

□Началось, началось! Занимаю места в первом ряду, чтобы полюбоваться на эту парочку!□

□Так быстро? Я уж подумал, что мне показалось. Наш Сяо Нянь и впрямь такой трудолюбивый
γ(∇)γ□

□Совершенно новый Сценарий? Занятно. Кстати, этот седоволосый стример и есть тот самый объект воздыхания Злого Бога, о котором вы все твердите? Выглядит как обычная пустышка.□

□Зашел сюда из-за горячих тем. За этой парочкой и вправду так интересно наблюдать О_о?□

...

— Эй! А ну просыпайтесь! Приехали!

Автобус плавно остановился у подножия горы, и обшарпанные двери медленно разъехались в стороны. Ци Нянь неспешно открыл глаза. Первым делом его взгляд наткнулся на невысокую старуху с мясистым лицом, которая стояла посреди прохода, оперев руки в бока.

— Живо выметайтесь! Госпожа ждет вас наверху! Шевелитесь! — во все горло заорала старуха.

Внутри автобус выглядел невероятно старым: из дверей сквозило, в окнах зияли дыры, а подвеска жалобно скрипела от каждого движения пассажиров.

С потолка сыпалась пыль. Ци Нянь поднялся вместе с остальными и, направляясь к выходу, незаметно окинул взглядом окружение.

Вместе с ним в салоне находилось тридцать пять человек, и все они, судя по всему, были Игроками. Сун Чэнъе шел в самом начале колонны. Остальных тридцати трех Игроков, следовавших за ним, Ци Нянь видел впервые.

— Раз все в сборе, ступайте за мной в гору. Ох уж эти новые слуги, один другого глупее...

Когда все вышли из автобуса, старуха и двое мужчин с кнутами выстроились спереди и позади группы, ведя их в гору, точно конвоиры — заключенных.

Горная тропа извивалась и петляла. Они шли довольно долго, пока на горизонте не заалел кровавый закат. Наконец отряд оказался перед пятиэтажной виллой.

Боковая дверь виллы медленно отворилась, и в этот же миг в ушах каждого Игрока прозвучало системное уведомление:

□Дзынь! — Поздравляем Игроков с успешным прибытием на Виллу Роз. Здесь вам предстоит пройти пятидневный испытательный срок в качестве самых преданных слуг Госпожи Розы.□

□Во время испытательного срока вы должны сделать все возможное, чтобы повысить уровень благосклонности Госпожи к вам. Уровень благосклонности определит, сможете ли вы остаться на вилле. Только те слуги, чья благосклонность окажется на верхних строчках рейтинга, получают эту престижную работу.□

□Пожалуйста, приложите все усилия, чтобы завоевать благосклонность Госпожи Розы~ В конце концов, в наше время трудно найти хорошую работу, и если вы не справитесь, на ваше место всегда найдутся другие~□

Игроки перед дверями виллы: ...

Отчего же кулаки так и чешутся?

Это тоже была игра на повышение характеристик, но в отличие от предыдущего Сценария, где каждый был сам за себя, здесь между Игроками явно назревала жесткая конкуренция.

А где есть конкуренция, там неминуемы кровопролитие и жертвы. Именно по этой причине смертность в подобных Сценариях была на порядок выше, чем в остальных. Мест для выживших, вероятно, всего несколько, и получить шанс можно было лишь идя по головам.

Дойдя до этого момента, Ци Нянь уже примерно догадывался, зачем Няньцзю втянул его в этот Сценарий.

Если в итоге Сценарий сможет покинуть лишь тот, кто наберет наивысший уровень благосклонности, то к концу это место превратится в сущий ад на земле.

Затерявшись в толпе, Ци Нянь подошел к дверям виллы и остановился. В полумраке помещения медленно проступил высокий, стройный силуэт:

— Добрый вечер, господа. Я управляющий Виллы Роз, Вэньсыдунь. Можете называть меня господин Вэнь.

Мужчина носил очки в золотой оправе, металлические цепочки которых едва заметно покачивались по бокам. На его бледном и красивом лице играла улыбка. И хотя она казалась вежливой и мягкой, по какой-то неведомой причине все присутствующие ощутили мощное давление.

— Вы здесь новички, так что если у вас возникнут какие-либо вопросы, смело обращайтесь ко мне. Я постараюсь ответить на них в меру своих возможностей.

С этими словами мужчина слегка отступил в сторону, освобождая проход:

— Прошу.

Вереница людей один за другим прошла мимо него, протискиваясь в виллу через узкую боковую дверь. Ци Нянь шел последним. Поравнявшись с мужчиной, он поднял глаза и случайно встретился с ним взглядом.

«Так быстро?».

В момент их зрительного контакта шаг Ци Няня едва уловимо дрогнул.

На этот раз Няньцзю лишь немного изменил внешность, но свою внутреннюю ауру скрывать не стал. Поэтому Ци Нянь мгновенно узнал его, стоило лишь приблизиться.

— ...

Назойливый, словно неупокоенный дух.

Впрочем, Ци Нянь этого и ожидал. В конце концов, Злой Бог Няньцзю обладал уймой свободного времени, и порой юноша начинал сомневаться: неужели у этого существа нет иных занятий, кроме как охотиться на него?

Спустя мгновение Ци Нянь поспешно отвел взгляд, опустил глаза и с невозмутимым лицом продолжил путь внутрь виллы.

Позади него на лице Няньцзю также не дрогнул ни единый мускул. Они разминулись, словно совершенно незнакомые люди. Когда последний Игрок переступил порог, облаченный в безупречный костюм мужчина развернулся и медленно закрыл боковую дверь.

— Вот ваши правила работы и ключи от комнат.

За дверью скрывалась небольшая гостиная. Свет здесь не горел, лишь багровые лучи закатного солнца косо пробивались сквозь жалюзи, выхватывая из полумрака роскошное и элегантное убранство комнаты.

Управляющий Вэнь стоял спиной к свету и раздавал собравшимся листы из крафтовой бумаги.

□Правила работы для слуг Виллы Роз□

□1. Приказы Госпожи абсолютны, им нельзя перечить;□

□2. На вилле существует только одна Госпожа Роза. Если встретите кого-то еще, проигнорируйте;□

□3. Госпожа очень любит розы, пожалуйста, ни в коем случае не портите их.□

— Испытательный срок официально начнется сегодня ровно в полночь. Пока что можете отправиться в свои комнаты, чтобы отдохнуть и подготовиться к вечерней встрече с Госпожой.

Не дожидаясь реакции окружающих, управляющий развернулся и решительным шагом покинул гостиную.

Игроки остались стоять в тускло освещенном зале. Они обдумывали пункты правил и напутствие управляющего, попутно бросая тайные взгляды на своих новоиспеченных коллег.

— Ты... Ци Нянь?

Неизвестно, кто из Игроков первым удивленно подал голос, но в то же мгновение все взгляды устремились на седоволосого юношу в углу.

— И правда он... Разве не говорили, что он стример, который только что перешел на В-ранг? Как он попал в Сценарий А+-ранга?

— Кто знает? В конце концов, за ним бегают сам Злой Бог. Наверняка пролез по блату.

— Эти слухи ведь сплошное вранье, да? Впрочем, на этих сплетнях он нехило поднял себе просмотры. То-то я думаю, почему на моей трансляции сегодня так пусто, а оказывается, он увел всю аудиторию!

По толпе прокатился гул перешептываний.

Игроков, попавших в этот Сценарий, нельзя было назвать слабаками. В худшем случае они находились на уровне В1 или В2, то есть в шаге от А-ранга.

В игровом мире ранги Игроков распределялись по возрастанию: E10-1, D10-1, C10-1, B10-1, A10-1, S10-1 — всего шесть крупных ступеней. Однако число тех, кому удалось достичь S-ранга, было ничтожно мало.

Другими словами, А-ранг считался элитой, и большинство присутствующих являлись

опытнейшими ветеранами игры. Попытаться напугать их сомнительными слухами было бы верхом наивности.

— Хайповать за счет Злого Бога... Не боится, что его карма настигнет?

— Да бросьте, обычный смазливый стример, который помешался на очках. Разве мы таких раньше не видели? Вот угробит себя, зрителям станет скучно, и они сами вернутся.

Люди перешептывались, расходясь из гостиной группками по два-три человека.

Все здесь были тертыми калачами, поэтому скрывать свои альянсы никто не собирался. Ци Няню хватило беглого взгляда, чтобы сразу понять: кто прибыл сюда по карточке группы, а кто рискнул сунуться в Сценарий в одиночку.

— Пошли. Я только что махнулся комнатами с вон тем парнем, теперь мы живем вместе, — Сун Чэнъе подошел к седоволосому юноше и похлопал его по плечу.

В глубине гостиной находилась изогнутая деревянная лестница, ведущая на второй этаж, где располагались комнаты для прислуги. Услышав это, Ци Нянь тихо вздохнул и последовал за Сун Чэнъе вверх по ступеням:

— Ты и впрямь не боишься неприятностей.

* * *

Комнаты для слуг были рассчитаны ровно на двоих.

Что сказать, богатый дом есть богатый дом: даже каморки прислуги оказались обставлены с изысканным вкусом.

На деревянном полу — ни пылинки. Коричневые портьеры дополнялись слоем белоснежного тюля. На столе красовалась ваза с длинным горлышком, в которой стояли две розы. Если принюхаться, можно было уловить тонкий цветочный аромат.

— Ну как? Есть какие-нибудь мысли насчет этого Сценария?

Осмотрев комнату, Сун Чэнъе коснулся нежных лепестков в вазе и вынес вердикт:

— Ничего себе, они настоящие!

— Пока нет, — Ци Нянь опустил в кресло у круглого стола, внимательно изучая правила для слуг. — Но держись подальше от того управляющего. Он очень опасен.

— От этого Вэньсыдуня? — задумчиво протянул Сун Чэнъе. — Мне тоже его аура показалась зловещей. Там, в гостиной, я даже на секунду подумал, что именно он — босс этого Сценария.

«Так-то оно так, но этот человек куда опаснее любого босса...».

Про себя отметил Ци Нянь.

Он хотел добавить еще пару слов и попросить друга держаться от Няньцзю как можно дальше, но вдруг сверху сорвалась капля какой-то жидкости.

Кап...

Алая капля крови упала на бледную тыльную сторону ладони юноши, словно невесомый лепесток розы. Ци Нянь внутренне содрогнулся и резко поднял голову. Под пальмового цвета потолком, зацепившись за люстру, висела женская голова с каштановыми волосами и зелеными глазами. Ее темно-зеленый взгляд неотрывно сверлил двоих Игроков!

— Назад! — вскрикнул Сун Чэнъе, оттаскивая Ци Няня от деревянного стола.

В следующую секунду люстра с грохотом сорвалась с потолка. Столешница треснула, во все стороны брызнули осколки стекла, едва не задев Игроков. Ци Нянь рывком оттащил Сун Чэнъе к двери. В полумраке комнаты лишь прикроватный бра продолжал излучать тусклый желтоватый свет, с трудом освещая царящий вокруг разгром.

— Она исчезла, — констатировал Ци Нянь, застыв у двери и небрежно стирая кровь со щеки.

Голова как появилась, так и пропала в мгновение ока. Если бы не разгромленная комната, Сун Чэнъе решил бы, что ему все это привиделось.

— Похоже, в этом Сценарии Игрокам не дадут спокойно выспаться, — беспомощно вздохнул он.

Ци Нянь промолчал, лишь вернул на прикроватную тумбочку две розы, которые успел прижать к груди.

Эта люстра вовсе не обязательно целилась им в головы — куда вероятнее, что ее мишенью были именно эти цветы.

Последнее правило для слуг гласило: «Госпожа очень любит розы, пожалуйста, ни в коем случае не портите их». Судя по всему, эти два цветка представляли собой огромную ценность.

— На всякий случай давай носить их с собой, — предложил Сун Чэнъе.

Казалось, время отдыха в этом Сценарии текло гораздо быстрее обычного. Не успели они провести в комнате и пары минут, как откуда-то сверху прогремел бой часов, возвещающий о наступлении нового часа.

Бом... Бом... Бом... Бом...

Часы пробили ровно двенадцать раз, прежде чем оглушительный, бьющий по барабанным перепонкам звон наконец стих. В то же мгновение в тишине коридора со всех сторон послышались торопливые шаги.

— Скорее! Госпожа спускается!

— Иду, иду! Ой, моя нога!

<http://bllate.org/book/17376/1629806>