

## Глава 19. Сокрушая звёзды

Процесс получения шлема прошёл на удивление гладко. Чэн Си лишь предъявил номерной талон и прошёл аутентификацию через терминал. Чтобы не привлекать лишнего внимания, он натянул поглубже капюшон своей толстовки, скрывая лицо, и за всё время не проронил ни слова.

Продавщица не заподозрила ничего странного: виртуальные шлемы часто покупали подростки, а иногда родители забирали заказы специально для детей. В её глазах юноша выглядел как непубличный богатей, который просто не хотел быть узнаваемым.

Получив заветное устройство, Чэн Си той же ночью с нетерпением погрузился в игру.

[Уважаемый игрок номер 2873, добро пожаловать в «Сокрушая звёзды»!]

[Вы используете шлем из предзаказа, поэтому вам полагаются два набора: «Набор новичка» и «Специальный подарок». Вы сможете забрать их со склада после входа в игровой мир.]

Чэн Си открыл глаза и обнаружил, что находится в цилиндрическом пространстве. Стены были исчерчены сеткой координат, а прямо перед ним парила панель управления. Рядом завис проводник — округлый, желеобразный комок, который плавно покачивался вверх-вниз.

— Здравствуйте, я ваш проводник — NPC-2873, — пропищал комок. — Желаете ли вы привязать аккаунт к сетчатке глаза? После этого никто другой не сможет использовать данный шлем для входа в игру.

— А после привязки её можно будет отменить? — уточнил Чэн Си.

— Вы можете вызвать меня в любое время, чтобы начать процедуру отвязки. В случае попытки взлома или принудительного входа выберите пункт «Экстренная блокировка». Система автоматически зафиксирует ваше местоположение и отправит сигнал в полицию.

«Весьма предусмотрительно», — подумал Чэн Си и нажал «Да».

— Подождите секунду... Привязка завершена, — 2873 довольно подпрыгнул и сделал кульбит в воздухе. — Пожалуйста, настройте облик вашего персонажа.

Панель управления сменилась. Чэн Си быстро пробежался глазами по настройкам: здесь было всё — от имени до роста, веса, причёски и даже черт лица. Немного подумав, он заполнил данные.

Имя: Чэн Си

Пол: Мужской

Возраст: 16 лет

...

За исключением цвета волос и глаз, которые он сделал чёрными — своего рода дань прошлому и крохотная одержимость своей истинной личностью, — юноша оставил все исходные значения нетронутыми. Параметры аватара полностью соответствовали его реальному телу.

Хотя в игре он выглядел заметно ниже многих, Чэн Си понимал: если он когда-нибудь сядет за управление настоящей мехой, привычка к ложным игровым данным о длине рук или росте может привести к роковой ошибке в ощущениях.

Как только он закончил, 2873 снова закрутился волчком — видимо, так он сохранял данные. Проводник выглядел настолько умильно, что Чэн Си невольно задался вопросом: не работал ли над дизайном кто-то из разработчиков, сохранивший в душе детскую непосредственность?

— Регистрация завершена. Дорогой игрок Чэн Си, желаете ли вы немедленно войти в мир?

— Да, — на лице юноши проступил азарт.

С нажатием кнопки подтверждения пространство вокруг начало стремительно перестраиваться. Секунда — и он оказался в маленькой комнате. Обстановка была спартанской: кровать, стол и сундук.

Подойдя к сундуку с надписью «Склад», Чэн Си заглянул внутрь. Как и обещал 2873, там лежали два свертка. В «Наборе новичка» нашлось сто золотых и чертёж мехи низкого уровня. Правда, на нём красовался лишь внешний вид.

Чэн Си пожал плечами. «Оно и понятно, кто бы стал выкладывать настоящие детальные схемы в стартовом пакете».

Убрав золото и чертёж в инвентарь, он открыл «Специальный подарок». Внутри оказалась тысяча золотых и редкие высокоуровневые материалы. Попытка коснуться их вызвала системное сообщение о нехватке уровня.

Чэн Си колебался, но решил оставить ценности на складе. Он не знал, выпадают ли здесь вещи при смерти, так что лучше перестраховаться — всё равно сейчас от них никакого толку.

Степень свободы в «Сокрушая звёзды» поражала. Разработчики создали целое государство, где неизменными оставались лишь правила на аренах и неприкосновенность личных домов. Всё

остальное — от исследования территорий до выполнения заданий по добыче ресурсов — было отдано на откуп игрокам.

Облачившись в стартовый костюм, Чэн Си глубоко вздохнул и толкнул дверь своего нового дома.

\*\*\*

— Генерал, — Ягэ постучал и вошел в кабинет.

— Что случилось? — Людвиг отложил ручку. Перед ним лежал блокнот, исписанный плотными рядами записок. Он потер переносицу и бросил на адъютанта изнурённый взгляд.

— Только что звонили из компании «Ноа». Хотят узнать ваше мнение о проекте «Сокрушая звёзды».

Компания «Ноа» занималась разработкой игры, но сама идея принадлежала Людвигу, а военный департамент выступал главным инвестором.

Как и догадывался Чэн Си, Людвиг планировал использовать игру как сито для поиска талантов. Сейчас ряды военных пополнялись в основном выпускниками академий и по рекомендациям аристократов. Первые, хоть и набирались по всей империи, часто не могли даже оплатить дорогу из окраинных миров для сдачи экзаменов. Вторые же слишком сильно зависели от политических интриг.

«Сокрушая звёзды» пока находилась на стадии бета-тестирования. Те три тысячи шлемов были розданы верхушке и специалистам для сбора отзывов. После официального запуска в продажу должны были поступить обычные и бюджетные модели для широких масс.

Людвиг на мгновение замер. В последние дни он был по горло завален делами: ниточка к секретному институту «Рука Бога» оборвалась, а в самом военном департаменте, похоже, затаился крот. В этой неразберихе ему было не до игр.

— Передай им, что я свяжусь с ними через пару дней.

— Слушаюсь, генерал, — Ягэ уже собирался уйти, но вдруг замялся у порога. — Ах да... они добавили, что все предзаказанные шлемы уже активированы.

Адъютант помрачнел. Людвиг тяжело вздохнул:

— Ягэ, ты отличный офицер, но слишком сентиментален. Мёртвых не вернуть, к чему продолжать терзать себя?

Ягэ хотел что-то сказать, но промолчал. Как объяснить генералу, что он до сих пор не может забыть их последнюю встречу? Тот потерянный и обиженный взгляд Сичэна.

И его фразу: «А я-то думал, что мы друзья».

— Видимо, Сичэн оставил тот талон на Чёрном воробье. Птица его потеряла, а какой-то прохожий подобрал, — Людвиг небрежно махнул рукой. — Иди.

Ягэ молча вышел.

Оставшись один, Людвиг раздражённо оттолкнул блокнот, ослабил узел галстука и принялся мерить кабинет шагами. Наконец, издав протяжный вздох, он достал из шкафа сумку со шлемом. Взглянул на часы — рабочий день окончен, можно и домой.

Шлем Людвиг отличался от того, что был у Чэн Си: он был тёмно-пурпурным и заметно массивнее. Мужчина привычно вошёл в систему, и на стартовом экране перед ним всплыли две опции:

[Войти как игрок]

[Войти как GM-04]

Мастера в этой игре не только правили баги, но и следили за порядком. Свобода действий — штука опасная. В одной из прошлых VR-игр случился скандал: игроки нападали на NPC и других пользователей, устраивали виртуальные nepотpeбствa и ломали код. Тогда закон ещё не регулировал виртуальное пространство, а разработчики не справились с кризисом, что привело к закрытию проекта.

В «Сокрушая звёзды» безопасности уделили максимум внимания. Помимо кнопок экстренной жалобы, в мире постоянно дежурило множество мастеров, замаскированных под обычных NPC.

Аккаунт Людвиг как раз принадлежал к группе инспекторов.

Игра была запущена уже несколько дней, и если в начальных квестах были ошибки, о них бы уже доложили. Значит, пришло время проверить работу «в поле».

Его персонаж-маска был неразговорчивым юношей по имени Аллен. В описании значилось: «Сирота из городка Такер, чьи родители погибли от рук инсектоидов; мечтает вступить в армию». При попытке заговорить с ним Аллен лишь издавал неопределённое «М-м-м...».

Точка входа располагалась на арочном мосту через реку в городке Такер. Пока Людвиг не вошёл, Аллен был обычным фоновым персонажем, но теперь он «ожил». Кроме того, у этого

аватара в руках был скрытый квест.

Своего рода сюрприз для игроков — хотя, достанется ли он кому-то, зависело исключительно от настроения оператора NPC.

Чтобы не выдавать присутствие администрации, такие персонажи могли свободно перемещаться по всей карте, в отличие от квестодателей, привязанных к своим точкам.

На мосту было пусто — новички уже должны были разбрестись по локациям. Людвиг уже собирался телепортироваться в Главный город, как вдруг внизу, у подножия моста, скрипнула дверь. Из дома вышел паренёк в стартовой одежде.

Взглянув на имя игрока, Людвиг на мгновение оцепенел.

Чэн Си.

Сичэн.

Впрочем, он быстро взял себя в руки.

«Просто совпадение», — горько усмехнулся Людвиг. Он только что отчитывал Ягэ за сентиментальность, а сам оказался не лучше.

Он передумал уходить. Замерев на мосту, Людвиг принялся молча наблюдать за каждым шагом игрока под именем «Чэн Си».

Для Чэн Си всё было в новинку. Симуляция чувств была настолько глубокой, что он действительно ощущал себя жителем этого мира.

Из любопытства он подошёл к лотку с фруктами, взял Мадань и откусил кусочек.

«М-да, вкус они имитировать не умеют», — разочарованно отметил он. Вкуса не было никакого, зато индикатор выносливости коротко мигнул. Видимо, еда служила для восстановления сил, но сейчас он был полон энергии, так что эффект прошёл мимо.

Чэн Си открыл инвентарь, пытаясь убрать недоеденный фрукт, и чуть не взвыл. На панели золотых вместо сотни значилось девяносто.

«И в реальности, и в игре эта дрянь — предмет роскоши», — с досадой подумал он.

Что ещё хуже, надкушенный фрукт система обратно в сумку не принимала.

Сжимая в одной руке Мадань, а другой рукой сверяясь с картой, юноша побрёл искать мастера по созданию мех. Задание оказалось простым: отдать чертёж из набора новичка, собрать нужные ресурсы и получить свою первую машину.

Чэн Си открыл список материалов. Первый пункт гласил: «Собрать десять хвостовых перьев парчовой курицы».

«Какая, к чёрту, связь между постройкой мехи и куриными перьями?!»

<http://bllate.org/book/17454/1659435>