

В 9 часов утра приливные волны начали медленно возвращаться. Нань Люцзин полностью собрал все обрывки парусины с тела маленькой косатки и, пользуясь последними минутами до наступления полного прилива, в самый последний раз погладил малыша по голове, прищурив от улыбки глаза.

— Ну, прощай, маленький неудачник. В следующий раз не суйся так глупо на песчаный пляж.

— У-у... — косатка, словно тоже понимая, что опасность миновала, издала радостный китовый крик.

Нань Люцзин отступил подальше от береговой линии, и в этот момент очередной накат волны с головой накрыл животное.

Почувствовав под собой родную стихию, маленькая косатка изо всех сил крутанула хвостом и, воспользовавшись моментом, оторвалась от песка и уплыла в море.

[Вы успешно спасли морское существо x1. Океан помнит вашу доброту. Доброжелательность океана +1.]

— Снова получил 1 очко доброжелательности океана. Знать бы еще, какая от этой штуки польза.

— У-у-у-у!

Рассекая волны, из воды то и дело показывался антрацитово-черный серповидный плавник. Черно-белое животное весело выпрыгивало из воды и, на мгновение зависнув в воздухе, с размаху уходило обратно на глубину. Оно металось туда-сюда, явно наслаждаясь процессом.

Проторчать целый час на мели, а потом наконец-то вернуться в родное море — судя по всему, этот ребенок был на седьмом небе от счастья.

Пока малыш всю резвился, стая косаток неторопливо приблизилась к берегу.

Нань Люцзин еще не успел уйти и своими глазами наблюдал, как маленькая косатка в очередной раз высунула голову из воды. Но не успела она совершить очередной прыжок, как одна из взрослых особей без малейших церемоний на полном ходу протаранила ее боком, буквально впрессовав обратно под воду.

— ...Оу, — Нань Люцзин округлил глаза.

Сразу после этого вся стая сгрудилась вместе, образовав плотное кольцо. В самом центре этого оцепления виновато и робко показалась макушка провинившегося детеныша.

— У-у-у-у!

— У-у-у... У-у...

Китовые крики раздавались один за другим без перерыва. И хотя парень не понимал ни единого звука, судя по тому, как провинившийся малыш постепенно уходил под воду по самые глаза и боялся даже пошевелиться, Нань Люцзин резонно предположил, что отчитывали его с использованием крайне грязных выражений.

«Похоже, воспитывают сорванца». С другой стороны, если подумать, то ситуация, когда косатка из-за баловства едва не погибает на мели, абсолютно идентична ситуации, когда

человеческий ребенок по неосторожности падает в воду во время опасных игр. В обоих случаях речь шла о шаге до смертельного исхода. Нань Люцзин понимающе кивнул и одобрил:

— Так его, правильно ругаете.

Завершив сеанс воспитания своего непутевого отпрыска, самая крупная косатка в стае медленно выплыла вперед. Развернувшись в сторону Нань Люцзина, она издала долгий, протяжный зов, тональность которого звучала очень ровно и спокойно — совсем не так, как во время недавней взбучки.

Нань Люцзин догадался, что таким образом вожак, скорее всего, выражает ему признательность, поэтому с улыбкой помахал рукой в ответ:

— Да ладно, не за что. Я ведь почти ничего и не сделал.

Стая косаток развернулась на перекрестный курс и начала уходить в открытый океан. Понурый малыш уныло плелся в самом хвосте процессии. На полпути он вдруг вспомнил о чем-то, резко развернулся и еще раз звонко крикнул Нань Люцзину. Парень снова помахал ему рукой:

— Пока!

— У-у-у-у!

Проводив взглядом стаю, Нань Люцзин отправился напрямик домой — приводить в порядок скопившиеся припасы.

После завершения строительства начальной фермы его запасы базового сырья сократились до критического минимума: доска х9, обрывок парусины х26, камень х5. Можно сказать, в один миг вернулся к разбитому корыту. Подобная нищета заставляла его чувствовать себя крайне неуютно.

Не говоря уже о том, что в планах у него по-прежнему значились целый склад и добрая сотня секций забора, так что дефицит материалов оставался колоссальным.

Вот только адекватного решения этой проблемы у него на данный момент не было. Шел всего лишь 4-й день выживания, и игроки за все время застали от силы 7 отливов, так что чисто физически объемы добытых ресурсов были сильно ограничены.

Способов получить огромное количество материалов за один присест сейчас просто не существовало в природе. Кому-то везло чуть больше, кому-то чуть меньше — все зависело от капризов погоды и от того, сколько хлама прибой вынесет на песок. За исключением ничтожно малой горстки счастливиц, которым в самом начале повезло выбить полезные производственные чертежи и развернуть на этом бизнес, у подавляющего большинства игроков за душой не было практически ничего.

Многие до сих пор не могли наскрести сырья даже на постройку простейшего убежища, так что, по большому счету, все находились в одинаково бедственном положении.

Ради того, чтобы как можно скорее возвести базовую крышу над головой, множество рядовых выживающих начали активно распродавать в торговой зоне любые другие свои пожитки. На этом фоне цены на строительные материалы на рынке стремительно ползли вверх, в то время как стоимость остальных категорий товаров неуклонно катилась на дно.

Так что рассчитывать выменять сейчас дефицитное сырье у других игроков было делом малоперспективным. Заставить расстаться с излишками досок или гвоздей мог разве что чертеж уровня деревянной односпальной кровати.

Впрочем, даже у Ли Шэчу бизнес пошел на спад — ему пришлось снизить цену на свои кровати, так как еще несколько человек умудрились выбить этот редкий рецепт, разом обрушив его монополию. Теперь Ли Шэчу переключился на стратегию оборота, беря за услуги по сборке всего лишь базовые материалы х5.

К счастью, Нань Люцзин не остался у разбитого корыта: как ни крути, его простые водосборники по-прежнему пользовались стабильным спросом. В условиях необитаемого острова этот товар был куда более жизненно необходим, чем даже деревянная кровать.

В конце концов, спать можно и на голой земле, а вот без пресной воды долго не протянешь.

Для игроков, у которых дела шли в гору, одного водосборника было мало — они стремились приобрести сразу несколько штук, чтобы ежедневно обеспечивать себе дополнительный приток драгоценных литров.

Единственным минусом данного чертежа была слишком высокая зависимость от случайного выпадения сырья, а также тот факт, что этот рецепт имелся у приличного числа людей, из-за чего поднять ценник выше определенной планки не представлялось возможным.

Пресная вода являлась слишком базовой и важной потребностью, поэтому игровая система, очевидно, не планировала душить выживающих на этом этапе — как следствие, вероятность выбить простой водосборник из сундуков изначально была довольно высокой.

Но Нань Люцзина устраивал и такой расклад: стабильный, пускай и небольшой доход — вещь отличная, а огромный рынок в сто тысяч человек гарантировал, что без куска хлеба он не останется еще очень долго. До тех пор, пока в игре не появятся чертежи водосборников более высокого уровня, он сможет удерживать свои позиции.

Самым утомительным во всем этом процессе для него была необходимость перманентно мониторить форум, чтобы потенциальные покупатели, не дождавшись ответа, не ушли оформлять сделку к конкурентам.

Однако, вспомнив о своих плачевных запасах сырья, Нань Люцзин решил, что с этим неудобством он как-нибудь справится.

Достав сегодняшний деревянный ящик, он вскрыл его и обнаружил внутри: железный гвоздь х10, зонт х1, чертеж х1.

[Чертеж производства компостного ящика]

[Чертеж, в котором записано, как соорудить компостный ящик. Пожалуйста, разорвите для использования.]

[Компостный ящик]

[Категория: Мебель]

[Деревянный компостер. Загружайте внутрь листву, сорняки, увядшие сельскохозяйственные культуры и пищевые отходы, чтобы через определенное время получать качественные

удобрения.]

[Материалы для изготовления: Доска х6, Железный гвоздь х8.]

— Пашня, инструменты, а теперь еще и до кучи удобрения подвезли, — протяжно вздохнул Нань Люцзин, разрывая свиток. — Неужели я и правда рожден со святым телом потомственного фермера?

Теперь у него было абсолютно все необходимое для старта, за исключением одной маленькой детали — для начала посадок не хватало банального мешочка с семенами.

Но именно этот ключевой пункт пока оставался невыполнимым.

Где вообще можно раздобыть семена? В газетах каналы сбыта упоминались, но у Нань Люцзина не было наличных денег.

«Может, они выпадают из сундуков?» — задумался парень. Вероятность была крайне высока. — «Надо бы наведаться в торговую зону».

Он активировал планшет и зашел на форум. Однако, прежде чем переключиться на вкладку торговли, внимание Нань Люцзина привлек пост, который шквалом просмотров вынесло на самую верхушку главной страницы.

[ШОК! Стоило мне построить убежище, как на мой остров явился ОН...]

Что?

На остров к кому-то из игроков пришел посторонний человек?

Нань Люцзин вздрогнул. Его тело отреагировало быстрее разума — он осознал свои действия только тогда, когда тема уже открылась на экране.

Бросив взгляд на ник автора, он понял, что это его полужнакомый — тот самый Ли Шэчу, который торговал деревянными кроватями.

[Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу]: Народ, всем привет! Кто-нибудь помнит, как я вчера выкладывал на форуме рум-тур своего простого убежища? Так вот, у этой истории, блин, появилось продолжение!

Сегодня утром, где-то в районе шести-семи часов, еще до начала отлива, я вдруг вижу: со стороны моря на лодке кто-то плывет. Медленно так покачивается на волнах и правит прямо к моему пляжу. Я как увидел — офигел, ребята! Четыре дня в этой глуши торчу, наконец-то живого человека встретил! Короче, я со всех ног припустил к берегу, еще издали начал ему орать, спрашивать, кто он такой. И знаете, что он мне ответил?

Он заявил, что он из Комитета по управлению островами Моря Непостоянства!!

Обалдеть можно, в этой игре, оказывается, существуют подобные фракции??

Чтобы доказать, что это не пустой треп, Ли Шэчу привычным движением выкатил пачку из девяти фотографий, сделанных по мере приближения гостя. На первом снимке была видна лишь нечеткая черная точка на горизонте, зато на последнем можно было в деталях рассмотреть конструкцию лодки и безупречно отполированную, сверкающую лысину сидящего внутри мужчины.

Как бы то ни было, факт встречи Ли Шэчу с посторонним персонажем был неоспорим, и в комментариях тут же начался настоящий сущий ад.

[3L]: В этой игре есть NPC???

[4L]: Комитет по управлению островами?? Это еще что за новости, разве этот чертов клочок суши не принадлежит игроку? Я ему лично название придумывал, с какой стати он не мой!

[5L]: А что такое Море Непостоянства?

[Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу] ответил [4L]: Остров-то твой, но этот сотрудник по имени Пит объяснил так: их организация только-только зафиксировала, что у данной суши появился хозяин, и теперь они планируют включить мой объект в зону своей юрисдикции. Дело это сугубо добровольное, можно согласиться, а можно послать их лесом. Если соглашаешься, они обязуются бесплатно построить у тебя на берегу причал, подарить небольшую лодку и выдать документ под названием «Разрешение на исследование островов». После этого можно будет на лодке плавать к соседям! Правда, для выходов в открытое море кровь из носу нужны навигационные карты. Как их достать, я пока без понятия, но Пит обмолвился, что всем новоиспеченным членам Комитета три карты выдаются абсолютно бесплатно в качестве приветственного бонуса.

[Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу] ответил [5L]: Это та самая акватория, где мы все сейчас кукуем.

[6L] ответил [Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу]: Ничего себе у них благотворительность. И причал тебе, и лодку, и карты в придачу... Что-то мне слабо верится в такую щедрость.

[7L]: Ну очевидно же, что помимо ништяков там будут и обязанности?

[8L]: И какова же цена вопроса?

[Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу] ответил [8L]: Главное условие вступления в Комитет — соблюдение их кодекса. Я полистал устав, там все более-менее стандартно. Базовые пункты: запрет на вооруженные конфликты между членами организации, строгий запрет на несанкционированную высадку на чужие обитаемые острова. Плюс Комитет будет регулярно подкидывать задания, и каждый участник обязан закрывать как минимум один квест в месяц.

[9L]: Ну дела, просто слов нет.

[10L]: Все ясно, подвезли систему фракций, теперь можно будет гриндить репутацию на квестах!

[11L]: Отличные новости, у меня уже крыша едет от скуки на этом куске скалы, тут вообще заняться нечем, я давно мечтал свалить отсюда!

[12L]: Один квест в месяц — вполне терпимо. Вопрос только в том, какой там будет уровень сложности.

[13L]: И тут возникает главный вопрос: как, черт возьми, запустить этот ивент с визитом сотрудника Комитета? @Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу

[Остров Мама, я больше никогда не пойду на работу — Ли Шэчу] ответил [13L]: Могу предположить, что триггером послужила моя вчерашняя постройка простого убежища?

[14L]: Я вчера вечером тоже достроил дом, но ко мне сегодня никто не приплыл. Я специально утром на берег бегал, два круга вокруг острова нарезал!

[18L]: Я возвела убежище вчера в первой половине дня, сейчас проверила — ко мне действительно причалили. [Фотография женщины, сидящей в лодке]

Постепенно ветка обсуждения превратилась в масштабный обмен опытом в формате: «Я построил дом тогда-то, ко мне уже пришли» и «А ко мне пока не явились».

Нань Люцзин читал комментарии и диву давался: он и подумать не мог, что в их регионе такое огромное число людей уже умудрилось решить жилищный вопрос. Разумеется, на порядок больше было тех, кто все еще находился на стадии сбора материалов, а некоторые и вовсе навсегда лишились этой возможности.

Счетчик онлайн в правом верхнем углу форума без лишнего шума снова просел на несколько тысяч пользователей. Нань Люцзин заметил это, но заставил себя проигнорировать цифры.

Сейчас его куда сильнее занимала ситуация вокруг Комитета по управлению островами.

«Судя по отзывам игроков в теме, если инцидент с высадкой сотрудника Комитета напрямую завязан на строительство жилья, то временной интервал между этими событиями составляет примерно 24 часа». Нань Люцзин потер подбородок, анализируя факты. «Ли Шэчу — официально первый известный на форуме человек, построивший убежище, поэтому он раньше всех активировал этот ивент и сразу же побежал строчить пост. Как непосредственный участник, он заслуживает доверия, и его догадки звучат вполне логично».

Были ли люди, которые построили дома еще раньше него? Нань Люцзин подозревал, что да — все-таки общая база насчитывала сто тысяч душ. Но они предпочли не распространяться об этом на форуме, так что об их судьбе ничего известно не было. В отличие от того же Ли Шэчу, который ежедневно выбирал свой лимит на публикации до капли. Благодаря этому он теперь стал местной знаменитостью локального масштаба.

На форуме за ним намертво закрепились прозвища «тот самый первый продавец кроватей» и «первый новосел». Нань Люцзин же к настоящему моменту не опубликовал ни единой темы, впустую растратив все доступные лимиты на посты.

По правде говоря, если бы он выложил скриншоты своей начальной фермы, это произвело бы эффект разорвавшейся бомбы, и уровень хайпа вокруг него поднялся бы не меньший, чем вокруг Ли Шэчу. Но с другой стороны, от популярности на форуме сыт не будешь и на себя ее не наденешь, так что тратить время на эту ерунду Нань Люцзину было банально лень.

«Как бы то ни было, если триггер действительно завязан на дом, то сегодня ночью этот ивент должен сработать и на моем острове». А насколько эта теория верна — покажет время.