позицию для применения менее чем за две секунды. Он применил первый массив как раз вовремя, успешно заперев ветер, который собирался появиться. - 56 секунд.

Су Мо подсказал: - АлыйФрукт, 46 секунд. Ты на месте?

- Иду, - АлыйФрукт побежал вперёд, ощупывая вокруг. В критический момент Юй Чжэнь схватил его за руку.

Юй Чжэнь дал указание. - Обрати лицо в моём направлении и применяй вперёд.

ЯсныйВетер сделал два шага и врезался в стол, затем взобрался на него, терпя боль. - Это правильное место?

АлыйФрукт сказал: - Да, но можешь перестать наступать мне на ногу? Сдвинься немного

вперёд.

В этой суматохе четверо успешно собрались перед обрушенной кроватью. Смотря на таймер обратного отсчёта в списке задач, они запустили первый цикл точно вовремя. Как и предсказывал момо, одного цикла навыков было достаточно, чтобы удерживать ветер в обрушении, не давая ему выбраться.

- 34, - Юй Чжэнь назвал секунды.

Су Мо немедленно дал указание. - АлыйФрукт, 24 секунды, готовься.

АлыйФрукт и ЯсныйВетер точно выполняли приказы, полагаясь на точное время, называемое двумя лидерами. Они применяли навыки точно по обратному отсчёту, и вой ветра вокруг них прекратился, звук казался заблокированным всего в полуметре в обрушении. Здоровье команды перестало падать.

Время летело. В напряжённой атмосфере применение навыков стало привычной операцией. АлыйФрукт и ЯсныйВетер, оправившись от начальной паники, могли рассчитывать свои ходы без напоминаний Су Мо.

- Это намного легче. Нет необходимости так сильно напрягаться, - вздохнул с облегчением АлыйФрукт. - Честно говоря, если бы лидер не придумал это решение, мы бы измотались в этом хаосе. Оно даже атаковало сверху! Если бы я быстро не применил защитный щит, меня бы уже не было.

Монстр, появившийся из обрушения, не имел различимой формы, словно холодный туман, но удары его были сильнее, чем у кнута. Кроме того, он был невероятно проворным, атакуя со

всех сторон, как только выходил из обрушения, ожесточённое, чем туманные кнуты, с которыми они сталкивались в Море Тумана. Хотя тогда они могли видеть туман, в отличие от текущего боя вслепую.

[Пустынная Гостиница, Второй Этап: Оставшиеся игроки 30/88, оставшиеся команды 8/20, обратный отсчёт 01:15:45]

Су Мо бросил взгляд на время. Оставался примерно час, и только 8 команд всё ещё держались.

Механизм Пустынной Гостиницы имел свои плюсы. Пока хотя бы один человек в команде выживал, вся команда могла полностью воскреснуть после завершения этапа. Но он не давал никаких лазеек для эксплуатации, без возможности использовать стратегию защиты четырёх человек на этом этапе. Беспрестанные атаки в темноте не только сбивали игроков с толку, но и вызывали колебания в их эмоциях.

Например, тревогу.

- ЯсныйВетер!

- Чёрт!

В этот момент эффект сна Цветочного Сна закончился. Ветер, который был подавлен контрольными способностями, воспользовался моментом и выстрелил вперёд, устремляясь прямо к ближайшему физическому Мечнику. Когда он достиг ЯсногоВетра, на него наложился эффект замедления. ЯсныйВетер пришёл в себя и применил оглушение, успешно взяв его под контроль!

- Продолжай с отталкиванием, - скомандовал Су Мо.

ЯсныйВетер сосредоточился и применил навык отталкивания в нужный момент, загоняя ветер обратно в обрушение. Цикл возобновился, и контрольная способность мастера массивов продолжила ритм. - Не отвлекайся.

АлыйФрукт сказал: - Это меня чуть до смерти не напугало.

ЯсныйВетер извинился. - Извини, я опоздал на секунду с применением.

Повторяющиеся действия и ритм могли притупить эмоции и вызвать ошибки в суждениях и действиях. Су Мо это понимал, поэтому сказал: - Можете разговаривать. Время оставьте мне, только не засыпайте.

- Если второй этап такой сложный, что будет на третьем? Может быть, это будет за гранью? - задумался ЯсныйВетер. - Тот лавочник из моего задания с овечьим свитком, может ли он быть финальным боссом?

АлыйФрукт сказал: - Ты имеешь в виду, что эти щупальца принадлежат лавочнику? Это слишком мерзко.

- Маловероятно, - проанализировал Су Мо. - Исходя из двух этапов, это событие делает акцент на навыках и реакции игроков. Кроме того, 'сохранять спокойствие в кризисе' соответствует сценариям, с которыми мы столкнулись. Следующий этап, вероятно, будет последним.

[Пустынная Гостиница, Второй Этап: Оставшиеся игроки 20/88, оставшиеся команды 6/20, обратный отсчёт 00:05:43]

Наконец, трёхчасовое испытание подходило к концу. Голос ИИ раздался в последнюю минуту, и атаки из обрушения достигли своего пика. Почти можно было почувствовать, как пол дрожит. Алый Фрукт не смог сдержать волнения и начал обратный отсчёт вместе с таймером. Когда он достиг нуля, их зрение внезапно прояснилось.

Су Мо инстинктивно закрыл глаза, чтобы избежать внезапной яркости, помня, что это голографическая игра. Когда он открыл глаза, он увидел комнату в хаосе. Почти ничего не осталось целым. За исключением закреплённых столов, кроватей и шкафов, всё остальное было перевёрнуто, с несколькими трещинами на полу.

Самое страшное было в центре кровати, где зияла полностью чёрная бездонная яма. Если бы они упали туда из-за ошибки раньше, они бы мгновенно погибли.

[Пустынная Гостиница, Второй Этап завершён. Начинается расчёт поля боя. Оставшиеся игроки 15/88, оставшиеся команды 6/20. Команды, успешно завершившие испытание, полностью воскреснут и получат награды. Неудачливые команды будут изгнаны и наказаны.]

ИИ завершил подсчёт события и затем объявил. - Дорогие игроки, финальное испытание Пустынной Гостиницы вот-вот начнётся. Путь к финальному испытанию теперь открыт. Третий этап будет комплексным испытанием подземелья. Попыток неограниченное количество, но каждая неудача приведёт к потере одного уровня всей командой. Успех завершит подземелье. Вы можете бросить вызов в любое время.

[Дружеское напоминание: 1. Поскольку подземелье завершено только шестью командами, для этого комплексного подземелья будет использоваться специальный механизм подсчёта.

Команды, имеющие право на участие в третьем этапе, могут пригласить дополнительных игроков для формирования команды. Максимальное количество участников в подземелье - 10 человек, и сложность будет установлена на основе общей оценки всей команды игроков.]

[2. Игроки, имеющие право на участие и успешно завершившие подземелье, получают 2 [Сундука Сокровищ Пустынной Гостиницы] как базовую награду. Участвующие игроки без права на участие получают только 1 [Сундук Сокровищ Пустынной Гостиницы] и не будут иметь права на рейтинговые награды.]

АлыйФрукт выслушал правила и сказал: - Что это значит? Значит ли это, что мы можем сформировать ещё одну команду из шести игроков?

- Да, - объяснил ЯсныйВетер, - Это означает, что наша команда имеет право на участие. Мы можем либо пойти сами, либо добавить в команду еще шесть игроков.

После того, как голос главного компьютера затих, вся комната обновилась, вернувшись в своё первоначальное состояние. В центре комнаты произошло изменение: бездонная пропасть превратилась в углублённую каменную пещеру. Глядя с кровати вниз, можно было увидеть каменные ступени, ведущие глубже.

[В вашей команде обнаружено четыре человека, и 4 игрока имеют право на участие. Хотите начать испытание?]

Су Мо увидел это сообщение и немедленно нажал - Нет.

ЯсныйВетер спросил: - Мы не начинаем?

- Нет, - равнодушно ответил Су Мо. - Почти время спать.

На этот раз АлыйФрукт показался сообразительнее и заговорил, прежде чем большие боссы вышли из игры. - Можем обменяться аккаунтами StarNet? Давайте создадим группу или что-то вроде того.

ЯсныйВетер сказал: - Я согласен!

Аккаунты StarNet...?

- Тогда аккаунты терминала, - у Су Мо не было аккаунта StarNet, поэтому он объяснил. - Я редко использую StarNet.

АлыйФрукт замолчал на мгновение. - Мне всё равно, аккаунты терминала тоже подойдут. Я думал, аккаунты StarNet будут удобнее.

Теперь понятно, почему другие не могли найти игровые записи старшего брата на StarNet - оказалось, он вообще там не играл!

АлыйФрукт сказал: - Номер группы терминала 65484514XJL.

Су Мо ответил: - Хорошо.

Юй Чжэнь колебался мгновение, затем использовал свой альтернативный игровой аккаунт, чтобы присоединиться к группе.

- Так когда мы собираемся начать подземелье? Давайте договоримся о времени, чтобы собраться, - спросил АлыйФрукт. - Это подземелье хитрое; провал отнимает уровни, но сегодня ночью определённо найдутся профи, которые его пройдут. Наше время не должно быть слишком поздним.

- Как насчёт 8 утра по времени столичной планеты? - предложил Су Мо время. - Все согласны?

Время на разных планетах различалось из-за интеллектуального освещения и регулировки искусственных солнц, так что разница во времени на одной планете была минимальной.

Юй Чжэнь сказал: - Хорошо.

АлыйФрукт добавил. - Без проблем, я тоже на столичной планете.

ЯсныйВетер сказал: - Есть небольшая проблема; возможно, я буду только ложиться спать...

Су Мо удивлённо посмотрел на ЯсногоВетра. - Ты ложишься спать в восемь?

ЯсныйВетер помучился немного. - В девять! Я попробую... О нет, я имею в виду, я лягу пораньше.

Команда договорилась начать рейд в 9 утра следующего дня, и Су Мо вышел из игры после того, как убедился, что проблем нет. Это был первый раз, когда он вышел рано. Он принял лекарство и некоторое время оставался в лаборатории, а около 11 вечера увидел, что АлыйФрукт ищет его в групповом чате.

Открыв сообщения, он обнаружил десятки:

АлыйФрукт: момо, бро, мы просто пойдём завтра вчетвером? Может, пригласим ещё кого-нибудь?

мо: Мы можем сформировать команду. Больше людей увеличивает запас прочности.

АлыйФрукт: Хехе, вот в чём дело, у меня есть идея.

мо: ?

АлыйФрукт: Как насчёт продажи билетов? В конце концов, мало шансов пройти это, и участники, которые пройдут, получают сундук сокровищ. Есть даже ограниченный сундук сокровищ за событие!! Эти билеты будут очень востребованы! Даже если мы не пройдем, продажа билетов привлечёт кучу боссов! Мы точно сможем заработать деньги, и если придёт больше людей, мы сможем выбрать профессии и посмотреть на экипировку и тактику, а потом решить, присоединяться или нет.

ЯсныйВетер: Хахаха, это умно, лишь бы не попались новички.

то: Мы можем заработать?

АлыйФрукт: Конечно! Запомни [смайлик].

Когда Юй Чжэнь вошёл в группу терминала, он увидел переписку о покупке билетов. АлыйФрукт даже составил пост о продаже билетов, и... казалось, что призыватель стеснён в средствах. Призыватель выглядел безразличным ко многим вещам, не заботясь о потерях уровней или характеристик, но всякий раз, когда АлыйФрукт заговаривал о деньгах, он становился чересчур обеспокоенным, что удивило Юй Чжэня.

После прочтения истории переписки он ответил: - Без проблем.

На голосовом чате 25000 сказал: - Это комплексное подземелье, и ОблачныйСкиталец решил играть осторожно с несколькими надёжными профессиями. Осталось одно место; хочешь присоединиться?

Юй Чжэнь ответил: - Нет, у меня своя команда. Иди ты.

25000 воскликнул. - Что!? У тебя тайная команда!? Без меня!?!

Юй Чжэнь сказал: - Это команда альтернативных аккаунтов.

- Что! Даже твой альтернативный аккаунт прошёл это? - спросил 25000. - Тогда почему не использовать основной аккаунт? Ты сейчас играешь на альтернативном аккаунте?

- Завтра, - добавил Юй Чжэнь. - Я боюсь, что вы не закончите, и это потратит моё время.

- ... !! Так ты думаешь, что мы новички!!

Юй Чжэнь больше не отвечал 25000. После прочтения сообщений в группе он перешёл к очистке других логов. Когда он открыл исследовательскую группу, то обнаружил более 10 страниц переписки, связанной с Пустынной Гостиницей.

Исследовательская группа гудела, потому что ОблачныйСкиталец готовился бодрствовать всю ночь, чтобы пройти подземелье. Они могли взять максимум пять человек, так что высокоуровневые игроки боролись за места. В итоге ОблачныйСкиталец взял только пять ключевых профессий, оставив остальных разочарованными.

После того, как он ознакомился с последними сообщениями, он увидел, что ОблачныйСкиталец ищет его в группе.

ОблачныйСкиталец: Я слышал, у тебя есть команда? @ВозвратКПростоте.

ВозвратКПростоте: Да.

ОблачныйСкиталец: Отлично; несколько команд могут делиться информацией. Тебе нужны ещё люди в команду?

Яблоко: Брат Простота нуждается в людях? Возьми меня! У меня отличные навыки управления!

ФейверкиИФонари: Возьми меня!!! Раздражает, что ОблачныйСкиталец не берёт призывателя; призыватели такие сильные!

ОблачныйСкиталец: Нам нужны только сильные профессии.

ФейверкиИФонари: Ты смотришь свысока на нас, призывателей? Брат Простота, у тебя есть место?

Юй Чжэнь немного задумался, увидев эту ситуацию, а через мгновение вернулся в исходную группу и опубликовал ссылку на страницу покупки билетов, которую только что отредактировал АлийФрукт.

ВозвратКПростоте: Есть место [ссылка], сначала купите билеты.

---

Примечание автора:

Исследовательская группа: ...нет ли здесь закрытых путей?

АлыйФрукт: Сначала платите, потом входите.

<http://bllate.org/book/17923/1717424>