

Трафик на StarNet был чрезвычайно высоким, а в сочетании с различными дисбалансами, вызванными Системой в последнее время, многие игроки сильно пострадали от нападений убийц. Лучники были счастливы, что могли активировать навыки для противодействия невидимости, тогда как другие классы в дикой местности могли только пассивно терпеть атаки. Изначально многие считали рекламу АлогоФрукта шуткой, но, когда кто-то действительно смог заполучить предмет, общественное мнение мгновенно изменилось.

Пост: [Неужели никто не покупает предметы у АлогоФрукта? Невероятно!!]

Автор поста опубликовал функцию предмета "Контрметка", который обеспечивает 30 минут рассеивания невидимости в дикой местности с неограниченным количеством меток за это время. И самое главное? Этот предмет "Контрметка" продавался всего за 200 золотых, что эквивалентно 200 Звёздным Монетам, и это можно было считать очень дешёвым! Представьте, сейчас даже Свиток Освещения продаётся за 45 золотых. 200 золотых за 30 минут защиты от невидимости более чем достаточно, чтобы уничтожить всех монстров и демонов.

[Чёрт, это правда? Противоневидимый предмет!?!]

[Это правда, мой друг купил этот предмет и протестировал его со мной. Он точно знал, где я прячусь, это возмутительно.]

[Создатель - момо!! Большой игрок переключился на создание предметов.]

[Я купил предмет и отправился в дикую местность, убийца попытался нас атаковать, но мы похоронили его вместо этого, так приятно!]

[Чёрт, я думал, это просто шутка, но, когда я пришёл, всё уже раскупили.]

[Этот хитрый продавец АлыйФрукт выставил всего 40 штук, и они исчезли за секунды!]

Наибольшая реакция последовала из раздела убийц форума Небесного Горизонта. Когда была объявлена функция предмета, они чуть не взорвались. Игроки один за другим осудили этот предмет как неразумный, нарушающий игровой баланс, и даже начали спорить с другими игроками... В конце концов, представители игры вышли с объяснением:

- Предметы, созданные астрологами, проходят проверку АрехMind, их значения и эффекты установлены для поддержания баланса игры. Небесный Горизонт - бесплатная игра, и преимущества игроков создаются самими игроками. Вкратце, как сказал один мудрый игрок: 'Если у других могут быть предметы, нацеленные на убийц, то у убийц также могут быть предметы, нацеленные на другие классы. Вопросов о нарушении профессионального баланса нет. Если вы хотите стать королём версии, работайте над собой. '

Убийцы: ...!

[Хаха, господа, работайте, чтобы стать королём.]

[Я видел несколько убийц, планирующих засады на людей в дикой местности.]

[Убийцы не должны быть дерзкими, просто получите предмет, нацеленный на призывателей.]

[Убийцы: Работаем, но ничего не можем придумать.]

[Наконец-то убийцы больше не доминируют в дикой местности, ха-ха-ха!]

[Разве убийцы не могут справиться с этим? Думаю, этот предмет довольно хороший. Неужели приходит эра всеобщего противодействия невидимости?]

Некоторые обиженные убийцы объединились, чтобы устроить засаду команде АлогоФрукта и момо в дикой местности, но как только две команды появились, они сами попали в засаду. Эти трое почти знали их местоположение заранее, наносили удары до того, как те успевали что-либо сделать, и даже привели ещё одну команду из Бездны, что привело к их полному уничтожению.

Эти убийцы, чтобы избежать разоблачения, действовали крайне осторожно, даже не взяв с собой целителей, и все использовали невидимость. Как только они появились, прежде чем успели активировать свои навыки, они увидели, как мастер массивов запустил групповой

атакующий навык прямо на них, а другая команда рванула со всех сторон. Они умерли, так и не поняв почему!

Убийцы: ????? Чёрт возьми!

[Кто-нибудь видел трагедию на Пике Мужества? Когда я проходил мимо, я видел убийц повсюду.]

[Чёрт! Убийцы должны были устраивать засады, верно? Как они оказались мертвыми?]

[Их похоронили люди из Бездны, и сцена была довольно жестокой на мгновение.]

[Хаха, вы, ребята, не знаете? Я слышал, что это была группа убийц, провоцировавших момо на Глобальном Канале, бросая ему вызов покинуть безопасную зону, а затем момо спросил, хочет ли кто-нибудь заработать очки в дикой местности, взял только одну команду и уничтожил группу убийц.]

Любители сплетен среди пользователей сначала не совсем поверили, что семь или восемь человек могли уничтожить дюжину убийц, поэтому они полезли в раздел убийц на форуме, чтобы проверить ситуацию, и оказалось, что это правда. Поскольку торговец АльыйФрукт открыл торговую точку на форуме, где представил свой последний предмет в магазине - региональный предмет против невидимости [Свиток Освещения · Рассеивание Невидимости], который, как говорят, был новым предметом, разработанным момо на основе Свитка Освещения, специально для борьбы с убийцами.

[Это... слишком жестоко.]

[Контрметка была нормальной вначале, её не было видно, если ты не сражался, но это Рассеивание Невидимости...]

[Честно говоря, если бы они не провоцировали его на Глобальном Канале, дьявол, возможно, не создал бы этот предмет.]

[Дьявол? Имеешь в виду момо?]

[Хаха, да, убийцы называют его дьяволом. Раздел убийц на форуме напуган, говорят, что боятся, что дьявол снова создаст новые предметы.]

На самом деле начало страха произошло, когда модератор раздела убийц вышел, чтобы остановить такого рода ненужные провокации противников. Предметы астрологов были разрешены игровой системой, и оригинальная Контрметка, хотя и предназначалась для новичков, ограничивалась дикой местностью. Этот региональный предмет Рассеивания Невидимости также предназначался для использования в дикой местности. Но если убийцы продолжают безрассудно действовать, с учётом личности момо как астролога, следующий предмет может быть нацелен на другие сценарии, и тогда им действительно не будет выхода.

В связи с этим модератор раздела убийц также добавил фразу в свою подпись: Личные обиды платятся лично, не втягивайте профессию убийц в это.

- Так вот почему ты сказал мне, что у тебя есть дела и ты не заходил играть своим альтернативным аккаунтом? - бесстрастно спросил 25000. - Если бы это не вызвало такой ажиотаж, я бы не узнал, что ты отправился в дикую местность, чтобы уничтожить убийц. И как тебе удалось победить в Бездне? Ты заранее договорился с ними?

- Нет, - ответил Юй Чжэнь, убивая монстров. - Зарабатывать очки не требует никаких договорённостей.

25000 был безмолвен. Он снова спросил: - Братан, ты помнишь, что твой лучник из Затмения? Почему ты помогаешь Бездне сражаться против нас? Сколько очков эти убийцы раздали? Говорят, что Старый У сошёл с ума, потому что все очки, которые он набрал на лидерборде убийц Огненной Громовой Горы, были разданы другими убийцами. Он даже шептал момо, но тот даже не открыл шепоты в системе, и его сообщение было отклонено. Это действительно смешно.

Старый У в настоящее время был номером один в таблице лидеров убийц Огненной Громовой Горы. Изначально разница в очках составляла всего около десяти очков от основного аккаунта Юй Чжэня, но теперь, предположительно, она превышает сотню очков.

Юй Чжэнь добавил. - Он не открывает свои шепоты.

- Ты действительно его понимаешь, да, - сказал 25000. - Можешь играть своим основным аккаунтом нормально? В чём смысл играть альтернативным аккаунтом вместо своего лучника?

Юй Чжэнь просто ответил: - У лучника PvE слишком ограничен, он не такой универсальный, как мастер массивов.

После миссии Апокалипсиса, с точки зрения очевидных механизмов, основной вызов был сосредоточен на окружающей среде. Что касается подходящих подземелий, навыки мастера массивов превосходили навыки лучника, тогда как лучник был более подходящим для PvP.

- Давай пока не будем об этом говорить, - продолжил 25000. - Группа ОблачногоСтранника фармит демонические подземелья. Они сказали, что нашли интересное место во время фарма демонических подземелий, возможно, это сюжет, заложенный ApexMind. В ближайшие дни должно произойти новое событие.

- Сюжет, связанный с демоническими подземельями? - спросил Юй Чжэнь.

- Да, они спрашивали нас пару дней назад. Я сказал им, что все твои недавние аккаунты - это те, на которых я прокачиваюсь, так что, скорее всего, это будет задача на уровне сервера, как Апокалипсис. Место находится в Северной Пустыне. Если тебе интересно, я узнаю у них больше информации. Может быть, это будет немного сложно, но с большим количеством людей

прохождение станет легче.

- Тогда отправь мне информацию на почту, - попросил Юй Чжэнь. - Что-нибудь ещё?

- Так трудно поговорить со мной, братан? Каждый раз, когда я говорю несколько слов, ты начинаешь жаловаться... - он не успел закончить фразу, как появилось уведомление: [Игрок ОсвобожденныйСтранник покинул голосовой чат.]

- ...!!!

\*\*\*

Юй Чжэнь закрыл приватный чат и посмотрел на оставшихся двух членов команды, подсчитывая.

- Эй, форум - отличное место. Мы получили две рекламных записи бесплатно, без каких-либо усилий. Продвижение этого раунда было эффективным, - АлыйФрукт подсчитал доход магазина, рассчитался с Су Мо. - По текущему распорядку у нас есть формула: если цена слишком высока, никто не купит. Давайте установим фиксированную цену в 200 золотых, немного поработаем над маркетингом дефицита, будем продавать по 40 штук через фиксированные интервалы каждый день, а потом скорректируем. Давайте пока не будем продавать свитки Рассеивания Невидимости, посмотрим, что скажут лагеря и Альянс Убийц, может, сможем заключить выгодную сделку.

- Понял, дай знать, если закончатся запасы, - Су Мо кормил кролика. Шерсть Духовного Кролика теперь блестела, полностью отличаясь от того времени, когда он был в деревне новичков. Возможно, улучшение еды в последнее время сделало кролика более активным.

Когда он не находился в бою, то любил носить своё духовное яйцо вокруг Су Мо.

Юй Чжэнь взглянул на духовное яйцо в лапках Духовного Кролика. момо сказал, что нашёл это яйцо в Царстве Туманного Моря. Все питомцы в Небесном Горизонте ловятся в дикой местности, и это был первый случай появления механизма духовного яйца. Возможно, это повлияет на систему питомцев в будущем. Что касается условий вылупления, он и момо пробовали несколько методов за последние несколько дней, но не было никаких признаков трещин на скорлупе.

АлыйФрукт наблюдал, как Су Мо передаёт мешки с премиальной едой кролику, и не смог удержаться от замечания. - Братан, разве кролик не ест слишком много в последнее время?

Из-за чрезмерной прибыли от магазина на прошлой неделе он хвастался, что будет заботиться о еде для Духовного Кролика, но за несколько дней кролик съел почти четыреста золотых.

Су Мо спросил: - Не можешь позволить?

АлыйФрукт остался невозмутимым: - ... Конечно, могу позволить. Твой кролик - это мой кролик. Я потрачу последний грош, чтобы о нём заботиться, - затем изменил тон. - Но, братан, нам нужно контролировать вес этого кролика. Это повлияет на его скорость в боях, что в конечном итоге может повлиять на наши средства к существованию. Думаю, около пяти мешков еды в день будет достаточно. Как считаешь?

Юй Чжэнь был безмолвен.

Су Мо ответил: - Не согласен.

В этот момент кто-то подал заявку на вступление в команду. В голосовом чате команды раздавался жизнерадостный голос ЯсногоВетраТут. - Привет, ребята, давно не виделись! Скучали?

АлыйФрукт сказал: - Где ты был эти дни? Я видел, что ты стримил раньше, но недавно пропал.

- Я закончил стримить на этот месяц раньше и отправился в путешествие с друзьями, - засмеялся ЯсныйВетер. - Только вернулся, на самом деле. Я слышал, что у вас были весёлые моменты с убийцами. В следующий раз, когда у вас будет что-то интересное, возьмите меня с собой. Мне стало тошно от выполнения заданий последние несколько дней... О, точно! Есть особенно интересное задание, хотите попробовать?

- Задание? - Су Мо, заинтересовавшись, отвлёкся от кролика и спросил: - Расскажи подробнее, какой тип?

- Может, это то, о котором ты стримил раньше? - спросил АлыйФрукт.

- Стрим? - Су Мо выглядел озадаченным.

АлыйФрукт объяснил. - Помнишь тот день, когда мы очистили подземелье и получили сундук с сокровищами? ЯсныйВетер открыл странный кусок пергамента.

- Не совсем понятно, какой это тип... но, - сказал ЯсныйВетер несколько загадочно, - я выяснил, что это не одиночное задание, а командное.

После того как ЯсныйВетерТут очистил Царство Туманного Моря и получил два сундука с сокровищами, один из них, как у Су Мо и остальных, содержал оружие для задания, а другой - обычные материалы, но с ними был странный кусок пергамента. На пергаменте была карта континента Небесного Горизонта с несколькими отмеченными ключевыми локациями. Несмотря на некоторую загадочность, честный ЯсныйВетер усердно ходил из места в место, тратя много времени на общение с NPC в различных локациях каждый день, чтобы повысить их расположение, и, наконец, получил подсказку.

Задание называлось - Пустынный Трактир.

- Один NPC по имени Большой Бык дал мне информацию о задании. Он раньше работал поваром в Пустынном Трактире, потом уволился и вернулся в родной город. Внезапно он вспомнил что-то важное и поручил мне вернуть что-то столь же важное хозяйке трактира, - ЯсныйВетер отправил информацию о предмете в команду. - Это простой пакет, который я не могу открыть. Думаю, его можно открыть только в трактире. Самое главное, одна деталь задания предполагает, что я должен собрать команду перед тем, как отправиться.

Задания, в отличие от подземелий, встречаются практически повсюду с различными деталями и подсказками, требуя от игроков решать головоломки или выполнять требования задачи шаг за шагом. Последнее похоже на скрытые карты, которые Су Мо испытал ранее, с высоким уровнем сложности.

- Это не похоже на задание, скорее на тип подземелья, - Су Мо слегка нахмурился, спрашивая.  
- Что такое Пустынный Трактир? Я только что проверил карту, и там нет конкретного местоположения.

- Это в Северной Пустыне, - внезапно вмешался Юй Чжэнь. - Это называется трактир, но на самом деле это доска объявлений о наградах.

- На карте не показан Пустынный Трактир. Его нужно искать глубоко в пустыне, чтобы увидеть ориентир, - объяснил АлыйФрукт. - Внутри находится доска объявлений континента Небесного Горизонта, где можно размещать награды. Если награда подходит, игроки возьмут задачу. Но твое задание кажется немного странным; как задание может быть в таком очевидном месте?

Обычно задания появляются в каком-нибудь уголке скрытой карты.

ЯсныйВетер засмеялся. - Вот почему я пришёл к вам, ребята. Вы брали меня с собой в Царство Туманного Моря раньше, и это задание странное, но интересное. Хотите попробовать?

\*\*\*

Пустынный Трактир находился в Северной Пустыне, зона карты 70-го уровня. Игроки могли путешествовать на другие карты после достижения 40-го уровня, и игроки низкого уровня также могли попасть на карты высокого уровня, но в дикой местности риски были выше. Северная Пустыня также была дикой территорией. Место назначения Су Мо и остальных - группа зданий, расположенных в центре Северной Пустыни. Хотя это называлось группой зданий, на самом деле это были несколько разбросанных деревянных домов с чайными домиками вокруг.

Песок летал вокруг Пустынного Трактира, и как только они вошли за внешнюю ограду, сразу появилось уведомление.

[Вы вошли в безопасную зону.]

Су Мо посмотрел на трактир. Он сильно отличался от того, что он себе представлял. Большинство зданий в Небесном Горизонте не были высокими, особенно в местах с мягким

песком, как в пустыне, но этот Пустынный Трактир был четырёхэтажным, возвышаясь в пустыне, как великан.

Многие игроки входили и выходили, большинство из них скрывали свои ID и спешили.

Войдя в трактир, они сразу увидели высокую доску объявлений впереди, заполненную объявлениями, покрывающими всю стену. За деревянной стойкой стоял средних лет хозяин с густыми бровями и большими глазами, занятый своим счётом. Когда они вошли, они заметили игроков вокруг, особенно тех, кто находился на втором этаже у перил, молча наблюдая за ними.

- Вот доска объявлений впереди. Если хотите разместить награду, просто подойдите к хозяину, заполните информацию и оплатите, - ЯсныйВетер нашёл свободное место, сел и не удержался от жалобы. - Странно, почему сегодня так много народу?

Су Мо замешкался. - Разве здесь обычно не многолюдно?

- Место для размещения наград нельзя назвать хорошим; большинство наград на доске связаны с убийствами и ограблениями. Люди, которые приходят сюда, плотно закрывают себя, - ЯсныйВетер заказал чайник чая и разлил его по чашкам для остальных троих. - Обычно после размещения награды люди уходят, но сегодня здесь почти полный дом.

Су Мо задумался над словами ЯсногоВетра, внезапно почувствовав что-то неладное. - Сколько мест осталось?

ЯсныйВетер сделал паузу, прихлёбывая чай. - Хм? Должно быть, осталось всего несколько мест.

- 18 столов на втором этаже Пустынного Трактира, 20 столов на первом, - Юй Чжэнь встал, осматривая верхний этаж. - Второй этаж заполнен, два стола осталось на первом.

ЯсныйВетер был поражён. - Как ты всё это знаешь!?

Су Мо посмотрел на Юй Чжэня. - Ты думаешь, это совпадение?

- Нет, - взгляд Юй Чжэня стал острее. Он открыл список друзей и заметил, что координаты 25000 также находятся в Северной Пустыне. Подумав о том, что сказал 25000 недавно, он предположил. - Возможно, пергаментов больше одного. - Вероятно, ОблачныйСкиталец и другие тоже были в этом трактире.

АлыйФрукт начал нервничать. - Что происходит? Не пугай меня.

- Сколько человек знает об этом задании? - Су Мо посмотрел на ЯсногоВетра.

ЯсныйВетер был немного ошеломлён всем этим. - Должны быть только мы.

Он знал, что это задание особенное, и когда узнал о координатах, даже закрыл свою прямую трансляцию.

В этот момент вошли две группы людей. Вместо того чтобы направиться к доске объявлений, они остановились посередине, осматривая весь трактир. Их действия не были скрытными. В хитром Пустынном Трактире они сразу привлекли внимание других игроков. Скрытие ID не скрывало информацию о гильдии или фракции. Оказалось, что две фракции в трактире были почти равны по силе, а две входящие группы принадлежали к фракции Затмения, нарушая предыдущий баланс.

Трактир был безопасной зоной, но за его пределами начиналась зона войны.

Другие игроки начали обсуждать в частных чатах.

- Странно, почему сегодня так много людей?

- Да, я тоже об этом думал. Может быть, какая-то крупная гильдия блокирует кого-то?

- Много людей из Затмения. Может, они планируют заблокировать кого-то у входа в трактир?

- О, чёрт, может, нам уйти? А вдруг нас заблокируют и мы потеряем очки?

ЯсныйВетер и АлыйФрукт внезапно стали нервничать. Они просто пришли выполнить задание, но теперь чувствовали, что их затягивают в битву между двумя крупными фракциями.

- Люди могут умереть, но деньги нет, - сказал АлыйФрукт. - Я ещё не перевёл свои деньги... Подожди, я немного нервничаю. Может, хозяин сможет позаботиться о складе? Я схожу положу немного денег.

Но Су Мо смотрел на две группы людей. - Как думаешь, они сядут?

АлыйФрукт встал, но тут же снова сел, нервно глядя на Су Мо. - Что? Что будет, если они сядут?

Юй Чжэнь ответил: - Что-то произойдёт, - он добавил. - Большинство из них - полные команды.

Су Мо тоже это заметил. Почти все игроки, сидевшие в трактире, были в полных командах.

ЯсныйВетер и АлыйФрукт были озадачены, поэтому могли только сосредоточить взгляд на двух группах людей посередине. Все в трактире обращали на них внимание. Две группы постояли перед доской объявлений, затем направились к оставшимся свободным местам в трактире.

- Они сядутся?! - АлыйФрукт нервно сглотнул. - Кажется, ничего не происходит...

[Пустынный Трактир Сложность ████████, Хотите присоединиться к вызову активности? (Из-за высокой сложности существуют как награды, так и штрафы, пожалуйста, подумайте внимательно)]

АлыйФрукт мгновенно замолчал.

- Что происходит!?

- Пустынный Трактир закрыт!

- Что!? Я пришёл сюда разместить награду, а в итоге попал на временное событие.

- Пустынный Трактир, что это? У него шесть звёзд.

[Объявление сервера] Ходят слухи, что в глубине Северной Пустыни есть загадочный трактир. Теперь временное событие-подземелье сервера [Пустынный Трактир] открыто... Данные загружены, никто не воздержался. Добро пожаловать, храбрые игроки, которые без страха встречают опасность.]

Двери Пустынного Трактира с грохотом закрылись. Хозяин трактира встал перед доской объявлений, слегка улыбаясь всем игрокам и вежливо сказал: - Добро пожаловать, храбрые игроки, которые без страха встречают опасность. Сейчас вы входите в первый уровень испытания Пустынного Трактира. Наступает ночь, и в нашем трактире всего 20 комнат. Желаю вам всем удачи.

Су Мо заметил суффикс. - Храбрые игроки, которые без страха встречают опасность?

- Что? - ЯсныйВетер был ошеломлён. - Подожди... начинается ли событие прямо сейчас? Мы не готовы.

Внутри трактира голос АрехMind заменил голос хозяина: [Уровень 1: Пребывание в Пустынном Трактире; Начальное участие: 220/220 игроков, 50/50 команд; Квота на проживание: 50/20]

[Местоположение: Пустынный Трактир; Оставшееся время: 1 час; Карта Пустынного Трактира изменена на [Временную Боевую Карту]]

[Цель: Захватить места за чайными столиками на первом этаже в течение указанного времени, чтобы получить квоту на проживание; Если вся команда погибнет или не займёт места за чайными столиками в течение указанного времени, это будет считаться провалом миссии. Команда-неудачник столкнётся с наказанием [потеря трех уровней и потеря десяти очков характеристик], а успешная команда получит награду [30 постоянных очков характеристик] на игрока. Так что желаю вам удачи.]

С щелчком все фонари последовательно упали, и весь второй этаж мгновенно погрузился во тьму. Все взгляды обратились к оставшимся 20 чайным местам на первом этаже.

Взгляд всех упал на угловые места у двери, где сидели только четверо игроков, хотя их скрытые ID скрывали их истинные личности, самый высокий уровень среди них был всего 69-й.

Юй Чжэнь вздохнул. - Похоже, наше везение на этот раз не слишком хорошее.

Алый Фрукт, держась за голову в агонии, пробормотал. - Потеряем ли мы деньги, если умрём на этой временной боевой карте...

- Не волнуйся, братан, - Ясный Ветер похлопал себя по груди. - В прошлый раз, когда я проходил задание, я получил защитный предмет. Он может продержаться полчаса. Они ничего не смогут нам сделать.

Трое из них посмотрели на Су Мо, который сидел рядом, пил чай. Призыватель поставил чашку и сказал: - Мне нужно выйти через 5 минут, чтобы поужинать. Вы можете подождать меня?

---

Примечание автора:

АлыйФрукт: Ужин???

ЯсныйВетер: ?

<http://bllate.org/book/17923/1717419>