

Зеленый лук, имбирь, масличный рапс, горький салат, римский салат и фиолетовый баклажан — целых шесть видов новых овощей. Из материалов: рыба кожа х40, рыба кость х38, железная руда х48, дудник х26, пион х32. Специи: лавровый лист, бадьян, фенхель, кунжут, куриный экстракт и порошок чили — всё по несколько десятков граммов; а также 1–3 бутылки кунжутного масла, выдержанного уксуса и растительного масла.

По логике вещей, всё это считалось редкими ресурсами, с которыми большинство людей рассталось бы неохотно, но Бао Байлин умудрился собрать столько всего за один день.

Юй Тан не удержался от похвалы:

— Сразу видно профессионала.

Бао Байлин ответил:

— Некоторые игроки оставили часть семян себе, поэтому количество разное. Кроме того, для таких культур, как огурцы или баклажаны, в пакетике изначально всего 20 семян. Семена фруктов пока никому не попадались, но, думаю, их будет еще меньше.

Юй Тан не удивился. Листовые овощи не занимают много места — если семян мало, не наполнишь и одну грядку. Плодовые же культуры разрастаются, и на ту же площадь семян требуется в разы меньше. С фруктами та же история: урожай с одного дерева хватит многим.

— Сколько я должен за материалы?

— 1200 досок, 800 соломы, 10 костяных арбалетов (с комплектом из 300 деревянных стрел).

Поскольку часть сделок Бао Байлин закрыл своими запасами, видов ресурсов к оплате для Юй Тана оказалось даже меньше, чем он ожидал. Ежедневная выручка Юй Тана от продажи дефицитных товаров превышала эти цифры в несколько раз, так что они быстро провели обмен.

Комиссию за труды Юй Тан тоже отправил сразу. Он не поскупился на оплату способностей Бао Байлина и выдал ему 10 начальных пилюль восстановления крови. Днем он каждый час выставлял на рынок по 20–30 штук, и к шести часам вечера продал более 250 пилюль. В его собственных запасах, с учетом вчерашнего, было уже больше трехсот.

Юй Тан даже глазом не моргнул, отдавая десять штук. А вот для Бао Байлина получить их разом, в обход всех лимитов, просто за помощь в закупке — это было невероятно круто!

Он с энтузиазмом спросил:

— Босс, завтра продолжаем сборы?

Такую выгодную сделку он готов был тянуть хоть до конца игры!

Юй Тан ответил:

— Продолжаем. За те семена, что уже есть, цену не задирай, а за новые можешь платить щедро. Вознаграждение будет по той же схеме.

Сказав это, он в качестве бонуса добавил Бао Байлину 5 больших морских ежей и 5 порций водорослей.

— Босс, можете на меня положиться! — Бао Байлин воодушевился еще сильнее.

Получив новые семена, Юй Тан первым делом направился к «огороду» слева от дома. За день он накопал много ила и сделал еще пять грядок. Всего пустых участков было семь. Юй Тан достал семена и начал засеивать по одному виду на грядку.

Лук, имбирь, рапс, горький салат и ромэн были успешно посажены. Лишь баклажан, как и огурец, отказался расти на начальной грядке — его пришлось отложить. У новых семян цикл начался со стадии прорастания, а вот посаженные вчера лук, чеснок и джусай уже пустили зеленые стрелки, перейдя на следующий этап.

[Текущая стадия: Всходы. До стадии активного роста: 71 час 39 минут 53 секунды.]

Прорастание и всходы вместе занимали четыре дня. Следующая стадия «активного роста», скорее всего, будет еще длиннее — дней пять или семь. Получалось, что свежей зелени ждать придется около десяти дней.

По сравнению с реальностью — это мгновенно, но по меркам фермерских видеоигр, где урожай можно собирать по нескольку раз на день, Юй Тану казалось, что это слишком медленно. Если десять дней не есть овощи, можно и запор заработать...

А, точно, он же теперь «Пицзю» — всё в себя, ничего наружу. :)

Юй Тан цокнул языком:

— Система, есть способы ускорить рост?

Система: [Пожалуйста, исследуйте мир самостоятельно.]

Юй Тан: «...» Он что, по-вашему, не справится?

Он вернулся на кухню и откинул ватную куртку, проверяя бобы. За день ростки вымахали размером с ноготь. Обычно в начале процесс идет медленно, а потом разгоняется. К последнему дню защиты точно можно будет есть! Пусть другие овощи растут медленно, у него всё равно будет свежая зелень.

Проростки с соусом, жареные проростки, рыбный суп с проростками... Юй Тан сглотнул слюну. Ужин еще не переварился, а аппетит разыгрался с новой силой. Еще можно сделать проростки с говядиной или томатный суп... Ладно, для этого ингредиентов пока нет, можно только помечтать.

Вздыхнув, он отправился в мастерскую на вечернюю смену. Жемчужные браслеты, кожаные куртки, арбалеты, копья, пилюли, лампы — работа закипела. Когда очередь производства была настроена, он выставил на рынок всё ненужное: мачете, лишнюю куртку, чертеж соломенной хижины, остатки ежей и водорослей.

У Юй Тана ресурсов было в избытке. «Белое» оружие и чертежи жилья, которые для обычных игроков были сокровищем, для него не представляли ценности. Ленясь возиться с обменом, он всё выставил за доски. В этом мире доски стали основной валютой — расширение плота, готовка, топливо, ремонт дома — их никогда не бывает много.

Юй Тан не планировал связываться с Су, так как новых диковинок не было, но тот сам прислал список, от которого невозможно было отказаться.

[Обычное костяное кольцо (белое)], [Куриные лапки с маринованным перцем], [Клубничный шуомейнян].

Кольцо давало +9 к телосложению — на три очка больше, чем его нынешняя подвеска. А лапки и десерт были одними из любимых лакомств Юй Тана.

Глаза Юй Тана заблестели:

— Что хочешь взамен?

Су:

— Немного материалов для крафта и досок хватит.

Юй Тан подумал и в дополнение к запросу отправил половину ежей, приготовленных для ночного перекуса, и ламинарию, которую хотел сварить утром. К его удивлению, Су отказался:

— Я не умею готовить, только продукты переведу. Последние дни пытался варить рыбный суп — гадость редкостная. Не хочешь готовить для меня? Я буду платить за работу, цену назначай любую.

Юй Тан поднял бровь. Обычным игрокам не до изысков — лишь бы выжить, но даже сильные игроки порой страдают без нормальной горячей еды. Материалы за работу ему были не особо нужны, но фраза «цену назначай любую» звучала чертовски заманчиво. В реальности это как «трать сколько хочешь». Устоять было трудно.

Пока шел цикл крафта, продажи и сбора материалов, наступило девять вечера. Полоска прогресса убийств, уже перевалившая за пять тысяч, снова рванула вверх. А те, кто закончил строительство, всюду радовались в чате прибавкам к характеристикам.

— А-а-а! Мне за квест дали 4 очка силы! Общая сила наконец двузначная! С учетом оружия и бонусов скоро дотяну до 50 атаки! Кайф!

— А мне всё в защиту и скорость упало, сплошной рандом, не повезло.

— Радуйся, что хоть что-то дали. Я до сих пор с деревянным копьем, общая атака меньше 20, я же не плачу!

— Боссы типа Су или Бай Сяо наверняка открыли кучу железных сундуков, у них статы, должно быть, просто жуткие.

— Не сравнивай себя с боссами — только расстроишься (улыбка).

На самом деле разрыв между «первым эшелонем» и обычными игроками был огромен. Если у рядового выжившего сила с баффами была в районе 30–50, то у топовых игроков с высокими начальными статами она могла быть вдвое выше. Конечно, если они не вкладывались только в ОЗ.

Но даже их показатели меркли на фоне Юй Тана. Только за сегодня он сменил подвеску на

кольцо, а при крафте оружия выбил «крит»: копьё с двойным бонусом (Сила +30, Телосложение +8). С учетом новых очков из сундуков его показатели силы достигли 129 на суше и 258 на море. Здоровье на суше почти перевалило за тысячу — не хватало всего 3 очков телосложения. Цифры были запредельные, в этом секторе равных ему не было.

Но... в конечном счете таких, как Юй Тан и лидеры рейтинга, было меньшинство. Большинство игроков всё еще не могли достать приличное оружие или накопить материалов даже на обмен. Но они не сдавались и продолжали бороться за жизнь.

Пятый день выживания, утро.

Число убитых акул превысило 10 000, выживших стало меньше еще на 30 000 человек. Но Юй Тана это не заботило. Приготовив двойной завтрак и отправив порцию Су (заработав на этом), он вернулся к рутине: ресурсы, охота, сундуки.

Сегодня он решил не копить десять железных сундуков, а открывать их сразу по мере выпадения. И надо же — первый же сундук выдал «чудо».

[Компостный ящик]

[Инструмент для создания удобрений, ускоряющих рост культур. Одноразовый чертеж.]

[Материалы: доски x10, солома x12, гвозди x8, ил x4.]

Удобрения! Юй Тан чуть не подпрыгнул. Только вчера он жаловался на медленный рост, и вот — решение. Кто тут у нас везунчик? Он!

Материалы были простыми, так что ящик был готов мгновенно. Это был деревянный короб 1x1 метр и полметра высотой, на дне которого лежал тонкий слой ила. Внешний вид его не волновал, главное — из чего делать удобрения?

Юй Тан открыл меню ящика и... выражение восторга на его лице сменилось полным безразличием. В ящике было два варианта: обычное удобрение и продвинутое. Обычное подходило для овощей и фруктов, продвинутое ускоряло рост «особых культур». Но какой бы тип удобрения он ни выбрал, для обоих требовался один специфический ингредиент.

Фекалии.

[Обычное удобрение]

[Материалы: фекалии x4, пальмовые листья x10, солома x10, мясо акулы 200 г.]

Это шутка такая? Система отменила потребность игроков в туалете, а теперь говорит, что для удобрений нужны фекалии? Совсем недавно он радовался, что не нужно загрязнять океан. Но теперь, когда без этого не ускорить огород, Юй Тан подумал: «Вообще-то, можно было бы и предусмотреть...» Человек не может сопереживать самому себе двухдневной давности.

Но сколько ни желай, а ингредиент сам собой не появится.

«Стоп», — Юй Тан замер. Раз это указано как материал, значит, есть способ его получить. Увидев «фекалии» рядом с «удобрением», он первым делом подумал о человеческих отходах, но в рецепте не сказано, что они должны быть человеческими. Подойдут и животные. На худой

конец, раз это материал, может, он выпадает из сундуков? Ему не подался, но вдруг другим повезло больше?

С этой мыслью Юй Тан открыл региональный чат:

— Скупаю фекалии. У кого есть — в личку.

Игроки, которые в этот момент обсуждали тактики убийства акул и распределение характеристик: «???»

<http://bllate.org/book/17256/1616529>