

Система подземелий в Небесном Горизонте была очень своеобразной. В зависимости от типа, она просто делилась на подземелья опыта и подземелья испытаний. Подземелья опыта в основном давали опыт и небольшое количество снаряжения, тогда как подземелья испытаний производили снаряжение и материалы. Закрашенный Пейзаж был низкоуровневым подземельем, относящимся к категории испытаний. Когда игроки входили, официальные лица игры определяли сложность на основе ситуации всей команды, причём высший ИИ принимал решение. Сложность всегда была высокой и никогда низкой.

Низкоуровневые подземелья испытаний не требовали многого от игроков, но Су Мо должен был пойти. Су Мо сказал: - Вечнозелёное Древо продаётся за 60 золотых на торговой платформе. Нам нужно продать 40 рыб, чтобы соответствовать этой сумме.

Духовный Кролик потерялся о него, его мягкие уши слегка обвилились вокруг ноги. Вечнозелёное Древо выпадало только из скрытого босса в Закрашенном Пейзаже. Су Мо долго искал кнопку, чтобы подать заявку на присоединение к команде. В команде было четыре человека, и с ним их стало ровно пять.

Голосовой чат команды был включён, и состав классов команды включал воина с горы Пламенного Грома, даосского жреца Храма Безмятежной Сущности, мечника Секты Бесклинкового Меча и лидера команды АлийФрукт14, который был друидом Святылища Духов.

Воин сказал: - Этого DPS недостаточно. Призыватели бесполезны. Давайте заменим на кого-нибудь.

Мечник сказал: - Должно хватить.

Су Мо получил уведомление о вызове и затем был перенесён в Закрашенный Пейзаж. Когда он стоял и осматривал окрестности, перед ним внезапно появилась строка красного текста.

[Игрок ВсегдаВерный проверяет ваше снаряжение.]

- Это момо? Ты всё ещё используешь удочку как оружие, и всё твоё снаряжение - предметы из квестов? Ты вообще не менял снаряжение? - снова сказал воин ВсегдаВерный. - Этот DPS точно недостаточен. Призыватель без оружия и новичок-даосский жрец? Заменяем на другого DPS, может быть, ещё одного мечника.

Даосский жрец заговорила мягким женским голосом. - А? Разве мы не можем попробовать?

Воин был немного раздражён. - Не можем. Этот состав уничтожит команду.

Су Мо не понимал прохождение подземелий. Подземелья в голографических играх отличались от терминальных игр, в которые он играл. Он сам предложил. - Тогда вы меняйте игроков. Я сначала уйду.

После того как он закончил говорить, он открыл список команды и искал кнопку выхода из команды.

В этот момент мужской целитель с другой стороны команды заговорил. Его голос был чистым, но слова несли некоторую силу. - Уйти? Мы только что заполнили команду. Если ты уйдёшь, найдёшь ли ты другого? - тот, кто говорил, был лидер команды АлыйФрукт14. На нём была смесь снаряжения с несочетающимися цветами, что делало его внешний вид немного странным. - Почему новичок-даосский жрец не может сражаться? DPS всегда можно сделать, правда? Я не прошу никаких комбо, просто применяйте свои заклинания, разве нет?

Даосский жрец на мгновение опешила и сказала: - Я могу это сделать. Не волнуйтесь, я смогу нормально крутить DPS ротацию.

Воин холодно фыркнул, но ничего не сказал.

АлыйФрукт сказал: - Тогда решено. Оставайтесь позади, уклоняйтесь от навыков и наносите DPS. Этот босс не сложный.

Закрашенный Пейзаж имел только одного босса - часть пейзажа в картине, обыкновенный на вид камень. Остальными были маленькие мобы с высоким здоровьем и уроном, что делало их очень трудными для боя. После уничтожения мобов они вошли в Закрашенный Пейзаж.

Су Мо прошёл через вход в Закрашенный Пейзаж, а затем вошёл в мир внутри картины. Перед его глазами текли чернила и вода, и мир был только в чёрно-белых тонах. Игроки были покрыты тусклым фильтром. Играя в голографическую игру всего несколько дней, Су Мо впервые испытывал этот крайне особенный голографический эффект. Это был визуальный опыт, который он не мог получить, смотря видео.

Скоро Су Мо сосредоточился и обратил внимание на окружение.

Это было совершенно другое дело, чем бой с монстрами в дикой местности. Территория внутри подземелья была сложной, а чёрно-белый тон делал среду легко ошибочной для восприятия. Каменный монстр перед ним имел полосу здоровья в десятки раз толще, чем у маленьких мобов.

Прежде чем он успел полностью оценить местность, ВсегдаВерный рванул вперёд с большим мечом, чтобы начать бой. Облако серо-чёрного дыма рассеялось, и он вошёл в режим боя. Воин рванул вперёд и задействовал провокацию, чтобы привлечь агро каменного монстра. Су Мо услышал, как АлыйФрукт рядом с ним пробормотал проклятие, затем призвал цветок, чтобы исцелить воина.

Воин начал атаку быстро. Су Мо вызвал Одинокого Волка, чтобы присоединиться к бою, но внезапно облако дыма пронеслось мимо него. Он отступил назад как раз вовремя, чтобы услышать крик - Даосский жрец, стоявший рядом с ним, теперь лежал на земле.

Уклоняясь, он заметил ещё одну атаку, за которой последовал ещё один крик. Су Мо замер, держа в руке удочку и глядя на два тела по обе стороны от себя.

- ... Было ли подземелье действительно таким интенсивным?

АлыйФрукт сказал: - Воин, отступи. Слишком много людей погибло.

Воин отступил, и мечник с даосским жрецом были возрождены.

- Извините, я умерла слишком быстро, - девушка-даосский жрец была на грани слёз. - Может быть, вам стоит найти кого-то другого. Мне стыдно, что я вас задерживаю.

АлыйФрукт ответил: - Всё в порядке. Давайте попробуем снова. Ты активировала свой плагин? Убедись, что избегаешь урона.

- Да, активировала, - даосский жрец сказала. - Я буду стоять дальше. На этот раз не умру.

Су Мо был ошеломлён. Какой плагин? Были ли плагины для прохождения подземелий? Прежде чем он успел разобраться, воин рванул вперёд, чтобы снова привлечь монстра, и Су Мо не оставалось ничего другого, кроме как продолжать вызывать и атаковать. Он внимательно следил за агро босса и полосой здоровья. Когда он увидел состояние чернил под боссом, дым снова пронёсся над ним.

Он быстро увернулся, и даосский жрец рядом с ним тоже увернулся. Здоровье босса постепенно уменьшалось. Когда оно достигло 60%, Су Мо собирался вызвать Духовного Кролика, чтобы помочь с уроном, но затем появилось новое состояние под боссом.

Не хорошо! Навык босса сработал, и они снова были уничтожены.

АлыйФрукт сказал: - Давайте попробуем снова. Мечник и даосский жрец, следите за своим положением и ориентацией. Воин, держи агро.

- Какой смысл? DPS низкий, и они не могут правильно позиционироваться. Эта группа полна новичков, - воин продолжил. - Распускаем группу.

АлыйФрукт спросил: - Воин, ты будешь играть или нет?

Воин, сжимая своё оружие, без слов рванул вперёд и начал бой.

Остальные ещё не полностью восстановились, но были втянуты в бой. АлыйФрукт слегка нахмурился, управляя цветком, чтобы исцелять всех. Возможно, из-за предыдущих неудач эта попытка была немного неуклюжей. Воин стойко атаковал монстра, в то время как остальные метались, чтобы избежать навыков.

Су Мо быстро сделал шаг в сторону, но чернила, распространяющиеся под ним, мгновенно убили двух других игроков. Су Мо на мгновение замер, затем посмотрел на воина. Он увидел, что АлыйФрукт перестал исцелять, и воин рухнул с грохотом.

Как только воин упал, он выругался. - Чёрт, целитель, ты вообще умеешь лечить?

- Конечно, - спокойно ответил АлыйФрукт. - Если ты сможешь правильно удерживать агро.

Воин парировал. - Ты будешь учить меня, как играть?

- Похоже, да, - АлыйФрукт отступил на безопасное расстояние. - Ты удерживаешь агро или притягиваешь ультимейты босса на нас? Ты знаешь, сколько навыков ты заставил нас проглотить? Ты обращал внимание на свою позицию?

Мечник предложил. - Основной танк мёртв. Может, отступим и попробуем снова?

Девушка-даосский жрец сказала. - Я пойду найду другого DPS для вас.

- Воскресите и... - АлыйФрукт внезапно замолчал, его взгляд застыл на призвателе, у которого осталась лишь тонкая полоска здоровья. Обычно молчаливый призватель пережил ультимейт босса. Без единого слова АлыйФрукт бросился к нему, слегка помахивая веером, чтобы исцелить призвателя, немного увеличив его полосу здоровья.

- момо, отступи... - начал АлыйФрукт, но призыватель выпустил питомца - маленького кролика, который рванул к каменному монстру и без колебаний ударил его. АлыйФрукт на мгновение опешил, затем увидел, как призыватель вызвал Зефирного Ястреба. Вместе с оглушением Одинокого Волка они успешно взяли босса под контроль. На этом этапе здоровье босса составляло 40%, и призыватель взял на себя роль танка.

- Осторожно! - девушка-даосский жрец заметила свечение под ногами босса, и плагин выдал предупреждение об ультимейте.

Призыватель стоял неподвижно, и когда все думали, что он не сможет выдержать урон, он ловко сместился, грациозно уклоняясь от атаки, пока урон босса не снизился. Он начал двигаться легко и уверенно.

Девушка-даосский жрец удивилась. - Как он избежал урона от ультимейта?

- Потому что он правильно позиционировал босса, - АлыйФрукт управлял цветком, чтобы лечить момо, затем нацелился на даосского жреца в команде, применяя единственное заклинание воскрешения на неё. - Вставай и встань рядом со мной, чтобы наносить DPS.

Воин выругался. - Целитель, ты с ума сошёл? Воскрешаешь новичка, который даже бегать не умеет?

- Ладно, ты что-то другое. Призыватель тоже сумасшедший, не вызывал своих питомцев раньше. Вся эта команда полна новичков.

[Игрок ВсегдаВерный был удалён из команды лидером.]

АлыйФрукт ничего не сказал, просто выгнал воина.

Девушка-даосский жрец встала, ошеломлённая, и послушно встала рядом с АлымФруктом, чтобы наносить DPS. - Ты не должен был меня воскрешать...

- Должен был. Ты дальнбойная, а атаки каменного монстра короткие, всего на 10%. Воскрешение тебя - самый безопасный вариант, - сказал мужчина, лежащий на земле. - Не нервничай, просто уклоняйся от навыков.

Навыки лечения АлогоФрукта продолжали применяться к призывателю, который метался по полю.

Призыватель двигался быстро, управляя Уединённым Волком для оглушения во время движения, и использовал интервалы оглушения, чтобы контролировать Зефирного Ястреба и кролика для атаки. Этот, казалось бы, захватывающий момент был на удивление организованным, с тонким балансом в ритмичном выводе навыков.

Более того, он одновременно управлял двумя призванными существами и питомцем.

В такой хаотичной сцене защита себя и управление атаками призванных существ требовали огромной концентрации.

Здоровье призывателя никогда не поднималось выше 30%, но ему удалось снизить здоровье босса до 10%.

Мечник, лежащий на земле, предупредил. - Осторожно, босс собирается использовать ультимейт.

Сердца всех напряглись. Призыватель, стоявший у ног босса, двинулся и снова использовал Одинокого Волка для атаки. Когда АлыйФрукт подумал, что он собирается оглушить босса, полоса каста ультимейта босса мгновенно исчезла. Ультимейт был прерван.

Девушка-даосский жрец увидела предупреждение плагина и на мгновение замерла. Следующую секунду она поняла, что не получила никакого реального урона. - Эээ, никакого урона...

- Его и не будет. Просто продолжайте наносить DPS, - улыбнулся АлыйФрукт. - Призыватель знает, что делает.

Здоровье босса медленно снижалось, и, наконец, с громким грохотом босс упал. У призывателя осталось только 1% здоровья. Все в команде получили уведомление о завершении, и награды босса рассыпались повсюду.

Девушка-даосский жрец была ошеломлена. - Мы прошли? Но тот воин ушёл.

АлыйФрукт сортировал награды в инвентаре команды. - Забудь о нём.

Девушка-даосский жрец не понимала. - Он же воин. Если бы он был жив, он мог бы танковать босса, и момо было бы легче.

Мечник, воскреснув, подбежал. - Мы наконец-то закончили. Лидер, ты сделал правильный выбор. Тот воин был мусором. Если бы мы оставили его, нас бы уничтожили.

Девушка-даосский жрец. - Эээ?

- Знаешь, почему мы уничтожались последние несколько раз? Тот воин не мог правильно танковать. Он постоянно тянул босса к нам, так что навыки босса точно попадали по нам, - возмущённо сказал мечник. - Я даже отбегал от него, но этот воин, казалось, намеренно саботировал нас. Он всё время подходил ближе, иначе мы бы сейчас не уничтожились. К счастью, момо знает, как сражаться; иначе мы были бы обречены.

На низких уровнях у класса Друидов Святилища Духов есть только одно заклинание воскрешения, поэтому лучше воскресить стабильного DPS, чем воина, который ставит команду в опасность.

Су Мо, который рассматривал полосу состояния Духовного Кролика, услышал, как кто-то рядом упомянул его имя.

- Я поняла, - осознала девушка-даосский жрец. - момо потрясающий.

Су Мо отозвал Духовного Кролика и сказал: - Нет, это мой первый раз в подземелье. Спасибо всем за руководство.

Мечник рассмеялся. - Да ладно, не скромничай, парень. Если бы ты не тянул мобов, мы бы не получили награды!

Даосский жрец подхватила. - Да, ты действительно потрясающий!! И твой кролик тоже. Я обязательно заведу себе такого позже.

- ... - ответил Су Мо. - Нет, я правда просто новичок.

Мечник продолжил. - Твоё ID кажется мне знакомым, парень. Не скромничай.

Су Мо ответил: - Ну, тогда, возможно, ты путаешь меня с кем-то другим.

- Хорошо, я рассортировал снаряжение по классам. Есть какие-нибудь требования к материалам? - АлыйФрукт огляделся и остановил свой взгляд на ближайшем призвателе. - момо, что тебе нужно?

Су Мо спросил: - У вас есть Вечнозелёное Древо?

АлыйФрукт проверил награды. - Кажется, Вечнозелёного Древа нет. Шанс выпадения этого материала низкий.

- О! Там светится сундук, - девушка-даосский жрец заметила маленький сундук рядом с телом босса и воскликнула. - Что это?

Мечник, опытный игрок, объяснил. - А, это особый сундук. Есть 50% шанс, что он выпадет, когда вы убиваете каменного монстра. Говорят, там загадочные награды, но они все обманчивы. В основном мусор, но есть шанс, что может выпасть босс на уровень ниже.

Даосский жрец задумалась. - Что значит 'босс на уровень ниже'?

- Это особый босс, который появляется только в специальных сундуках в подземельях испытаний. Обычно смерть в подземелье не приводит к потере опыта или снаряжения, - объяснил мечник. - Но этот босс другой. Смерть перед ним приведёт к потере уровня, и его обязательно нужно победить, иначе вы потеряете два уровня.

Даосский жрец удивилась. - Разве это не слишком?

- Но не волнуйся, я не думаю, что босс на уровень ниже когда-либо появлялся в Закрашенном Пейзаже, - успокоил её мечник.

Добыча в подземелье Закрашенный Пейзаж была довольно богатой. На этот раз им повезло получить две фиолетовых вещи, подходящих для призывателя. Су Мо заменил синие вещи, данные за квест, на фиолетовые, и заметил материалы, распределённые АлымФруктом.

Ранее он изучил шанс выпадения Вечнозелёного Древа и имел некоторое представление о ценах других материалов низкого уровня. Хотя Вечнозелёное Древо не выпало на этот раз, они получили особый материал, который, вероятно, можно было продать примерно за 70 золотых на торговой платформе. АлымФрукт тихо распределил разбросанные материалы между остальными, а затем, пока мечник и даосский жрец болтали, незаметно положил особый материал себе в инвентарь.

Брови Су Мо слегка дрогнули, когда его взгляд встретился с взглядом АлогоФрукта.

АлыйФрукт небрежно стряхнул немного пыли с рук, избегая его взгляда, будто ничего не произошло. Через некоторое время он тихо что-то прошептал Су Мо...

- Пойдём распределим добычу.

Су Мо был озадачен.

****Примечание автора:****

Су Мо: Что он хочет сделать?

<http://bllate.org/book/17923/1717403>