

Летящее в них заклинание отливало тёмно-синим цветом, а его сияние накрыло всех разом — это была атака по площади.

Поначалу игроки надеялись, что раз яйцо заварило эту кашу, то оно само с ней и разберётся. Но поскольку зверь ещё не вылупился, атака, обрушившаяся на скорлупу, не возымела никакого эффекта, зато у них самих шкалы здоровья дружно поползли вниз.

Заметив приближение второй волны атаки, Ши Минчжоу поспешно отступил и убрал яйцо в инвентарь. Одновременно с этим Е Лайван сделал шаг вперёд, принимая удар NPC на себя.

В этом событии, как и всегда, можно было выбрать уровень сложности и проходить его как в одиночку, так и в группе.

Игра поощряла взаимодействие между игроками: чтобы получить более щедрые награды, нужно было собирать отряд.

Максимальный размер группы составлял десять человек — именно столько, по расчётам системы, требовалось для уверенного прохождения. Разработчики «Истока Вселенной» проявляли заботу в подобных ивентах: система сама подсказывала оптимальные условия для получения максимальной награды.

На этот раз условием была группа из семи человек на высоком уровне сложности.

Логика была проста: на магическом континенте правят сильные. Если обычным игрокам для прохождения сложного режима требуется десять человек, а профи справляются в семером, они, естественно, заслуживают большей награды.

Группа Ши Минчжоу как раз относилась ко вторым. В их отряде было ровно семь человек — как бойцы ближнего, так и дальнего боя.

Все они были топовыми игроками с отличной реакцией. Попаниковав пару секунд, они взяли себя в руки и принялись обсуждать внезапно свалившуюся им на головы беду.

— У квестового NPC слишком много здоровья и урона, нам его не пробить. Может, не будем трепыхаться и просто погрём?

— Погодите-ка. Яйцо стало причиной этой заварушки на этапе! Оно же явно спало, но стоило NPC появиться, как оно подало голос. Тут явно что-то нечисто!

— Выходит, мы запустили скрытый квест?

— Вполне возможно.

— Но урон у него просто дикий!

— Держим строй, попробуем побороться. Если не выйдет — тогда уж ляжем... Чжоумин, что скажешь?

— Пробуем, — ответил Ши Минчжоу.

И в попытках «попробовать» они вайпнулись три раза.

После первой смерти, когда они воскресли, NPC вернулся на исходную позицию и издевательски бросил:

— И с такими жалкими силёнками вы смеете бросать мне вызов?

Они попытались отыграть сюжет, объяснив, что это яйцо духовного зверя с ним разговаривало, и даже заставили Ши Минчжоу снова достать его из инвентаря. Но NPC на него даже не взглянул, лишь велел им убираться.

Что касается самого яйца... оно всё ещё спало.

Пока они спорили, продолжать ли бой или покорно следовать первоначальному сценарию, Ши Минчжоу заметил, что квестовый предмет разбит.

Это означало, что, выбери они старый путь, им пришлось бы возвращаться на предыдущий этап за новым предметом. Это было слишком муторно, так что игроки засучили рукава, снова бросились на NPC — и умерли во второй раз.

Во время третьего столкновения в групповом чате по-прежнему было шумно.

— Может, мы себя накручиваем, и это никакой не скрытый квест?

— А почему тогда яйцо заговорило так вовремя?

— Откуда мне знать? Чжоумин, у тебя там есть какие-нибудь системные подсказки?

— Нет, — ответил Ши Минчжоу. И добавил: — Не похоже на скрытый квест.

Все остальные отреагировали одинаково:

— А?

— Слишком суровые условия, — пояснил Ши Минчжоу.

До остальных быстро дошло.

— И правда. Если судить логически, за всё время ивента выпало только одно яйцо духовного зверя. Создавать отдельную квестовую ветку ради единственного на весь ивент яйца — это непозволительная роскошь для разработчиков!

— Особенно учитывая, что игрок должен дойти до этого этапа и достать яйцо прямо перед носом у NPC.

— ...Всё так, но почему из твоих уст это звучит так двусмысленно?

— Ха-ха-ха, сверкнуть яйцом перед носом!

— Можно немного посерьёзнее? — Е Лайван, с трудом впитывающий урон на передовой, попытался вернуть разговор в нормальное русло. — Короче говоря, мы бьём его или нет?

— Не особо хочется, но ещё меньше мне хочется возвращаться за предметом.

— Хм... Я всё равно хочу узнать, с чего это яйцо вдруг заговорило.

— А возможно ли такое, что этот NPC как-то связан с системой духовных зверей?

— Хочешь сказать, он будет появляться в будущих ивентах с питомцами?

«В этом был смысл, — подумали они. — Квест сделали не ради одного-единственного яйца, а для всей будущей механики духовных зверей. Так это выглядело логично и оправдывало затраты разработчиков».

Но ведь... систему духовных зверей ещё не запустили! Выходит, они наткнулись на баг?!

Они снова пристали к владельцу яйца с просьбой ещё раз проверить, точно ли нет никаких системных уведомлений. Получив утвердительный ответ, группа вернулась к изначальному вопросу: бить или отступить.

— Чжоумин, ты лидер группы, тебе решать.

— Задания, которые вчера выполняла команда «Тушёного Мясa», были сложными? — спросил Ши Минчжоу.

— Довольно муторными. Говорят, он придирался к каждому их шагу.

— О, я понял! Забудем пока про яйцо. Ты думаешь, что его с самого начала можно было атаковать?

— Если игроки сами его спровоцируют, он нападёт в ответ. Да, — подтвердил Ши Минчжоу.

— А в этом есть логика!

Раз у этого NPC была прописана возможность вступить в бой, значит, в этом крылся какой-то смысл. Так что у этого этапа наверняка было два пути: либо проглотить обиду и подчиниться, либо засучить рукава и поднять бунт.

— А что, если мы ошибаемся, и задача этого NPC — просто преподать игрокам урок? Мол, иногда нужно уметь притвориться пай-мальчиком, а если слишком бунтовать, то покатишься перепроходить всё заново?

— Ну, значит, просто умрём ещё раз. Невелика потеря.

— Точно! Настоящий мужик смерти не боится!

— К тому же мы идём с опережением, большинство игроков сюда ещё не добрались. Место глухое, так что даже если мы позорно сольёмся, этого никто не увидит...

Не успел он договорить, как они снова не выдержали урона и всем отрядом полегли на землю.

Игроки не спешили воскресать, решив сначала проанализировать свои ошибки. В этот момент в мировом чате появилось сообщение.

Праздники всё-таки, игроков в сети полно. Даже в такой глуши обязательно найдётся пара случайных прохожих, которые успеют сделать скриншот.

[Мир] Гуйчжоу: Шок-контент, пати топов вайпнулась! [Скриншот]

[Мир] Внутри Губки Пусто: Тот, что стоит, это же NPC из восьмого этапа сложного режима? На форуме были скрины.

[Мир] Лапа Пяти Ничтожеств: Говорят, на средней сложности он на десятом этапе. А в лёгком режиме он вообще есть?

[Мир] Янь Ши: Я прошел восьмой этап на лёгком, его там не было. Может, ближе к концу попадётся.

[Мир] Ясный Диск: Если на восьмом этапе сложного режима нужно в лоб биться с NPC, то насколько адскими будут последние четыре этапа?! [В ужасе]

[Мир] Мой Кумир Мой Муж: Так вот он какой, мир сильных... [В ужасе]

[Мир] Ушёл Спать: Я вчера был там, когда пати «Тушёного Мясa» проходила. Они с ним не дрались.

[Мир] Вырвал Пять Зубов: Тогда чем там занимается Чжоумин и его команда?

[Мир] Непроступный Сяо Ба: Вообще-то я всегда думал, что раз у Чжоумина такой высокий рейтинг, то и квесты он, наверное, проходит совсем не так, как мы.

[Мир] Только Мой: Как и ожидалось от топа!

[Мир] Юй Муму: Преклоняюсь!

[Мир] Витамин: Хватит молиться, бегом списывать тактику!

Эти слова стали для игроков озарением: все бросились выяснять координаты, чтобы посмотреть на прохождение вживую.

В групповом чате повисла тишина. Игроки воскресли на месте. Глядя на то, как Чжоумина заочно превозносят до небес, они решили, что нельзя позволять ему отдуваться за всех.

Если бы не их желание поглазеть на яйцо, дело бы до этого не дошло. Поэтому один из них отправил в чат сообщение с пояснениями. Поскольку они не были уверены, баг это или нет, он опустил момент с яйцом и начал с того, что NPC сильно придирался к команде «Тушёного Мясa». Из этого они сделали вывод, что с ним, возможно, стоит подраться.

[Мир] Аньхо: Так что мы просто экспериментируем. Если ошибёмся — придётся откатываться на предыдущий этап. Тактику пока лучше не перенимать.

Однако в глазах остальных игроков это лишь подтвердило гениальность их нестандартного мышления, и на группу тут же посыпался шквал лести.

«Вы точно на верном пути!», «Топы есть топы!», «Даже если тактику не спишем, посмотреть на это вживую — уже удача!» — чат буквально утопал в восторгах.

Теперь на всеобщее обозрение была выставлена вся команда. Игроки дружно посмотрели на отправителя сообщения.

Аньхо горестно воскликнул:

— Захваливают! Нас захваливают до смерти!

— Бьёмся дальше? — спросил Ши Минчжоу.

— Бьёмся! — в один голос рявкнули остальные.

Раз уж дело дошло до такого, то даже если они не справятся, то хотя бы умрут красиво и с

достоинством!

Но бессмысленно отправляться на убой тоже не хотелось. За эти три попытки они успели кое-что проанализировать. Главная проблема заключалась в нехватке лечения.

Кто-то из группы обратился к Ши Минчжоу:

— Может, подсобишь с отхилом?

Ши Минчжоу кивнул и запустил четвёртый раунд боя. Вскоре начали подтягиваться и зеваки.

Спецэффекты навыков в «Истоке Вселенной» были потрясающими: каждой стихии соответствовал свой цвет. Действия топов были настолько слаженными, что бой походил на настоящее визуальное пиршество. Чжоумин, будучи лучшим бойцом сервера, привлекал к себе много внимания, и вскоре зрители заметили кое-что интересное.

— Ой, мой кумир переключает стихию. Готовит ульту? ...Э-э-э, он начал хилить?!

— Его базовая стихия — вода, естественно он может использовать исцеляющие навыки.

— Я впервые вижу, чтобы он играл за водную стихию. Не ожидал, что он и в роли саппорта настолько крут.

— Это нам повезло такое увидеть. Кто его в обычной ситуации заставит лечить? За всё время я видел его в роли саппорта только дважды, включая этот раз.

— Ого, какая техника! Если бы он стал моим личным хилом, я бы умер от счастья.

— Прежде чем мечтать, открой рейтинговую таблицу. Игрок с высшим боевым рейтингом на сервере ни в этой, ни в следующей жизни не станет чьим-то личным хилом.

Зрители переговаривались, с интересом наблюдая за боем, а в опасные моменты ахали от испуга.

Тем временем топы уже успокоились. С переходом Чжоумина на стихию воды их выживаемость резко возросла. Теперь, даже если они полягут, это будет не позорно... Твою ж мать, почему урон вдруг удвоился?!

Игроки уже были готовы разразиться проклятиями, но внезапно заметили, что полоска здоровья противника опустилась до минимума и замерла. Одновременно с этим NPC прекратил атаки. Выражение его лица стало чуть более приветливым, но в голосе всё ещё сквозило высокомерие:

— Что ж, вы оказались не так уж и плохи.

Топы удивлённо заморгали, а затем, глубоко вздохнув, гордо расправили плечи.

Они не только сделали правильную ставку и сэкономили время, сохранив при этом лицо, но и, возможно, получают более ценную награду! Вот это удача!

— Чжоумин, отныне твоё яйцо — мой крестник!

— И мой тоже! Если в будущем понадобится корм — смело обращайся ко мне!

— Точно! Мы можем голодать, но наш сынуля ни в чём не будет нуждаться!

Е Лайван едва сдерживал смех:

— Вообще-то, это яйцо называет его братиком.

Топы замолкли на секунду, а затем дружно поправились:

— Значит, он наш кровный брат от разных родителей!

Ши Минчжоу было лень им отвечать. Забрав у NPC предмет для следующего этапа, он развернулся и пошёл прочь.

Увидев это, толпа зрителей поняла, что топы прошли этап. Пусть NPC и выглядел грозным противником, но раз в обычных группах по десять человек, то шансы есть у всех!

Игроки, счастливые от того, что смогли «списать тактику», продолжили следить за кумирами. И лишь когда топы завершили девятый этап и вошли в зону десятого, толпа с сожалением разошлась.

Квестовая зона десятого этапа представляла собой инстанс, где не было посторонних. Топы не стали идти вперёд. До этого вокруг было слишком много людей, и доставать яйцо было не с руки, но теперь они наконец-то могли разгадать этот неразрешённый ребус.

А способ был прост: спросить само яйцо.

Ши Минчжоу достал яйцо духовного зверя, но выяснилось, что оно всё ещё спит. Ребята попросили его позвать питомца, и, услышав простое «Эй», спросили:

— У него что, нет имени?

— Там не написано, — ответил Ши Минчжоу.

— Наверное, порода отобразится только после того, как он вылупится. Ты пока придумай ему имя. Он же ИИ, верно? Значит, запомнит.

Ши Минчжоу опустил глаза на яйцо и погрузился в раздумья.

Е Лайвану захотелось ударить себя по лбу. Он был знаком с Ши Минчжоу в реальной жизни и знал о нём больше остальных. Этот холодный, отстранённый и недостижимый игрок, занимающий первую строчку в рейтинге сервера, иногда выдавал такие перлы, что диву даёшься. Он мыслил на совершенно другой частоте, отличной от нормальных людей, и к тому же был абсолютно безнадёжен в придумывании имён. Даже его игровой ник был создан топорно и просто: он взял два иероглифа из своего настоящего имени, поменял их местами и заменил один на омоним.

Остальные топы не знали этих тонкостей. Они лишь знали, что на Чжоумина всегда можно положиться, а потому были уверены: сейчас он придумывает красивое и пафосное имя.

Подождав немного в тишине, они спросили:

— Ну как, придумал имя для нашего драгоценного яйца?

— Сяо Байхун, — на полном серьёзе ответил Ши Минчжоу.

У Е Лайвана дёрнулся уголок губ. Он ничуть не удивился.

Остальные опешили. Он что, просто назвал его «Маленький Бело-красный» из-за цвета? И ради этого так долго думал?!

Синь Ло пребывал в полудрёме, балансируя на грани жесточайшего приступа раздражения от того, что его разбудили.

И когда до него донеслись эти слова, нить его самообладания окончательно лопнула:

— Сам ты Сяо Байчун — мелкий белый червяк! Я твой батя!

<http://bllate.org/book/17046/1586637>