

По мере развития игры зрители всё больше недоумевали.

Несмотря на то что команда Линь Цзяна имела преимущество на всех трёх линиях - керри хорошо фармили, а счёт убийств был 4:0 в пользу ОТ, - общее количество золота у команд было равным.

Наконец зрители заметили проблему:

[Этот джанглер - огромная проблема.]

[Потеряли одного дракона, другого украли. Неважно, насколько хорошо играют на линиях, - он тянет всю игру вниз.]

[Раньше быстрые ротации Линь Цзяна маскировали недостатки джанглера, но теперь, когда он играет за чемпиона средней линии для поздней игры, эти недостатки стали очевидны.]

[Только собрался похвалить Сун Чжисюя за прогресс - и вот, джанглер всё портит.]

[Джанглер просто на экскурсии в игре.]

[Такой темп? Просто комедия.]

В лиге есть поговорка: «Хороший джанглер, может, и не сможет тащить все три линии, но плохой джанглер точно потянет всю игру на дно».

В предыдущих матчах Линь Цзян делал всё возможное, чтобы минимизировать влияние А-Дэна и не дать противникам обнаружить слабое звено команды. Но на этот раз ZOG с самого начала первой игры нацелились на слабое место ОТ.

Командир ZOG явно знал, что делает.

Линь Цзян глубоко вздохнул:

- А-Дэн, не паникуй. Дай мне ещё десять минут - я вытащу нас к победе.

В этом раунде он играл за Азира, Императора Песков, - классического чемпиона для поздней стадии игры.

На ранней стадии игры Азир неуклюж и медлителен в перемещениях. К середине игры он начинает наносить некоторый урон и выступает в роли стабилизирующей силы.

Но на поздней стадии этот чемпион совершает качественный скачок: он командует своими песчаными солдатами, чтобы доминировать на поле боя.

Но... десять минут?

А-Дэн инстинктивно проверил таймер игры - прошло всего пятнадцать минут. Линь Цзян планировал вытащить команду к победе с помощью Азира к 25-й минуте?!

На этой стадии урон Азира будет далеко не достаточным!

В голосовом чате выражения лиц всех четырёх товарищей по команде изменились.

Командир ZOG, их джанглер, действовал чётко и методично: каждое решение было точно

рассчитано, он использовал временные промежутки, чтобы перехватить контроль и вернуть преимущество. Вскоре команда ZOG объединилась и снесла одну из турелей средней линии Линь Цзяна.

Однако Линь Цзян оставался невозмутим. На большом экране его хладнокровие казалось несокрушимым, словно победа уже была у него в руках.

Он подошёл к руинам разрушенной турели и активировал пассивную способность Азира, создав Солнечный Диск в средней линии, чтобы заменить уничтоженную турель и остановить натиск ZOG.

В этот момент Линь Цзян стоял один, едва успевая фармить под осыпающимся кругом песка.

Командир ZOG почувал кровь:

- Убейте Линь Цзяна.

Пока Линь Цзян не убит, они не смогут получить третьего дракона.

Очко души.

Воздух накалился. Атмосфера изменилась, словно надвигалась буря. Карта замерла, но убийство уже началось.

Джанглер ZOG использовал «Флэш», чтобы напасть на Линь Цзяна. Но в тот момент, когда он приземлился, Линь Цзян мгновенно применил способность E¹, переместившись, словно призрачная колесница, за двух керри ZOG.

¹ «Плывущие пески» (E) - способность позволяет Азире совершить рывок на небольшое расстояние к выбранному песчаному солдату, нанося магический урон, ненадолго подбрасывая врагов на своём пути и давая Азире щит при активации.

Идеальное расположение.

Джанглер ZOG закричал:

- Нет, это плохо!

Но было уже слишком поздно.

Среди дыма и хаоса поля боя спокойный и собранный голос, казалось, эхом раздался с самой вершины Разлома:

- Я - рассвет Шуримы!

Затем последовала команда:

- Вперёд!

Неприступная стена Императорского Разделения² отбросила двойных керри ZOG прямо в зону действия турели, где их настигли и безжалостно атаковали песчаные солдаты. В момент приземления у обоих осталось лишь половина здоровья!

² «Императорское Разделение» - ультимативная способность, которая призывает стену из

песчаных воинов, устремляющихся вперёд, нанося магический урон и отбрасывающих врагов. После атаки воины образуют непроходимую для врагов стену, сквозь которую при этом могут свободно проходить союзники.

И Императорское Разделение не исчезло - оно осталось, стойкое и неподвижное, словно крепость!

Расположение Линь Цзяна было безупречным. Угол между стеной и турелью образовал узкий клин - смертельную точку удушения, полностью зажав керри ZOG в зоне поражения башни.

Выполнив этот божественный ход, Линь Цзян мгновенно активировал «Секундомер», получив 2,5 секунды неуязвимости.

Мид-лейнер ZOG, осознав, что вот-вот погибнет, ничего не добившись, вызвал вздох у аудитории, а затем:

Бах! Бах!

Два «Флэша» сработали. Два керри ZOG, оба с низким уровнем здоровья, сбежали!

У них обоих ещё был «Флэш»?!

Получается, после всего этого невероятного хода Линь Цзяна он остался ни с чем?

Все зрители испытали глубокое чувство жалости к Линь Цзяну.

Даже комментаторы сокрушались:

- Какая жалость - он так хорошо начал, но никто его не поддержал!

Но давайте не забывать: это игра для пяти игроков.

И Линь Цзян никогда не играл в одиночку.

Тёмно-фиолетовая фигура мелькнула. Приземлившись, она выпустила «Дождь Икати»³, мгновенно лишив жизни мид-лейнера противника.

Пальцы Шэнь Цзюя танцевали по клавиатуре, его оружие сверкало на полной скорости. Каждый выстрел попадал с безжалостной точностью, поражая ядро врага.

³ Способность Кай'Сы - навык-выстрел, запускающий залп ракет по ближайшим врагам.

В конце концов, Кай'Са была одним из чемпионов с самым высоким взрывным уроном среди AD-керри, и это был фирменный чемпион Шэнь Цзюя.

Лёгким движением запястья Шэнь Цзюй применил «Искателя пустоты»⁴ и поразил слабое место вражеского AD. Затем он использовал способность E⁵, чтобы сократить дистанцию. Прежде чем противник успел среагировать, четыре быстрых атаки взорвали стеки плазмы.

⁴ Искатель пустоты (W) - способность, которая запускает взрыв пустоты, наносящий урон первому поражённому врагу, накладывающий два заряда её пассивки «Плазма» и раскрывающий цель.

⁵ Суперзаряд (E) - даёт Кай'Се повышенную скорость передвижения и скорость атаки, позволяя

ей эффективно менять позицию, преследовать врагов или держать их на дистанции (выманивать/изматывать).

Двойное убийство!

Всё произошло слишком быстро.

Менее чем за две секунды ситуация полностью изменилась!

Сначала Линь Цзян выполнил безумный ход и оттеснил обоих керри противника, но все думали, что никто не сможет его поддержать.

Но в последнюю секунду действия его пассивного таймера Шэнь Цзюй пересёк местность, подбежал к Линь Цзяну и добил двух керри ZOG!

На большом экране глаза Шэнь Цзюя были ледяными, наполненными небывалой сосредоточенностью.

Ход игры переломился. Исход теперь был предрешён.

Оставался лишь вражеский джанглер. Шэнь Цзюй не стал вступать с ним в лобовую схватку. Вместо этого он выбрал тактику «кайтинга» - отступая, наносил удары и увеличивал дистанцию.

Как раз в тот момент, когда закончились 2,5 секунды неуязвимости Линь Цзяна, тот поднялся на ноги и призвал своих песчаных солдат, нанеся огромный урон. Совместными усилиями с Шэнь Цзюем они оформили третье убийство.

Тройное убийство!

Комментаторы взорвались от восторга:

- Sgod! Это мог быть только sgod! Конечно, это его Кай'Са!! Серьёзно, кто ещё мог такое проверить?!

- Шэнь Цзюй! - овации зрителей чуть не сорвали крышу с арены.

Таймер игры показал 20 минут - как раз в этот момент появился Барон Нашор.

- Капитан, барон или дракон?

- Барон.

А-Дэн онемел от изумления: «С каких это пор мы играем так агрессивно?!»

От взяли барона, и их преимущество по золоту мгновенно выросло на 4 000 золотых. Линь Цзян повёл товарищей в полномасштабную атаку, продвигаясь прямо к возвышенности врага.

Все думали, что Линь Цзян вот-вот навяжет решающую командную стычку, но вместо этого, после захвата на средней линии, он отступил, дав ZOG шанс перевести дух.

«Почему Линь Цзян дал им время?»

Командир ZOG был полностью сбит с толку. Он не мог этого понять.

Линь Цзян не просто отступил - они даже не взяли дракона.

Должны ли ZOG идти за ним?

Если они это сделают, то могут угодить в ловушку Линь Цзяна.

Но если не пойдут, с учётом того, как Азир Линь Цзяна становится сильнее к поздней стадии игры, ZOG окажется лицом к лицу со смертью.

Джанглер ZOG стиснул зубы:

- Я попробую украсть. Не следуйте за мной.

Он прибыл к яме с драконом и обнаружил, что противник ещё не начал его атаковать. Нервно начиная забирать дракона, он не мог не задаваться вопросом: что же именно задумал Линь Цзян?

В этот момент бот-лейнер и джанглер ОТ - все трое - телепортировались за спину задней линии ZOG.

Джанглер ZOG собрался с духом, приготовившись умереть, если это позволит забрать дракона.

Но в следующий миг...

Одновременно вспыхнули два телепорта!

Это были Линь Цзян и Сун Чжисюй!

Они телепортировались прямо на возвышенность врага!

Сначала ZOG подумали, что это обычный телепорт. Они знали, что трое игроков ОТ всё ещё в их лесу и не могут прибыть вовремя, поэтому бдительность была снижена.

Но в следующую секунду телепорт завершился - и Линь Цзян с Сун Чжисюем появились одновременно!

Линь Цзян выполнил безупречный дрифт, за которым последовал «Флэш», оттеснив всех четырёх членов ZOG назад единым манёвром.

Сун Чжисюй поддержал атаку: использовал «Флэш» и зафиксировался на вражеском AD-керри, обрушив на него шквал ударов, отправивший того напрямик в загробный мир!

Оставшиеся трое не находились под непосредственной угрозой смерти, но дистанция, на которую их оттеснили, как раз попала в зону действия ультимативной способности Шэнь Цзяня.

- Жертва отмечена.

Кай'Са активировала свою ультимативную способность «Инстинкт убийцы»⁶ из тени.

⁶ «Инстинкт убийцы» - позволяет ей совершить рывок на небольшое расстояние к ближайшему вражескому чемпиону, которому она недавно нанесла урон с помощью своей пассивной способности «Плазма». После приземления она получает временный щит, прочность которого зависит как от силы атаки (AD), так и от силы умений (AP).

Кай'Са мгновенно рванулась вперёд, обрушив потоп ударов и забрав жизнь вражеского мид-лейнера.

Снова тот же дерзкий вход, то же смертоносное комбо.

Убедившись, что убийство успешно, Шэнь Цзюй перешёл в режим «Овердрайв». Используя «Флэш», чтобы уклониться от контроля вражеского топ-лейнера, он увеличил дистанцию между ними, лихорадочно маневрируя и обрушивая безжалостный шквал атак.

Менее чем за три секунды Шэнь Цзюй в одиночку довёл вражеского топ-лейнера и саппорта до критического уровня здоровья. К тому моменту, как они попытались отступить, было уже поздно. Линь Цзян привёл своих песчаных солдат, чтобы добить их.

В течение десяти секунд все четверо членов ZOG были мертвы!

Оставался только джанглер, но даже если бы он бросился назад, смерть была неизбежна!

Беспомощный, он наблюдал, как Линь Цзян и его команда с беспощадной яростью ринулись вперёд, уничтожив их Нексус на 25-й минуте!

Игра окончена.

Джанглер ZOG без сил обмяк в кресле.

Внезапно он кое-что осознал.

Линь Цзян выбрал Азира не для того, чтобы тянуть игру до поздней стадии. Он с самого начала планировал доминировать в средней стадии игры, полагаясь на безупречные входы в бой и ультимейт Шэнь Цзюя, чтобы уничтожить их всех.

А третий дракон - «очко души» ZOG - с самого начала был ловушкой, расставленной Линь Цзяном!

Его глаза расширились от неверия, когда он уставился на Линь Цзяна.

«Неужели он стал настолько сильнее всего за три месяца?»

Одержав победу, Линь Цзян наконец улыбнулся.

Перед началом игры он уже говорил:

- Стратегия ZOG действительно впечатляет, но не забывайте: их механика просто не успевает за макроигрой.

Во время обеих атак Линь Цзяна против вражеских керри у тех были шансы уйти с помощью «Флэш», но разрыв в мастерстве между командами был настолько огромен, что Линь Цзян смог неоднократно организовать идеальные командные стычки.

Пока ZOG искал слабые места OT, Линь Цзян изучал их.

И на этот раз стало ясно: победа принадлежит ему.

Он встал и снял наушники, улыбаясь, стучаясь кулаками с товарищами по команде. Его присутствие перед камерой излучало непринуждённую уверенность и самообладание.

В этот момент даже свет софитов не мог сравниться с тем, насколько ослепительно он выглядел.

Шэнь Цзюй не мог оторвать от него глаз - до тех пор, пока Линь Цзян не подошёл, не стукнул с ним кулаками и не заключил в дружеские объятия.

Только тогда Шэнь Цзюй наконец отвернулся, явно испытывая неловкость.

С трибун доносились крики фанатов:

- А-а-а! Наш Линь Цзян наконец вернулся!

Мид-лейнер с самым высоким процентом побед в истории LPL - Линь Цзян, он же Ривер!

Когда появились послематчевые статистики, оказалось, что нанесённый Линь Цзяном урон почти сравнялся с уроном Шэнь Цзюя. В резком контрасте с этим вражеский мид-лейнер нанёс всего 6 200 единиц урона - лишь половину от урона Линь Цзяна.

И это при том, что Линь Цзян играл на чемпионе поздней стадии игры!

Зал снова взорвался овациями.

Возможно, это была всего лишь игра регулярного сезона, но противостояние OT и ZOG оказалось настолько захватывающим, что вызвало бурное обсуждение среди зрителей.

ZOG не была традиционно слабой командой. Их сильные стороны были очевидны, но столь же очевидны были и слабости. Многим сильным командам приходилось действовать против них с осторожностью.

И всё же OT - команда, которая часто считалась несовершенной и ненадёжной, - показала почти безупречную игру против ZOG!

[А-а-а, кто поймёт это чувство! Эти два толчка от Азира - и прямо в моё сердце!]

[Действия Ривера в этой игре абсолютно заслуживают места в подборке лучших моментов.]

[Впервые вижу, чтобы Азир оказывал такое влияние в средней стадии игры.]

[Я правда думал, что игра затянется до поздней стадии. Боялся, что OT попадёт в ловушку ZOG, но OT играла в четырёхмерные шахматы!]

[Не празднуйте раньше времени, счёт пока 1:0.]

И это правда: OT ещё не выиграла матч.

ZOG славилась камбэками, обратными прорывами и способностью переворачивать безнадежные матчи. Даже топовые команды сталкивались с трудностями в борьбе с ними.

Сможет ли Линь Цзян действительно привести OT к победе?

<http://bllate.org/book/17228/1721810>