

АлыйФрукт наклонился вперёд и крикнул. - Давай откроем коробку, посмотрим, что внутри!

Даос как раз стояла перед коробкой. - Неужели мы правда встретим босса уровня?

АлыйФрукт спокойно подошел. - Нет, хотя в таких коробках обычно мусор, иногда попадаются хорошие материалы. Призыватель, хочешь открыть? В этой коробке может быть даже Вечнозелёное Древо.

Су Мо слегка прищурился; этот АлыйФрукт явно пытался его подмазать. Сохраняя невозмутимое выражение лица, он спросил: - Просто открыть напрямую?

Мечник махнул рукой. - Босс, открывай смело.

Коробка была примерно по колено высотой, с очень грубым дизайном. Су Мо только открыл её, как вспышка красного света пронеслась мимо - крайне яркая на фоне преимущественно чёрно-белой среды подземелья.

[Поздравляем, игрок, вы активировали Хранителя Божества [Каменный Страж]]

Су Мо моргнул.

Мечник: - ...

АлыйФрукт воскликнул: - Чёрт!

Даос застыла в шоке, наблюдая, как красный свет превратился в огромного каменного монстра, возвышающегося над ними. - Вау, мы что, спровоцировали скрытого босса? Это же Хранитель Божества!

АлыйФрукт пробормотал: - Это плохо.

Су Мо удивился и спросил: - Что?

Даос. - Почему?

Мечник нервно отступил. - Брат, что это за Хранитель Божества? Разве это не тот самый демон-понижатель уровней?!

Босс-Хранитель также известен как понижающий уровень босс в игре Небесный Горизонт.

В зависимости от подземелья этот особый босс наследует базовые навыки оригинального босса подземелья, но его общие характеристики увеличены до 120%. Короче говоря, победить его сложно, а при смерти игроки теряют уровни, что делает его кошмаром для обычных игроков.

Су Мо посмотрел на исполинское существо, которое было в несколько раз больше предыдущего босса. Помимо всего прочего, его внешний вид был намного круче, чем у предыдущего босса, с собственным красным свечением и цветовой схемой, полностью отличающейся от среды подземелья.

Мечник воскликнул. - Это плохо! Как мы вчетвером будем с этим сражаться?

- Оставайся оптимистом, - лицо Алого Фрукта немного побледнело. - В худшем случае потеряем два уровня. После двух смертей сможем выйти.

Сестра даос спросила в замешательстве. - Разве не говорили, что если не победишь, то нельзя будет выйти?

- Не совсем так. Значит ли это, что игроки, которые не смогли победить, останутся здесь навсегда? - объяснил мечник. - Этот тип босса обязательно нужно победить. Если не можешь его одолеть, после двух смертей тебя выбросит из подземелья. Механизм понижения уровня зависит от числа смертей, а не от процента потери опыта. За каждую смерть теряешь один уровень, поэтому, как я сказал раньше, либо побеждаем, либо теряем два уровня.

Смерть в дикой местности приводит к фиксированной потере опыта - 30% текущего уровня. Однако механизм понижения уровня в подземелье с Хранителем крайне несправедлив: одна смерть - минус один уровень. В высокоуровневых подземельях часто появляются Хранители, и группа людей, умирая дважды, выходит на следующий день, чтобы начать заново качаться.

Су Мо задумался. - А этот босс даёт награды?

- Если сможем его одолеть, награды случайные, и в низкоуровневых подземельях велик шанс

получить мусор, - ответил АлыйФрукт. - По официальным данным, вероятность встречи с таким боссом составляет 0,1%, и Небесный Горизонт уже давно онлайн, но никто из игроков ещё не вызывал понижающего босса в этом подземелье. А я одет во всё снаряжение на удачу, так что наши шансы встретить этого босса должны быть даже ниже 0,1%. Это возмутительно, как мы четверо могли встретить Хранителя?

В конце концов, это был неблагодарный босс. После этих слов трое из четвёрки почувствовали себя подавленными. После того как целый день старались поднимать уровни, смерть и выход из подземелья были невыносимы для любого.

- Давайте попробуем, лучше сражаться, чем ничего не делать. Призыватель, ты всё равно будешь танком, - решил АлыйФрукт дать бой. - момо, ты согласен?

Су Мо внезапно позвали, и его рука на панели управления замерла. - Я никогда не сражался с Каменным Стражем.

Мечник торопливо сказал: - Никто из нас не сражался. Босс, твой агро был отличным, всё зависит от тебя!

Су Мо кивнул. - Тогда подожди немного, я переоденусь в два новых предмета экипировки.

Два предмета, которые он недавно получил, идеально подходили для ситуации. В них сражаться должно быть проще. После смены экипировки он вдруг вспомнил что-то и посмотрел на даоса рядом. - Кстати, о каком плагине ты говорил ранее?

Даос. - Что? Ты имеешь в виду плагин напоминания об уроне?

Су Мо не знал, о каком плагине идёт речь, поэтому просто сказал: - Тот, который ты используешь.

Сестра даос поняла. - Это вспомогательный плагин для прохождения подземелий. Его нужно скачать. В настройках системы есть официальная рекомендация по плагинам. Мой мастер сказал скачать все плагины, они пригодятся в будущем.

- Хорошо, - Су Мо последовал её совету и нашёл этот плагин. - Спасибо.

Даос приятно удивилась. - Пожалуйста!

Мечник: - ?

АлыйФрукт опешил и выпалил. - Подожди минуту, брат, ты что, не использовал плагин, когда тянул мобов?! Чёрт, как ты тогда избегал урона?

- Перед тем как босс использует свою ультимативную способность, появится статусное напоминание и действие, направленное на цель, - Су Мо взглянул на другие плагины и наконец скачал напоминание об уроне. Затем он закрыл панель системы. - Я полагался на это, чтобы увернуться.

АлыйФрукт был ошеломлен. - Даже когда тянул мобов?

Су Мо. - У босса есть радиус действия навыков, и моё положение совпадает с малым радиусом его навыков. При внимательном наблюдении несложно предугадать.

АлыйФрукт: - ...И ты прервал каст босса в конце?

- Я видел, что у мечника есть навык прерывания, поэтому попробовал использовать оглушение Одинокого Волка. Не получилось пять или шесть раз, но в последний раз сработало, - Су Мо посмотрел на них с недоумением. - Что не так? Есть проблема?

Шаги мечника дрогнули. - Нет, я верю, что ты действительно новичок.

Су Мо взглянул на остальных и подумал, что игроки голографических игр кажутся слишком легко пугающимися. Когда он был готов, он посмотрел на АлыйФрукт и указал на исполинское существо на другой стороне. - Ты только что сказала, что босс-Хранитель наследует навыки оригинального босса? Меняется ли радиус урона?

- Нет, - АлыйФрукт вернулся в реальность. - Навыки босса станут мощнее, но радиус не изменится.

Су Мо кивнул. - Может, попробуем мой метод?

- Какой метод? - спросил АлыйФрукт.

Су Мо выпустил Духовного Кролика, немного переместился, взглянул на мини-карту и сказал: -

Координаты должны быть примерно запад 1030, юг 140, возможное отклонение 5-10. Попробуйте встать на эти координаты для нанесения урона.

Мечник и даос застыли на месте.

Су Мо спросил: - Проблема?

АлыйФрукт ответил: - ...Нет.

Он посмотрел на карту координат с сложным выражением лица. - Подожди нас немного, нам нужно проверить координаты.

[Система] Игроки АлыйФрукт14, ЧизеБоба, БезвременнаяЛюбовь и момо активировали Хранителя в Закрашенном Пейзаже, и [Каменный Страж] спустился в чудеса Закрашенного Пейзажа.

[Глобальный] НепоседливыйСтранник: Хранитель в Закрашенном Пейзаже??

[Глобальный] ПолуночныйШквал: Это слишком неудачно.

[Глобальный] УмнаяМаленькаяЛилия: Подождите? Активация Хранителя не должна вызывать системное объявление.

[Глобальный] Озорный Малыш: Первая активация вызывает системное объявление; похоже, это первая активация Хранителя в подземелье Закрашенный Пейзаж.

Внутри подземелья Су Мо активировал навык "Проницательность Многовекового Дворца", и внезапно перед ним появилось системное сообщение.

[Вы использовали [Проницательность Многовекового Дворца], получив положительный атрибут [Удача], действующий в течение 24 часов.]

Ладно, от этого навыка он уже не ожидал ничего особенного.

Трое игроков скорректировали свои координаты и встали на указанную мимо позицию, с тревогой наблюдая за человеком перед боссом. Мечник нахмурился. - Я не могу наносить урон с этой позиции; она вне радиуса моих навыков.

Даос. - Мне эта позиция как раз подходит, но если сделать два шага, я выйду из зоны действия.

Алый Фрукт взглянул на светящийся в панели навыков лечебный навык, затем на шкалу дальности, отображаемую вспомогательным плагином. Эта позиция оказалась максимальной дистанцией для исцеления - слишком уж странное совпадение. Как этот парень вообще собирался сражаться?

Через некоторое время призыватель, стоящий у ног босса, достал удочку.

Духовный Кролик рванул вперёд, напрямую притягивая монстра. Урон от способностей Каменного Стража был намного мощнее, чем у оригинального босса. Первый удар сразу снял половину здоровья Духовного Кролика, но призыватель спокойно вызвал Одинокого Волка и Зефирного Ястреба, контролируя босса с тем же ритмом, что и раньше.

Даос сказала: - Кажется, я совсем не потеряла здоровье от того ультимативного навыка...

Мечник. - И я тоже.

АлыйФрукт взглянул на двух человек рядом; его здоровье действительно уменьшилось. Он шагнул вперёд после получения лечения. Эта координата была слишком удалённой, практически лишая бойцов ближнего боя возможности наносить урон, но максимизировала эффективность дальнобойных классов. Когда они сражались ранее, он заметил, что призыватель постоянно держался именно в этом районе. Сначала он думал, что тот просто боится умереть и прячется, но теперь понял: возможно, призыватель уже тогда заметил проблему.

Если главный танк мог правильно позиционировать босса, это место становилось слепым пятном для его навыков. Здоровье Каменного Стража продолжало медленно, но беспрецедентно стабильно уменьшаться. Хотя здоровье призывателя было на пределе, его навыки оглушения и прерывания имели успех примерно в 70% случаев, а стабильное притягивание монстров значительно снижало давление на АлогоФрукта в плане лечения.

Этот призыватель был настолько гибким и особенно сильным. АлыйФрукт, который играл целителем так долго, впервые столкнулся с таким уникальным призывателем.

Когда здоровье Каменного Стража достигло 50%, он активировал свой ультимативный навык, наносящий урон по всему экрану.

- Будьте осторожны! - не выдержал АлыйФрукт.

Призыватель сделал шаг вперёд, перепрыгнув через центр ультимативного навыка босса, оставив всего 2% своего здоровья. АлыйФрукт был поражен, решив, что призыватель обречён, но он неожиданно увернулся.

- Исцели меня, - сказал Су Мо. - Мы справимся; не паникуйте.

АлыйФрукт успокоился и стабилизировал лечение. Наконец, после примерно 20 минут изматывающего боя, когда у призывателя осталось всего 1% здоровья, босс Каменный Страж был успешно повержен.

Сестра даос была ошеломлена. - Мы прошли? Это так просто?

Мечник был ещё более озадачен. - Вы ребята слишком сильные. У меня только один дальнобойный навык, я не ожидал, что мы победим.

Су Мо стоял на месте, немного тяжело дыша. За всё время игры в Небесный Горизонт это был первый случай, когда он так сильно сосредотачивался на победе над боссом. И это отличалось от его обычных терминальных игр - требовало как физических, так и умственных усилий. Он не помнил, когда в последний раз испытывал такую интенсивную физическую активность.

Обычно он не привык к высокой физической нагрузке, и даже во время обычных тренировок ему разрешалось заниматься только умеренной активностью. Но сейчас он чувствовал себя невероятно энергичным, а физическая усталость от интенсивных действий казалась полностью отсутствующей. Когда босс умер, он ощутил расслабление после выхода из боя - чувство эйфории, которое он никогда раньше не испытывал и которое трудно описать.

"Так вот каково это - играть в голографические игры..." Су Мо вытянул руку, чувствуя лёгкую симпатию к этому ощущению.

- Босс! - внезапно раздался голос сестры Даоса. - Быстрее, открой сундуки!

Су Мо вышел из задумчивости, осознав, что в его инвентаре действительно есть два дополнительных сундука.

- Это награда за первое прохождение Каменного Стража в Закрашенном Пейзаже. Помимо стандартных наград, есть ещё награда за первое прохождение, - объяснил АлыйФрукт.

Су Мо открыл сундуки, и система выдала уведомление:

[Поздравляем с получением [Вечнозелёного Древа], [Воды Драконьего Источника], [Цветочной Воды Духов], [Основной Ловушки Зверей]]

[Поздравляем с первым прохождением Каменного Стража и получением специальной награды [Алое Ядовитое Ядро]]

Он был немного удивлён: кажется, навык Проницательности Многовекового Дворца не был совсем бесполезным.

- Первая награда за прохождение реально хороша! Я получил высокоуровневую ловушку для зверей! - воскликнул мечник.

Сестра Даос была в восторге. - У меня выпало фиолетовое оружие, доступное с 40 уровня, с отличными характеристиками. Босс, а что досталось тебе?

- Какой-то предмет, я не понимаю, - Су Мо выложил [Алое Ядовитое Ядро] в чат. Этот предмет не имел описания и был непередаваемым, что озадачило всех.

Мечник почесал голову. - Похоже, что-то ценное, лучше оставить.

- Да, - Су Мо уже был доволен. По крайней мере, у него появился специальный предмет для улучшения навыка Души Кролика, что сэкономило ему немало денег.

В этот момент АлыйФрукт, стоявший чуть дальше, молчал. Воспользовавшись невнимательностью остальных, он быстро побежал к NPC для выхода из подземелья и исчез быстрым шагом, передав лидерство в подземелье Даосу.

Даос, заметив это, сказала: - А? В сумках ещё остались вещи, которые не были распределены. Почему лидер ушёл?

Су Мо разобрал оставшиеся предметы и посмотрел на двух товарищей по команде, которые выглядели озадаченными. - Он забрал два специальных предмета. Наверное, свалил с лутом, да?

Мечник: - ???

Снаружи подземелья АлыйФрукт радостно убежал. В следующем подземелье Закрашенного Пейзажа низкого уровня он неожиданно встретил Хранителя и даже впервые одолел его. Вместе с материалами, полученными ранее, он заработал три-четыре сотни золотых за этот рейд. Какой улов!

В этот момент снаружи подземелья находилось всего пять-шесть человек. АлийФрукт побежал к дереву у входа, намереваясь телепортироваться обратно в город. Но прежде чем он успел стабилизироваться, внезапно с неба спустилось заклинание, и Даос, появившийся будто из ниоткуда, применил на него парализующее заклинание.

- Держите его, не дайте убежать!

- Чёрт, только что пнул меня, зараза.

АлийФрукт повернул голову и увидел воина недалеко от входа в подземелье с ID "ВсегдаВерный", парящим над его головой. Это был тот самый воин, которого он ранее выгнал за обман.

- ...Какая обида у него? Не может принять шутку? Он реально стоит у входа и ждёт!

Рядом с воином стояло несколько человек, один из которых был высокоуровневым мечником с ярко-жёлтым значком, указывающим на принадлежность к гильдии Вечное Пламя. Увидев это, мечник усмехнулся. - Тогда просто убейте его; я хочу выпустить пар. Давайте понизим его на несколько уровней.

- Он только что впервые прошёл Каменного Стража; у него точно есть материалы. Обчистим его.

- Отлично, только не дайте ему сбежать.

АлыйФрукт внутренне вздохнул. Чёрт, этот воин, оказывается, знает людей из Вечного Пламени.

- Босс, он убегает! - заметил воин, как АлыйФрукт вырвался из парализации и побежал прочь.

- За ним!

Не видя другого выбора, АлыйФрукт побежал в сторону подземелья Закрашенного Пейзажа. После короткого бега он увидел троих человек, выходящих из подземелья. Заметив среди них призвателя, он торопливо закричал. - Помогите... помогите мне!!

Су Мо услышал шум и, скосив глаза, с удивлением увидел АлогоФрукта, который несся к ним с паническим выражением лица. - Он что, безнадежно дурной? Даже сбежать толком не может?

Сестра даос слабо произнесла. - Босс, кажется, я слышала, как он просил о помощи.

****Примечание автора:****

Су Мо: О, я как-то не особо хочу его спасать.

<http://bllate.org/book/17923/1717404>