

Глава 3. Первые шаги в деревне новичков

Пейзаж перед глазами постепенно прояснялся. Яньхуа ещё не успел привыкнуть к резкой смене обстановки и пугающей реалистичности ощущений, как защитное белое сияние системы исчезло. В ту же секунду в него вцепилась пчела первого уровня — местный обитатель Долины Эльфов.

— Ай!..

Боль заставила его мгновенно прийти в себя. Вообще-то, первым делом полагалось проверить свои характеристики, но до самой деревни было ещё приличное расстояние, а эти пчелы, кажется, относились к агрессивным монстрам. И хотя здоровье убывало по капле, для новичка это всё равно было некстати.

"Боже... Из тридцати шести стратагем бегство — лучшая!"

Не чуя ног, Яньхуа припустил к деревне. У него не было времени ни на изучение статов, ни на осмотр двух вещей, подаренных системой. Когда он наконец добрался до ворот, обозначавших безопасную зону, силы окончательно покинули его, и он в изнеможении рухнул на землю.

Проходивший мимо игрок, судя по внешности — серый эльф, заметил его жалкий вид и не удержался от комментария:

— Послушай, системная защита длится целых пять минут. Неужели трудно было проверить инвентарь, достать нож новичка и только потом выдвигаться? С этими пчёлами справиться проще простого — пара ударов, и готово.

Яньхуа смущённо почесал затылок и виновато улыбнулся, поблагодарив за совет. Игрок зашагал прочь, что-то ворча себе под нос:

— Надо же... Если бы одежда новичка не надевалась автоматически, этот придурок, небось, бегал бы тут нагишом.

Услышав это, Мин Тяньбай не на шутку возмутился. Он гневно посмотрел в спину серому эльфу, отвернулся и вызвал системное окно.

[ID: Яньхуа]

[Раса: Эльф двух стихий (Свет и Тьма)]

[Класс: Новичок]

[Уровень: 1 (Опыт: 0/50)]

[ОЗ: 50 / ОМ: 100]

[Телосложение: 5]

[Сила: 5]

[Интеллект: 10]

[Ловкость: 6]

[Обаяние: 9]

[Удача: Скрыто]

[Мировоззрение: 0]

[Сытость: 76/100]

"Чистокровный маг," — вынес он себе вердикт.

Хорошо хоть с ловкостью всё было не так плохо, иначе от пчёл он бы точно не удрал. Вспомнив, что система выдала ему магический кристалл, Яньхуа воодушевился. Магическая атака на старте — это же предел мечтаний! Быстрая прокачка, высокий урон, горы золота и редкий лут... Деньги потекут рекой!

Он открыл инвентарь. В стандартных пятидесяти ячейках в первом слоте сиротливо лежал нож новичка с неизменной пометкой «Атака +1». Следом шли малые зелья здоровья и маны, по десять штук каждые, восстанавливающие по 40% ресурсов. Рядом лежали пять лепешек, дающие по 10 единиц сытости.

Затаив дыхание, Яньхуа достал магический кристалл. Процесс инициации был прост: достаточно положить руку на камень, и заклинание само отпечатается в сознании...

[Ошибка. Магической энергии игрока Яньхуа недостаточно для проведения инициации.]

Яньхуа замер. Ему хотелось разрыдаться.

"Ну вот и всё... Видимо, настоящая удача так просто в руки не даётся".

Собрав волю в кулак, он вспомнил про кольцо Хуаянь. С надеждой выудив его из сумки, он всмотрелся в описание.

[Кольцо Хуаянь: Квестовый предмет. Не выпадает при смерти.]

И всё? Больше ничего.

Послышался свист осеннего ветра, и Яньхуа почувствовал, как холод пробирает его от корней волос до кончиков пальцев. Похоже, игровая компания решила поиздеваться над «великим игроком», открывшим основной сюжет. Никакой сверхмощной магии, никаких артефактов — всё это существовало лишь в его мечтах.

— Слышал системное объявление? — раздался неподалёку чей-то голос. — Какой-то новичок умудрился активировать основную сюжетную линию! Вот же везёт людям... Эх, мне бы такую удачу! Представь, какие там награды: легендарное снаряжение, непобедимые питомцы, бездонные сумки... Аж слюнки текут.

— Да уж, — отозвался второй. — Хорошо ещё, игра только началась. Кроме тестеров, высокоуровневых игроков почти нет. А не то бедолагу бы уже давно выследили и разделали на части.

— Ну, не скажи. Если это симпатичная девчонка, я бы не стал её убивать. Наоборот, помог бы с прокачкой, ха-ха!

Двое эльфов — серый и земляной — прошли мимо, оставив Яньхуа в холодном поту.

"Всё. Приплыли..."

Разумеется, теперь каждый встречный будет уверен, что у него в карманах лежат сокровища. А поскольку при смерти из игрока выпадают вещи или деньги, кто-нибудь обязательно захочет отправить его в точку возрождения, надеясь выбить «легендарку». В правилах сказано, что только экипировка ранга S привязывается к владельцу, но это происходит лишь после смены профессии. До тех пор он — ходячая мишень.

"Главное, что система не раскрыла мой ID. Пока я сам не назовусь, никто не узнает, кто я такой".

Конечно, штрафы за необоснованное ПК суровы, но поговаривают, что карму можно отмыть щедрыми пожертвованиями...

Осознав всю тяжесть своего положения, Яньхуа принял твёрдое решение: ни с кем не объединяться в группы, не называть своего имени и любой ценой скрывать статус «первооткрывателя».

Поскольку кольцо Хуаянь сейчас было бесполезно, а потерять его он всё равно не мог, Яньхуа убрал его поглубже в инвентарь. Нужно было браться за дело. Глянув на свои жалкие пятьсот медных монет, он шмыгнул носом и отправился искать задания.

НПС в деревне было немного, но поручения сыпались одно за другим. У дома старосты Каби собралась огромная толпа за картами, поэтому Яньхуа решил начать с простых бытовых квестов.

Сначала он взялся достать еду и воду для лесоруба. По просьбе Нои, очаровательной девушки-водного духа, он должен был отнести обед её отцу в лес. Не имея карты, Яньхуа шёл по наитию, пока наконец не обнаружил на северо-западе рошу. Увидев сурового на вид серого эльфа с топором, он поспешил к нему.

— Здравствуйте. Ноя просила передать вам еду. Утром вы так торопились, что забыли сверток дома.

Эльф смущённо почесал затылок. На его грубом лице этот жест выглядел крайне комично. Яньхуа из последних сил сдерживал смех, ожидая ответа — ведь от этого зависела его награда.

— Ох, спасибо большое, парень. Прости за хлопоты. Слушай, я тут сегодня нашёл цветок, когда валил дерево. Очень уж он красивый. Будь добр, отнеси его Ное.

"Опять... У папаши-эльфа тоже есть для меня поручение".

Яньхуа вежливо кивнул, принимая цветок.

— Конечно, я обязательно передам.

[Внимание! Вы приняли задание «Поручение отца-эльфа». Вернитесь в дом серого эльфа на окраине деревни и отдайте цветок его дочери.]

Делать нечего, пришлось идти обратно. Ноя всё так же стояла у дверей своего дома.

— Вот, отец просил передать тебе этот цветок. Он сказал, что он тебе обязательно понравится.

Девушка вспыхнула. Схватив цветок, она скрылась в доме, но через мгновение вернулась и всучила Яньхуа целую охапку предметов, после чего, окончательно засмущавшись, захлопнула дверь.

[Задания «Забытый обед» и «Поручение отца-эльфа» выполнены.]

[Получено: 20 очков опыта, 2 единицы мировоззрения.]

[Награда: пакет домашнего печенья от дочери, деревянная фигурка от отца, пара кожаных сапог ручной работы.]

Печенье восстанавливало 15 единиц сытости. В пакете было двенадцать штук. Заметив, что шкала голода опустилась наполовину, Яньхуа сначала сжевал системную лепешку, а затем попробовал печенье Нои. Домашняя выпечка оказалась куда вкуснее.

"Ещё одну... и хватит".

Кожаные сапоги давали +5 к защите и +1 к ловкости — небо и земля по сравнению с тряпичными тапками новичка. Однако они требовали 3-й уровень. Несмотря на выполненные квесты, у него было всего 30 очков опыта — до второго уровня не хватало совсем чуть-чуть.

"Ладно, сапоги подождут. Но что это за деревянная фигурка?.."

Пока он не начал охотиться, место в сумке ещё было. Яньхуа отправил вещи в инвентарь и заметил, что очередь у дома старосты поредела. Пора было забирать карту.

Староста Каби выдал ему карту, но, когда Яньхуа уже собрался уходить, старик вдруг окликнул его. Мин Тяньбай замер, опасаясь, что другие игроки в очереди начнут возмущаться из-за задержки.

— Юноша, — голос старосты звучал торжественно. — В тебе скрыта сила Света и Тьмы. Именно эти две стихии лежат в основе нашего мира. Надеюсь, ты сумеешь распорядиться ими мудро. Когда наберёшься опыта и решишь покинуть эти края, возьми это письмо. Отыщи в Городе Тихой Воды волшебницу Мэйли, она научит тебя управлять твоим даром.

"Ого! Рекомендация от NPC!"

Это было куда круче, чем обычное обучение в академии магии. Сияя от счастья, Яньхуа поблагодарил старосту и бережно взял письмо.

[Внимание! Вы приняли задание «Рекомендательное письмо старосты». Прогресс основного сюжета: 1%.]

"Что?! Опять?!"

Он открыл меню заданий. Там, где раньше сияло лишь пустое название «Хуаянь Тянься», появилась приписка: «Найти волшебницу Мэйли в Городе Тихой Воды и сменить профессию на Мага».

"Но я же всего лишь первого уровня! Первого!"

Яньхуа вышел из дома старосты, и его скорбный вид заставил игроков в очереди заволноваться — они решили, что карты закончились.

Вытерев воображаемые слёзы, Яньхуа решительно выкрикнул:

— Подумаешь, уровни! Прорвёмся!

Он наберёт столько квестов, сколько сможет унести. Он засядет на точках респауна и будет бить монстров до потери пульса, но он возьмёт этот уровень! Достав свой нож новичка, Яньхуа отправился навстречу приключениям и кровавому гринду.

<http://bllate.org/book/17485/1692308>