

Мечник и Даос быстро свалили прокачиваться, оставив Су Мо и АлогоФрукта одних на базе секты. Су Мо всё ещё разглядывал условия обучения для других навыков призывателя. Рядом с ним АлыйФрукт больше не мог терпеть затянувшееся молчание. - Пять пачек?

Су Мо не ответил.

АлыйФрукт настаивал. - Шесть пачек?

Ответа от Су Мо по-прежнему не было.

С решимостью АлыйФрукт стиснул зубы. - Семь пачек?

Су Мо бросил на него косой взгляд.

С безнадёжным тоном АлыйФрукт сказал: - Восемь пачек, реально больше не потяну.

Су Мо нехотя согласился. - Ладно.

АлыйФрукт почувствовал укол жадности; в зоне для новичков такой услуги охранника просто не существовало, не говоря уже о том, чтобы найти толкового телохранителя. Сейчас он бы вернулся на два часа назад и высмеял себя за импульсивность. В гильдии он - босс, а тут даже обидеть никого не может. - Твой кролик не сможет съесть восемь пачек корма за день. Может, скидку на материалы сделаем?

Корм стоил 80 золотых за пачку. Если сделать скидку на материалы, можно сэкономить.

Су Мо странно на него глянул. - А он и правда может съесть восемь пачек, разве нет?

Духовный Кролик невинно склонил голову и запрыгал вокруг.

АлыйФрукт подумал, что он безумец!

Когда Су Мо закончил проверять навыки и разобрал свой инвентарь, он спросил: - Почему ты всё ещё здесь?

АлыйФрукт ответил: - Жду тебя. Как я могу уйти, если ты остаёшься?

- А, понятно, - Су Мо проверил время. - Тогда я выйду первым. Увидимся завтра.

АлыйФрукт был озадачен. - погоди, братан!

Но Су Мо исчез офлайн, не дав ему шанса попрощаться. Всего полночь! Он даже не упомянул, что устал. Разве молодёжь не должна веселиться до трёх утра?

Су Мо особо не задумывался. Для него полночь уже считалась поздно. Как только он вышел из игры, перед ним появился ЛеЛе. На экране светились злые эмодзи, а механическая рука уже была готова отключить его загрузчик.

- Ты слишком много играл сегодня, Су Мо! Целых семь часов! - ругался ЛеЛе.

Су Мо искренне извинился, пообещав, что такого больше не повторится, но уже начал планировать увеличить предупреждающий лимит ЛеЛе на два часа. Это был первый раз, когда он играл так долго. После того как помылся, Су Мо лёг в постель, совсем не чувствуя сонливости. Ощущение бега в голографическом мире всё ещё не покидало его мыслей - ветер на лице, лёгкость тела. Это было его мечтательное тело.

Бесконечный бег, захватывающая физическая активность.

Физкультура всегда была ключевым предметом во всех школах Звёздного Альянса. Ученики с отличной физической подготовкой могли получать специальное обучение, но Су Мо этого никогда не испытывал. Его физическое состояние F-ранга всегда держало его подальше от интенсивных физических нагрузок, и обширные тренировочные площадки были ему чужды.

Первый раз он осознал разрыв с ровесниками, когда все дети обсуждали новые игры и виртуальные модели, живо описывая удивительный StarNetGlobal с различными виртуальными мехами и пейзажами со всей галактики. В тот день он выбежал из школы, и отец его товарища успокоил его в мягкой форме, пообещав купить лучший терминал, но никогда не предлагал купить ему виртуальный загрузчик.

Для других виртуальный загрузчик был сокровищницей, но для него это было открытием смертоносной двери. В детстве он этого не понимал. Жалобы и чувство несправедливости не трогали старших; они лишь усиливали их попытки найти что-то новое, чтобы развлечь его. У него не было родителей. Быть капризным и своевольным значило только создавать проблемы другим, поэтому он не спорил и не доставлял хлопот.

Пока его сверстники весело играли, он сидел в классе, играя в различные интеллектуальные игры на терминале, которые давно ему надоели. Когда он повзрослел, его интерес сместился от терминальных игр к бескрайним просторам книг. Бесчисленные книги в домах старших в семейной зоне стали его новой страстью.

День.

Появилось новое сообщение, освещаая мысли Су Мо в темноте терминала. Он взял терминал и обнаружил, что сообщение от его старшего брата Чжоу. Чжоу был под тем же научным руководителем, что и он. Когда они только поступили в университет, Чжоу помогал ему освоиться в лаборатории. Позже их научный руководитель назначил их в одну группу, и они часто работали вместе над экспериментами. Их отношения были хорошими; несколько раз, когда Су Мо падал от переутомления, Чжоу относил его в медпункт. На этих выходных, пока лаборатория ремонтировалась, Чжоу отправился исследовать другие звёздные системы. Только

что вернулся на Центральную Планету.

[Су Мо! Я только вернулся в школу и встретил Старика Лю. Он попросил меня собрать вещи для следующей недели в исследовательский институт. Там много новых приборов. Разве ты не жаловался, что лабораторные машины слишком медленные? Почему отказываться от такой отличной возможности?!]

Сообщения продолжали поступать. Когда Су Мо открыл интерфейс чата, показывалось - собеседник печатает.

Глядя на кучу текста, Су Мо ответил: [Не интересно.]

[Ты ещё не спишь? Не отдыхаешь?]

Су Мо: [Не могу уснуть.]

Казалось, что Чжоу раздражён медленным набором текста, и, узнав, что Су Мо не отдыхает, сразу отправил запрос на звонок. Как только связь установилась, он спросил: - Что происходит? Это великолепная возможность, о которой другие могут только мечтать. Впервые институт приглашает студентов! Это лучший исследовательский институт столицы!

Су Мо ответил: - Не еду.

Чжоу спросил: - Почему?

Су Мо сказал: - Это позволит мне работать на машинах?

Чжоу замолчал на мгновение, не зная, что ответить. Затем сказал: - Это физиологическая

проблема. Если ты сядешь за машину, в следующую секунду медицинская карета увезёт тебя в реанимацию. Кроме того, у тебя S-ранг по ментальной силе, удалённое управление тоже неплохо...

Пока Чжоу говорил, он внезапно остановился.

Машины института не требовали высокой физической подготовки, минимальный порог был D-ранг. Но физика Су Мо была только F-ранга. Как только он сядет за машину, она вызовет предупреждение о здоровье. Не имея возможности прикасаться к машинам или входить в StarNet, он будет проводить свою жизнь, управляя издалека, постоянно сталкиваясь с устаревшей информацией.

Тем не менее, его таланты были достаточно впечатляющими, чтобы директор института всё равно отправил ему приглашение присоединиться. Чжоу жалел своего младшего брата. Су Мо был невероятно эффективен; после каждого проекта он быстрее всех предлагал лучший план, ставя цели, прежде чем назначать задачи, требующие использования машин ему.

Обработывая огромные объёмы данных, подключаясь к StarNet и получая доступ к базам данных, иногда им нужно было использовать симуляционную камеру. Обычные расчёты были нормальными, но, когда дело доходило до ключевых данных, требовались машины. Чжоу помнил, как однажды сотрудничал с соседней лабораторией, чтобы прогнать набор данных. Хотя Су Мо уже вывел все формулы, ошибка студента, ответственного за работу с машиной, обесценила две недели их усилий.

В тот момент Су Мо управлял удалённо. Но удалённо - это удалённо; он не мог видеть изменения данных в реальном времени или оперативно исправлять ошибки...

- Институт работает над проектом в сотрудничестве с группой Firmament. Ты слышал о последнем хите, 'Небесный Горизонт'? Их загрузчик нового типа, разработанный совместно группой Firmament и институтом, - продолжил Чжоу. - Ограничения загрузчика расширились с D-ранга до E-ранга. Возможно, и F-ранг вскоре станет возможным.

Су Мо был ошеломлён. - Правда?

- Ты в последнее время как-то безразличен. Даже за последние несколько месяцев ты уже не так усердно работаешь в лаборатории... - сказал Чжоу.

- Правда? - Су Мо встал с кровати, включил настольную лампу и ответил: - Недавно всё нормально, в лаборатории не особо много работы.

Тихая комната больше не издавала других звуков. Леле перешёл в режим сна для подзарядки, и единственной активностью оставался терминал на другом конце комнаты.

Чжоу внезапно почувствовал что-то неладное. - Почему ты ещё не спишь в это время? Разве ты раньше не ложился до 11?

- Я поменял расписание; теперь до 12, - Су Мо потер лоб. - В последнее время я играю в игры.

Чжоу подумал, что Су Мо всё ещё играет в терминальные игры. Всегда, когда он был в лаборатории, Су Мо любил играть в эти интеллектуальные игры на терминале. Он продолжил. - В праздники лаборатория тихая. Используй возможность отдохнуть. Когда я пойду в институт, если встречу там важных людей, возьму тебе пару автографов.

Су Мо улыбнулся. - Хорошо, спасибо.

Чжоу затем поделился некоторыми наблюдениями со своего обследования и отправил соответствующие материалы на почту Су Мо, прежде чем настоятельно попросить его лечь пораньше и завершил разговор. Однако Су Мо никак не мог уснуть. Сидя на кровати, он просматривал почту, глядя в пустоту на особенно живописные пейзажи других звёздных

систем, а в конце концов проверил обновления друзей в социальных сетях.

Лента новостей терминала была заполнена жизненными максимумами, опубликованными профессорами, или живописными фотографиями других старших в жилом районе... Внезапно Су Мо заметил специальный скриншот.

Это был скриншот из Небесного Горизонта.

В тот миг его хаотичные мысли будто прояснились, вытащив его из затопляющих воспоминаний. Он громко рассмеялся и поставил лайк под скриншотом.

- Су Мо, научись быть довольным.

АлыйФрукт присел у входа в базу Секты Священных Духов, развернув временный прилавок и бездумно глядя на игроков снаружи. Он зашёл в десять утра, планируя фармить в дикой местности и убивать нескольких мелких монстров с случайной группой. Но едва он успел зайти в игру, как игроки из гильдии Вечный Огонь загнали его обратно в безопасную зону.

Небесный Горизонт имел особенно раздражающий механизм: хотя скрытие ID могло тебя спрятать от масс, но если тебя убили и добавили в список врагов, то открыв небесное око, они могли видеть твой ID в толпе. АлыйФрукт не ожидал, что воин по имени ВсегдаВерный окажется таким чувствительным; уже сутки прошли после инцидента, а они всё ещё караулили его в дикой местности.

Это тоже была его вина; вчера его убила целая группа людей.

Теперь, каждый раз, когда он сталкивался с членами Вечного Огня на пути, он мог только отступить в безопасную зону с унылым видом. Было слишком опасно; он даже не осмеливался ставить прилавки и зарабатывать деньги в дикой местности. Для торговца это был смертельный удар!

Поэтому он ждал с самого утра до двух часов дня, но тот телохранитель, которого он нанял за восемь пачек корма, так и не появился онлайн.

- Можешь сделать этот материал дешевле? - спросил подбежавший игрок.

АлыйФрукт слабо ответил: - Ладно, дам тебе скидку 10%.

Игрок настаивал. - Не можешь сделать дешевле? Как насчёт 20%? Я сразу куплю, если дашь 20%.

АлыйФрукт вздохнул. - Материалы трудно достать в зоне для новичков, братан. Даже с 10% скидкой я продаю в убыток. Я не торгуюсь с постоянными клиентами; если бы не твоё дружелюбное лицо, я вообще бы цену не снизил. Так что, 99 золотых, бери или уходи.

Игрок колебался какое-то время, но в итоге купил.

- Вздох, заработать деньги нелегко. Почему так сложно прокачивать низкоуровневого персонажа? - глубоко вздохнул АлыйФрукт, а затем внезапно увидел молодого человека, стоявшего перед его прилавком. Юноша всё ещё был одет в рваную одежду, но его движения и запястья казались изысканными. Сейчас он присел перед его прилавком, рассеянно

рассматривая материал. - Неплохо, покупаешь материалы со скидкой 20% и продаёшь их со скидкой 10%, получая чистую прибыль в 19 золотых, - закончив, он посмотрел на АлогоФрукта.  
- Так всем дают 10% скидку?

- Братан, могу дать тебе скидку 8%, - АлыйФрукт увидел его усталость. - Почему ты так поздно зашёл? Я тебя ждал целую вечность.

Су Мо. - Переспал.

- Ты всё ещё дрыхнешь? - АлыйФрукт собрал прилавок. - Пойдём, давай быстрее прокачаемся. Я хочу забрать свои вещи и как можно скорее свалить из этого проклятого места.

Оба были примерно одного уровня, и после выполнения нескольких побочных заданий быстро достигли 25-го уровня.

После достижения 25-го уровня скорость прокачки замедлилась. Су Мо посмотрел на расчёт опыта за списком заданий и сказал: - Давай пойдём в зону монстров.

- Что? - АлыйФрукт отказался, услышав это. - В зону монстров? А если нас снова заблокируют люди из Вечного Огня?

Су Мо закрыл список заданий. - Побочные задания на этой карте в среднем дают около 100 тысяч очков опыта. За каждое повышение уровня шкала опыта увеличивается на 5% от первоначальной базы. После достижения 25 уровня плавающее значение достигает 8%. Побочные задания дают больше опыта, но занимают больше времени. Учитывая текущее количество и сложность побочных заданий, а также непредвиденные факторы, мы сможем безопасно достичь 28 уровня за пять часов.

АлыйФрукт воскликнул. - Чего?

- С большим плавающим значением после 25 уровня, время, которое мы тратим на побочные задания, нужно суммировать, и это займёт больше 15 минут. Учитывая средний выход в 200 единиц опыта в секунду на человека, если мы будем делать это вдвоём, нам понадобится всего три часа для прокачки, - Су Мо объяснил просто.

- Подожди, о чём ты говоришь? И откуда ты взял все эти случайные данные? - АлыйФрукт смотрел на него в замешательстве. - Кто смотрит на шкалу опыта, когда прокачиваются? Мы же просто выполняем задания для прокачки! Зачем ты считаешь эти вещи, когда тебе нечем заняться?

- Я не считал, просто глянул и знал, - ответил Су Мо.

- Чувствую, что больше ничего не понимаю, - сказал АлыйФрукт, озадаченно. Что этот парень делает, превращая игру в такую сложную задачу!?

- Опыт, получаемый от убийства монстров, различается на разных уровнях. Убийство монстра более высокого уровня на низком уровне даёт больше опыта. На 25 уровне, переходя в зону монстров 25-30 уровней, мы максимизируем нашу выгоду, - Су Мо взглянул на него. - Если хочешь быстро прокачаться, иди со мной.

АлыйФрукт в оцепенении последовал за Су Мо в зону монстров. Было около трёх часов дня, и людей, фармящих монстров, было немного. В зоне монстров всё ещё оставалось много свободных мест. Су Мо не торопился начинать убивать монстров; он либо медленно использовал навыки, чтобы агрить монстров, либо убивал одного и стоял на месте.

После пяти-шести минут Су Мо всё ещё заманивал монстров.

- Разве здесь не опасно, немного страшно... - АлийФрукт почувствовал страх. Не так давно его преследовали и атаковали люди из Вечного Огня, пока он фармил здесь, чуть не убив его. - Не можем ли мы играть осторожнее? Можно прокачиваться медленнее; безопасность важнее.

Быть убитым в дикой местности приводило к потере уровня. Выполнение заданий было безопаснее, чем погоня за скоростью.

Су Мо наконец остановился и указал на конкретное место. - Встань здесь, координаты запад 96, юг 116.

АлийФрукт посмотрел на указанное Су Мо место и увидел, что оно находилось в центральной задней позиции группы красных монстров. Больше ничего не говоря, как только он встанет на эту позицию, его несомненно атакуют монстры со всех сторон. АлийФрукт замолчал на мгновение, его мысли метались. Может, он недостаточно заплатил за защиту, или где-то сделал что-то не так...

Увидев, что он не двигается, Су Мо снова сказал: - Ты завис? Иди сюда.

АлийФрукт с трудом произнёс. - Братан, я умру.

Это были монстры 25-го уровня; максимум, на что он мог надеяться внутри - это семь секунд жизни, а потом ещё один труп с ID 'АлийФрукт14' будет валяться на земле.

<http://bllate.org/book/17923/1717406>