

ГЛАВА 12

— Мой ход! Беру карту!

В груди всё ещё пульсировала тупая, жгучая боль, но Юдаю было не до неё. Стоило ему с головой уйти в дуэль, как окружающий мир переставал существовать. Все внешние раздражители отступали на второй план... ну, кроме голода, конечно.

— Специальный призыв: Элементальный герой — Герой-Пузырь!

Юдай не знал, представится ли ему шанс на обычный призыв, поэтому решил действовать наверняка. Когда Герой-Пузырь — единственная карта в руке, его можно вызывать особым способом.

Зур, впрочем, медлить не стал и тут же выстроил цепь, активировав последнюю карту в заднем ряду:

— Ловушка! «Алтарь подношений»! Я отправляю одного монстра со своего поля на кладбище и восстанавливаю очки жизни в размере его атаки!

Зур пожертвовал «Штурмовым отрядом гоблинов». Единственным достоинством этого четырехзвездочного монстра была высокая атака, а то, что после выпада он переходил в защиту с нулевым показателем, сейчас не имело значения. Эффект алтаря сработал, вернув ему 2300 очков жизни.

(Зур: ОЖ 2500 -> 4800)

Юдай в любом случае не смог бы уничтожить гоблинов эффектом Громового Гиганта — в руке просто не осталось карт для сброса. Если бы он расправился с гоблинами в бою при помощи Героя-Пузыря, а затем ударил Гигантом напрямую, у Зура осталось бы всего сто очков.

Теперь же ситуация изменилась. Зур лишился единственного защитника, но накопил огромный запас жизни. Даже когда оба монстра Юдая нанесли прямые удары, очки жизни противника опустились лишь до отметки 1600.

И всё же урон давал о себе знать.

Зур пошатнулся, его фигура задрожала, он едва не рухнул на колени.

— Эй! Ты в порядке?! — Юдай невольно вскрикнул, подавшись вперёд от беспокойства.

Противник замер, вскинул голову и полоснул его резким взглядом:

— О себе лучше беспокойтесь, Ваше Высочество.

— Со мной всё будет хорошо, — Юдай машинально коснулся раны на груди и замер.

Происходило нечто странное: края разрыва стягивались. Рана исчезала на глазах, словно капли воды, сливающиеся на поверхности стекла. Медленно, но неотвратно тело восстанавливалось.

— Впрочем, логично... — в голосе Зура проскользнули поучительные нотки, смысла которых Юдай до конца не уловил. — Вы ведь человек, создание материального плана. Душа для вас — лишь довесок к плоти. Пока она привязана к телу, даже самые тяжелые раны будут затягиваться.

Рыцарь Темного Мира сделал паузу, и его голос зазвучал тише, почти печально:

— Значит, именно поэтому вы так беспечно терзаете собственную искру жизни? Вы, верно, сами не видите... Ваша душа — сплошное пепелище. Она вся в шрамах.

«В шрамах? Моя душа?..»

— Я этого не хотел, — Юдай лишь горько усмехнулся.

Оправдываться было не перед кем, да и незачем. Он прекрасно знал, насколько опасна Теневая игра, но выбора у него не было. Каждый раз обстоятельства толкали его на арену. Ради друзей, ради одноклассников, ради спасения мира от очередного безумия... или просто ради того, чтобы выжить. Победа в Теневой игре была единственным способом не исчезнуть навстречу вечной тьме.

«А ведь когда-то я просто хотел наслаждаться игрой...»

— Я заканчиваю ход.

Юдай нажал кнопку завершения. В голове роились мысли — не то жалобы на судьбу, не то попытки осознать услышанное. Всё смешалось в беспорядочный ком.

«Сражение — ваша истинная натура... Но сейчас вы всё ещё ребёнок».

Зур вытянул карту, начиная фазу подготовки:

— Активирую эффект «Бессмертного самурая» в моём кладбище!

Эта карта оказалась там как плата за активацию «Отрицания атаки».

— Если на моём поле нет монстров, я могу призвать его особым способом.

Из светящегося круга призыва вышел воин в кожаных доспехах, больше похожий на японского ниндзя, но тут же его силуэт начал распадаться.

— Я приношу Бессмертного самурая в жертву, чтобы призвать истинную форму! Явись, Зур, рыцарь Темного Мира!

(Зур, рыцарь Темного Мира: 5 звезд, АТК 1700 / ЗАЩ 2400)

«Ого. Сам себя призвал?»

Впрочем, Юдаю было не привыкать. Во время той памятной поездки с учителем Дайтокудзи, когда они угодили в мир Хранителей Гробниц, их старейшина вытворял нечто подобное.

— Эффект Рыцаря Зура! — провозгласил дух. — За каждого воина в моём кладбище его атака возрастает на триста очков. Сейчас его сила — 2900! В бой! Атакуй Героя-Пузыря!

Копье рыцаря безжалостно пронзило Героя. Юдай пригнулся, стараясь выдержать отдачу. Слова Зура прояснили суть боли: как и в его родном мире, урон Теневой игры наносится прямиком по душе. В материальной реальности это незаметно, но здесь, в Ином мире — пространстве чистой ментальной энергии — раны духа обретают физическую форму. Тело кажется израненным, хотя на деле это лишь проекция боли.

«Значит, боль — это просто иллюзия. Игнорируй её», — приказал себе Юдай.

(Юдай: ОЖ 2700 -> 600)

— Эффект Зура активирован! Когда он уничтожает монстра, он может атаковать снова! Рыцарь Темного Мира, сокруши Громового Гиганта!

(Юдай: ОЖ 600 -> 100)

Ноги больше не держали. Юдай сидел на коленях, глядя на почерневшую землю. Вокруг него всё было залито кровью — густой, темной, пугающе настоящей.

«Неужели моё тело и правда цело?»

Боль была слишком невыносимой, чтобы поверить в её нереальность.

Зур опустил руку, глядя на распростертого противника:

— Ну что? Признаешь поражение?

— Ты закончил ход? — Юдай поднял голову.

Кровь, стекавшая со лба, попала на губы. Отвратительный солоноватый вкус заставил его поперхнуться. С трудом сдерживая кашель, он небрежно вытер лицо тыльной стороной ладони.

— Ход окончен.

К удивлению Юдая, величественная фигура Рыцаря Зура растаяла, возвращаясь в колоду. Дух спокойно пояснил:

— После использования второго эффекта Рыцарь Зур возвращается в колоду в конце хода.

Юдай убедился, что на пальцах не осталось воображаемой крови, и только тогда коснулся дуэльного диска. Он вытянул карту.

— Жаль...

— Ставлю одного монстра в закрытую защиту. Конец хода.

— Хм?

Зур облегченно выдохнул. Похоже, Юдай не вытянул никакой карты, чья атака превышала бы 1600.

— Мой ход.

Лицо духа помрачнело. Он вытянул карту экипировки, которая сейчас была абсолютно бесполезна.

— Ставлю одну карту в закрытую. Ход окончен.

Зур не хотел оставлять поле пустым, даже если ловушка была блефом.

— Теперь я... Беру карту!

Юдай молча взглянул на пришедшую карту и выпрямился, насколько позволяли силы:

— Вскрываю карту! Флип-призыв: Элементальный герой — Дикий Герой! И обычный призыв: Крот из Нео-космоса!

Он всё ещё сидел на земле, не в силах подняться, но в его взгляде вновь горел прежний огонь.

— Думаю... этого достаточно, — тихо произнёс Юдай. — Может, там, в засаде, у тебя и припрятана контр-ловушка. Но у меня нет другого пути, кроме атаки. Дикий Герой! Крот! Прямой удар!

— Стой!

Юдай занес палец над кнопкой атаки, но окрик Зура заставил его замереть.

— Я сдаюсь. Но прежде... я исполню обещание. Я расскажу, где твой товарищ.

Зур опустил дуэльный диск. Перед его глазами всплыла картина недавнего патруля возле Замка Верховного Короля. Тогда, в одном из поселений, он заметил странного юношу. Тот кутался в плащ с капюшоном — обычное дело для этих мест, но было в нём кое-что особенное.

На плече парня сидел маленький зверек — голубой, похожий на белку, с ярко-красным самоцветом на кончике хвоста. Таких созданий Зур никогда раньше не встречал.

— Это Руби... — Юдай выдохнул, и на его лице впервые за долгое время появилась слабая улыбка. — Руби — это дух Йохана. Значит, это точно был он! Куда он направился?!

Зур покачал головой:

— Точного пути не знаю. Он вышел из города и зашагал прочь. В ту сторону, где возвышается Замок Верховного Короля.

— Понятно... — Юдай задумчиво прикусил губу.

Вестей было немного, но этого хватило, чтобы понять, куда идти дальше.

— Что ж, тогда покончим с этой дуэлью.

Зур накрыл колоду ладонью. Очки жизни на его табло стремительно поползли вниз, превращаясь в нули.

— Сдаюсь.

<http://bllate.org/book/17390/1657572>