

Представшая перед ним сцена — яркая, омытая недавним дождем — окончательно выбила Чжоу Юя из колеи. Всего нескольких минут диалога хватило, чтобы осознать: уровень местного ИИ находится за пределами возможного.

Чжоу Юй погрузился в раздумья.

Очевидно, перед ним игра новой эпохи, причем прорыв совершен не только в программном обеспечении, но и в аппаратной части. Инвестиции в такой проект потребуют колоссального стартового капитала. Впрочем, Чжоу Юй мог нуждаться в чем угодно, только не в деньгах.

Семья Чжоу была почтенным китайским кланом, хорошо известным в узких кругах европейского высшего общества. Их предки покинули родину еще на рубеже династий Мин и Цин, отправившись в Европу, которая в те времена не считалась особо передовой. Позже, в годы мировых войн, они перебрались в Новый Свет, чтобы избежать потрясений, а после затишья вернулись в Старый Свет. Так они пустили корни в Европе. За столетия накопления капитала семья Чжоу, возможно, и не стала лидером в какой-то одной отрасли, но обладала поистине пугающим богатством. И Чжоу Юй, молодой человек двадцати одного года, всего два года назад официально стал главой этого рода.

Похожую историю имели и другие семьи, до сих пор игравшие видные роли в высшем свете: Инь, Цзян и Чу. Каждая из них распоряжалась капиталом, масштаб которого обычному человеку трудно даже вообразить. Однако ключевым фигурам этих кланов редко приходилось заниматься работой в привычном смысле слова. Они жили в свое удовольствие, посещали закрытые приемы, а их состоянием по всему миру управляли лучшие специалисты.

В такой среде у наследников часто пропадал интерес к чему-то новому.

Это легко понять: человек жаждет того, чего не может получить. Но когда твои деньги исчисляются суммами с таким количеством нулей, что их даже лень записывать, остается слишком мало недоступных вещей.

Чжоу Юй рос единственным ребенком в семье. Как и многие сверстники, в детстве он порой бунтовал и вел себя безрассудно. Но повзрослев — особенно после внезапной смерти отца, когда на его плечи легла ответственность за весь род — он стал степенным и рассудительным. Повидав многое, он научился смотреть на вещи отстраненно, и к материальным благам питал куда меньше страсти, чем другие золотые юноши его круга. Но сейчас Чжоу Юю казалось, что к нему вернулся юношеский азарт. Происходящее вызывало у него жгучее любопытство.

«Основатель новой эры» — звучит достаточно громко, чтобы заставить кровь кипеть, не так ли?

Чжоу Юй решительно закрыл ноутбук и подошел к основному компьютеру. Открыв почту, он заметил, что «Гэюнь Иянь» тоже использует Hotmail. Он тут же добавил адрес в список контактов MSN и отправил сообщение:

«Гэюнь Иянь — господин или госпожа? Здравствуйте. Ваша игра меня чрезвычайно заинтересовала. Как я могу с вами связаться?»

Сообщение улетело мгновенно. Оставалось только гадать, когда адресат появится в сети. Чжоу Юй откинулся на спинку кресла, обдумывая стратегию. Проект не ограничивался разработкой и продажей ПО. Основные технологии — ИИ, нейронное сопряжение, виртуальная симуляция... даже «простейшая» программа перевода — любой из этих компонентов привел бы мир в трепет. Гражданское использование стояло на втором месте; куда важнее было то, что эти технологии открывали невероятные перспективы в военной сфере. Один неверный шаг, и...

Несмотря на все могущество семьи Чжоу, он не собирался идти наперекор государственной машине. Это было бы неразумно.

Динь-дон!

Раздался отчетливый звук уведомления MSN. Чжоу Юй поднял глаза: пришел ответ от Гэюня.

Видимо, собеседник как раз был в сети.

Чжоу Юй открыл окно чата.

— Рад получить это известие. Я думал, мне придется ждать гораздо дольше.

«Нет, это вы ждали слишком долго», — пальцы Чжоу Юя быстро забегали по клавишам. — «Сожалею, что открыл почту только сегодня».

В ответ пришел улыбающийся смайлик.

— Ничего страшного. Учитывая мою бесцеремонность, я уже считаю это за честь. Думаю, мы можем обсудить детали.

Чжоу Юй тут же напечатал:

«Я хотел бы знать, на какой стадии разработки находится игра? С какими трудностями вы столкнулись? Судя по тестовой программе, ИИ персонажей невероятно высок, графика безупречна, а мимика и движения естественны. Но кажется, для нынешних компьютеров ваша игра слишком опережает время. Даже короткий фрагмент заставил современное мощное железо работать на пределе».

Чжоу Юй отправил сообщение. К его удивлению, скорость печати собеседника выходила за рамки человеческих возможностей: не прошло и десяти секунд, как пришел ответ.

— Да, нынешний уровень аппаратного обеспечения слишком низок, чтобы потянуть то, что я задумал. Поэтому мне нужна ваша помощь. Что касается стадии разработки: если не брать в расчет проблемы с "железом", программная часть практически готова. Это включает в себя ИИ, графику, систему интеллектуального управления, игровой движок, языковую платформу и другие ключевые программы. Также готовы схемы архитектуры серверов, чертежи виртуального оборудования, полная база игрового мира, логика навыков, локации, анимации и прочее. Кстати, хотите взглянуть на рекламный ролик?

«Хорошо».

Стоило Чжоу Юю согласиться, как пришел запрос на передачу файла. Он нажал «Сохранить», и полоса загрузки заполнилась с невероятной скоростью.

— Сначала посмотрите анимацию. В вопросах дизайна я не слишком уверен в себе — возможно, это не совсем в вашем вкусе. Если так, вам придется нанять армию художников для правок, а это колоссальный объем работы.

В словах собеседника слышалась ирония, но не пустая.

Чжоу Юй усмехнулся и ответил:

«Судя по тестовому фрагменту с ИИ, ваши художники обладают высочайшим мастерством. Думаю, в этом плане вы легко поспорите с любой известной студией мира».

— Благодарю.

Собеседник был скромнен.

Чжоу Юй открыл файл с расширением .sr и странной иконкой. Картинка автоматически развернулась на весь экран. Из темноты донесся далекий рев чудовищ. Шум шагов, плач младенцев, выкрики людей — звуки сливались в один тревожный гул. Экран постепенно светлел. В кадре замелькали бегущие ноги, камера медленно поплыла вверх, открывая панораму: те же улочки в стиле средневековой Европы, облупившиеся стены домов, паникующие люди. План стал шире, охватив половину города. Жители, подобно муравьям, сновали по улицам, но большинство из них устремилось в одном направлении. Камера последовала за ними к городским воротам.

Война! Это была война!

Тысячи, десятки тысяч людей столкнулись у врат. С одной стороны — армия людей, с другой — полчища магических зверей. Напряжение, казалось, можно было потрогать руками.

На крепостной стене замерла высокая фигура. Воин в серебряных доспехах сжимал рукоять

огромного меча. В сгустившейся тишине он вскинул клинок и проревел:

— В БОЙ!

Армии столкнулись, горизонт затянуло дымом пожара. Ролик оборвался, и на экране всплыли кроваво-красные иероглифы: «Солан».

Потрясающе.

Это было первое, что почувствовал Чжоу Юй. От пугающе реалистичных деталей до грандиозной батальной сцены — такой визуальный размах поражающе воображение.

И этот человек говорит... что всё уже готово?!

Чжоу Юй в смятении набрал несколько вопросов:

«Сколько человек в вашей команде разработчиков? Что вам нужно в первую очередь? Как мы можем встретиться?»

Ответ пришел так же молниеносно:

— По ряду причин я не могу сказать, сколько человек в моей команде. Более того, в будущем мы не планируем личных встреч ни с вами, ни с вашим персоналом. Но не волнуйтесь: любые технические вопросы я буду решать оперативно через сеть. В плане безопасности вы можете быть абсолютно спокойны: в сетевом пространстве нам нет равных. Что касается наших нужд — нам нужно, чтобы вы, используя свое влияние, вывели эту игру на мировой рынок. В идеале я хочу, чтобы в нее играл каждый житель планеты, способный держать контроллер.

«Каждый человек в мире? Грандиозная цель», — Чжоу Юй хоть и ответил с иронией, но в глубине души не сомневался: магии этой игры хватит, чтобы приковать к себе взгляды всего человечества.

Собеседник выдержал необычную паузу, прежде чем ответить:

— В этом единственный смысл нашего существования.

Чжоу Юй на мгновение замер, глядя на экран. Помедлив, он отправил следующее сообщение:

«Можно задать вопрос?»

— Спрашивайте.

«Почему вы выбрали в качестве партнера именно меня?»

— Из-за вашего прошлого и настоящего. Семья Чжоу — влиятельный китайский клан, обосновавшийся в Европе и имеющий связи по всему миру. Связи, деньги, власть — это именно то, что нам требуется. С одной стороны, мы занимаемся только программным обеспечением. Мы можем создать чертежи, но у нас нет мощностей для физического производства. Вы же можете это организовать. С другой стороны, вы сами видите: технологии в этой игре опережают нынешнее развитие мира на пугающее количество лет. Как только проект выйдет на рынок, он столкнется с давлением государственных структур. И вы, по нашему мнению, тот человек, который сможет лучше всех уладить подобные проблемы.

Чжоу Юй поколебался, но все же спросил:

«Но вы ведь понимаете, что даже в нашем кругу Чжоу — не самые сильные. Есть, например, старая европейская аристократия...»

— Это вопрос личных предпочтений, — ответил собеседник. — Когда-то мы получили помощь от китайцев, и теперь я хочу отплатить тем же. Кстати... вы ведь патриот?

Чжоу Юй едва заметно улыбнулся.

«Да, это я могу гарантировать. Даже спустя сотни лет вдали от родины, наши заветы предков остаются неизменными».

В чате появился смайлик.

— Спасибо. Обсудим детали нашего сотрудничества?

«Хорошо, слушаю вас».

— Мы не можем раскрывать себя, поэтому все внешние операции ложатся на вас. Это приемлемо?

«Вполне», — Чжоу Юй не сомневался в своих организаторских способностях. Стоило ему отдать приказ, и под его началом соберутся лучшие умы из самых разных отраслей, чтобы работать над этой игрой.

— Мы верим в ваши способности. Однако, несмотря на полную готовность софта, нам нужно решить проблемы с "железом". Первое — это процессоры персональных терминалов. Нынешние восьми- или двенадцатиядерные модели — это капля в море. Второе — виртуальное оборудование и серверы. И последнее — проблема сети. Ваша нынешняя сеть слишком отсталая; нейронные импульсы просто не пройдут через такие каналы. Не говоря уже о том, что если мы действительно привлечем игроков со всего мира, это вызовет глобальный коллапс

трафика.

— По первым трем пунктам мы предоставим чертежи передовых процессоров и накопителей, но вам придется запустить собственные производственные линии. Если вы разместите ключевые заводы в Европе или США, проблем будет меньше. Но если вы захотите организовать производство в Китае, то столкнетесь с нехваткой высокоточного оборудования. Придется начинать с создания станков и шаг за шагом переходить к производству микросхем. Инвестиции превысят два миллиарда евро. Впрочем, мы знаем, что у вас есть такие деньги, и вы быстро вернете их за счет продажи технологий. Решайте сами. Остается только вопрос сети.

— Для передачи нейронных данных нужны огромные скорости. Мы можем сжать информацию, но нынешние гражданские сети не справятся с нагрузкой — особенно за пределами США. Мы видели показатели Internet2, они неплохи, но сеть закрыта для масс. Если мы будем создавать свою систему, я склоняюсь к модернизации существующего оборудования. Имитация сигнала дает отличные результаты, но это проект государственного масштаба. Вам придется сотрудничать с правительствами, и мы опасаемся, что это создаст много трудностей или вовсе станет невозможным.

Чжоу Юй немного подумал.

«Насколько сложна модернизация?»

— С технической точки зрения — довольно проста. Всё зависит от того, как пойдет взаимодействие с властями. При наличии финансирования, материалов и рабочих рук, в текущих реалиях Китая полная модернизация займет год или два. В более развитых странах с рациональной планировкой — всего несколько месяцев.

«Какова цена вопроса?»

— Примерно сто долларов за километр. Но это только стоимость материалов.

«Хм, учитывая предполагаемый эффект, цена крайне низкая. Однако...» — если умножить это на общую протяженность мировых сетей, сумма выйдет астрономической. Чжоу Юй нахмурился. — «Боюсь, это дело небыстрое. Давайте начнем с модернизации сетей в крупнейших городах Китая. Как только появится результат, остальные подтянутся сами. В информационную эпоху отставание даже на секунду может стать фатальным. В Китае на первых порах мы можем взять расходы по строительству на себя, так они вряд ли откажутся».

— Вы уверены?

«А в чем проблема?»

— Мы не любим иметь дело с правительством. В сети слишком много негативных новостей о

чиновниках, это вызывает у нас предубеждение.

Чжоу Юй рассмеялся.

«За рядовых исполнителей я не ручаюсь, но в высшем руководстве я уверен. Эти старики умеют мыслить интересами государства».

— Надеюсь, вы правы, — собеседник прислал забавную анимацию — пожатие плечами.

«Кстати, как мне с вами связываться?»

— Пока через сеть. — Спустя секунду пришло дополнение: — И ваш мобильный. Вы можете звонить мне или присылать сообщения.

«В MSN и по тому номеру, с которого звонили раньше?»

— Да.

Чжоу Юй нахмурился, собираясь что-то напечатать, но Гэюнь его опередил:

— Можете не пытаться отследить этот номер. Мы "позаимствовали" спутник для передачи сигнала. Ни на одном сервере не осталось и следа этой транзакции.

«Позаимствовали...»

Чжоу Юй понял, что связался с очень непростыми ребятами. И они собираются втянуть его в очень непростое дело.

«Значит, мне предстоит взять на себя всё: от разработки персональных терминалов до создания серверов государственного масштаба?»

Чжоу Юй внезапно почувствовал острую головную боль.

<http://bllate.org/book/17531/1700509>