

Простой коридор отражал звуки шагов - некоторые тяжёлые, другие лёгкие. Внутри Третьей Медицинской Станции на Столичной Планете двое людей сидели в зоне ожидания перед комнатой диагностики редких заболеваний. Ребёнок, сидевший справа, опустил глаза, устремив взгляд на сложный лабиринт, отображаемый на его терминале. Морща брови, он, казалось, сдался и раздражённо хлопнул себя по ноге. Внезапно его внимание привлёк человек рядом.

Другой человек был молодым подростком в кепке, также поглощённым игрой. Ребёнок немного пошевелился на своём месте, и его любопытные глаза остановились на терминале подростка. Это был терминал, который он не узнавал, более громоздкий и потрёпанный, чем его собственный. Несмотря на то, что это было старое устройство, виртуальный экран был удивительно чётким.

- V-тип, терминал 321-го поколения, - внезапно сказал подросток, хихикая. - Интересно, да?

Ребёнок пожал плечами, шепча: - Я никогда такого раньше не видел. Во что ты играешь?

Подросток уверенно показал виртуальный экран. - Три в ряд.

Экран был заполнен яркой графикой, излучая ностальгическую атмосферу, которую ребёнок не мог понять. В недоумении, ребёнок спросил: - Какого типа у тебя терминал? Что значит 'V-тип'? Это ретро модель?

Подросток рассмеялся при упоминании ретро. - Вроде того. В конце концов, сейчас эту модель можно найти только на свалке.

Просторный коридор наполнился голосом искусственного интеллекта, транслируемым через

встроенные динамики.

- Пациент 005, Су Мо, просьба пройти в комнату 402 для осмотра.

Ребёнок замер, услышав объявление, взглянув на свой номер в очереди.

Между тем, человек рядом с ним встал. Подтянув свою кепку, подросток небрежно заметил: - О, моя очередь, - он посмотрел на всё ещё сидящего ребёнка, указывая своим тонким пальцем на его терминал, - Попробуй повернуть направо на третьем перекрёстке в левой части. Возможно, справа больше удачи.

Ребёнок на мгновение застыл, глядя на место третьего перекрёстка в левой части, затем поднял голову и увидел, как фигура старшего брата исчезает в дверях комнаты 402.

В полностью белой комнате для осмотра данные тела Су Мо отображались на фоновом экране, перемежаясь зелёными и красными значениями. Доктор У, сидящий в центре, корректировал данные на экране, пока медсестра-ассистент принесла стакан воды.

Доктор У перевёл взгляд на подростка. Подросток носил чёрную кепку, а его открытая кожа имела холодный, болезненный бледный оттенок. Сняв кепку, его глаза под козырьком были мягкими и ясными, его слегка удлинённые ресницы трепетали, как текущая вода, излучая уникальное, но спокойное обаяние.

Подросток выпрямился, глядя на медицинский отчёт на экране. Холодный текст на экране казался ему обычными данными. После просмотра он спросил: - Есть ли ещё какие-то моменты, на которые стоит обратить внимание, доктор?

Имя: Су Мо

Возраст: 18

Физическое состояние: F-

Умственные способности: S+

Подросток выглядел неотличимо от других, за исключением своего худощавого вида и бледной кожи. За исключением этого, ничто не указывало на то, что он является пациентом с редким заболеванием. Его физическое состояние было оценено как 'F-', самый низкий уровень в статистических данных, где текущее среднее значение составляет 'D'. Во всём альянсе насчитывалось около десяти выживших пациентов с таким физическим состоянием, пятеро из которых находились в отделении интенсивной терапии.

Пациенты с таким типом физического состояния не могли выдержать нагрузку, вызванную высокоинтеллектуальными машинами. Даже незначительные стимулы могли вызвать боль в десять раз сильнее, чем обычно, что означало, что они не могли угнаться за быстрым развитием технологий в Альянсе, не могли использовать высокоинтеллектуальную мебель, не говоря уже о входе в StarNet. Эти пациенты с особым физическим состоянием были забыты эпохой межзвёздных путешествий.

Доктор У видел многих людей, но Су Мо был первым человеком, подобным ему, с которым он столкнулся.

- Помимо теста на физическое состояние, все остальные физические показатели близки к нормальным стандартам, - доктор У перелистывал медицинский отчёт человека по имени 'Су Мо', и когда он увидел слова 'Умственные способности S+', его узкие глаза под очками слегка

задержались. Он тихо вздохнул. - Вы испытывали недавно снижение физической силы?

Су Мо честно ответил: - Да, иногда чувствую сдавленность в груди.

Доктор У спросил: - Как часто у вас бывают головные боли?

Су Мо ответил: - 2-3 раза в месяц.

Доктор У записал данные на экране и, подняв взгляд, увидел ясный взгляд Су Мо. Он улыбнулся и сказал: - На основе текущих данных ваше физическое состояние постепенно возвращается к среднему значению, лучше, чем данные нескольких пациентов с физического состояния Е-ранга, которые у меня есть. Конечно, вам всё равно нужно быть осторожным. Не перенапрягайтесь только потому, что ваши умственные способности выше, - когда он говорил, его тон стал немного серьёзным. - На прошлой неделе я получил отчёт от вашего медицинского робота. Вы засиживались допоздна 16 апреля?

Су Мо на мгновение замешкался, прежде чем ответить: - Да, мне нужно было решить кое-что и не смог рано лечь спать.

Доктор У вздохнул. - Я не буду слишком долго останавливаться на этом, но не засиживайтесь допоздна. Вы не такой, как другие подростки, которые могут оставаться активными даже после нескольких дней без сна. Ослабленная иммунная система - это не хорошо, - он отправил информацию о данных на терминал Су Мо. - Заберите свои лекарства. Приходите на повторный осмотр через шесть месяцев.

За пределами комнаты для осмотра в коридоре прошли два медицинских ИИ, и коридор казался пустынным.

- Эй, старший брат!

Су Мо только что вышел из комнаты для осмотра, когда его остановил ребёнок, который ранее играл в игры. Су Мо спокойно надел свою кепку и улыбнулся. - Ты прошёл уровень?

Ребёнок кивнул, затем достал из кармана аккуратно упакованную конфету и сунул её в руку Су Мо. - Это тебе, спасибо, старший брат. Мама торопит меня, до свидания, старший брат.

После передачи конфеты ребёнок не оглядывался, побежав к другому концу коридора. Су Мо наблюдал, как ребёнок, ведомый родителем, удаляется всё дальше. Он слегка замер, глядя на конфету в своей ладони.

В этот момент с другого конца коридора слышались шаги. Мужчина в костюме шёл с суровым выражением лица, его острые брови были нахмурены, и он разговаривал с врачом в белом халате, пока они шли. Проходя мимо зоны редких заболеваний, когда они достигли своего пункта назначения и увидели молодого человека, стоящего перед комнатой 402, взгляд мужчины скользнул по нему, наконец остановившись на предмете в его ладони.

Конфета?

Врач напомнил. - Мистер Юй, мы прибыли в комнату 402.

Су Мо вышел из своих мыслей, слегка извиняясь, сделал шаг в сторону, сунул конфету в карман и, не поднимая головы, пошёл в противоположном направлении. Мужчина отвёл взгляд и открыл дверь в комнату.

Покинув больницу, Су Мо сел на летающий автомобиль, направлявшийся в район С. Су Мо жил в районе С Столичной планеты, который относился к старому городскому району среднего уровня. Его жилище находилось в зелёном сообществе района С, которое выглядело довольно старомодным. Тем не менее, снаружи дежурили несколько бдительных военных роботов.

Вскоре после входа в сообщество Су Мо был перехвачен энтузиастом дядей Чжаном для игры в шахматы. Большинство жителей сообщества были пожилыми пенсионерами, которые любили приводить своих внуков в маленький парк, чтобы играть в шахматы или танцевать на площади, когда у них было время.

Дядя Чжан жил этажом ниже Су Мо. Он был бывшим профессором исследовательского института и обычно любил говорить об академических вопросах. Иногда ему нравилось ловить Су Мо на группу в шахматы. Будучи открытым и детским, Су Мо наслаждался беседами с ним.

- Я слышал, что твой университет ремонтирует лабораторию во время летних каникул. Почему бы тебе не остаться здесь на время каникул? - спросил дядя Чжан.

- Остаться здесь? Я планирую пойти в библиотеку, - Су Мо положил свой рюкзак и естественно сел на прохладный стул, взглянув на шахматную доску. - Мой ход? - он изучил ситуацию, опустив голову.

Су Мо только что сел, и несколько пожилых людей поблизости тоже собрались вокруг.

- Старик Ли ушёл куда-то, - дядя Чжан с надеждой посмотрел на Су Мо и продолжил: - Зачем снова идти в библиотеку? Это же каникулы, нужно играть. Твой брат Ци недавно прислал тебе посылку. Он сказал, что это для тебя, виртуальный загрузчик для популярной в последнее время игры.

Су Мо небрежно ответил: - Небесный горизонт? Та новая голографическая игра? Я о ней слышал.

Дядя Чжан кивнул, - да, это она.

Как только зашла речь об игре, окружающие подключились к разговору.

- Мой внук играет в неё каждый день.

- Молодые люди в нашем институте тоже в неё играют, каждый день говорят о терминах, которых я не понимаю.

- Пейзажи там действительно красивые. Мы с мужем даже ходили на мост, чтобы сделать фотографии.

Су Мо слегка поднял взгляд, выбирая шахматную фигуру, чтобы поставить её на доску. - Это голографическая игра. Я не могу в неё играть.

Он уже слышал об этой игре раньше, и многие из его сверстников играли в неё. Он также наткнулся на множество связанных новостей во время просмотра. Из-за её огромной популярности, будь то технологические запасы, на которых она была основана, или игровые режимы, известные в других областях, у игры была широкая аудитория среди различных демографических групп.

В период быстрого технологического прогресса Альянса эра виртуальной реальности наступила четыреста лет назад. Сеть виртуальной реальности принесла беспрецедентные прорывы в эту эпоху, и на какое-то время виртуальная эра интегрировалась в различные отрасли, решая множество исторических проблем. Индустрия виртуальных игр была одной из самых быстро развивающихся отраслей, и среди множества виртуальных игр - Небесный горизонт - был самым крупным и ожидаемым проектом за последние пятьдесят лет.

Под управлением ApexMind из StarNet, игра автоматически выводила исторические записи из эры Земли, используя новые носители и режимы для создания особого и величественного фэнтезийного мира. Можно сказать, что она возвестила новую эру виртуальных онлайн-игр.

'Небесный горизонт' была исследовательской онлайн-игрой, охватывающей множество областей знаний помимо типичных систем онлайн-игр. Поэтому у неё была аудитория всех возрастов. Виртуальный загрузчик был похож на виртуальный склад - необходимый интерфейс для входа в голографические игры.

Пока люди вокруг продолжали обсуждение, Су Мо сделал свой ход и улыбнулся. - Ваша очередь, дедушка Чжан.

- Почему ты не заинтересован? - дядя Чжан внезапно стал энтузиастом, играя и говоря, - Эй, ты беспокоись об ограничениях своего телосложения? Эта проблема, должно быть, уже решена. Разве игра не представила новый загрузчик? Это новый стиль загрузчика,

разработанный Firmament Group, расширяющий пределы телосложения.

Естественно, Су Мо знал об этом. - Они были расширены, и минимальный предел теперь E-ранг.

E-ранг уже был очень низким пределом, но даже так он не был совместим с его физическим состоянием F-ранга.

Дядя Чжан громко рассмеялся. - Я знал, что ты беспокоишься об этом. Глава Firmament Group - хороший друг Чжан Ци. Его друг немного знает о твоей ситуации, поэтому он отправил брату Ци F-ранговый загрузчик для тебя. Говорят, это что-то новое, разработанное их проектной командой.

Су Мо слегка замешкался на эти слова, 'F-ранговый загрузчик'? Если бы они действительно разработали F-ранговый загрузчик, об этом уже ходили бы слухи.

Если бы Firmament Group действительно могла разработать загрузчик, подходящий для F-рангов - это распространилось бы по всей индустрии, но внешние новости всё ещё касались только E-ранговых загрузчиков. Ему невозможно было этого не заметить.

Разве что... Су Мо слегка замешкался. - Этот загрузчик, предназначенный только для этой игры?

Дядя Чжан улыбнулся. - Именно так, это загрузчик, который может подключаться только к 'Небесному горизонту', - он сказал несколько загадочно. - Он прошёл проверку организации загрузчиков и соответствует стандартам загрузки для физического состояния F-ранга. Как тебе такое? Интересно, правда?

Вскоре после окончания шахматной партии, когда Су Мо вернулся домой, он получил F-ранговый загрузчик, отправленный Чжан Ци. У дверей стояло несколько посылок, все они были из пригородной обрабатывающей станции, отправленные внутри города. Он немного потрудился, чтобы поднять несколько посылок.

Дом был очень уютным, повсюду виднелись следы жизни. Су Мо поставил посылки, и из комнаты выехал маленький робот. Это был домашний комплексный робот Су Мо, прозванный Леле. Перемещаясь, Леле спросил: - Су Мо, у тебя три голосовых сообщения. Хочешь послушать их?

Су Мо распаковал посылки, разбросав детали по столу. Он откинулся на диван, снял усталость и лениво ответил: - Нет, не хочу.

- Понял, - голос Леле оставался ровным, но в нём чувствовалось неопишное облегчение. Через некоторое время он добавил: - Температура тела нормальная, Су Мо, сегодня здоровый день.

Су Мо усмехнулся и рассортировал детали в пустую коробку, затем направился в соседнюю лабораторию.

Жёсткий белый свет с потолка лаборатории освещал пространство площадью примерно двадцать квадратных метров. Стекланные шкафы слева были заполнены различными трофеями и медалями, а рядом находились специальные хранилища, где аккуратно были сложены прозрачные белые коробки, чьи этикетки были хорошо видны под светом. Су Мо положил новые детали и несколько других компонентов на рабочий стол.

Маленький робот следовал за Су Мо, сохраняя определённое расстояние. - Су Мо, через 15 минут нужно поесть. Сегодня вкус питательного вещества должен быть клубничным или

молочный? И хочешь чашку кофе?

Су Мо ответил: - Молочный вкус, и да, хочу чашку кофе.

Леле ответил: - Хорошо, на этой неделе ты можешь выпить только четыре чашки кофе. Это первая чашка.

В доме было тихо, слышался только голос Леле и низкое гудение экспериментального оборудования в гостиной. Упаковка из гостиной была убрана Леле, оставив только квадратную коробку на столе с логотипом Firmament Group. Су Мо открыл коробку, обнаружив металлические компоненты, излучающие холодный свет. Специально разработанный кронштейн внутри идеально сохранял загрузчик в форме гарнитуры.

Су Мо тихо усмехнулся. - Значит, есть люди, готовые потратить столько энергии и денег на создание маршрута, который, возможно, даже не будет использован.

Firmament Group, голографическая виртуальная онлайн-игра. Загрузчик F-ранга, хотя это был всего лишь игровой загрузчик, стал первым, когда-либо разработанным, F-ранговым загрузчиком.

Загрузчик был выполнен в самом простом стиле гарнитуры, подходящей для пользователей со средним физическим состоянием и умственными способностями. Его погружение не было таким сильным, как у загрузчиков типа виртуального склада, но его коэффициент безопасности был выше. В комплекте было множество аксессуаров, среди которых был медицинский компонент, наиболее знакомый Су Мо, а также инструкция толщиной в полногтя и игровой чип.

Су Мо взял чип, молча изучая его некоторое время. Леле принёс кофе и питательное вещество, быстро поставив их перед Су Мо. Он сразу заметил незнакомый предмет, появившийся в доме, просканировал его и сказал: - Су Мо, это виртуальный игровой загрузчик, неизвестный серийный номер, принадлежит главному серверу команды разработчиков игры 'Небесный горизонт' Firmament Group.

Су Мо одним глотком допил питательный напиток, его взгляд всё ещё был прикован к инструкции. Леле напомнил: - Коэффициент опасности виртуального загрузчика составляет три звезды.

- Я знаю, - сказал Су Мо, держа инструкцию в одной руке, а другой поднял системный экран Леле, позволяя загрузчику синхронизироваться с системой ЛеЛе.

- Давай посмотрим, медицинские компоненты, безопасностные компоненты... - через некоторое время системный экран показал, что соединение установлено. Надев гарнитуру, F-ранговый загрузчик успешно запустился, и тело засветилось голубым сиянием.

- Игровой чип подтверждён. Хотите подключиться к 'Небесному горизонту'? Да/Нет?

Прихлёбывая кофе, Су Мо смотрел на виртуальный экран перед собой, сталкиваясь с выбором, которого никогда раньше не представлял.

От переводчика: Это довольно интересная история, но она основана на онлайн игре и здесь много игровых элементов. Извините, но я оставляю термины в оригинале, хотя в нашей стране их коверкают все, кто как может. Например: NPC (не игровой персонаж) я оставляю так и не переделываю его в НПС, НИП, Непись и еще с пяток известных мне названий, коим любят щеголять игроки в дискорде.

Если вы не очень разбираетесь в игровых терминах и вам что-либо не понятно, не стесняйтесь задавать вопрос в комментариях, да хоть мне в личку, если стесняетесь, тогда я сделаю

разъясняющую отсылку. Просто основная масса людей все эти термины знают и их бесит большое количество отсылок.

Приятного чтения.

<http://bllate.org/book/17923/1717395>