

Когда игровая панель открылась, зелёная стрелка указала на символ рядом с картой. - Дорогой, система друзей находится здесь, - сообщил системный помощник Су Мо.

Су Мо заметил кучу разнообразных иконок в неприметном углу игрового интерфейса. Он принял запрос на добавление в друзья от ЯсногоВетра, а затем спросил: - Что это?

- Это игровой магазин. Там можно покупать игровые предметы, - ответила служба поддержки.

- А это?

- Это система кланов. Вы сможете присоединиться к клану только с 15-го уровня, - пояснила служба поддержки.

Су Мо на мгновение замолчал, а затем просто сказал: - Мне нужен подробный обзор игровой панели, объяснение операционной системы игры... У вас есть какие-нибудь руководства для новичков?

Искусственный интеллект службы поддержки на мгновение замешкался, а затем ответил: - Осуществляю поиск в базе данных, пожалуйста, подождите.

Дзинь 'Базовые операции в голографической игре' загружено.

Дзинь 'Руководство для новичков в Небесном Горизонте' загружено.

Дзинь 'Три дня онлайн-игры: от новичка до эксперта' загружено.

...

Виртуальный экран отображал один за другим списки загрузок. Су Мо, не слишком уверенно оценивая игровую систему, спросил: - Можно ли переключить её на старый терминальный режим?

Служба поддержки, казалось, была озадачена. - Режим V-X614?

Су Мо уточнил. - Да, режим V-X614.

- Простите, дорогой, 'Небесный Горизонт' использует последний виртуальный режим, - служба поддержки добавила. - По данным поиска, режим V-типа был выведен из обращения десять лет назад.

Су Мо сказал: - О...

- Дорогой, вам нужна ещё какая-либо помощь? - спросила служба поддержки.

Это был первый раз, когда Су Мо оказался в таком голографическом мире. Фантастический мир, который он видел в видео, теперь разворачивался перед ним с невероятно реалистичным видом. Человеческие чувства, поведение и многое другое интегрировались в его мозг в виде потоков данных, а базовая операционная система изменилась с терминальной системы на систему StarNet.

Он потратил слишком много времени на создание своего персонажа при первом входе в игру. Всё, что он знал - это слухи из новостей и информация о фоне игры, смешанная с инструкциями загрузчика перед входом в игру. Когда он наконец попал внутрь, он обнаружил, что совершенно ничего не знает об этом огромном мире. Ему потребовалось некоторое время, чтобы разобраться с системой карт и системой атрибутов, но он даже не мог найти вход в систему друзей. В конце концов, ему пришлось обратиться за помощью к ИИ-службе поддержки.

- Это система заданий? - Су Мо заметил иконку в форме свитка.

- Да, - поскольку сама игра имела обучение для новичков, ИИ-поддержка мягко напомнила. - Дорогой, я предлагаю вам отправиться к главе деревни, чтобы получить задания для новичков. Задания для новичков помогут вам освоиться в 'Небесном Горизонте' □.

Су Мо не ответил, его внимание было сосредоточено на недавно загруженном руководстве - Базовые операции в голографической игре.

- Дорогой? - снова напомнила о себе служба поддержки.

Су Мо закрыл диалоговое окно службы поддержки одним щелчком, и весь мир вернулся к тишине.

Служба поддержки: ???

Игровая система Небесного Горизонта продолжала использовать традиционные настройки онлайн-игр, но добавила различные режимы управления, чтобы соответствовать разным привычкам игроков. После непродолжительного поиска Су Мо решил оставить текущий режим управления, основанный в основном на скорости реакции. Голографический мир оптимизировал различные функции организма. Су Мо явно чувствовал себя намного легче, войдя в голографический мир, даже ощущая невероятно обильную физическую и умственную энергию, чего он не мог испытывать в реальности.

Пейзажи у озера были прекрасны, лёгкий ветерок освежал, но не обжигал.

Су Мо читал с высокой скоростью, его естественные умственные способности почти давали ему фотографическую память. Он бегло просмотрел режим работы StarNet, быстро освоив базовые настройки онлайн-игры.

- Переключиться на минималистичный режим, панель навыков, панель действий... - Су Мо завершил базовые настройки и упростил несколько сложных интерфейсов, сделав их гораздо удобнее для восприятия. Он свернул остальные учебные пособия для новичков и собирался проверить задания для новичков, когда заметил всё более шумное движение, приближающееся к нему.

Несколько групп людей выбегали издалека из леса. Су Мо не мог не взглянуть и заметил, что они направлялись в его сторону.

Что происходит?

[Локальный] НетБудущегоБезЕды: Где кролик!!

[Локальный] КрасивыйБро: Чёрт возьми!! Он направляется к центру озера!

[Локальный] СветВКонцеТоннеля: Можете перестать толпиться? Мы его первыми заметили.

[Локальный] НетТуалетнойБумаги: Хех, кто первый поймает, тот и получит.

[Локальный] ЯсныйВетер: Кролик прыгнул в озеро!!

Су Мо увидел, что эти люди, казалось, искали что-то. Когда он собирался уйти, внезапно заметил серию пузырей, поднимающихся с левой стороны озера, а затем мокрое существо, похожее на кролика, выпрыгнуло из воды. Он на мгновение замер, когда кролик выпрыгнул на берег, трясая водой вокруг себя. Кролик, казалось, не боялся людей. Он подпрыгнул к Су Мо и с любопытством посмотрел на него.

Су Мо: - ... Кролик?

Он протянул руку и почувствовал мокрую и скользкую шерсть кролика.

[Дзинь-]

[Поздравляем с обнаружением удивительного питомца [Духовный Кролик], активация системы удивительных питомцев, хотите попытаться его поймать?]

[Игрок идентифицирован с особыми условиями, активация задания [Легенда о Персиковом Источнике]]

Су Мо был ошеломлён, когда перед ним вспыхнул невероятно яркий свет, и внезапно появилась панель заданий с особой рамкой. Прежде чем он успел прочитать содержимое панели заданий, появился ещё один запрос.

[В связи с внешним вмешательством вы были отключены.]

Между тем, фигуры у озера исчезли вместе с кроликом, оставив игроков, которые пытались его поймать, в полном ступоре. Внезапно в игровом мире Небесного Горизонта появилось новое сообщение в мировом канале.

[Глобальный] Волшебная встреча! Поздравляем игрока момо с активацией задания [Легенда о Персиковом Источнике].

Хм?? Где кролик?! Что такое Легенда о Персиковом Источнике?!

Картинка перед глазами внезапно изменилась, и Су Мо был выдернут из голографического мира обратно домой. Робот-нянька ЛеЛе мигнул меланхоличным эмодзи на своём электронном экране, стоя перед ним с руками на бедрах.

Су Мо моргнул.

Робот-нянька, который насильно прервал игру, сказал: - Су Мо, ты уже играешь четыре часа!

Перед входом в игру, учитывая ограничения своей физической выносливости, Су Мо установил временной лимит тревоги на ЛеЛе, который автоматически отключит игру, если это необходимо. Су Мо потер виски, чувствуя тяжесть в теле, словно лёгкость и здоровье внутри игры были лишь мимолётной иллюзией. - Который час?

ЛеЛе ответил: - Столичная Планета, район С, 20:25. Через пять минут пора принимать лекарство.

Ночь была тихой, слышался только звук, с которым ЛеЛе напевал и играл музыку в комнате. После приёма лекарства Су Мо отправился в лабораторию, чтобы проверить данные, а затем

экспортировал загруженные из голографического мира руководства на терминал. Вскоре после этого уже было 10 часов вечера.

Су Мо свернулся калачиком на диване, читая руководство до одиннадцати часов, когда ЛеЛе напомнил ему лечь спать вовремя.

Форум StarNet был охвачен обсуждениями появления Духовного Кролика в Персиковой Деревне. Как уникальный питомец, Духовный Кролик был крайне желанным среди игроков, особенно из-за своих специальных навыков. На данный момент во всём сервере было всего десять Духовных Кроликов, все они находились в руках различных крупных игроков. Поэтому, когда появился дикий Духовный Кролик, началась настоящая битва за его поимку.

[Правда ли это? Духовный Кролик появился в деревне новичков?]

[Да, правда. Стример записал это, и это действительно Духовный Кролик.]

[Я увидел сообщение и сразу же создал новый аккаунт, чтобы отправиться в деревню новичков, но ничего не увидел.]

[Кто в итоге его поймал?]

[Не уверен, но какой-то новичок активировал задание, возможно, он.]

[А что с новичком?]

[Вышел из игры и больше не появлялся онлайн.]

[????]

Кто-то разместил системное объявление из мирового канала на форуме. Это новое задание называлось [Легенда о Персиковом Источнике], ранее не зарегистрированное задание. Форумные энтузиасты, собирающие информацию о заданиях, проанализировали его и пришли к выводу, что это задание, вероятно, является единственным в своём роде.

В Небесном Горизонте система заданий делилась на три типа: обычные задания, ограниченные задания и уникальные задания. Обычные задания могли быть случайно активированы при общих условиях, например, задание Цветочной Леди в Персиковой Деревне. Ограниченные задания выпускались официально игрой при определённых временных или событийных условиях. Наконец, уникальные задания активировались только одним игроком, и, как только награда была получена, они больше никогда не появлялись.

[Уникальное задание появилось в деревне новичков...]

[Да, помните Великого Мастера Простоты Отрицающего Нормы? Он активировал [Сумерки Небесных Огней] в деревне новичков и получил специальные навыки.]

[Почему мне не досталось такой удачи? У других в деревне новичков есть уникальные задания, а у меня только Цветочная Леди.]

[А что насчёт момо?]

[Вышел из игры и больше не появлялся онлайн.]

[????]

Обсуждение уникального задания и Духовного Кролика взорвало форум, многие игроки ждали, когда же момо снова зайдёт в игру. Однако время шло, а момо всё не появлялся. Некоторые даже говорили, что момо не выполнил ни одного задания и просто бродил онлайн, казалось, совершенно без интереса к игре.

Это заставило игроков ещё больше нервничать. Неужели этот человек просто сбежит после активации задания и поимки кролика, полностью забросив игру??

Су Мо был совершенно не в курсе обсуждений в сети. На следующий день к нему подошёл некто. Директор Лю из департамента отправил ему три сообщения вчера, но ответа так и не получил. В конце концов, он лично пришёл к Су Мо и буквально вытащил его в университет, чтобы вручить награду.

Су Мо был студентом факультета механическойковки столичного университета. Он только что закончил второй курс, получив максимальные баллы по теоретическим предметам, но ноль - по практическим, так как его физическое состояние не позволяло ему использовать оборудование. Тем не менее, у него была репутация на факультете механическойковки, и профессора его очень любили. Часто они отправляли его участвовать в различных теоретических конкурсах, накапливая кредиты, чтобы избежать риска провала на практических курсах.

После выдачи награды директор Лю предложил Су Мо остаться в офисе на чашку чая.

- Есть какие-нибудь планы на летние каникулы? Лаборатории университета временно будут недоступны, - сказал директор Лю, затем передумал. - Лучше отдохнуть во время каникул. У меня есть место в туристической группе на Звезду-Голубь. Там прекрасная среда для восстановления. Как насчёт того, чтобы сменить обстановку?

- Спасибо, директор Лю, - ответил Су Мо. - У меня уже есть планы на лето.

- Ну, это хорошо. Только обязательно не используй оборудование без присмотра, - напомнил директор Лю.

Су Мо на мгновение замешкался и добавил. - В любом случае, некому присматривать, так что я, возможно, просто буду играть в игры дома.

- Играть в игры - это хорошо, - директор Лю мгновенно расслабился. - Важно отдыхать.

Звук донёлся от двери. - Директор Лю, Институт Исследований прибыл для консультации, говорят, им нужны некоторые данные.

Су Мо воспользовался моментом, чтобы извиниться. - Тогда я пойду.

- Конечно, береги себя, - сказал директор Лю, и Су Мо ушёл.

Когда он выходил, он случайно увидел группу исследователей, направлявшихся к нему. Су Мо сделал шаг назад, его взгляд невольно скользнул по мужчине в костюме, стоявшему во главе группы. Мужчина излучал мощную ауру, создавая уникальное чувство подавления в толпе. Внезапно их взгляды встретились, и Су Мо неожиданно заметил, что глаза мужчины были особенно тёмными, словно могли видеть глубины бездонной пропасти.

В следующее мгновение учитель из офиса провёл мимо него группу исследователей, и властный взгляд мужчины исчез.

Внутри офиса директор Лю приветствовал гостя с улыбкой. - Мистер Юй, почему вы пришли лично? Вы здесь за данными модели V-1?

Мужчина, которого называли мистером Юй, пожал руку директору Лю и обменялся несколькими любезностями.

Скоро данные модели V-1 были принесены. Директор Лю хмыкнул. - Если бы я знал, что мистер Юй придёт, я бы оставил здесь этого парня, Су Мо.

- Су Мо? - мистер Юй слегка замешкался, чувствуя некоторую знакомость имени. - Чемпион Кубка Надежды?

- Именно он. Фреймворк модели V основан на его теории. Если бы не его физическое состояние, он мог бы попробовать провести практические эксперименты с моделью X. Какая жалость, - объяснил директор Лю.

- Физическое состояние? - мистер Юй поднял бровь. - Вы сказали, что это основано на теории, то есть он построил фреймворк модели V без практического опыта?

Директор Лю вздохнул. - Да, этот парень имеет только физическое состояние F-ранга и вообще не может работать с машинами.

Мистер Юй слегка нахмурился и внимательно изучил данные в своей руке. - Строить фреймворк модели V без практического опыта означает, что базовые данные можно было рассчитывать только вручную. Ваш студент - гений и очень смелый.

Один из сопровождающих исследователей добавил. - С такой способностью к расчётам умственные способности студента должны быть как минимум A+, верно?

С гордостью директор Лю ответил: - Даже больше. Этот парень имеет S+ уровень умственных способностей, и ему всего 18 лет.

Исследователь был удивлён этим откровением и бросил взгляд на мистера Юй рядом с собой. Затем продолжил. - Директор Лю, вы, должно быть, слышали о сотрудничестве между Институтом №1 и Firmament Group, верно? Один из достигнутых проектов - это онлайн-игра 'Небесный Горизонт'. На самом деле, наш исследовательский проект включает решение проблемы физических загрузочных устройств. Интересно, не захотел бы ваш студент прийти в институт для исследований этим летом?

Примечание автора:

AI-версия анти-зависимостного няня-робота Леле: Помните, вы можете играть в игры не более 4 часов в день ^_^

Су Мо: О.

<http://bllate.org/book/17923/1717397>