

— Что ж, доблестный герой, кажется, твоему соседу, дедушке Вану, как раз нужна помощь. Ступай, познакомься с местными поближе.

Староста закончил краткую экскурсию по деревне и тут же принялся раздавать поручения.

Перед ним колыхалось море голов. Сотни глаз, полных предвкушения, буквально впивались в бедного NPC. Будь староста живым человеком, он бы наверняка лишился чувств от такого напора, но программный код не знал страха. Старик оставался совершенно невозмутимым перед толпой игроков, жаждущих приключений.

В «Цзю Чжу» была предусмотрена функция фильтрации: те, кому не хотелось толкаться в очередях, могли просто скрыть окружающих. Однако вместе с этим исчезал и весь азарт коллективной игры. Большинство предпочитало оставаться в гуще событий, ощущая прилив бодрости от самого факта участия в чем-то масштабном. Конечно, находились и волки-одиночки, не терпящие шума; они превращали ММО в качественный сингл-плеер, отгораживаясь от мира настройками приватности.

Чтобы не терять времени, староста выдал квест всем, кто находился в радиусе его видимости. Над толпой пронесся стройный перезвон системных уведомлений. Первая волна игроков тут же схлынула, устремляясь вглубь деревни, но их место мгновенно заняли новые искатели удачи.

Ли Хуайхэна буквально вынесло людским потоком в сторону дома дедушки Вана.

По пути он успел изучить интерфейс. Справа располагалось окно чата, разбитое на вкладки: текущий, мировой, гильдейский. Чтобы вещать на весь мир, требовался специальный расходник — «рупор» из игрового магазина. Местный маркет был классической витриной для «китов» — богатых игроков, любящих пощеголять статусом. Впрочем, администрация «Цзю Чжу» дорожила балансом: товары из лавки лишь подчеркивали престиж владельца, не давая реального преимущества в бою.

«Наш босс наверняка скупит здесь всё, что только можно», — усмехнулся про себя Ли Хуайхэн.

Он быстро пробежался по остальным разделам: «Гильдия», «Инвентарь», «Задания», «Поместье», «Данжи», «Навыки», «Друзья». Разобраться во всём оказалось несложно — базовые механики были интуитивно понятны даже тем, кто редко держал в руках геймпад.

Вскоре Ли Хуайхэн оказался у порога дома дедушки Вана. Старик в простых холщовых одеждах, сжимая в руках мотыгу, выглядел как типичный работяга, собравшийся в поле. Увидев толпу, он изобразил крайнее удивление:

— О, доблестный герой! Зачем ты пожаловал ко мне?

Один из стоявших рядом парней зычно гаркнул:

— Нас староста прислал! Сказал, тебе подсобить надо!

Дедушка Ван мастерски проигнорировал слово «нас» и, смущенно почесав затылок, расплылся в улыбке:

— Слышал я, в лесу неподалеку зайцев развелось — тьма-тьмущая. А жареная зайчатина, скажу я вам, пахнет просто божественно. Не сочти за труд, раздобудь мне пять порций жареного мяса.

Ли Хуайхэн мысленно поставил деду зачет за аппетит.

— Даже самый безобидный зверь может быть опасен, если его разозлить, — по-доброму наставил старик. — Зайди сперва в кузницу к Кузнецу Ли. Он выдаст тебе снаряжение.

Кузнец Ли оказался суровым мужиком. Он яростно колотил по наковальне и, даже не подняв головы, проворчал:

— Чего надо?

Утирая пот со лба рукавом, он продолжал сосредоточенно ковать металл, всем видом выказывая нетерпение.

— Нам нужно оружие, чтобы бить зайцев в лесу.

Стоило Ли Хуайхэну упомянуть ушастых, как молот замер. Кузнец выпрямился и с какой-то странной интонацией произнес:

— Ах, эти зайцы...

Игроки переглянулись. Что не так с местными зайцами? Почему в этой деревне их поминают с таким суеверным трепетом?

Кузнец достал из угла меч. На первый взгляд — самая обычная железка, но когда Кузнец Ли поднял его, на солнце блеснула идеально отточенная кромка. Он вручил клинок одному из бойцов:

— Недавно выковал. Сгодится, чтобы пустить кровь этим тварям.

[Поздравляем! Вы получили: Магический посох новичка (x1)]

Ли Хуайхэн, уже морально подготовившийся к тому, что ему, как магу, придется орудовать мечом, облегченно выдохнул. Он извлек посох из инвентаря. Описание было лаконичным: «Посох, сделанный из куска дерева неизвестного происхождения».

Обычно, чтобы ветка стала магическим инструментом, она должна быть либо редкой породы, либо зачарована мастером. Но эта штукавина была короче его руки и больше напоминала обычную корягу, подобранную под ближайшим кустом. Впрочем, Ли Хуайхэну не терпелось опробовать её в деле.

— Удачи, герой, — бросил кузнец, возвращаясь к работе.

Людской поток потянулся к окраине деревни. Ли Хуайхэн шел вместе со всеми, разглядывая окружение. Такие старые, примитивные постройки теперь можно было встретить только в учебниках истории. В его реальности мир состоял из бетона и стекла, а высокие технологии давно вытеснили дерево и камень. Здесь же, в «Цзю Чжу», деревушка состояла сплошь из хижин под соломенными крышами. Города в игре выглядели богаче — фасады, крашенные красным или фиолетовым лаком, монументальные каменные здания. Согласно летописям, предки использовали природные материалы именно в таком виде. Современные композиты были прочнее в сотни раз, но в них совершенно не чувствовалось жизни.

Внезапно перед глазами всплыла надпись:

[Вы вошли в локацию: Лес Заходящего Солнца]

[Поздравляем с открытием новой области! Карта Леса Заходящего Солнца добавлена в ваш журнал. Исследуйте территорию, чтобы заполнить туман войны!]

После тесной деревни лес казался бесконечным. Игроки рассыпались по опушке, и тут Ли Хуайхэн понял, почему дедушка Ван так беспокоился за экологию. Лес буквально кишел зайцами. Толстые, упитанные тушки прыгали повсюду, их было столько, что земля казалась живой.

[Дикий заяц: существо, расплодившееся в Лесу Заходящего Солнца по необъяснимым причинам]

Видимо, дедушка Ван действительно пекся о балансе — если этих тварей не отстреливать, они скоро сожрут всё вокруг и захватят деревню.

Ли Хуайхэн нашел укромное местечко, где народу было поменьше. Тут же сработала система:

[Обнаружен противник. Желаете запустить режим обучения бою?]

— Да.

Следуя подсказкам, он вскинул посох, целясь в ближайшего ушастого.

— Техника огненного шара!

На кончике деревяшки медленно разбух оранжевый сгусток пламени и со свистом сорвался с места. Чуткий заяц, уловив шум, сиганул в сторону — снаряд лишь вспахал землю.

Наученный опытом, Ли Хуайхэн подобрался поближе. На этот раз прицел был точнее. Пара точных попаданий — и заяц замертво рухнул на траву. Полоска опыта дернулась лишь на крошечное деление. Кажется, слухи на форумах не ввали: прокачка в «Цзю Чжу» была зубодробительно долгой, что, впрочем, добавляло игре реализма и долговечности.

Он подошел к добыче.

[Желаете разделать тушу?]

Ли Хуайхэн применил навык.

[Внимание: Вы не владеете техниками «Анатомия» и «Сбор». Ваша эффективность снижена. Рекомендуем обратиться к мяснику Вану и лекарю Су в деревне Заходящего Солнца для обучения]

Значит, это еще одно задание на будущее. «Цзю Чжу» плавно вводили новичка в курс дела, не перегружая сложными механиками с первых секунд, но и не давая расслабиться. Без должного навыка добыча оказалась скудной:

[Получено: Мясо зайца (x1), Медная монета (x2)]

Ли Хуайхэн заранее отключил в настройках отображение крови, так что разделка выглядела просто как взмах рукой над землей. Он лишь недоуменно покрутил в пальцах монетки. Откуда у лесного зайца в карманах медь? Впрочем, в этой игре многое можно было настроить под себя: кто-то предпочитал стерильную картинку, а кто-то превращал простенькую охоту в настоящий хоррор с расчлененкой. Каждый играл в свои «Цзю Чжу».

<http://bllate.org/book/17471/1693148>