

Юй Чжэнь не ошибся. Он даже молча стоял в сторонке, получая очки опыта.

- Эти монстры дают много опыта, - не удержался от комментария АлыйФрукт. - Раз у нас нет времени на эту секретную карту, давай просто останемся здесь и прокачаемся.

ЯсныйВетер ответил: - ... Звучит немного неправильно, но я склонен согласиться.

Трое из них стояли за безопасной чертой, не углубляясь, чтобы избежать атак. ЯсныйВетер едва-едва задевал монстров на краю, а Су Мо было проще. Его призванный зверь мог справляться с двумя монстрами одновременно. В целом, самым занятым всё равно оставался АлыйФрукт, которому приходилось лечить обоих товарищей по команде и их призванных существ.

Су Мо крикнул. - ОсвобожденныйСтранник, дай нам бафф на урон.

Юй Чжэнь шагнул вперёд и закрыл приватный чат с 25000. Он установил массив урона и защитный массив для ЯсногоВетра. - Мои массивы в основном для группового урона. Притяни двух, чтобы я ударил.

ЯсныйВетер обрадовался. - Без проблем, я иду. АлыйФрукт, лечи меня хорошо.

АлыйФрукт чуть не подавился. - Почему мне кажется, что лечить вас обоих утомительнее, чем проходить подземелье?

Су Мо почти механически управлял своими призывами, безмятежно сражаясь с монстрами. - Всё равно босса нам не победить, так что давайте сначала прокачаемся.

Ясный Ветер оптимистично предложил. - Да, может быть, на более высоком уровне будет легче. В атаку! Давайте разберёмся с этими странными тварями.

Маленькие монстры были размытыми и тёмными, выглядели довольно зловеще. Группа из четырёх человек отказалась от дальнейшего исследования и фармила монстров больше получаса, реально повысив уровень один раз.

Су Мо прислонился к камню, его взгляд скользил по призванному зверю и стене. Каждое изменение в тонких линиях было разным - иногда быстрое, иногда медленное, иногда тонкое, иногда толстое. Скорость изменений была высокой.

Не имея под рукой инструментов, его глаза буквально прилипли к стене, молча запоминая детали изменяющихся узоров.

Юй Чжэнь бросил взгляд на призывателя. Ловкий призванный зверь продолжал перепрыгивать через толпу монстров, таща одного назад, пока кусал другого. Не было никаких анимаций или движений заклинаний.

Сам призыватель не делал никаких движений. На нём были две части экипировки Святилища Духа - красно-белые, смешанные с новичковым снаряжением, но это не выглядело неуместно. Напротив, это придавало ему спокойный, отстранённый вид. Фонарный посох в его руке слабо светился, а глаза отражали мимолётные линии на стене пещеры без каких-либо эмоций.

Юй Чжэню казалось, что призыватель молод, но его поведение и действия часто говорили об

обратном. Молодые геймеры обычно имели определённый задор, но этот призыватель редко его проявлял.

Внезапно призыватель зевнул. Юй Чжэнь заметил, как рука призывателя на мгновение задержалась на лбу, прежде чем быстро опуститься.

- Теперь 29-й уровень, - сказал АлыйФрукт. - Я внезапно чувствую, что эта секретная карта действительно хороша. Здесь можно спокойно фармить монстров, никого не беспокоя.

ЯсныйВетер согласился. - Монстры здесь быстро восстанавливаются.

АлыйФрукт спросил: - Могу ли я достичь 30-го уровня сегодня вечером?

ЯсныйВетер подбодрил. - Будь уверен, парень. 35-й уровень - это не мечта.

Пока они разговаривали, призванный зверь вдалеке внезапно был отозван. Су Мо отменил вызов и спокойно объявил. - Продолжайте качаться. Я выхожу.

Двое молодых людей, которые только что поклялись прокачаться...

ЯсныйВетер: - ?

АлыйФрукт: - ?

Юй Чжэнь посмотрел на призывателя, который кормил Духовного Кролика, явно собираясь выйти.

После того, как он покормил кролика, Су Мо встретился взглядом с Юй Чжэнем, слегка кивнул и сказал: - Спокойной ночи, увидимся завтра.

С этими словами он исчез в облачке дыма, оставив троих других в недоумении.

Ясный Ветер посмотрел на остальных, сбитый с толку. - Что происходит?

Алый Фрукт с трудом произнёс. - Наш лидер... очень заботится о своём здоровье.

В полночь Су Мо снял загрузчик, чувствуя, как возвращается вес его тела. Медицинская сигнализация загрузчика мигала красным предупреждающим светом. Су Мо выключил свет, оперся о стену и достал из ящика в гостиной пузырёк с лекарством. Он проглотил несколько таблеток всухую и тяжело выдохнул.

Робот ЛеЛе заботливо принёс ему воду, его экран мерцал тревожной абракадаброй. - Су Мо, ты опоздал на два часа с приёмом лекарства. Я должен сказать доктору У.

Су Мо сделал глоток воды и позволил ЛеЛе измерить его давление и другие данные.

Шум игры и голоса товарищей по команде исчезли, оставив его с ощущением звона в ушах и резкой болью в висках. Он контролировал дыхание, чтобы сгладить контраст между игрой и реальностью, его рука покоилась на кнопке экстренного вызова ЛеЛе, ожидая, когда боль утихнет.

Наконец, игольчатая головная боль начала стихать. Он вытер пот со лба, а ЛеЛе методично записывал его физические данные и делал инъекцию из медицинского набора.

Когда Су Мо почувствовал сонливость в игре, он понял, что что-то не так. Голографическая игра блокировала внутренние и внешние ощущения, максимизируя игровое восприятие согласно настройкам. Если бы его физические данные не изменились, его игровой опыт не отличался бы. Как только он вышел из загрузчика, медицинская сигнализация сработала.

Он привык к этим внезапным болям, которые возникали несколько раз в месяц. Он надеялся, что этого месяца они минуют, ведь уже прошла половина.

- Всё в порядке, - успокоил он ЛеЛе, проверяя данные после осмотра - гормональные изменения, давление ниже нормы... Он пробежался по данным, тихо ожидая, пока тело успокоится. Увидев экран ЛеЛе, заполненный абракадаброй, он усмехнулся. - ЛеЛе, почему грустное лицо?

Электронный голос ЛеЛе прозвучал немного обиженно. - Ты не принял лекарство.

- Всё нормально, - успокоил Су Мо. - Это первый раз в этом месяце. Гораздо лучше, чем в прошлом.

Иногда бессонница делала его взволнованным и уставшим, увеличивая частоту головных болей.

ЛеЛе сказал: - Су Мо.

Су Мо погладил твёрдую, холодную голову ЛеЛе и серьёзно пообещал. - Я обязательно лягу пораньше.

ЛеЛе решительно кивнул и повернулся, чтобы убрать беспорядок в медицинском наборе на столе. - Только не ври мне снова.

- Мм-м. - Су Мо наблюдал за прилежным маленьким роботом, думая о том, как легко его обмануть, а глядя на его занятую спину, не удержался и сказал: - ЛеЛе, я завёл кролика в игре.

ЛеЛе обернулся, на его электронном экране мелькнул вопросительный знак.

Су Мо продолжил. - Он не такой внимательный, как ты, много ест и стоит мне целое состояние.

ЛеЛе ответил: - Значит, это плохой кролик. Тебе не стоит его держать.

Су Мо рассмеялся и бросил взгляд на открытые механические части ЛеЛе, где виднелись

следы старых ремонтов.

ЛеЛе был моделью старого образца. Когда его родители ещё были живы, ЛеЛе был семейным роботом. После того, как Су Мо переехал жить к дяде, ЛеЛе тоже переехал и был модифицирован в универсального робота для заботы о его здоровье.

Он помнил, как однажды в детстве ЛеЛе сломался. Он плакал и искал помощи у многих людей. Некоторые старшие советовали купить нового, другие рекомендовали вернуть его на завод для сброса настроек. Все говорили, что ЛеЛе слишком старый и его нужно заменить. Но он отказался. Добрый брат помог ему найти специалиста по ремонту старых моделей, и ЛеЛе вернулся к нему.

По мере взросления он специализировался в области машиннойковки. Он стал искусным в ремонте старых моделей и запчастей. Регулярное обслуживание ЛеЛе стало его личной задачей, и большинство его старых частей было заменено. Интеллектуальная система была обновлена несколько раз.

- ЛеЛе, ты бы хотел получить сверхкрутую синтетическую кожу? - спросил Су Мо. - Ты даже мог бы настроить свою внешность.

ЛеЛе, всегда экономный, ответил: - Синтетическая кожа дорогая. Ты должен сберечь деньги на будущую жену.

Базовое здравоохранение было бесплатным во всём Звёздном Альянсе, и лечение особых состояний всегда предоставлялось бесплатно. К тому же, денег у него хватало. Победы в соревнованиях приносили значительные призы, и на его счету было больше денег, чем он мог потратить за всю жизнь.

Су Мо рассмеялся, уже планируя заказать индивидуальную синтетическую кожу из специализированной исследовательской лаборатории и купить последние детали для ЛеЛе. Пока он обдумывал это, его голова постепенно стала тяжелеть...

Когда ЛеЛе закончил уборку и обернулся, его хозяин уже уснул на диване. Прислушавшись к ровному дыханию Су Мо, ЛеЛе принёс одеяло, чтобы укрыть его, отрегулировал спинку дивана и установил комфортную комнатную температуру для сна.

В тихой гостиной прозвучал электронный голос. - Спокойной ночи.

На следующий день солнечный свет проникал в комнату, и Су Мо открыл глаза, чувствуя лёгкую головную боль. Он последовал совету ЛеЛе, пропустив свою обычную утреннюю тренировку, и вместо этого проверил свои показатели здоровья.

Некоторые значения ещё не вернулись к норме, поэтому он остался офлайн и занялся собиранием пазла в гостиной. Пазл был деревянным - дорогим хобби в современном Звёздном Альянсе. У него была индивидуальная версия, где элементы без маркировки хаотично разбросаны.

Он налил себе стакан воды и тихо начал подбирать каждую деталь, сортируя их по цветам и областям, аккуратно размещая. Это было одним из его занятий для отдыха, которое дарило ему спокойствие и удовлетворение.

К полудню ЛеЛе повторно проверил его показатели и подтвердил, что они вернулись к здоровым стандартам. Довольный, ЛеЛе сделал ему чашку кофе. Перед входом в игру Су Мо

настроил будильник загрузчика перед ЛеЛе. Когда он вошёл в игру, команда была на месте, и они успели повысить уровень дважды.

АлыйФрукт воскликнул. - Наконец-то ты здесь! Мы ждём с девяти утра!

- Правда? - Су Мо вернулся на своё прежнее место, заметив, как ОсвобожденныйСтранник наблюдает за ним издалека. Он кивнул в знак признания.

Юй Чжэнь наблюдал за Су Мо, отметив его естественное выражение лица. Он отложил свои подозрения и спросил: - Хорошо отдохнул?

Су Мо, немного удивлённый, ответил: - Да, довольно хорошо.

Юй Чжэнь ничего больше не сказал и продолжил сражаться с монстрами.

- Момо, мне нужно поговорить с тобой, - быстро сказал ЯсныйВетер. - О стримах. Ты знаешь, что я стример, и платформа требует определённого количества часов и дней. Я хотел спросить, не возражаете ли вы, если я буду вести стрим? Я не выполнил норму за этот месяц.

Су Мо посмотрел на остальных.

АлыйФрукт поднял руку. - Мне всё равно. Что скажет лидер, то и моё мнение.

Су Мо спросил: - Разве у тебя нет своего мнения?

Алый Фрукт решительно ответил: - Нет.

Юй Чжэнь кивнул, показывая, что не против.

Су Мо не видел проблем. - Давай. - Затем он обратился к Юй Чжэню и спросил: - Как продвигаются дела? Есть открытия?

Юй Чжэнь ответил: - Я выделил три типа изменений узоров. Количество и площадь влияют на изменения узоров на стене.

Он махнул рукой, открывая встроенную доску с тремя узорами.

Увидев доску, Су Мо слегка удивился. - Как ты её достал?

Юй Чжэнь кратко объяснил функционал доски.

Су Мо понял. - Так вот как это работает. Много встроенных функций, - он открыл свою доску и добавил два новых узора. - Ты упустил эти два.

АлыйФрукт, озадаченный, спросил: - Ты уже знал об этом?

Су Мо ответил: - Я заметил часть из этого, пока сражался вчера.

АлыйФрукт был безмолвен: - ?

Су Мо закончил рисовать узоры и добавил. - Вчера не было доски.

Поэтому он и не упомянул об этом вчера.

Публикация информации о секретной карте Туманной Пещеры на форуме StarNet вызвала настоящий фурор, заставив множество скрытых игроков выйти на поверхность и обсудить прогресс квеста "Апокалипсис" этот квест внимательно отслеживали почти все игроки Небесного Горизонта, и появление карты Туманной Пещеры побудило экспертов анализировать её в новых темах.

Одна из таких тем была создана Яблоком, лучшим заклинателем-мечником из секты БезГорных Мечей. Он опубликовал анализ новичковой карты, предполагая, что условия активации случайны. Яблоко значительно внёс в прогресс квеста "Апокалипсис", будучи заметным членом авангарда. Последняя секретная карта с прилагательным "Храбрый" появилась в высокоранговой зоне рядом с главным городом Вичинати, где для её прохождения требовалась топовая группа из 20 игроков на целый день.

[Чёрт, если Яблоко говорит так, то у нас с двумя людьми вообще нет шансов?]

[Чего реально могут добиться новички? Хотя бы дали нам ключи к Туманной Пещере. Теперь ждём, пока профи найдут условия активации и пройдут её.]

[Ранее момо активировал Духовного Кролика и единственный квест в Деревне Новичков. Некоторые начали строить догадки о его навыках. Может быть, это альтернативный аккаунт другого профи?]

[Маловероятно. ФейерверкиИФонари отрицал это, говоря, что это не его альтернативный аккаунт.]

[Это двойной подземный вызов: лекарь Святилища Духа и Призыватель. Этот дуэт выглядит жестко. В их видео по фарму диких монстров также был мастер массивов с высокими навыками. Прохождение карты "Храбрый" всего с двумя людьми звучит как мечта.]

Не имея ничего лучше делать, игроки форума начали копать информацию о момо и АломФрукте14. АлыйФрукт долгое время оставался неуловимым, пока кто-то не связал его с постом о продаже материалов, обнаружив, что это альтернативный аккаунт известного персонажа СчастливыйАлыйФрукт, старшего кузнеца оружия и торговца в высокоранговом главном городе, известного своими высокоуровневыми предметами. Что касается момо, ни один форум или аккаунт StarNet не смогли быть связаны с этим ID, сделав его загадочным игроком без цифрового следа.

И затем...

[Вау, смотрите! Кто-то стримит Туманную Пещеру!]

Пользователи форума: ??? Что?

Они перешли по ссылке и увидели прямую трансляцию пещеры в реальном времени. В крошечной темноте, освещённой одним свитком освещения, четверо игроков сражались с монстрами. ЯсныйВетерЗдесь вытягивал монстров под защитой оборонительных массивов мастера массивов. Призванные звери призвателя атаковали, мастер массивов непрерывно создавал заклинания, а лекарь отчаянно исцелял.

ЯсныйВетер был физическим Мечником, а ID других трёх игроков были очень знакомы: призватель момо, лекарь АлыйФрукт14 и мастер массивов ОсвобожденныйСтранник. Это была та самая тройка, которую видели на видео, фармящей диких монстров! Игроки, обеспокоенные прогрессом глобального квеста, вздохнули с облегчением - с четырьмя игроками шансы на прохождение увеличились.

Когда они начали задавать вопросы в чате, раздался взволнованный голос ЯсногоВетра. - Да, ещё один готов! Должен достичь 33-го уровня сегодня.

[Уровни? Разве это не скрытая карта Апокалипсиса?]

[Новичок? Проверьте название стрима.]

Название стрима гласило "Прокачка в Туманной Пещере". Весь сервер с тревогой ждал прохождения, а они здесь качаются!

Су Мо игнорировал чат, сосредоточившись на тестировании узоров на стенах пещеры вместе с ОсвобожденнымСтранником. - Похоже, это различные баффы, - заметил он.

Узоры представляли собой различные усиления, некоторые влияли на игроков, а другие на монстров. Разные последовательности атак запускали разные эффекты, создавая 15 возможных комбинаций из пяти узоров. Су Мо объяснил. - Левая сторона усиливает нас, правая ослабляет монстров. Обращайте внимание на порядок атак.

Не колеблясь, мастер массивов двинулся вперед, убил монстра и вернулся невредимым.

- Правая сторона, третий, - скомандовал Су Мо. Мастер массивов последовал указанию, точно уничтожив указанного монстра.

Су Мо наблюдал, что атака различного количества монстров меняла узоры на стене. Атака монстров с разных сторон также изменяла узоры, подсказывая правильный метод атаки.

- Порядок баффов ясен, но места их применения требуют дальнейшего анализа, - заметил Су Мо.

Юй Чжэнь был впечатлён. - Ты вычислил последовательность?

- Только порядок. Нужно подтвердить применение баффов, - ответил Су Мо.

Юй Чжэнь распорядился. - Запоминай ты, а я буду убивать, - он сказал ЯсномуВетру. - Передай

лидерство момо.

ЯсныйВетер, болтая со зрителями, ответил: - О, хорошо.

Юй Чжэнь напомнил. - Отмечай цели.

Благодаря функции отметок Су Мо стало намного легче. - Понял.

[Почему вы двое отдыхаете? Вы серьезно будете качаться?]

[Это кач? Похоже на шоу призывателя и мастера массивов.]

- Они велели нам отдохнуть. Мы сразимся со следующей волной. Это распределение труда, - весело объяснил ЯсныйВетер. - А теперь позвольте показать вам профессионалов нашей команды.

[Навыки мастера массивов выглядят как у одиночного ассасина.]

[Как ОсвобожденныйСтранник так быстро двигается?]

- Он не такой быстрый, просто хорошо использует скоростные массивы, - объяснил

ЯсныйВетер. - В основном фокусируется на заклинаниях атаки.

[ЯсныйВетер называет их профессионалами?]

- Он профи, - подтвердил ЯсныйВетер. - Мы зовём его 'старший брат'.

Зрители: ... А вы не бездельничаете?

ЯсныйВетер наблюдал за слаженной работой пары и спросил: - АлыйФрукт, что они делают?

- Сегодня потерял двадцать золотых... подожди, дай закончу свои расчёты, - ответил АлыйФрукт.

[Почему он сейчас занимается расчётами?]

[На этих четверых нельзя положиться.]

[Почему я это смотрю?]

ЯсныйВетер снова сосредоточился на плавной координации дуэта.

Внезапно АлыйФрукт поднял голову. - Старший брат, что происходит?

Су Мо закончил отмечать. - Хочешь повесить уровень дважды за полчаса?

АлыйФрукт обрадовался. - Правда?!

Зрители: Не мог бы ты быть более амбициозным!?

<http://bllate.org/book/17923/1717410>