

Су Мо внезапно увидел вспышку света, и перед его глазами появилось сообщение о получении навыка Прозрение в Многоликий Дворец. После недолгих поисков он наконец нашёл [Прозрение в Многоликий Дворец] в разделе специальных навыков.

[Прозрение в Многоликий Дворец (Можно улучшать): Говорят, что звездочёт Байчжи хранит сокровищницу, о которой мечтают культиваторы Небесного Горизонта, содержащую бесчисленные сокровища. Те, кому судьба благоволит, могут использовать Прозрение в Многоликий Дворец для случайного получения положительного атрибута с бонусом 5%/10%/15% к собственным характеристикам персонажа, действующим в течение 24 часов. Ежедневный лимит использования: (0/1).]

Это был навык, который давал случайные положительные атрибуты, доступный для использования раз в день. Базовый бонус составлял всего 5%, а при повышении уровня максимальный бонус к характеристикам достигал 15%.

После прочтения описания навыка Су Мо понял, что это очень специфический навык, но не обязательно необходимый. На его взгляд, в библиотеке положительных атрибутов Небесного Горизонта было всего 108 положительных атрибутов. Однако, учитывая ограниченное количество атрибутов, которые могли использовать игроки на ранних этапах при выборе новых профессий, этот навык казался довольно поверхностным и зависящим от удачи.

Просмотрев награды, Су Мо продолжил выполнять задания для новичков. Он был только на 10-м уровне и ему нужно было достичь 15-го, чтобы покинуть деревню новичков. Следуя основной сюжетной линии, он наконец встретил главного босса заданий для новичков. Хотя он мог справляться с маленькими монстрами своей удочкой, здоровье босса было слишком велико для этого инструмента.

Су Мо бросил взгляд на недавно полученный навык и активировал его без особого раздумья.

[Вы использовали [Прозрение в Многоликий Дворец] и получили положительный атрибут [Удача], действующий в течение 24 часов.]

Су Мо открыл панель атрибутов, чтобы проверить. Его начальное значение удачи было на нормальном уровне, и увеличение на 5% практически ничего не значило. Действительно, на него не стоило полагаться. Без достижения максимального уровня [Прозрение в Многоликий Дворец] оставалось посредственным навыком.

Кажется, нужно было подумать о другом решении.

Су Мо сосредоточился на других задачах в Цветущей Деревне Персиков. Помимо основных квестов, были ещё несколько разбросанных заданий, но он не был уверен, дают ли они дополнительное снаряжение. Сделав несколько шагов, он внезапно заметил, как из ближайших кустов выскочил маленький кролик.

Духовный Кролик встряхнул ушами и посмотрел на него своими большими круглыми глазами.

Су Мо замешкался на мгновение, но его рука уже нашла улучшенную сеть для захвата зверей, полученную в награду за квест. В описании предмета была строчка мелкого текста:

[Улучшенная сеть для захвата зверей (Специальная): Сеть, подаренная звездочётом Байчжи, обладает особыми эффектами.]

Неужели это такая удачная случайность?

Вместо того чтобы убежать, Духовный Кролик запрыгал вокруг ног Су Мо, совсем не выглядя как исключительный питомец.

Су Мо нацелился на Духовного Кролика и использовал сеть для захвата зверей. Большая сеть спустилась с неба и полностью окутала кролика. Через мгновение вспыхнул яркий свет, и

появились золотые слова:

[Вы успешно захватили Духовного Кролика.]

Неужели это действительно сработало так просто!?

После захвата питомца автоматически открылась соответствующая панель питомцев.

[Питомец: Духовный Кролик (Детёныш, может расти);

Ранг: Особый;

Характер: Мягкий и невинный, любит тишину, предпочитает находиться рядом с людьми.

Ареал обитания: Изменчивый;

Начальные характеристики: Здоровье 2000; Магическая атака 500; Шанс попадания 30%;
Защита 200; Скорость 50%;

Особые навыки: Заблокированы;

...]

Су Мо взглянул на базовые характеристики: - ...

Атакующая мощь этого питомца была в несколько раз выше, чем у него самого.

Призвав Духовного Кролика, тот потерся о ноги Су Мо. Су Мо посмотрел на незавершённые испытания в списке заданий и решил взять питомца с собой, чтобы сразиться с боссом в горах.

Он направил кролика атаковать. Кролик прыгал на месте, но, получив команду, рванул с огромной скоростью, преодолев расстояние до босса за несколько скачков. Используя свои длинные уши как оружие, он начал яростно хлестать босса.

Здоровье босса стремительно уменьшалось, и, наконец, с громким ударом босс рухнул, завершая бой.

Маленький кролик вернулся к Су Мо, наклонив голову, словно ожидая награды. Тем временем шкала опыта быстро подскочила и остановилась на 13-м уровне.

Су Мо погладил его по голове: - ...Молодец.

Кролик покачал головой из стороны в сторону, а затем улёгся на землю, принимая милую позу.

Су Мо никогда не держал питомцев в реальной жизни. Растущий один со своим уникальным состоянием здоровья, ему было трудно взять на себя ответственность за заботу о другой жизни. У дедушки Чжана дома была кошка, и когда Су Мо приходил в гости, маленькая белая кошка иногда терлась о его ноги. Он естественно испытывал большую симпатию к этим пушистым существам.

Духовный Кролик не был настоящим кроликом, и его привычки немного отличались от обычных питомцев.

Су Мо присел, чтобы рассмотреть его, когда внезапно услышал громкое урчание.

- Что это, служба поддержки?

Служба поддержки. - Дорогой, питомцев нужно кормить, чтобы у них были силы сражаться вместе с тобой~

Су Мо небрежно открыл панель питомцев и заметил, что за именем питомца скрывалась система ухода. Питомцы могли сражаться вместе с ним, но их нужно было хорошо кормить. После последнего боя статус Духовного Кролика сменился на - голодный.

- Как его кормить? - спросил Су Мо.

Служба поддержки. - Торговые NPC продают корм для духовных зверей. В Цветущей Деревне Персиков NPC - это ветеринар господин Ван. Хотите, проведу вас туда?

Автоматически переместившись к месту господина Вана, Су Мо посмотрел на низкоуровневый корм для духовных зверей, стоимостью 2 золотых за единицу, затем взглянул на свои вещи - у него осталось всего 2 золотых и 8 серебряных. Его рука замерла над деньгами.

Духовный Кролик потерял о его ногу.

В этот момент служба поддержки снова внезапно появилась. - Дорогой, вы можете пополнить счёт онлайн в игре Небесный Горизонт. Вход для пополнения находится в магазине~ Вы можете подключиться к StarNet, чтобы пополнить счёт и обменять игровое золото.

После этих слов удобно появилось окно пополнения.

Су Мо кликнул на него и обнаружил, что большая часть интерфейса стала серой, а красный текст гласил:

"Уважаемый игрок, ваш загрузчик не поддерживает подключение к платформе оплаты StarNet. Пожалуйста, используйте другие методы для пополнения".

Су Мо: - ...

Он забыл, что его загрузчик поддерживает только вход в игру и не может получить доступ к другим платформам.

Духовный Кролик запрыгал вокруг господина Вана, затем наклонил голову, глядя на Су Мо, словно недоумевая, почему он не покупает.

Су Мо. - Я очень беден.

Духовный Кролик подбежал и потерся о него, капризничая.

Су Мо посмотрел на цену, помолчал немного, а затем сказал: - Куплю одну.

Корм продавался в бумажном пакете, настолько маленьком, что едва ли мог накормить

питомца.

После того как Су Мо скормил кролику половину пакета, он едва смог увеличить его сытость на несколько пунктов, лишь слегка доведя её до полного состояния.

Кролик закончил есть, но всё ещё казалось, что ему хочется ещё. Он лизнул руку Су Мо, показывая своё желание.

Подумав, что можно разделить полпакета на два кормления, Су Мо безжалостно убрал корм обратно в сумку. - Ешь экономно, мы очень бедны.

С небольшим количеством денег в сумке Су Мо был вынужден сосредоточиться на других побочных заданиях на острове. После завершения всех задач в деревне он едва смог собрать достаточно денег на полпакета корма. Его уровень остановился на 14-м, а корабль, чтобы покинуть эту локацию, уже стоял у озера. Если он хотел заработать деньги на корм для кролика, ему нужно было уйти отсюда и выполнять задания в другом месте.

Лодочник сказал: - Плата - 2 золотых.

- Так дорого, нельзя ли дешевле? - Су Мо взглянул на свой кошелек, у него было всего 1 золотой и 50 серебряных. Не хватало 50 серебряных до 2 золотых. Лодочник улыбнулся, ничего не сказал, повернулся к лодке и стал ждать.

- Служба поддержки, - позвал Су Мо.

Служба поддержки. - Дорогой, я здесь.

Су Мо спросил: - Можно обменять полпакета корма на деньги?

Служба поддержки. - Дорогой, после открытия его нельзя вернуть.

Су Мо снова спросил: - Можно продать кролика?

Служба поддержки. - Дорогой, система не принимает обратно особенных духовных питомцев. Духовный Кролик очень редкий. Не рекомендуется его просто так выбрасывать.

Су Мо сказал: - У меня нет денег на лодку.

Служба поддержки. - Дорогой, вы можете заработать золотые монеты, играя в игры или торгуя с другими игроками.

Су Мо: - ...

Единственный NPC-торговец в Цветущей Деревне Персиков, Ван Дашу, мог торговать. Но проблема заключалась в том, что этот торговец не имел функции выкупа других предметов, а все задания уже были выполнены. Система заработка золотых монет через игровую систему была практически бесполезной. Кроме того, на этом острове был только один игрок, и он не мог торговать с другими игроками.

Курс обмена между игровыми золотыми монетами и реальными звёздными монетами составлял 1:1. Частота выпадения игровых золотых монет, должно быть, была тщательно спланирована разработчиками. Если бы он сначала телепортировался, а потом покормил кролика, он бы не оказался в такой неловкой ситуации. Можно сказать, это была ловушка, вынуждающая тратить деньги, хотя эта трата составляла всего 0,5 звёздных монет.

На данный момент решения не было. Су Мо пришлось сосредоточиться на других системах и посмотреть, сможет ли он собрать немного денег для оплаты телепортации. Голографическая игра имеет встроенную платформу для торговли игроков, обычно используемую для обычных транзакций предметов. Она открывается через персональную панель, и после успешной сделки золотые монеты, за вычетом комиссии, отправляются на склад игрока.

В Цветущей Деревне Персиков был NPC-склад, но у него было ограниченное количество предметов для продажи, и эти низкоуровневые предметы вряд ли кто-то купит. Подумав об этом, он внезапно вспомнил что-то, кликнул на скрытую кнопку другой системы и заметил, что ранее скрытая система друзей мигала значком, указывая, что кто-то отправил ему запрос в друзья.

****ЯсныйВетерТут****: Брат!!! Где ты?!

****ЯсныйВетерТут****: Почему ты ещё не зашёл?! Уже 2 дня прошло! Брат, ты не бросил игру с кроликом, правда?!

****ЯсныйВетерТут****: О боже, ты наконец-то онлайн!

...

****ЯсныйВетерТут****: [Скриншот]

Экран был заполнен сообщениями от ЯсныйВетерТут, возможно, десятками. Су Мо не читал их внимательно, его взгляд упал на последний скриншот, который показывал два скриншота, очевидно, внутриигровых системных объявлений, с его именем на них.

[Система] Игрок момо завершил квест [Легенда о источнике персиков] и получил благословение целительницы Байчжи, получив уникальный навык [Прозрение в Многоликий Дворец].

[Система] Игрок момо наконец-то захватил духовного питомца [Духовного Кролика] после множества испытаний. Это действительно повод для праздника.

Су Мо: - ...?

ЯсныйВетер стримил последние два дня. С тех пор как квест появился на форуме StarNet, всё больше и больше людей пытали удачу в Деревне Новичков. Чтобы активировать квест, игроки толпились под большим баньяновым деревом перед домом старосты, а в укромных уголках у озера происходили драки и кровопролития за места для "любования видами"...

Как единственный игрок с момо в списке друзей, ЯсныйВетер следил за списком друзей последние дни, даже специально добавил его в избранное, чтобы получить информацию в первую очередь, когда тот зайдёт. Сначала момо не заходил три дня, а когда зашёл, то находился в неизвестной сцене ещё два дня.

ЯсныйВетер мог только видеть, как его уровень медленно растёт. Он уже думал, не стоит ли пойти в место выбора профессий, чтобы дождаться людей, когда увидел сообщение мировой системы о завершении квеста.

- Вау, он завершил его, - ЯсныйВетер сохранил скриншот системы. - Похоже, это единственный квест, после завершения которого имя момо появилось как единственного завершившего квест Легенда о источнике персиков.

[Братья в Деревне Новичков могут расходиться].

- Какие условия? Прошло уже пять дней, и удивительно, что никто второй не активировал его.

- Думаю, нужно спросить момо.

ЯсныйВетер только отправил скриншот момо, как увидел второе сообщение системы, указывающее, что Духовный Кролик также был захвачен.

- Чёрт! АФК-брат - победитель жизни!

- Хотя я и не знаю, что это за навык Прозрение в Многоликий Дворец, звучит очень по-нубски, а теперь ещё и Духовный Кролик.

- Стример, спроси его, не продаёт ли он аккаунт. Я покупатель высокого уровня, деньги не проблема.

ЯсныйВетер был очень взволнован. Он никогда раньше не видел уникального квеста или Духовного Кролика. В тот день у озера он даже не смог пробиться через толпу, не говоря уже о встрече с кроликом. Теперь единственным информатором был человек, лежащий в его списке друзей.

[!!! Стример, смотри, тебе письмо от друга!]

ЯсныйВетер кликнул, чтобы проверить, это был ответ от момо.

- Я здесь! О боже, брат наконец-то ответил мне.

****ЯсныйВетерТут****: Я здесь!

****момо****: Не видел сообщение, тебе что-то нужно?

****ЯсныйВетерТут****: Брат, ты разве не смотрел форум? Многие люди пошли в Деревню Новичков за квестом в последние дни. Я не делал никаких заданий и ждал в Деревне Новичков пять дней...

****момо****: Ты не делал никаких заданий? Поймал хоть рыбу?

ЯсныйВетер был озадачен этим сообщением. - Какая рыба?

[Рыба с того дня, разве мы не брали бамбуковый плот у афк-брата, чтобы рыбачить?]

ЯсныйВетер сразу вспомнил, что произошло несколько дней назад, и ответил: - Не поймал рыбу. Но подожди, это связано с квестом? Разве ключ не в самом квесте сейчас?!

[Если бы ты рыбачил в тот день, ты, вероятно, даже не увидел бы хвост кролика.]

[Разве стример не провалился в толпе и не гнался за кроликом в тот день?]

[Маленькая духовная рыба в Деревне Новичков слишком привередлива. Я поймал 80 рыб, прежде чем поймал одну маленькую духовную рыбу.]

[Да, не напоминай. Я бегал к удочке бесчисленное количество раз в тот день и в итоге бросил квест.]

Прежде чем ЯсныйВетер успел спросить о квесте, пришло ещё одно сообщение в почте друга.

****момо****: Нужно купить рыбу? 60 серебряных/штука, через внутриигровую платформу, комиссия за твой счёт.

****ЯсныйВетер****: ????

Примечание автора:

Служба поддержки: Мы рекомендуем потратить немного реальных денег здесь.

Су Мо: ...

<http://bllate.org/book/17923/1717399>