

Как только задание одного будет выполнено, задание другого автоматически будет считаться проваленным.

Какая судьба ждет тех, кто провалил задание? Останутся ли они в текущем мире, получив новое задание, или отправятся в нечто вроде мира наказаний?

Игры с системой наград обычно имеют и систему наказаний.

Если игроки, провалившие задание, тоже могут покинуть текущий мир... то, возможно, Ло Су сможет воспользоваться этим, притворившись провалившим задание, и уйти из Танхая, этого негостеприимного места.

Опубликовав пост, Ло Су убрал телефон.

Он терпеливо ждал, когда начнут появляться ответы.

Пока он ждал, Ло Су снова начал искать вакансии для подработки в Танхае. Деньги — вещь суетная, но жить без гроша в кармане — не перспектива. Помимо того, что нужно было найти способ покинуть этот странный Танхай и восстановить память, Ло Су также столкнулся с финансовым кризисом. До истечения срока аренды номера в гостинице он должен был найти временную работу, чтобы обеспечить свое существование.

Кроме того...

Просматривая объявления, Ло Су машинально достал ключ с неизвестным назначением.

Куда ведет этот ключ?

С любопытством подумал он.

.

Ло Су повезло: вскоре он нашел подходящую подработку —

кондитерская недалеко от старшей школы Танхая искала сотрудников, зарплата выплачивалась ежедневно, и предоставлялось место для проживания в маленьком складе при магазине. Единственное требование — приятная внешность.

Ло Су кивнул: эта работа идеально подходила для него в текущей ситуации!

Помимо информации о мире Владыки, полученной от Юань Фэна, у Ло Су на руках были две карты, выпавшие из странной мобильной игры «Создание шедевра», установленной на его телефоне.

Одна из этих карт содержала запись о недетских любовных перипетиях между Ди Мином и Су Жуаньсин, что, вероятно, имело какую-то связь с ними.

Кроме того, задание Юань Фэна тоже было связано с Ди Мином...

Если он устроится на работу недалеко от старшей школы Танхая, то, возможно, сможет получить какую-то информацию от Ди Мина и Су Жуаньсин и разобраться, что это за игра «Создание шедевра».

Ло Су интуитивно чувствовал, что эта игра, похоже, доступна только ему, может иметь какое-

то отношение к Игре Владыки.

Вскоре Ло Су написал письмо с резюме, сделал селфи и отправил их на почту кондитерской.

Решив самый важный вопрос выживания, он снова открыл форум, чтобы проверить ответы.

Но, собираясь открыть форум, Ло Су снова почувствовал странный запах.

Это был запах, напоминающий тухлую рыбу.

Ло Су:

— ... Танхай — это точно не место для жизни!

Надев маску с активированным углем, купленную в аптеке перед заселением, и немного уменьшив количество вдыхаемого зловония, Ло Су продолжил просмотр форума.

Он не придал этому запаху особого значения.

Форум игроков Игры Владыки, похоже, не слишком дружелюбен к новичкам: на пост Ло Су пришел семь-восемь ответов, но все они сводились к «поищи на форуме, zsbд», что оставило его в недоумении. Ло Су не сдавался, решив поднять пост еще раз, чтобы посмотреть, не найдется ли какой-нибудь доброжелательный опытный игрок. Однако, когда он собирался это сделать, заметил, что кто-то написал ему в личные сообщения.

Ми Юнь: Попробуй найти уязвимость мира и позволь ему разрушиться.

Ло Су удивился и сразу же начал расспрашивать внезапно появившегося опытного игрока.

UID31679: Что значит «разрушение мира»?

Ми Юнь: Ты правда новичок? Не знаешь правил формирования миров Владыки?

Ло Су задумался: раз он притворяется новичком, то, может, нужно вести себя более наивно? Он немного подумал, а затем начал медленно печатать на экране.

UID31679: Дяденька, возьми меня к себе, а то я буду очень грустить, и меня не утешить! (□до□)

Ми Юнь: ...

UID31679: Ыыы (Т□Т)

Ми Юнь: Ты... девочка...?

UID 31679: Я милый голубой мальчик, милые бывают не только девочки *^o^*

Ми Юнь: ...

Ми Юнь: ...

Ми Юнь: ...

С другой стороны наступила странная пауза.

Ло Су забеспокоился: почему опытный игрок не продолжает отвечать?

Может, он недостаточно наивен, чтобы вызвать у него желание обучать?

Он размышлял, как продолжить расспросы, когда в личных сообщениях появился новый текст.

Ми Юнь: Представь, что мир Владыки — это игровой мир. Раз это игра, то в ней наверняка есть уязвимости и баги.

Ми Юнь: Если кто-то найдет критический баг, способный обрушить текущий игровой мир, то такой мир Владыки будет принудительно закрыт на обслуживание.

Ми Юнь: Игроки, находящиеся в этом мире, будут считаться выбывшими, и их заново случайным образом распределят по другим мирам с новыми заданиями.

UID31679: Что такое баг?

Ми Юнь: Это сложно объяснить... Представь это как ошибку в базе данных игры, из-за которой вся игра не может работать нормально. Например, отсутствие команды или ошибка в текстурах.

Ми Юнь: Приведу пример: я как-то оказался в мире Владыки, где нашли баг.

Ми Юнь: Это был мир магии и божественных сил, но в середине моего задания один из местных жителей внезапно раскрыл, что магия и божественные силы имеют научное обоснование, созданы людьми, а не даны богами.

Ми Юнь: Это разоблачение фактически перевернуло всё мировоззрение мира Владыки. Из-за этого задания многих игроков были провалены.

Ми Юнь: Признаюсь, я тоже был среди тех, кто провалил задание. Моё задание заключалось в том, чтобы обеспечить, чтобы цель задания услышала божественное откровение и стала епископом, использующим божественную магию. Но с разрушением мировоззрения моё задание стало невозможно выполнить.

Ло Су моргнул и вдруг вспомнил свои предыдущие догадки о правде Танхая.

Три гендера, но только два вида туалетов...

Гендерная система АВО, совершенно не соответствующая правилам эволюции...

Жители Танхая, которые в обычное время ведут себя нормально, но во время течки теряют самосознание и безумно стремятся совокупиться...

Ло Су почувствовал, что уже нашел «мировую уязвимость» Танхая.

UID31679: Спасибо, дяденька, я понял! Выбирай напиток, всё со льдом (*□□□)

Ми Юнь: Ты...

UID31679: ∑(O_О□)?

Ми Юнь: Ты не можешь говорить нормально?

UID31679: ...

UID31679: Злой дяденька, слишком обидно (□□ме)

UID31679: Пока, дяденька, увидимся~

Ло Су кашлянул и поспешно закрыл форум.

.

На следующий день.

Едва рассвело, Ло Су, надев маску с активированным углем, выселился из гостиницы.

От опытного игрока Ми Юня он получил ключевой совет о том, как покинуть мир Владыки, не имея задания.

Но как использовать свою догадку, чтобы разрушить этот странный мир... Ло Су пока не придумал.

Распространить информацию через СМИ?

Он не был известной личностью с авторитетом, и у него не было средств и связей, чтобы купить публикацию в авторитетных изданиях, так что его слова вряд ли кто-то воспримет всерьез.

Ло Су был в замешательстве: знать ответ, но не знать, как его применить, было слишком мучительно.

Не имея другого выхода, он решил сначала заняться своими насущными проблемами.

Возможно, благодаря своей добродушной внешности, Ло Су не пришлось оставлять удостоверение личности в залог, и владелец кондитерской быстро заключил с ним трудовой договор, позволив ему, выдавшему себя за Бету с незаметным запахом феромонов, поселиться в магазине.

Владелец кондитерской был мужчиной лет двадцати с лишним, выглядел чуть старше Ло Су, с правильными чертами лица и интеллигентной наружностью, в которой сквозило что-то от породистого негодяя.

Скорее, он походил на успешного бизнесмена, чем на владельца кондитерской.

<http://bllate.org/book/17708/1654254>