

Су Мо сказал: - Присоединяйтесь, если хотите, ЯсныйВетер, и ты тоже.

[Два повышения уровня за полчаса? Они что, читерят?]

[Я только что задумался, чем эти двое занимаются. С каких пор охота на монстров и прокачка требуют определённого порядка?]

[Что они исследуют? Это же карта "Храбрый", а не "Мудрый".]

[Вы слишком усложняете. Они просто качаются.]

ЯсныйВетер и АлыйФрукт быстро присоединились к ним, пока Су Мо продолжал обсуждать что-то с Юй Чжэнем.

На данный момент АлыйФрукт и ОсвобожденныйСтранник были 31-го уровня, ЯсныйВетер - 30-го, а Су Мо - 29-го. Им потребовалось всё утро и часть дня, чтобы повысить уровень дважды, так что идея сделать это за полчаса казалась абсурдной.

Когда камера ЯсногоВетра приблизилась, пользователи форума наконец-то получили чёткое представление о пещере. Тоннель был глубоким и широким, с маленькими монстрами, похожими на чёрный туман, разбросанными повсюду. Хотя казалось, что их расположение хаотично, на самом деле они формировали что-то вроде трёх прямых линий - слева, посередине и справа.

Пользователи почувствовали холод, увидев пещеру, особенно из-за жуткой атмосферы и недостаточного освещения. За исключением моментов боя, когда стены загорались, было трудно разглядеть всю протяжённость тоннеля.

Перед всеми появилась свеженарисованная доска, демонстрирующая не только пять исходных

узоров, но и условия активации для 15 различных баффов. Эта таблица была ясной и лаконичной, изображая условия активации каждого баффа в древовидной структуре, например, количество монстров, которых нужно убить, и способ их уничтожения.

[Что это? У этих маленьких монстров столько хитростей в рукаве?]

[Может, они выполняют квест Апокалипсис?]

[??? Это кажется отличным от того, что я знал об Апокалипсисе.]

[Разве стример не должен был качаться? Может я попал в канал решения головоломок?]

ЯсныйВетер уставился на доску на мгновение. - Я понимаю каждое слово...

- Не провоцируй сразу несколько мобов, сохраняй AoE-скиллы на потом, - распределил задачи Су Мо. - ЯсныйВетер, атакуй мобов слева вместе со мной. ОсвобожденныйСтранник, возьми правую сторону. АлыйФрукт, оставайся посередине и лечи себя, не беспокойся о нас.

Немного озадаченный АлыйФрукт, почувствовал, что распределение знакомо. - Что мне делать?

Су Мо спокойно ответил: - Собирай мобов, защищай себя.

АлыйФрукт кивнул, не смея возражать.

Используя командные метки, Су Мо указал позиции нескольких мобов с обеих сторон. Яркие столбы света немедленно отделили мобов слева, посередине и справа. Держа свой посох, Су Мо начал атаку.

Навыки призывателя были ограничены; его призванные существа могли выполнять только AoE или одиночные атаки, а сам он владел лишь несколькими простыми атаками. Он нацелился на левую сторону, взяв ближайших трёх мобов, и атаковал их одновременно с призванными существами. Как только атаки достигли цели, он получил агро и оттянул трёх мобов на несколько шагов.

- ЯсныйВетер, держи дистанцию и атакуй, - скомандовал Су Мо.

ЯсныйВетер, находясь неподалёку, сразу понял и подчинился. После первой волны он почувствовал, что что-то не так. Их темп, казалось, ускорился, а во второй волне он стал ещё быстрее! Хотя он атаковал только тех мобов, которых отметил момо, ритм их атак полностью изменился.

[Вы заметили? Мобы слева и справа были почти одновременно побеждены.]

[У мастера массивов высокий DPS, но как двое слева справились...]

[Призыватель заполняет пробелы!]

После двух волн мобов внезапно на всех четырёх экранах появился обратный отсчёт. АлыйФрукт и ЯсныйВетер на мгновение удивились; они не видели этого в предыдущих боях!

- Сосредоточьтесь, - сказал Су Мо. - Одна минута, фокусируйтесь на АоЕ, очистите середину тоже.

- Понял, без проблем, - ответил ЯсныйВетер.

В этот момент Яблоко зашёл на стрим. Услышав, что первооткрыватель Туманной Пещеры ведёт прямую трансляцию, он поспешил не из-за карты, а из-за ОсвобожденногоСтранника. Хотя другие не могли этого знать, он сотрудничал с ВозвратКПростоте над несколькими квестами. Когда он увидел видео с фарма диких монстров, то сразу понял, что этот мастер массивов может быть альтернативным аккаунтом ВозвратКПростоте.

ВозвратКПростоте был скрытным и редко объединялся с другими. Его единственным другом был "ЛечитНа25000", лучший лекарь. Те, кто знал его, знали только, что он высококвалифицированный игрок.

Работая с ним и добавив его в друзья, Яблоко знал некоторые детали. Основной аккаунт ВозвратКПростоте был снайпером с Горящей Громовой Горы. Его позиционирование было экстремальным, максимально используя потенциал снайпера за пределами игровых характеристик, полагаясь на личные навыки и рефлекссы. Поэтому, зная, что он здесь, Яблоко интуитивно почувствовал, что операции этой четвёрки могут быть не такими простыми.

ВозвратКПростоте был игроком с наибольшим количеством выполненных квестов Апокалипсиса, похваляясь успехом в 50% случаев. Но, наблюдая некоторое время, он внезапно понял, что ОсвобожденныйСтранник не ведёт; лидером был призыватель момо.

Четверо продвигали мобов вперёд, но их движения были необычайно организованными. АлыйФрукт собирал мобов в центре, в то время как DPS атаковали слева и справа. Совместные атаки слева легко могли привести к ошибкам, но после двух волн мобов практически не было никаких промахов.

Или, точнее, ошибки были, но они компенсировались микро-корректировками призывателя. Стример-мечник передал управление призывателю, который эффективно вытягивал, собирал и дополнял мобов, демонстрируя почти идеальную точность в управлении дистанцией.

Этот призыватель был невероятно силён.

Командование уже требовало панорамного обзора, что не составляло проблемы для обычных профессий, но здесь командиром был призыватель. Профессия призывателя имела уникальное позиционирование. Официальные данные показывали, что эта профессия изначально требовала высокой умственной силы; чем больше задач игрок совмещал, тем лучше он играл. ФейверкиИФонари, которого он знал, был S-ранговым по умственной силе и преуспевал в роли призывателя.

Однако сложность возрастала, когда дело доходило до командования, одновременно контролируя призванных существ. Яблоко понимал вызов управления скрытыми образами, но призыватель перед ним не только командовал, но и управлял призванными существами и питомцем, атакуя одновременно. Яблоко не мог не признать, что такой уровень многозадачности соперничал с ФейверкомИФонарями. Однако ФейверкиИФонари был просто одиночным игроком, искусным в операциях, но слабым в командовании.

Как раз когда он размышлял, произошло новое развитие в комнате прямого эфира. Яблоко был слегка ошеломлён; призыватель использовал механику игры. Эти четверо обнаружили механику карты "Храбрый авантюрист", он немедленно начал записывать видео и поделился ссылкой на прямой эфир в их группу исследования миссии Апокалипсиса.

Проход был заполнен множеством монстров, но благодаря организованному спавну четверка игроков продвинулась примерно на десять метров. Более того, непрерывно появлявшиеся монстры перестали возрождаться, а количество получаемых очков опыта заметно удвоилось за короткое время.

ЯсныйВетер. - Невероятно.

АлыйФрукт. - Мог бы ты стабилизировать своё позиционирование? У меня почти не осталось маны, чтобы лечить тебя.

[Что происходит? Стример читерит?]

[Общеизвестно, что в Небесном Горизонте читерство запрещено.]

Яблоко слегка нахмурился; эти люди не читерили, но открыли механику этой карты. Режим "Храбрый авантюрист" в основном фокусировался на спавне монстров, и победа над боссом карты считалась завершением. Однако нигде не говорилось, что существует только один фиксированный способ её пройти. Тем не менее, он чувствовал недоумение. Какова же была механика этой карты, и как призыватель так точно отметил её?

Прошло полчаса, и поток комментариев в прямом эфире резко вырос, подняв популярность стрима до тройки лидеров канала.

В этом стриме с заголовком "Прокачка" четверо методично уничтожали монстров среди кажущегося хаоса. Наконец, когда последний монстр был повержен, сцена в проходе внезапно изменилась, и они оказались в подземной пещере.

[Поздравляем игроков с завершением Лабиринта Туманного Моря. Глобальный прогресс изменён на 95%.]

Чат стрима: Что только что произошло?

Юй Чжэнь посмотрел на Су Мо. - Ты угадал.

Су Мо закрыл окно с подсказкой и похвалил. - Твой метод уничтожения монстров впечатляет.

АлыйФрукт, уставший от исцеления, тупо уставился на свою полосу опыта. - Что здесь происходит!?

Он уже мог достичь 36-го уровня!

Все четверо игроков повысили уровень. АлыйФрукт и ОсвобожденныйСтранник достигли 36-го уровня, а Су Мо и ЯсныйВетер были близки к 35-му. Низкоуровневые игроки получали бонусы, и Су Мо за полчаса догнал утренние достижения ЯсногоВетра по опыту. Скорость, с которой они уничтожали монстров, была просто непостижимой.

Су Мо осмотрел всё пространство пещеры и кратко объяснил. - Есть техника уничтожения монстров. Слепая атака ни к чему не приведёт; она просто оставит вас на месте.

Действительно, существовал способ форсированного прохождения уровня, но это требовало полной команды, где скорость убийства соответствовала скорости возрождения монстров, чтобы полностью пройти этот Лабиринт Туманного Моря. Для их маленькой команды из четырёх человек грубая сила не была вариантом; нужно было действовать стратегически. Ключевые моменты заключались в узорах на стенах и порядке убийства монстров.

Су Мо и ОсвобожденныйСтранник провели тест. Атака только левых или только правых монстров давала случайные баффы. Атака слева давала баффы игрокам, а справа - дебаффы монстрам. Эти эффекты были полностью случайными и чаще влияли на монстров. Однако одновременная атака с обеих сторон давала разные эффекты.

По сути, в проходе пещеры было два механизма:

1. Если количество убитых монстров слева > количества убитых справа, активировалось полноэкранное положительное состояние. Разные числа давали разные положительные состояния, которые длились минуту. В один момент могло существовать только одно положительное или отрицательное состояние, и убийство монстров больше не активировало другие баффы.

2. На основе первого механизма: если монстры слева убивались первыми, бафф применялся к игрокам; иначе он применялся к монстрам. Как только правило соблюдалось, убитые монстры больше не возрождались.

ЯсныйВетер внимательно слушал, его разум был пуст. На протяжении всего процесса он просто следовал указаниям, не понимая всех тонкостей. АлыйФрукт молчал некоторое время, затем торжественно похлопал ЯсногоВетра по плечу.

[Боже мой, впервые вижу, как кто-то завершает миссию Апокалипсис.]

[Чёрт, четверо людей прошли её?]

[Я в шоке.]

[Кто этот момо? Он кажется такими сильным. Он важная фигура в группе исследования Апокалипсиса?]

[Нет, кажется, он новичок!]

Су Мо закончил объяснение и больше ничего не сказал, вместо этого обратив внимание на новую сцену.

После прохождения прохода туманной пещеры они оказались в самом глубоком месте - естественной пещере, освещённой тусклым призрачным светом. Сталактиты свисали неровными узорами, а пещера не имела гладких путей, только неровные камни и глубокие водоёмы были видны. Кроме того, в центре пещеры стояла огромная каменная стелла, покрытая плотно упакованными надписями, источая атмосферу таинственности.

Взгляд Су Мо задержался на естественной красоте пещеры. Он знал, что эта концепция взята из различных видеороликов с данными на терминалах; Планета-столица не имела таких природных пейзажей, не говоря уже о таких точно воссозданных. Он замолчал на мгновение, затем спрыгнул по скользкому склону.

АлыйФрукт воскликнул. - Чёрт, здесь вообще нет пути?

Юй Чжэнь сказал: - Вы оставайтесь наверху, чтобы прикрыть нас, - затем последовал за шагами призывателя и спрыгнул.

После приземления было трудно найти другие точки опоры. Двое могли двигаться только к центральной платформе по поверхности глубокого водоёма, используя выступающие камни. Су Мо первым достиг центральной платформы и, подняв голову, посмотрел на высокую стеллу, сосредоточив взгляд на надписях.

- Древний китайский текст, - услышал Юй Чжэнь голос призывателя, когда подошёл.

Он спросил: - Ты можешь его понять?

- Отчасти, - ответил Су Мо, отступив на несколько шагов и посмотрев на вершину стеллы. - Свет слишком рассеянный.

Хотя в пещере был свет, он распределялся неравномерно, а надписи на стелле были не глубоко вырезаны. С его ракурса было трудно полностью разобрать текст, что делало чтение очень сложным.

В этот момент раздался низкий голос мастера массивов. - Подойди сюда, я помогу тебе.

Су Мо удивлённо обернулся, чтобы увидеть мастера массивов, стоящего рядом с ним, пристально глядя на него. Он колебался мгновение, немного неуверенно, но всё же подошёл. - Как ты поможешь?

Когда он подошёл, всё вокруг него закружилось. Руки мужчины были сильными, легко подняв его вверх.

- Подожди, - запаниковал Су Мо, схватившись за плечо мастера массивов, весь свой вес перенес на его руки.

- Держись крепче, - прежде чем мужчина закончил говорить, он приложил усилие и прыгнул на неровные камни поблизости, одной рукой схватившись за выступающие скалы на горной стене, а другой наступив на разбросанные камни внизу, удерживая их обоих на высоте.

<http://bllate.org/book/17923/1717411>