

Когда Су Мо вошёл в игру сегодня, он быстро освоился с навыками. Следуя руководству для новичков, он отправился в зону диких монстров возле главного города. Фарм монстров был намного увлекательнее, чем выполнение квестов. Навыки призывателя действительно оказались немного сложными; он попробовал вызвать Зефирного Ястреба, и как только тот появился, Су Мо почувствовал отчётливое присутствие в своём сознании. Кроме того, на его панели навыков появились несколько новых способностей, принадлежащих Зефирному Ястребу.

Зефирный Ястреб был призывом с эффектом зоны поражения (АОЕ), и на данный момент были разблокированы навыки АОЕ и замедления противников.

Голографические игры были намного более захватывающими, чем терминальные игры, в которые он играл раньше. Су Мо потратил довольно много времени, осваивая многозадачность, а затем вызвал Одинокого Волка, используя монстров в дикой зоне для практики своих навыков.

Он тренировался уже более получаса, когда внезапно заметил, что вокруг стало намного тише. Изначально он специально выбрал уединённый уголок для практики, но всё равно были другие игроки поблизости, и он часто слышал звуки их использованных навыков.

В этот момент он внезапно услышал торопливые шаги позади себя. Обернувшись, Су Мо увидел огромный меч, зависший в воздухе, и в следующее мгновение он обрушился вниз. Он увернулся в сторону, едва избежав удара.

Мечник, промахнувшись, замешкался на мгновение, явно удивлённый неудачей своей атаки. Затем он снова взмахнул своим мечом.

Су Мо сделал несколько шагов назад, уклоняясь от ещё одного мощного удара. К этому моменту стало ясно, что этот человек целенаправленно нападает на него. Он огляделся и увидел ещё четырёх игроков, очевидно, из одной команды.

- Босс, нужна помощь? - крикнул целитель с противоположной стороны.

Мечник ответил: - Нет, вы продолжайте фармить. Он просто мусорный призыватель.

Су Мо на мгновение замер. - Подожди минутку?

Меч пронёсся по воздуху, его угрожающее лезвие приближалось. Голографическая игра делала пять чувств игрока реалистичными, и приближающийся удар меча вызывал неоспоримое чувство давления. Су Мо сделал несколько шагов назад и без колебаний вызвал ещё одно существо - Одинокого Волка.

Мечник внезапно почувствовал, как его зрение померкло, охватывающее головокружение завладело им.

Что происходит? Как этот призыватель может вызвать двух существ?

Одинокий Волк был физическим призывом для одиночных целей с 3-секундным оглушением. Су Мо воспользовался моментом, чтобы вызвать Духовного Кролика. Используя оглушение от Одинокого Волка, он быстро съёл треть здоровья мечника.

- Чёрт, босс.

- Помогите быстро, у этого призывателя питомцы!

- Подождите??? Почему этот призыватель держит удочку?

Команда, которая ранее фармила монстров, немедленно бросилась на помощь. Они увидели призывателя с удочкой, двумя призванными существами и питомцем рядом, в то время как их лидер находился под контролем и получал удары от удочки.

- ?????

Мечник выругался. - Да помогите же уже!

Су Мо сделал шаг назад. Призыватель мог вызывать только двух низкоуровневых существ одновременно, и даже с Духовным Кроликом он не мог справиться с таким количеством противников. Пока он размышлял над следующим шагом, внезапно синий свет упал на Духовного Кролика и Одинокого Волка.

Под Духовным Кроликом и Одиноким Волком появился синий массив, усиливая их силу атаки и всплеск урона на 10%.

Су Мо немедленно воспользовался моментом, используя высококлассные навыки Духовного Кролика и Одинокого Волка вместе с усилением массива, чтобы снести две трети здоровья мечника.

В этот момент прибыл целитель. Су Мо напрягся, уклоняясь от атак других, одновременно командуя Одиноким Волком оглушить мечника снова.

Мечник выругался. - Чёрт!

Тут перед Су Мо внезапно появилось приглашение в группу.

[Игрок ОсвобожденныйСтранник (Храм Безмятежной Сущности · Мастер Массивов) просит присоединиться к вашей группе.]

Мастер Массивов? Присоединиться к группе?

Су Мо принял приглашение, уклоняясь от фронтальной атаки. Пока он управлял своими призванными существами, чтобы атаковать мечника, он внезапно услышал спокойный мужской голос неподалёку.

- Мечник, анти-лечение.

Анти-лечение означало, что целитель не мог применять лечение к цели.

Су Мо заметил негативный статус на мечнике. Управляя Одиноким Волком, чтобы оглушить мечника, он также увидел эффект анти-лечения.

Духовный Кролик был питомцем с высоким уроном, его сила атаки была выше, чем у Су Мо, сравнима с воином 25-го уровня. С усилением массива он убил мечника до того, как целитель успел его исцелить.

- Целитель, - позвал Су Мо.

Мужской голос в группе снова ответил: - Понял.

Су Мо нацелился на целителя противоположной команды. Мастер Массивов применил анти-лечение, и они быстро уничтожили целителя.

- Что за призыватель такой!?

- Мастер Массивов тоже здесь!

- Это же Духовный Кролик! И Одинокий Волк!

- Чёрт, он бьёт меня удочкой.

Ситуация превратилась в 2 против 3.

Мастер Массивов сказал: - Цель - Даос.

Су Мо немедленно переключил цель на даоса, координируясь с массивами Мастера Массивов для нанесения урона. Противники быстро перегруппировались и сосредоточили все свои атаки на Су Мо.

- Отступай, - скомандовал Мастер Массивов.

- Нет, - Су Мо заметил, как трое игроков приближаются. - примени анти-лечение на даоса и выведи нас из зоны диких монстров.

Мастер Массивов быстро последовал плану.

Су Мо идеально рассчитал время, управляя Зефирным Ястребом двигаться вперед, привлекая за собой нескольких монстров с высоким здоровьем. Затем он отменил вызов. Без цели монстры повернулись к ближайшим игрокам - троим противникам. Даос, уже находящийся под эффектом анти-лечения, не имел воина или мечника, чтобы танковать монстров, и вскоре пал.

Су Мо сделал несколько шагов назад, чтобы выйти из боя с монстрами. - Едва не погиб от монстров.

После выхода из боя он встал в безопасном месте и увидел, как ему передали красное зелье.

Мастер Массивов, который внезапно присоединился к команде, сказал: - Используй для лечения.

Су Мо взял его. - Спасибо, друг.

Мастер Массивов посмотрел на отображаемый ID в группе, затем на Духовного Кролика и Одинокого Волка рядом с ним, и, наконец, на удочку в руках Су Мо.

Как только здоровье Су Мо восстановилось, он небрежно убрал удочку и Духовного Кролика.

Мастер Массивов замешкался, затем спросил: - Ты это рассчитал?

- Да, - Су Мо сделал короткую паузу. - Отмена вызова существа очищает его агро, поэтому монстры атакуют ближайших игроков. Они находились в радиусе действия монстров, и требуется около 5 секунд, чтобы полностью выйти из боя. Я помню официальное описание, где говорится, что даосы имеют низкое здоровье и не могут танковать монстров.

- Пять секунд?

- Я рассчитал расстояние; должно быть 4-5 секунд.

Ранее тем же днём, ферма монстров в одиночку, Су Мо столкнулся с трудностями. Хотя призыватель имел немного больше здоровья, чем даос, этого всё равно было недостаточно для полноценного танкования. Поэтому он измерил безопасную дистанцию при приманивании монстров и стал знаком с их боевым радиусом.

На мгновение между ними повисла тишина.

Мастер Массивов затем сказал: - Точка возрождения довольно далеко. Они не должны вернуться как минимум пятнадцать минут.

- Хорошо, - Су Мо управлял Зефирным Ястребом, чтобы продолжить фарм. - Я буду фармить

ещё десять минут, потом уйду. Спасибо за помощь.

- Без проблем, - сказал Мастер Массивов. - Ты раньше играл в эту игру?

- Нет, - коротко ответил Су Мо. - Я играл в некоторые терминальные игры.

Мастер Массивов помолчал, затем спросил: - Хочешь фармить вместе?

Су Мо согласился. - Конечно.

Он снова достал свою удочку.

Мастер Массивов замолчал на мгновение. - Это твоё оружие?

- Да, - Су Мо управлял своими призванными существами, чтобы приманивать монстров, одновременно бить их удочкой, не чувствуя ничего странного.

Атаки Мастера Массивов тоже были не слабыми. С поддержкой его усилительных массивов они фармили монстров намного быстрее, чем Су Мо мог бы в одиночку. Прошло чуть больше десяти минут, когда полностью собравшаяся команда Вечный Огонь вернулась.

- Они вернулись, - сказал Мастер Массивов.

Су Мо убил монстра и поднял голову. - Почему это всё те же пятеро?

Мастер Массивов, удивлённый, ответил: - ?

Су Мо не совсем понимал. - Я думал, что они вызовут подкрепление. Почему они пришли, чтобы снова получить поражение?

Новички выглядели внушительно, во главе с тем же высокоуровневым мечником, что и раньше. Как только их команда восстановилась, они ринулись к ним.

Мастер Массивов спросил: - Сражаться или бежать?

Су Мо взглянул на полосу опыта и сказал: - Я как раз собираюсь повысить уровень. Мы можем сражаться.

Мечник атаковал их мощным ударом меча. На этот раз Су Мо не стал контролировать его, а вместо этого использовал Одинокого Волка, чтобы сразу оглушить целителя. Благодаря своей высокой начальной скорости он был уверен в том, что сможет вернуться от атак довольно громоздкого мечника. С помощью оглушения от Одинокого Волка в сочетании с Духовным Кроликом они быстро уничтожили единственного целителя в команде, затем начали расправляться со жрецом с низким здоровьем.

У мечника были высокий уровень и сильные атаки, но он не был быстрым.

С помощью Мастера Массивов Су Мо использовал Одинокого Волка, чтобы оглушить его, одновременно используя Духовного Кролика и Зефирного Ястреба для атаки других игроков. Вскоре они убили остальных игроков. Наконец, он использовал свою удочку, чтобы притянуть мечника, который долго убежал, к своей смерти.

Мечник лежал на холодном полу, дрожа от ярости. - Ты! Используешь удочку, чтобы оскорблять людей?

- Ты что-то неправильно понял? - Су Мо убрал удочку. - Я использую удочку также для охоты на монстров.

Мечник сказал: - Ты смелый, считаешь меня монстром, которого можно притягивать?

Су Мо почувствовал себя невиновным. - Если ты так это интерпретируешь, я ничего не могу с этим поделать.

Не в силах вынести унижение, мечник ушёл с угрозой, вероятно, вызывая подкрепление.

Увидев, как возродившиеся игроки уходят, Су Мо обратился к Мастеру Массивов. - Разве он не кажется немного странным?

- Да, - сказал Мастер Массивов. - Откуда у тебя эта удочка?

Су Мо ответил: - Это была награда за квест.

Мастер Массивов кивнул. - Кажется, она довольно полезна.

Су Мо согласился. Удочка не только ловила рыбу, но и не теряла прочность при использовании для притягивания монстров, что делало её особенно удобной.

В середине их фарма Мастер Массивов должен был уйти по срочному делу, и Су Мо тоже не задержался. После завершения сбора опыта он ушёл вместе с ним. Вскоре после их ухода мечник прибыл с двумя командами, только чтобы обнаружить, что никого нет. Затем он выразил своё разочарование на мировом канале.

Юй Чжэнь выключил шумный мировой канал и обменялся материалами с альтернативным аккаунтом в небольшой роще за пределами зоны монстров.

Обмен занял довольно много времени. Альтер эго пожаловался. - Я не знаю, кто разозлил банду сумасшедших из Вечного Огня. Говорят, их дважды убили и отправили обратно в зону возрождения, - после завершения он добавил. - Оставляя всё остальное в стороне, это действительно удовлетворительно.

Юй Чжэнь взглянул на него. - У тебя есть счёт с людьми из Вечного Огня?

- Да. Разве я не добывал материалы для тебя в эти дни? Меня недавно дважды убили их люди в зоне монстров. К счастью, у меня не было ничего ценного при себе, иначе потеря предметов при смерти была бы проблемой, - альтер эго продолжил. - Но я запомнил их ID. Если они

осмелятся убить моего альта снова за пределами зоны новичков, я соберу команду, чтобы разобраться с ними, когда буду свободен. Говорят, они проигрывают гильдейские бои в последнее время, заняты набором новых членов, - внезапно вспомнив что-то, альтер эго сказал: - Подожди минутку, брат Чжэнь, разве ты не был в зоне монстров только что? Ты видел, как наши братья разбирались с ними?

- Да, - сказал Юй Чжэнь. - Это был призыватель.

- Призыватель!?! - воскликнул альтер эго. - Я просто умираю со смеху. Вечный Огонь набрал таких новичков, что их дважды убили канализационный призыватель. Это слишком унижительно.

Юй Чжэнь молчал.

[Глобальный] МилаяКуколка: Хаха, слышал, Вечный Огонь стёрли в пух и прах в зоне рожи?

[Глобальный] ПикантныеРебрышки: Я был свидетелем всего. Их дважды стёрли Мастер Массивов и Призыватель.

[Глобальный] ЛюбимоеКрасноеПлатье: Кто здесь герой?

[Глобальный] ВоинКлинка: Хаха, бесполезные ребята только и знают, что нападать с высокими атакующими питомцами.

[Глобальный] ВоинКлинка: Не прячьтесь, если вы способны, приходите в зону монстров.

[Глобальный] ГрушаБезЗапаха: Позорно быть стёртыми? Не можете победить даже чьего-то питомца, всё ещё осмеливаетесь очищать зону монстров. Ваше лицо толще вашего живота.

Су Мо не привык проверять мировой канал, поэтому естественно не заметил трансляцию мечника там. Как только он достиг 23-го уровня, он неторопливо вернулся в штаб-квартиру своей секты, чтобы продолжить обучение навыкам.

Как только он прибыл в резиденцию секты, Святилище Духов, и попытался несколько раз улучшить свои навыки, появился красный запрос, указывающий на нехватку золотых монет.

- Кролик, - рука Су Мо замерла, когда он пытался улучшить свои навыки. - Почему каждое улучшение навыка для тебя стоит 50 золотых монет?

Духовный Кролик устроился у ног Су Мо, поднял голову на его слова и ласково потерся о его штанину.

Су Мо сказал: - У тебя всё ещё есть два пакета еды.

Духовный Кролик молчал.

Су Мо продолжил. - Разделю это на шесть частей, и едва хватит на три дня.

Духовный Кролик молчал.

В этой игре всё требовало денег. Телепортация требовала денег, содержание питомцев требовало денег, а улучшение навыков особенно требовало денег. Это было особенно верно для специальных навыков питомцев; стоимость активации одного навыка могла покрыть активацию нескольких навыков секты.

После сортировки своего рюкзака Су Мо спросил: - Есть ли в этой игре задания для питомцев?

Служба поддержки ответила. - Извините, нет.

Чувствуя некоторое разочарование, Су Мо сосредоточил внимание на навыках питомца. Помимо расходов на золотые монеты, активация также требовала некоторых специальных материалов.

[Духовный Кролик·Специальный Навык (Активируемый)]

[Материалы для активации: Цветочная Вода Духов (0/1), Вечнозелёное Древо (0/1)]

Хотя Духовный Кролик уже имел свои врождённые навыки, для этого типа духовного питомца его основная особенность заключалась в специальном навыке, которым он обладал.

Поскольку исходный специальный навык оставался неактивным, Су Мо раньше не обращал на него особого внимания. Только после прибытия в секту он понял, что активация требует специальных материалов, которые можно либо купить за деньги, либо получить через фарм.

Деньги, которые Су Мо заработал на продаже рыбы, быстро истощились после нескольких улучшений навыков. Жить на сбережения было неприемлемо, поэтому ему нужно было найти другие способы заработка. Когда он размышлял о том, чтобы отправиться в главный город,

чтобы оценить ситуацию, он внезапно заметил, как перед ним появилось сообщение.

[Рядом] АлыйФрукт14: Ищу DPS для испытания "Закрашенный Пейзаж".

АлыйФрукт14?

****Примечание автора:****

Пока глобальный канал пылал жаркими спорами, семья Су была занята семейным воспитанием.

В ответ на обсуждение о чрезмерных затратах на образование в размере 50 золотых монет родитель Су Мо решил урезать часть еды Духовного Кролика, чтобы создать базовый образовательный фонд. Духовный Кролик может стать самым жалким Духовным Кроликом в истории Небесного Горизонта с момента его запуска.

<http://bllate.org/book/17923/1717402>