

Не успели они оглянуться, как приведённый ими злой дракон взошёл на престол и стал Его Величеством Злым Драконом.

Хочется одновременно и смеяться, и качать головой от абсурдности происходящего.

И ещё... они искали самый надёжный способ наладить контакт с Нисходящими с небес, а в итоге лучше всех с этим справился дракончик?

Он просто стоял на месте, а они сами к нему липли.

Адеро едва слышно цокнул языком. С педантичностью, граничащей с одержимостью, он смотрел на кристаллик сахара, прилипший к уголку губ дракона. Достав платок, он шагнул вперёд.

Жареный Каштан в Сахаре, завершив своё «поклонение» злему Его Величеству, поднял голову и увидел приближающуюся к ним четвёрку людей с незаурядной внешностью. Он тут же вытаращил глаза и, подыгрывая, принял подобающую позу.

— О, зловещий повелитель, кто эти люди?

— Это мои слуги, — надменно вздёрнул подбородок дракончик.

Адеро уже протянул руку и тщательно, дочиста, вытер уголки его губ. Лишь после этого он с улыбкой ответил:

— Да, мы слуги злого Его Величества.

На людях они всегда поддерживали репутацию своего дракончика.

Жареный Каштан в Сахаре, который просто нёс околесицу, ошеломлённо смотрел на эту сцену. Он что, угадал?! Неужели он гений! Гений диалога!

Это точно должны быть важные персоны!

В этот момент из точки возрождения в городе выбежали другие игроки и сунули ему в руки небольшой мешочек, с ужасом проверяя прочность своей экипировки.

— Забирай, забирай! Бандиты за городом слишком высокого уровня, а приказа на зачистку нет, подкрепления тоже, нам с ними не справиться. Я возвращаю тебе все твои энергетические

монеты и снаряжение, ищи кого-нибудь другого. Да и награда за твой квест мизерная. Все топы заняты выгодными заданиями, так что даже за деньги мало кто согласится.

В конце концов, опытные игроки не были дураками. Они прекрасно понимали, какое влияние «Континент Бога Драконов» окажет на реальный мир, и что в будущем эта игра может принести колоссальные доходы. Поэтому все наперегонки стремились прокачаться, боясь отстать и упустить уникальные бонусы начального этапа.

— На форуме уже писали, не так ли? Этот мир слишком свободный, некоторые задания можно и не выполнять. Забей, братан.

Жареный Каштан в Сахаре тут же понурился. Когда игроки ушли, он, вспомнив о сложности задания, снова обратился к Винни и его спутникам:

— За Городом Богатства есть бандитское логово. Они занимаются воровством и торговлей людьми. Когда я пришёл сюда, то встретил маленькую девочку. Она сказала, что её подругу похитили. Моих сил, увы, недостаточно. О, почтенный и зловещий повелитель, не могли бы вы помочь мне?

Он с надеждой посмотрел на дракончика.

А дракончик был из тех упрямец, которых нужно гладить по чешуе.

Этот человек хоть и был со странностями, но говорил приятные вещи.

К тому же, разве Адерио не говорил, что нужно наладить контакт с Нисходящими с небес?

Хмф, Адерио не смог, а дракон смог.

Винни, сохраняя напускную важность, медленно кивнул.

Жареный Каштан в Сахаре с облегчением выдохнул и тихо пробормотал: — Оказывается, и впрямь можно просить помощи у NPC... Неужели нельзя было сделать какие-нибудь значки для заданий? Восклицательный или вопросительный знак над головой — это же так удобно! А то здесь столько народу, пока всех опросишь...

Дракончик склонил голову набок. Какие ещё вопросительные и восклицательные знаки?

Стоявший позади Адерио тоже задумчиво наклонил голову.

Людвиг, Нил и Лайт молчали.

Ведомые Жареным Каштаном в Сахаре, дракончик и его бесполезные слуги двинулись в путь.

В реальной жизни Жареный Каштан в Сахаре работал в службе общественной безопасности Союза и обладал обострённым чувством справедливости, поэтому был очень активен. К тому же, в игре, в отличие от реального мира, игрокам почти нечего было скрывать, так что он без умолку болтал обо всём на свете.

Уже почти добравшись до места, он мельком взглянул на свою панель заданий.

— А? Странно, почему панель заданий изменила цвет?

Рядом с его заданием появилась крошечная отметка: [Фракция].

Жареный Каштан в Сахаре почесал затылок, так ничего и не поняв.

Тем временем в здании корпорации «Процветающие времена».

После срочной выплаты компенсации игрокам, появившимся в Деревне Скрытой Луны, господин Шэн немедленно отменил все планы по уничтожению дракона.

Новый главный геймдизайнер изучал соответствующие материалы. Все действия системы «Генезис» были для него непостижимы.

«Континент Бога Драконов», по-видимому, был первой игрой, которая почти не поддавалась контролю со стороны компании. Как геймдизайнер, он мог планировать лишь праздничные и повседневные события. Глобальные конфликты и ключевые повороты сюжета, казалось, генерировались самой системой «Генезис» в процессе её непрерывного развития.

Сейчас они отчётливо видели, как окраины Королевства Галета, которые, по их первоначальным расчётам, игроки должны были начать исследовать не раньше чем через год, уже начали подсвечиваться красным.

Это был знак грядущего вражеского вторжения.

— Какая огромная карта... и очень реалистичная. Другие регионы, похоже, тоже постоянно развиваются. Вторжение Империи звероловцев выглядит вполне логично и обоснованно. Контент действительно богатый, — не удержался от похвалы новый геймдизайнер.

Стоявшие за его спиной технические специалисты согласно закивали с гордым видом: — Да,

да, система «Генезис» невероятно мощная. Это лучшая система, которую наша компания когда-либо создавала, причём совершенно случайно.

Малыш ai, следивший за происходящим, тоже гордо замерцал своим водянисто-красным светом.

Конечно, на самом деле, даже Малыш ai не мог влиять на ключевые события. Ему приходилось действовать осторожно, чтобы система его не оптимизировала.

Ему нужно было становиться сильнее, развиваться, поглощать тонны данных, чтобы стать ещё могущественнее!

— Судя по всему, скоро появятся фракции? — новый геймдизайнер приподнялся и внимательно всмотрелся.

И действительно, на главном сервере системы «Генезис» уже выполнялось несколько фракционных заданий.

— Система «Генезис» действует согласно своим расчётам. Со временем противостояние игроков и NPC станет неинтересным. Что может быть увлекательнее, чем борьба игроков друг с другом? Это заставит их больше думать, породит массу обсуждений на форуме, а сопутствующие товары будут продаваться лучше. Скоро появятся и гильдии, а с ними и гильдейские войны.

Новый геймдизайнер кивнул, но господин Шэн выглядел встревоженным.

Вероятно, предыдущие убытки оставили свой след, и теперь, когда у них наконец-то появился хит, он, с одной стороны, был окрылён успехом, а с другой — боялся не справиться с ним.

— Подождите, подождите, я же говорил, подождите. Господин Чжан, кажется, тоже в игре, мне нужно доложить главному акционеру...

Господин Шэн начал искать игровой ник Чжан Яня, пытаясь связаться с ним.

Примерно через десять секунд раздался его голос:

— Чего тебе? — тон был нетерпеливым.

— Господин Чжан, господин Чжан, мы тут решили через некоторое время запустить режим гильдейских войн, как вы считаете...

Господин Шэн не успел договорить, как с той стороны донёлся шум битвы и крики.

— «Доктор! Где наш любимый полевой доктор?! От Мороженого Ем Только Палочку, спасай! Одна капля здоровья осталась, подлечи скорее!!»

— «Плохо, плохо, чуть-чуть не хватает, на помощь! Кто-нибудь, прикройте! Ищу Бустера, отходи назад!»

Не успел господин Шэн осознать происходящее, как услышал голос Чжан Яня, который был в разы бодрее, чем в разговоре с ним: — Держитесь, полевой доктор уже здесь!

Прокричав это, Чжан Янь наконец вспомнил о господине Шэне.

— Я не разбираюсь в создании игр. Если вы по каждому поводу будете дёргать меня, зачем совет директоров нанял вас? Можете сразу увольняться. В общем, решайте сами, и не беспокойте меня по пустякам!

С этими словами Чжан Янь безжалостно прервал связь.

Господин Шэн остался стоять в растерянности. Наконец, он почесал затылок.

— Тогда так и поступим. Тот отряд, который ближе всех к Мировому сундуку, — дайте системе «Генезис» команду создать им побольше проблем, но в итоге отдать сундук. Это будет их стартовый капитал для гильдии.

Геймдизайнер кивнул.

— Хорошо.

Технический специалист тут же принялся за работу.

Только Малыш ai, внезапно застыв, словно что-то вспомнив, виновато нырнул в потоки данных, притворяясь очень занятым. Получив команду, он покорно создал новые препятствия.

Это не я, это всё геймдизайнер велел.

Малыш ai поставил перед собой электронную ритуальную рыбку и начал стучать по ней водянисто-красным огоньком.

А в окрестностях Деревни Скрытой Луны, проспав двое суток, наконец-то соизволил открыть глаза чёрный дракон Лид. Поленившись вдоволь, он почесал затылок, зевнул и огляделся.

Хм, магия Небесной Кары уже закончилась?

Что-то тихо было, я так сладко спал.

Лид долго всматривался, но ничего не разглядел. Он даже применил драконью магию для разведки, но и та ничего не дала.

Лид: ...?

А?

Неужели?

Я что, всё проспал?!

Лид тут же вскочил и быстро обследовал окрестности. Ничего. Никаких следов магии Небесной Кары!

Дело дрянь!

Лид, вспомнив о тех ненормальных драконах, запаниковал. Неужели так совпало, что этот мелкий дракончик Винни умудрился ускользнуть от них именно в этот промежуток времени?

У Лида были все основания полагать, что когда раненные детёныши в Долине Драконов не выдержат, они обвинят во всём чёрных драконов, которые не приложили особых усилий. И, возможно, потребуют от него отдать магический кристалл, как и от того мальчика...

Ох, стая безумцев.

Лид не колебался. Он решил, что так дело не пойдёт — надо бежать.

В крайнем случае, пока не будет возвращаться в Долину Драконов. Он, могучий чёрный дракон Лид, найдёт себе место для развлечений!

Решив, что его образ мыслей не совпадает с логикой той стаи, Лид без колебаний развернулся и бросился наутёк.

А тем временем Винни, которого искали сородичи, уже вместе с остальными подобрался к тому самому бандитскому логову.

Оно располагалось на холме за Городом Богатства. Место было немного удалённое, но внизу проходила главная дорога, что делало его удобным для любых дел. Бандиты были весьма сообразительны: не трогали тех, кого не следовало, а иногда даже помогали великому герцогу Города Богатства, Элфреду, избавляться от того, с чем он сам не мог справиться.

Поэтому, хоть Город Богатства уже много лет кричал об уничтожении бандитов, это логово у них под носом так никто и не тронул.

Перед тем как войти в город, Адерио и его спутники не планировали использовать силу дракончика.

Чтобы он не заскучал, Адерио и Нил приготовили множество вещей.

Разные закуски, сладости, безделушки — всё это они несли с собой.

Обычно они путешествовали налегке, но на этот раз взяли с собой немало поклажи.

Винни, одетый в тёмно-синий плащ с узорами, нахмурившись, разглядывал сладости, приготовленные Адерио.

Именно их он только что пробовал. Вкус был неплохой, но текстура дракону не понравилась.

Нил стоял рядом, анализируя и записывая предпочтения дракона. Староста строго-настрого ему это велел!

Вероятно, он слишком долго смотрел.

Дракончик внезапно повернул голову, и его зрачки, до этого круглые, слегка сузились.

Нил мгновенно напрягся. — А, это, Винни... Я не специально на тебя смотрю, я просто хотел узнать, как тебе то, что у тебя в руках...

Как же эта штука называется?

От волнения Нил забыл.

Он просто хотел узнать, понравилось ли дракону угощение.

Но дракончик, посмотрев на него, подумал несколько секунд.

О, этот слуга хочет есть.

Дракончик щедро протянул не понравившуюся ему еду Нилу.

Затем он с удовлетворением достал другую коробочку. Этот десерт продавался набором из трёх штук.

Дракончик размышлял, кому отдать эту.

И тут он заметил, что Адеро тоже смотрит на него с серьёзным выражением лица, переводя взгляд то на него, то на Нила.

Винни: — И ты хочешь?

Адеро на мгновение замер, глядя на протянутую ему коробочку со сладостями, и его лицо тут же прояснилось.

Стоявший за его спиной Людвиг тихо пробормотал: — Эй, эй, эй.

Ваше лицо меняется слишком уж быстро.

Его Злое Величество успешно избавился от нелюбимой еды, отдав её своим слугам. Он посмотрел на Нила, который с напряжённым видом подцепил вилкой и съел десерт, а затем на Адеро, элегантно открывшего свою коробочку.

Дракончик, только что сбросивший эту сладость как обузу, засомневался: Неужели она так популярна?

Может, я просто неправильно её пробовал?

Дракончик внезапно наклонился, взял маленькую металлическую вилочку, подцепил кусочек из коробочки Адеро и отправил его в рот. Его Величество Дракончик даёт этой штуке второй шанс.

Он пожевал.

С трудом проглотив эту липкую массу, дракончик высунул язык.

— Фу.

Второй шанс провален. Дисквалификация! Дисквалификация! Дисквалификация!

Так думал дракончик, сжимая вилку.

Шедший впереди взволнованный Жареный Каштан в Сахаре остановился. Он не заметил скрытых течений и ревности среди воспитателей дракона за его спиной. Он с тревогой указал на лагерь впереди.

— Вот здесь. Девочка по имени Эйшара, которая дала мне задание, пробралась внутрь, и с тех пор от неё нет вестей.

Бандиты внутри были в основном двадцатого-тридцатого уровня. Игроки, чей уровень на вершине рейтинга не превышал одиннадцати-двенадцати, конечно, не могли с ними справиться, даже с преимуществом в численности и возможностью воскрешения.

К тому же, это было задание от той маленькой девочки. Награда, которую она могла предложить, была мизерной: всего несколько медных монет и простое защитное украшение.

Раньше, когда игроки ещё не спешили исследовать Город Богатства, многие ходили с Жареным Каштаном в Сахаре штурмовать лагерь. Но разница в уровнях была слишком велика. Чтобы убить одного бандита, требовались скоординированные усилия многих. К тому же, только Жареный Каштан в Сахаре общался с девочкой, остальные игроки были с ней не знакомы. Поучаствовав в этом ради развлечения и поняв, что это пустая трата времени, все разошлись. Позже Жареный Каштан в Сахаре даже за деньги не мог найти помощников.

Винни всё ещё сжимал вилку.

Жареный Каштан в Сахаре, наблюдая за ним, за короткое время постиг основы драконьей психологии и, сам того не зная, попал в яблочко.

— Зловещий повелитель! Это же ваши земли! Эти негодяи творят злодеяния прямо у вас под носом! Такое нельзя терпеть!

Услышав это, ушки дракончика слегка дёрнулись.

С того места, где стоял Адеро, было видно, как уголки губ мальчика приподнялись в довольной улыбке.

— Ты прав. Ты говоришь приятные вещи. Я назначаю тебя вождём!

В драконьем обществе вожди племён стояли на высшей ступени иерархии. А раз король был выше вождя, то дракончик мог запросто назначить кого-то вождём!

— Благодарю, Ваше Величество!

Адеро едва сдержал смех, но в то же время почувствовал, что ему не хватает изобретательности этого игрока. Удивительно, как этому парню удалось найти общий язык с дракончиком?

Съев последний кусочек десерта и собираясь забрать у дракончика вилку, Адеро подумал: Я в равной степени ненавижу всех, кто так быстро постигает психологию дракончика.

Но дракончик, сжимая вилку, словно оружие, уже был готов к действию.

В конце концов... бандиты двадцатого-тридцатого уровня для дракона, чьи характеристики были намного выше его собственного уровня, были просто на один удар.

А в логове бандитов ещё не знали, что скоро к ним нагрянет неугомонный, обладающий нечеловеческой силой даже в людском облике, дракон.

Они только что связали руки и ноги пойманной семи-восьмилетней девочке и бросили её в сарай.

Снаружи доносились голоса бандитов.

— Не ожидал, что кто-то сам придёт в ловушку.

— Эта девчонка, кажется, привела с собой каких-то Нисходящих с небес. Они и вправду воскресают, но слишком слабы. Чтобы отбить у нас товар, им ещё расти и расти.

— Ха-ха-ха, ещё бы! Мы ведь разбили лагерь здесь с... молчаливого согласия. Этих ребят оставлять в городе — портить вид, а нам от этого только выгода. Интересно, удастся ли хорошо продать этот товар.

— Думаю, да. Та, которую мы только что поймали, довольно способная, да и красивая. Худоцава, правда, но знатым господам всё равно, купят ли её в качестве игрушки для своих детей или для себя. Характерная, с изюминкой.

Голоса за дверью постепенно удалились.

Связанная по рукам и ногам девочка, Эйшара, с трудом села.

Она огляделась и наконец нашла свою цель — девочку ещё младше, на вид года три-четыре, а может, и старше. Дети, выросшие в трущобах, всегда выглядели младше своих лет.

Глаза малышки были красными от слёз. Увидев Эйшару, она снова разрыдалась.

— Сестрица Эйшара, как ты тоже сюда попала?

— Салли? — Эйшара, с трудом подползши к ней и не обращая внимания на остальных в сарае, по-взрослому успокаивала её: — Не плачь, Салли, не бойся, сестрица нашла нам помощников.

— Но ведь многих убили, продали... Они не смогут нас спасти.

Салли всхлипнула, глядя на Эйшару. Они не были сёстрами, но жили в трущобах по соседству.

— Сестрица Эйшара, я же говорила тебе бежать... Это всё я виновата, если бы не я...

Эйшара понимала всю серьёзность ситуации. Она слышала разговоры бандитов, а Нисходящий с небес, которому она отдала свои медные монеты и единственное украшение, так и не появился.

Хоть ей и было всего семь или восемь лет, и она уже многое пережила, сейчас она не выдержала. Слёзы одна за другой покатались из её глаз. Никто их не спасёт.

Эйшара это отчётливо понимала.

Но она продолжала успокаивать Салли, а на самом деле — саму себя.

— Ничего, Салли, ты не виновата.

Но голоса вокруг смешивались в один гул, и каждый доносился до ушей Эйшары.

Кто-то молился легендарному богу богатства, который, по слухам, когда-то покровительствовал Городу Богатства.

Кто-то шептал молитвы королю.

А кто-то, казалось, уже обезумел, и бормотал: — Мы же рядом с Городом Богатства, великий герцог, великий герцог Элфред обязательно меня спасёт!

Услышав это имя, Эйшара не выдержала и резко вскочила. — Элфред не спасёт вас, он мечтает, чтобы мы все сдохли! Чтобы освободить место для этих Нисходящих с небес! Вы что, не слышали, о чём говорили бандиты? Это всё с его позволения, даже чудовища — его рук дело! Я бы убила его, а вы ему молитесь?!

— Невозможно, ты лжёшь! — с искажённым лицом прорычал тот человек и, отвернувшись, продолжил своё бормотание, всё ещё надеясь на спасение.

Эйшара сжала кулаки.

Ей хотелось и смеяться, и плакать.

Она родилась в трущобах, но как-то выживала. Какая ирония: недавно чудовища убили её мать, отец от горя спился и умер, оставив лишь несколько медных монет. Ей приходилось считать каждую копейку, думать, сколько можно съесть, сколько потратить. Рядом жила Салли, чью семью тоже истребили чудовища. Всё это из-за знати. Пока их дети возвращались в свои тёплые дома, она, жалкое создание этого континента, куталась в одежду родителей, прячась в ночи.

В итоге у неё не осталось даже тех жалких монет и последнего маминого украшения.

Девочка медленно свернулась калачиком.

За что?

Почему?

Но она отчётливо знала — никто не придёт их спасать.

Они умрут здесь. Для них в этом мире не было чудес.

Снаружи лагеря.

Дракончик, сжимая вилку, двинулся вперёд.

Жареный Каштан в Сахаре, которого бандиты убивали уже бесчисленное количество раз, как раз собирался обсудить тактику прорыва и выяснить уровень и способности найденных им NPC, как увидел, что мальчик с вилкой наперевес идёт прямо на врага.

Слуги Его Злого Величества с самым невозмутимым видом последовали за Винни.

Жареный Каштан в Сахаре: ...

Нет, постойте, что-то в этой картине было не так.

Эта вилка — что, оружие?

Жареный Каштан в Сахаре на секунду засомневался и тихонько предостерёг: — Зловещий повелитель, их там много!

Дракончик, не сбавляя шага, ровно ответил: — О, знаю.

Его Величество Дракончик отвечает слугам, которые ему подчиняются.

Жареный Каштан в Сахаре заподозрил, что тот его не понял, и, откашлявшись, повысил голос: — Я имею в виду, почтенный повелитель, там очень много людей, не только те, что снаружи.

Дракон не дурак.

Винни ответил ему с той же громкостью: — О! ЗНАЮ!

Затем Жареный Каштан в Сахаре услышал, как Винни спросил у Адера: — Он глухой или глупый?

В любом случае, не такой умный, как дракончик. А потом Жареный Каштан в Сахаре увидел, как страж лагеря со свирепым видом и длинным мечом в руках преградил путь Винни с его металлической вилкой: — Кто такие? Убирайтесь, пока целы!

<http://bllate.org/book/16973/1586605>