

Глава 6

Выстрелы на улицах постепенно стихали. Началась настоящая битва между красными и синими.

Синяя сторона — это больше сотни новобранцев. Полагаясь на численное превосходство, они палили без разбора. Пули прошивали железные ворота, а деревянные столы и стулья, которые Гу Сынянь поставил у входа в качестве укрытия, разлетались щепками.

Бай Шаотянь включил режим насмешки и вывел сообщение на всю карту:

[Все][Идущий по пустыне]: — Мелкие птенцы, которые не знают, как высоко небо. Сейчас вы у меня поплачете.

Гу Сынянь сначала осмотрелся, убедился, что крыша пока безопасна, затем взобрался на неё, занял господствующую высоту, лёг на живот и подполз к краю.

Вдалеке кучка желторотых новобранцев бездумно палила из автоматов по улице.

Гу Сынянь лёг плашмя на землю, используя невысокую стену на крыше как укрытие. Он посмотрел в оптический прицел, оценил обстановку, положил винтовку поверх укрытия, прицелился и под удобным углом сделал первый выстрел красной команды.

На экране появился огромный золотой череп:

Head shot ×1

Head shot ×2

Head shot ×3

...

Head shot ×11

«Золотой хедшот» — попадание в область от переносицы до верхней части головы в режиме военной симуляции EVE. Это считается очень сложным, высоким уровнем стрельбы в перестрелке.

Иконка золотого хедшота всё ещё мигала, а по всей карте нескончаемой чередой звучали объявления:

First blood

Double kill

Monster kill

...

Do you wanna a piece of me? (семь убийств подряд!)

...

— Ё-моё! Все назад! Назад скорее, прячьтесь! — Ло Динцзэ отреагировал первым. Бесконечные объявления о золотых хедшотах мгновенно заставили его насторожиться. Он понял, что «Круче всех на Земле» — действительно снайпер высочайшего уровня!

Если бы это была просто обычная перестрелка, то, когда стрелок высочайшего класса делает серию хедшотов, это не редкость. Но сейчас они играли в портовый бой — симуляцию полевых условий!

Солдаты вокруг Ло Динцзэ боялись даже дышать. Тревожно, с нервами пытались высунуть головы и оценить обстановку. Один из них только показал макушку, как прозвучало:

Золотой хедшот ×12 подряд!

Мозги разлетелись во все стороны, брызнуло на лица. Хотя все знали, что это понарошку, несколько новобранцев не смогли сдержать панического выражения. Встретить в бою такого противника — это значит верная смерть!

— Господи боже мой, где инструктор Бай нашёл такого снайпера? 12 золотых хедшотов подряд! — лица солдат побелели. Они думали, что втроём против одного — а их было сто тридцать — они легко одержат победу, но этот снайпер просто нереальный!

Ло Динцзэ увидел, что его товарищи очень обеспокоены. Он хлопнул нескольких по плечу и твёрдо сказал:

— Успокойтесь. Нас сто тридцать человек, а их всего четверо. Не бойтесь! Нужно спокойно подумать, как ворваться в дом. Даже если мы будем меняться один за одного, лишь бы кто-то из нашей сотни выживет — система засчитает нам победу.

На земле в беспорядке валялись тела, а также брошенные системными NPC винтовки и взрывпакеты. Состав команд: синие 121/132, красные 4/4.

Ло Динцзэ — не зря он был первым среди новобранцев — быстрее всех взял себя в руки и отдал приказ:

— Захватите то низкое здание напротив, организуйте перекрёстный огонь. Тогда мы сможем оттягивать время без опаски. А при равном счёте побеждает та команда, где больше людей, верно?

У портового боя был лимит времени — два часа. Именно поэтому Ло Динцзэ когда-то возмущался, когда Бай Шаотянь сказал, что они четверо против 132. По правилам симуляции, если через два часа с обеих сторон всё ещё останутся живые игроки, победа присуждается той команде, у кого больше людей. Они хоть и новобранцы, но уже прошли три месяца систематической подготовки, а четыре года в военной академии тренировались каждый день: мечи, пулемёты, винтовки, ближний бой. Они далеко не безмозглые новички с уровнем силы 5. Выкосить их всех практически невозможно.

— Хорошо! Второй отряд — прикрытие! Третий отряд — за мной! Готовим огневую атаку!

Третий отряд хоть и прикрывался вторым, но золотой хедшот прозвучал снова — третий отряд погиб в полном составе.

[Все][Идущий по пустыне]: — Умная стратегия. Но знаете, что самое важное для снайпера?

[Все][Идущий по пустыне]: — Один выстрел — одно убийство. Так что третий отряд — GG.

— Как же хочется врезать инструктору...

— Раньше я не замечал, что инструктор Бай такой наглый... Даже когда мы играли против других инструкторов, и их было больше десятка, мы иногда выигрывали. А теперь появился один снайпер — и мы даже голову высунуть не можем!

— Снайпер крут... носочком приседаем.

[Все][Круче всех на Земле]: — Не слушайте Сяо Бая. Самое важное для снайпера — убедиться, что на той стороне нет другого снайпера.

Ло Динцзэ увидел, что снайпер противника печатает текст в чате, и немедленно взмахнул рукой, приказывая товарищам проникнуть в низкое здание, пока он отвлётся. Но...

Бах!

Хедшот замигал как бешеный.

Гу Сынянь в одиночку, легко и непринуждённо, заставил вражеский новобранческий корпус трястись от страха. Два коллеги Бай Шаотяня тоже тарасили глаза.

— Хотя я знаю, что «Лезвие правосудия» очень силён... но чтобы настолько!

— Я чувствую, что мы здесь лишние... Он может один справиться со всем нашим новобранческим корпусом. Я не знаю, зачем я их так долго тренировал...

Бай Шаотянь:

— Знаете, что такое отчаяние? Все четыре года в академии я чувствовал именно это. Привыкайте, я как-то привык. Он не человек.

А И Чжэнь, уже успевший изучить систему, тем временем отсоединился от тела NPC Кайла. Он обнаружил, что в этом мире может превращаться в потоки данных и свободно передвигаться. Например, сейчас он находился прямо внутри стены перед Гу Сынянем. Он наблюдал за его великолепной стрельбой — тот поражал цели за километр, пуля попадала в голову в тот же миг.

Кажется, этого хозяина не так-то просто грохнуть... Те агенты, которым он раньше помогал, по сравнению с этим парнем были полным ничтожеством. У И Чжэня на душе скребли кошки. Шансы, что этот братан падёт на поле боя, практически равны нулю.

Чтобы грохнуть этого хозяина, нужно очень постараться! (●—●)!

Пока И Чжэнь предавался бесполезным размышлениям, бой закончился.

Гу Сынянь разделался с ними за 35 минут. Желторотые новобранцы красной команды, как и обещал Бай Шаотянь, расселись с лицами кислее, чем если бы у них родители померли.

[Круче всех на Земле] вышел из игры.

Бай Шаотянь был бесконечно благодарен уже за то, что командир согласился помочь один раз потренировать новобранцев. Увидев, что Гу Сынянь отключился мгновенно, он ничего не сказал, а тут же приказал всем собраться и разобрать ошибки, чтобы становиться лучше.

Новобранцы, увидев, как великий снайпер вышел из игры, расстроились. Если бы им перепала хоть одна-две техники... на десять лет можно было бы хвастаться!

На следующий день Бай Шаотянь увидел чрезвычайно услужливое выражение лица Ло Динцзэ и с отвращением оттолкнул его руку.

— Говори нормально. Я не по этой части.

— Инструктор Бай, вы самый лучший человек. Скажите мне, кто тот снайпер?

— Ты же говорил, что набьёшь ему морду? — Бай Шаотянь не забыл, как Ло Динцзэ в игре наехал на Гу Сыняня. Но, честно говоря, ник и вправду был тот ещё провокатор. Любой бы захотел врезать.

Ло Динцзэ хлопнул себя по лбу — наглость спасёт мир — и с улыбкой соврал:

— Инструктор Бай, вы меня с кем-то путаете. Не я это говорил.

Упрашивал он Бай Шаотяня три дня. Но видя, что тот так и не раскрыл имя снайпера, Ло Динцзэ махнул рукой и открыл игру. И тут увидел знакомый ник «Круче всех на Земле» в сети!

— Офигеть! А ну все сюда! Великий снайпер в сети! — Ло Динцзэ сразу написал в приват:

[Рональд]: Великий снайпер, добрый вечер!

И Чжэнь молча смотрел на этот незнакомый ник. Он просто хотел попробовать, сможет ли зайти в игру. И оказалось, что через игровую консоль Гу Сыняня действительно можно войти — пароль и логин он нашёл в истории входов того.

Он завис в сети всего час, а его уже кто-то нашёл.

Отвечать или нет?

Вот в чём вопрос.

Примечание автора:

ID [Братва, я круче всех на Земле] изменён на [Круче всех на Земле]. Дальше этот ID станет ником И Чжэня.

<http://bllate.org/book/17267/1616095>