

Глобальное объявление - это как вещание для всего сервера; любой, кто онлайн, мог увидеть это сияющее золотое сообщение. В то время как обычные объявления могут остаться незамеченными, задание Апокалипсиса не выходило из головы у всех. Прогресс застыл на отметке 90% целых две недели, и вот теперь произошло первое значительное изменение. Внезапное появление карты Туманной Пещеры указывало на её важность в серии заданий Апокалипсиса!

[Глобальное задание! Поздравляем!]

[Новая карта появилась в зоне новичков!]

[Что? Серьёзно? Сразу логинюсь с алта.]

[Первыми карту нашли два игрока, судя по всему, призыватель и целитель.]

[Погодите... этот суффикс в объявлении, "храбрые игроки"...?]

[Вау, храбрые игроки? Разве это не скрытая карта для механизма испытаний?]

Пока Глобальный Чат и форумы кипели от обсуждений, два игрока, открывшие скрытую карту, всё ещё стояли у входа в пещеру. Внутри было абсолютно темно, видимость ограничивалась примерно тремя метрами от входа. За пределами этого радиуса всё скрывала тьма.

- Туманная Пещера, - Су Мо хотел отправить координаты ОсвобожденномуСтраннику, но обнаружил, что мини-карта не показывает никаких координат. - Ты видишь моё местоположение после того, как мы создали группу?

ОсвобожденныйСтранник ответил: - Неизвестная область.

- Подожди секунду, - сказал Су Мо. - Я отправлю запрос на добавление в друзья.

Одним небрежным кликом на интерфейсе появилось уведомление. [Запрос на добавление в друзья отправлен.]

- Системный запрос... - понял АлыйФрукт. - Вау, мы попали на скрытую карту.

Как только системный запрос был отправлен, интерфейс перед Су Мо и АлымФруктом потускнел. Через несколько секунд прямо перед ними материализовались две фигуры: мастер формаций ОсвобожденныйСтранник и... физический Мечник ЯсныйВетер из секты Бескрайнего Клинка.

- момо? - удивился ЯсныйВетер, приземляясь. - Я только что зашёл и увидел этот запрос. Что происходит?

- Запрос в друзья. Когда сталкиваешься со специальными картами или подземельями, если в группе не хватает участников, можно отправить приглашение из списка друзей, - объяснил ОсвобожденныйСтранник, глядя на тёмную пещеру. - Первый открывший имеет право на приглашение.

- Ой-ой, беда. Это скрытая карта задания Апокалипсиса с 5-звездочной сложностью, а нас всего четверо, - осознал серьёзность ситуации АлыйФрукт, услышав про задание Апокалипсиса.

Услышав о задании Апокалипсиса, ЯсныйВетер не смог сдержать удивлённого ругательства, затем оглядел немногочисленных товарищей. - Погодите... так мы собираемся штурмовать скрытую карту Апокалипсиса вчетвером?! Быстро проверьте список друзей, может, кто-то ещё онлайн, и позовите их.

- Извини, все мои друзья - это мои альты, и единственный живой человек здесь, - сказал АлыйФрукт, глядя на момо.

- Подождите минутку. - Су Мо вызвал Систему Обслуживания Клиентов и спросил перед всеми.  
- Служба поддержки, что такое задание Апокалипсиса?

Служба поддержки ответила тепло. - Привет! Апокалипсис - это серия заданий 70-го уровня, разбросанных по континенту Небесный Горизонт. Завершение всех заданий Апокалипсиса откроет путь к Апокалипсису. [Список заданий Апокалипсиса (завершено)] [Глобальные общие подсказки Апокалипсиса]...

ОсвобожденныйСтранник был озадачен, АлыйФрукт и ЯсныйВетер просто опешили.

- Ты спрашиваешь службу поддержки вместо нас троих, старожилы? Ты нас недооцениваешь? - подшутил ЯсныйВетер.

- Братан, считай Апокалипсис основным заданием с множеством побочных. Если все игроки на сервере завершат все побочные задания, откроется путь к Апокалипсису, и максимальный уровень повысится до 80-го, - просто объяснил АлыйФрукт. - Каждое задание в серии Апокалипсиса можно считать квестом с щедрыми наградами. Говорят, те топовые игроки из рейтинга, как только заходят, бегают по всей карте. Большая часть текущего прогресса на глобальном сервере, вероятно, благодаря им.

Су Мо спросил: - Это задание очень сложное?

ЯсныйВетер, наконец осознав ситуацию, сказал: - Конечно! У этого задания нет общедоступных подсказок; все подсказки собирают эксперты. Наткнуться на побочное задание

Апокалипсиса - это чистая удача.

Вчетвером они стояли у входа в Туманную Пещеру, вглядываясь в кажущуюся бездонной тьму внутри. Приглашение в друзья можно использовать только один раз, значит, четверым придётся справляться с этой скрытой картой самостоятельно. Либо они завершат её и продвинут глобальный прогресс, либо провалятся и будут ждать следующего шанса.

- Что думаешь? - спросил Ясный Ветер. - Заходим?

Освобожденный Странник махнул рукой, и что-то внезапно упало на землю. - Пошли.

- Что это? - удивился Су Мо.

- Свиток Астролога, - объяснил Освобожденный Странник.

- Откуда ты его достал? - спросил Су Мо.

Алый Фрукт добавил. - Это свиток освещения, на рынке стоит десять золотых.

Су Мо ответил. - А.

Слишком дорого.

Освобожденный Странник шагнул вперед, используя свиток освещения, чтобы осветить путь остальным. Су Мо следовал за мастером формаций, его взгляд задержался на нём на мгновение, прежде чем он взглянул на стены пещеры. Стены были серыми, покрытыми различными жуткими трещинами.

- момо, я тебе вчера писал, но ты не ответил, - Ясный Ветер шёл позади Су Мо, пытаясь завязать разговор. - В прошлый раз мы договорились качаться вместе, когда ты зайдёшь, но, пока я не заметил, ты уже был 28-го уровня, а я всё ещё на 27-ом. Если бы зрители не сказали мне, что видели тебя на форуме, я бы не узнал, что на тебя охотятся люди из Вечного Огня.

- Какой форум? Мы на форуме? - спросил Алый Фрукт.

- Да, - ответил Ясный Ветер. - Кто-то загрузил видео, как вы фармите монстров, и там популярный пост на форуме. Даже скриншоты ваших заданий есть.

Су Мо вздохнул: - ...

Алый Фрукт внезапно осознал. - Теперь я понимаю, почему нас засадили...

- Люди Вечного Огня совсем оборзели. У них максимум три команды, а они уже выпендриваются в Деревне Новичков, - возмущённо сказал Ясный Ветер.

- Согласен, - поддержал АлыйФрукт. - А их на основном сервере не трогали? Я слышал, на прошлой неделе их гильдейскую штаб-квартиру взяли штурмом.

Пока АлыйФрукт и ЯсныйВетер обсуждали общие проблемы, их возбуждённый разговор немного сгладил зловещую атмосферу внутри пещеры.

Су Мо поднял взгляд на неровный потолок коридора, ощущая странное чувство в местах соединения стен с потолком. Особенно эти острые, зубчатые камни, разбросанные как будто намеренно. Внезапно он почувствовал, что за ним кто-то наблюдает, резко обернулся и встретился взглядом с ОсвобожденнымСтранником.

ОсвобожденныйСтранник тоже смотрел на него, его глаза казались особенно глубокими в тускло освещённой пещере. Су Мо почувствовал что-то знакомое, но прежде чем он успел спросить, тот отвернулся.

Путь в пещере был извилистым, и они долго шли после входа.

Внезапно из глубины пещеры донеслись шорохи. ЯсныйВетер вздрогнул. - Вы слышали этот звук?

'Добро пожаловать, храбрый игрок', - голос ОсвобожденногоСтранника разнёсся по тихому коридору пещеры. - Прилагательный 'храбрый', это карта испытаний.

Едва он закончил говорить, как весь коридор внезапно начал сильно трястись, словно произошло землетрясение. Гулкий звук эхом разнёсся по коридору, и странные узоры один за другим зажглись на стенах, мгновенно осветив тёмный коридор. Зловещая атмосфера накрыла их, и порыв ветра ударил, отбросив всех назад на несколько шагов.

- Что за чертовщина!?

Когда темнота поглотила их, а яркие вспышки ослепили, что-то с ветром помчалось к ним.

Су Мо инстинктивно поднял руку, защищаясь, почувствовав острую боль, будто его руку режет лезвие. Полоска здоровья его персонажа быстро уменьшалась, жизненная энергия стремительно утекала в жутком ветре. Его глаза сузились, и под давлением он призвал Зефирного Ястреба.

Как только Зефирный Ястреб был призван, мгновенно активировался его AoE-скилл. Два мощных ветра столкнулись, временно остановив атаку.

Воспользовавшись моментом, мастер формаций полностью развёрнул защитную формацию, и полупрозрачный синий барьер окутал их, давая всем возможность перевести дух.

Громкий удар прозвучал над прозрачной защитной формацией, и узоры на чистой формации отразили изменения на стенах. Казалось, атака нарушила порядок здесь.

Бесчисленные монстры в темноте бросились на барьер. Когда Су Мо и остальные находились внутри барьера, они наконец смогли увидеть, какие это существа. Жуткие ветра были не просто ветрами; это были странные существа, источающие чёрный дым, плотно упакованные и почти полностью покрывавшие коридор.

[Вы вошли в Туманный Лабиринт.]

АлыйФрукт не выдержал и выругался. - Что это за чертовщина!?

Голос ОсвобожденногоСтранника был холоден. - Храбрый режим. Убейте всех монстров, чтобы очистить карту.

- Как мы вчетвером должны убить их всех!? - воскликнул ЯсныйВетер, как раз когда несколько призванных существ вырвались рядом с ним.

- Отступаем! - холодно скомандовал ОсвобожденныйСтранник.

Призванные существа Су Мо образовали треугольное построение впереди, и AoE-скилл Зефирного Ястреба дал им немного времени. Когда остальные отступили на несколько десятков метров, они оказались в узкой пещере, где непрекращающаяся атака монстров наконец прекратилась, исчезнув без звука.

Жуткий ветер полностью отступил, и весь коридор вернулся к своей прежней тишине.

[Вы вошли в безопасную зону.]

Все вздохнули с облегчением, АлыйФрукт даже рухнул на землю, чувствуя слабость в ногах.

Странные узоры медленно исчезли в неровных каменных стенах, растворившись полностью.

Взгляд Су Мо пробежался по маленьким монстрам, затем обратился к неровным стенам пещеры. - Похоже, что пока мы движемся вперёд, эти маленькие монстры будут запускать свои атаки.

Если он не ошибался, узоры на стенах, казалось, менялись несколько раз за те мгновения, что произошли только что.

Освобожденный Странник свернул защитную формацию и бросил боковой взгляд на Су Мо.

В тот краткий момент, должно быть, произошло обычное уничтожение в начале храброго режима, но призыватель дал им время отступить, как будто предвидел это. Иначе, учитывая ситуацию, их команда была бы либо мертва, либо ранена, и задание могло бы полностью провалиться.

Су Мо заметил взгляд Освобожденного Странника на себе и спросил. - Что такое?

Освобожденный Странник замолчал на мгновение, его периферийное зрение уловило оружие Су Мо. Тактично сказал. - Ты не сменил своё оружие.

Су Мо внезапно понял, что мужчина смотрит на его оружие. Он объяснил. - Оружие из Секты слишком дорогое, поэтому я не купил его.

[Игрок ОсвобожденныйСтранник отправил вам запрос на обмен]

Су Мо открыл его и обнаружил посох призывателя в окне обмена. Он заметил, что это было крафтовое оружие, и информация об оборудовании показывала имя мастера, написанное как 'Мастер: ОсвобожденныйСтранник. '

- Прими обмен, - объяснил ОсвобожденныйСтранник. - Моя основная профессия - кузнец. Этот посох был бракованным изделием при создании оружия два дня назад. Он лучше, чем твоя... удочка.

Су Мо взглянул на характеристики оружия в информации об оборудовании. - Спасибо, я верну его тебе, когда мы выйдем из пещеры.

Получив его, он взмахнул им. Пропорции посоха были похожи на Жезл Суда мастера формаций. За исключением силы атаки, это оружие действительно оказалось удобнее в использовании, чем удочка.

- Что это было только что? Внезапно стало так ярко, что я чуть не ослеп, - воскликнул ЯсныйВетер тяжело, поднимаясь и делая несколько шагов вперед. Однако сильный ветер, сопровождаемый туманом, снова появился. Вихревые туманные существа появились перед ним, вызывая мурашки по коже. Он сделал несколько шагов назад, готовясь к бою. - Эти монстры выглядят слишком... странно.

Группа по очереди пыталась справиться с существами. Сначала казалось, что это управляемо, но чем дальше они продвигались, тем больше появлялось монстров. Более того, эти существа были крайне причудливыми, появляясь снова примерно через десять секунд после убийства, что делало невозможным их полное уничтожение.

- Эти монстры становятся сильнее, чем больше их становится, и чем дольше мы остаёмся, тем больше урона получим, - объяснил АлыйФрукт.

ЯсныйВетер посмотрел на тёмный и глубокий коридор впереди. - Мой радиус действия слишком короткий. Как насчёт того, чтобы ты лечил меня, а я попробую?

АлыйФрукт выпустил целебный цветок. - Иди, я буду лечить тебя без проблем.

Однако, как только они с ЯснымВетром бросились вперёд и сражались семь-восемь секунд, оба вернулись с критически низким здоровьем, падая на землю в смущении. Эти монстры были совершенно необъяснимы: постоянно появлялись снова и их было невозможно убить.

- Здесь временно безопасно. Давайте сначала придумаем решение, - сказал АлыйФрукт. - У монстров огромные полосы здоровья и высокий урон. Мы вчетвером не справляемся; мы просто не на их уровне.

- Как мы должны с этим справиться?! - ЯсныйВетер немного испугался. - Это одна из побочных миссий Апокалипсиса такая сложная? Или нам нужна группа из 20 человек, чтобы это пройти... Я больше не могу. Физический Мечник выбывает из боя.

ОсвобожденныйСтранник молчал, но использовал свиток освещения, чтобы исследовать монстров на расстоянии. Казалось, что не только люди, но и всё, что пересекает определённую безопасную линию, провоцирует монстров, что делало очевидным, что использование предметов для очистки карты запрещено.

Пока он размышлял, он заметил, как призыватель Су Мо управляет своими призванными существами, отвлекая монстров.

Одинокий Волк и Белый Тигр весело резвились в коридоре неподалёку, нарушая продвижение монстров своими живыми движениями.

Между тем, сам призыватель стоял у каменной стены, раскачивая посох в руке взад-вперёд. Его выражение оставалось спокойным, словно он был далёким наблюдателем, холодным и одиноким.

- Ты, кажется, совсем не нервничаешь, - внезапно заметил ОсвобожденныйСтранник.

Су Мо взглянул на него, явно удивлённый его словами. После паузы он добавил. - Карта Небесного Горизонта имеет водораздел на уровне 40. Хотя игроки могут свободно перемещаться между зоной новичков, из-за различных необъяснимых правил в зоне новичков там не будет много игроков.

ОсвобожденныйСтранник посмотрел на него.

- Небесный Горизонт - это игра, контролируемая АрехMind, но её базовая структура и основные правила игры происходят от людей. Если это голографическая игра, созданная человеческим интеллектом, то её базовые правила не должны выходить за пределы заданной структуры. АрехMind использует свой интеллект для анализа игры, но должна следовать логическим выводам и правилам, характерным для людей, - сказал Су Мо, его взгляд стал рассеянным, будто он говорил сам с собой, но в то же время что-то объяснял. Он внезапно осознал, что говорит.

ОсвобожденныйСтранник спросил: - Почему ты остановился?

- Извини, потерял мысль, - тихо вздохнул Су Мо. После разговора с Чжан Ци он начал думать об интеллектуальном режиме Небесного Горизонта. Как эти слова вылетели у него? Он немного собрался и расслабился. - На основе правил игроки сталкиваются с интеллектуальной средой. Это основной операционный режим Небесного Горизонта, как я понимаю.

Освобожденный Странник посмотрел на него. - Продолжай.

Брови Су Мо дёрнулись, немного удивлённые.

- Будут трудности, но они должны следовать правилам, - сказал Су Мо. - Это карта зоны новичков, игра, выведенная АрехMind. Значит, её базовое решение должно подходить конкретным игрокам в конкретных областях. Другими словами, помимо грубой силы, эта карта должна иметь способ, подходящий для новичков... Храбрые, храбрость - это не только про бесстрашие без стратегии, верно?

- Что ты обнаружил?

Взгляд Су Мо обратился к противоположной каменной стене, и он слегка выпрямился. - Узоры на стене живые.

После этого он выпустил Белого Тигра, чтобы тот пробежал круг. В мгновение ока узоры на стене слегка засветились, двигаясь, как блуждающие змеи. Когда Белый Тигр вернулся из прохода, те узоры, казалось, лишились жизни, мгновенно остановившись.

- Они не только живые, но и выглядят по-разному.

- момо! Давай попробуем сразиться с монстрами слева. Идёшь? - крикнул ЯсныйВетер. - Только что проверил, дают неплохо опыта, нельзя их упускать.

Задание Апокалипсиса действительно даёт опыт?

Су Мо, который привык к крайне скудным квестам, был очень удивлён. - Сколько за одного монстра?

ЯсныйВетер ответил: - 4000 опыта.

4000 опыта, тогда как монстры в зоне 25 уровня дают всего 3000 за каждого.

Су Мо выпрямился при этой новости. - Хорошо, может, ты возьмёшь левую сторону, а я правую?

- Опять делим на лево и право? - не выдержал АлыйФрукт. - А как же чувства целителей?

Су Мо выпустил Духовного Кролика. - Сможешь справиться с лечением?

АлыйФрукт ответил. - Справлюсь. Старший брат помогает мне повышать уровень.

Юй Чжэнь стоял неподвижно, наблюдая, как трое разделились на две группы, чтобы сражаться с монстрами. Узоры с обеих сторон менялись по мере их боя, тонко и неуловимо, трудно различимо без внимательного наблюдения.

Кажется, призыватели действительно очень чувствительны.

В приватном чате свет зелёного цвета, принадлежащий 25000, светился.

Юй Чжэнь случайно выключил режим беззвучного режима. - Говори.

25000 сказал. - Наконец-то у тебя есть время со мной поговорить? Вы уже потерпели поражение? Ещё живы?

Юй Чжэнь ответил. - Ты закончил? Я тебя заглушил.

- Нет нет нет, давай поговорим о деле! - продолжил 25000. - На этот раз так много людей исследуют через альтернативные аккаунты, даже ты присоединился, и в итоге двое новичков перехватили возможность. Я видел суффикс 'Храбрый', как бы это сказать, может, взять несколько человек, чтобы исследовать окрестности, главный город и посмотреть, сможем ли мы найти механизм входа на карту и помочь?

Юй Чжэнь ответил. - Сложно сказать. Я спросил их о методе открытия карты, и они не разобрались с механизмом активации.

25000 вздохнул. - Это сложно. Если они не очистят её сейчас, прогресс не увеличится. Кроме того, это режим Храбрости. Если бы это был другой режим, могла быть стратегия, но режим Храбрости почти полностью зависит от грубой силы. У вас только четверо, думаю, шансов мало.

- Правда? - взгляд Юй Чжэня остановился на левой стене пещеры, где появился новый узор.

- Почему ты всё ещё не веришь? Так как там ваш прогресс? - спросил 25000.

Юй Чжэнь посмотрел на троих на пути добродетели, которые усердно повышали уровень, и на полоски опыта, которые непрерывно двигались в их личных статусах...

Он равнодушно ответил. - Мы повышаем уровень.

25000 воскликнул. - ЧТО??????

Заметка автора:

момо: Неплохо, много опыта и автоматическое обновление, не нужно бегать, гораздо комфортнее, чем фармить монстров.

ЯсныйВетер: Правильно, мы в плюсе!

АлыйФрукт: Возьмите меня с собой.

Юй Ге: Хм.

Игроки, обеспокоенные прогрессом по всему серверу: Что? Вы повышаете уровень?

<http://bllate.org/book/17923/1717409>