

## Глава 23

Дракон совершенно не замечал отряд героев на земле.

Да и, по правде говоря, ему было совершенно всё равно.

Он летел стремительно.

В его когтях висел человек — Адери, «добровольно» последовавший за ним.

Всё-таки магия Небесной Кары — дело серьёзное, и одному дракону было немного боязно. Но с Адери рядом всё становилось гораздо лучше.

Адери, унесённый драконом ввысь, несколько раз задохнулся от встречного ветра.

За последнее время лётные навыки дракона заметно улучшились, и в его полёте уже угадывались черты легендарных повелителей небес, какими драконов описывали в преданиях. Лишь после того, как Адери сотворил защитный барьер от ветра, стало немного легче.

Но стремительно летящего дракона это нисколько не замедлило.

— Ао! — Адери, Адери, небо там уже совсем почернело.

— Магический массив Небесной Кары над деревней, похоже, уже сформировался и начал набирать силу. Со временем его мощь будет только расти, пока не достигнет критической точки, после чего развеется.

Это дракончик, конечно же, знал.

Ведь однажды Винни уже оказывался в самом эпицентре подобной магии.

Он собственными глазами видел весь процесс её развития.

— Справиться с уже сформировавшейся магией Небесной Кары будет гораздо сложнее, чем с той, что только начинает образовываться.

Лицо Адери тоже стало серьёзным. Схваченный когтями дракона, он оглядывался по сторонам.

— Смотри, Винни, магия Небесной Кары уже начала влиять на окружение. Появились локальные разряды молний. Справиться с этим будет непросто. Однако до того, как ударит

более мощная волна, я смогу выиграть несколько десятков секунд, чтобы твои избранные слуги успели отбежать подальше.

— Ао! — А ты как убежишь?

Дракончик с сомнением посмотрел на Адера.

— В крайнем случае разорвать заранее подготовленный талисман магического перемещения не составит труда, — продолжил Адеро.

Дракон больше ничего не сказал и, опустив голову, полетел вперёд.

Будет трудно?

Охваченный азартом дракончик пронёсся по небу.

Сверхрабрый злой дракон не боится трудностей!

Увидев деревню, дракон всё же решил подать голос.

— Ао! — Тогда беги быстрее.

К своему первому подобранному слуге дракончик относился по-особенному.

— Ао! — Ты ещё обещал отвести дракона за сокровищами... О, и ещё, когда дракон найдёт того, кто хотел его ударить, дракон оторвёт ему голову!

Злой дракон стремительно приближался, а Адеро, услышав его слова, взглянул на Винни.

Дракончик был предельно сосредоточен.

Всё ради... блестяшек.

Адеро не мог понять, что на самом деле творилось в голове дракончика — блестяшки или селяне, — но он усмехнулся, вспоминая недавние события. Сначала рог дракона был повреждён божественным артефактом, содержащим магию Небесной Кары, и до сих пор не зажил. Теперь эта магия преследовала его, готовясь ударить по деревне, которая его приютила.

И всё это, по странному стечению обстоятельств, совпало с появлением Нисходящих с небес.

Словно чья-то невидимая рука тянулась к дракончику.

Всё это выглядело как целенаправленная атака на Винни.

Посмотрите, как разозлился дракон.

Он и так был жалок, весь израненный.

Воспитатель драконов, смотревший на своего питомца сквозь восемьсот слоёв обожания, думал именно так.

Дракончик и так натерпелся, а всего-то и хочет, что оторвать обидчику башку. Разве дракончик в чём-то виноват?

\*\*\*

А незадолго до этого.

Пока Чжан Янь отбивался от нападков и преследований селян, игроки нашли безопасное укрытие. Воспользовавшись тем, что Чжан Янь возродился в отдалённой точке, они вовремя подхватили его и затащили в густые заросли.

Чэнь Чжунь, держа перед собой камеру, вполголоса вёл трансляцию.

— Семья, друзья, смотрите, мы участвуем в напряжённой и захватывающей игре в прятки! Подписывайтесь, чтобы не пропустить самое интересное, друзья!

Популярность трансляции оставалась высокой.

После запуска «Континента Бога Драконов», будучи совершенно новой игрой с полным погружением, сервер вмещал ограниченное количество игроков. Следующая волна игроков будет допущена только тогда, когда первая партия массово достигнет десятого уровня и будет готова покинуть деревню новичков. В последнее время «Континент Бога Драконов» занимал лидирующие позиции в игровом сегменте.

Игра практически полностью имитировала реальный мир, позволяя изучать боевые искусства и магию. Причём это была не просто шаблонная активация навыков. Если усердно тренировать боевые техники, мастерство росло, а при недостатке практики могло и снижаться.

Магия же и вовсе отличалась от игр, где достаточно нажать на иконку. Многие игроки писали на форумах, что словно по-настоящему ощущали силу магии. После выхода из капсулы полного

погружения, хоть физические показатели и не менялись, они чувствовали себя бодрыми и отдохнувшими.

Таких постов становилось всё больше, они вышли за пределы игрового сообщества. К тому же, некоторые игроки выкладывали видео с красивыми NPC из деревни новичков, рассказывали их истории и показывали совместные сражения, что вызывало любопытство даже у тех, кто не играл.

Некоторые производители уже уловили тренд и начали не только выпускать сувенирную продукцию по мотивам магии из игры, но и планировать выпуск фигурок персонажей.

Сейчас же интерес к игре достиг небывалых высот.

И как у ведущего стримера в игровом сегменте, в трансляции Чэнь Чжуня, естественно, было много зрителей.

«Братец-милашка, все остальные рубят монстров, качают уровни, общаются с жителями деревни, ищут красивых парней и девушек, узнают их истории, а вы тут в прятки играете, ха-ха-ха».

«Вас, наверное, уже вся Деревня Скрытой Луны до нулевого уровня опустила?»

«Что за новичок? Он что, только сейчас в игру зашёл? И почему в Деревне Скрытой Луны? Если ты раньше не заходил, отдал бы мне своё место!!!»

В отличие от трансляций других стримеров по «Континенту Бога Драконов», катастрофическое начало приключений Чэнь Чжуня вызывало в чате лишь весёлый смех.

Чэнь Чжунь открыл свою панель характеристик и указал на длинный список статусов.

Разобравшись в ситуации, он даже повеселел.

— Видите? Всеобщий розыск в Деревне Скрытой Луны. Выйти из деревни можно только на десятом уровне, а мы отсюда, может, и вовсе не выберемся. Друзья, учитесь на чужих ошибках! Не трогайте дракончика из Деревни Скрытой Луны, они дерутся очень больно!

Пока Чэнь Чжунь болтал со зрителями, Чжан Янь перевязывал раны.

Слушая уведомления о бонусах к лечению, этот элитный специалист, которого только что чуть ли не силой пытались выдворить из деревни, уже смирился со своей участью.

Неудивительно, что игроки жаловались и называли разработчика по фамилии Шэн собакой. Он это заслужил.

— Ого-го, ты умеешь перевязывать? — с любопытством заглянула к нему Кака Паопао. — Ты в реале студент-медик? Э-э... От мороженого ем только палочку?

Надо сказать, что Чжан Янь с его спокойным и собранным видом, носящий такой нелепый и смешной ник, выглядел с этим своим холодным выражением лица довольно забавно.

— Вроде того?.. — Чжан Янь сделал паузу. — Это у нас семейное, передаётся из поколения в поколение.

— Охренеть, братан, круто! Вступай в наш отряд, нам как раз не хватает медика, — выглянул Ищу бустера.

Он тоже смирился.

В конце концов, все были первого уровня, так что придирааться друг к другу не имело смысла.

— Семья, друзья, посмотрите, в нашем отряде появился новый медик! С присоединением этого друга-мороженки мы станем непобедимы! — продолжал шептать Чэнь Чжунь.

Они говорили с воодушевлением, но на самом деле вся группа сидела в кустах, боясь пошевелиться.

Но не успел Чэнь Чжунь договорить, как раздался треск.

Он даже не успел среагировать, как с неба ударила молния толщиной с нить и попала прямо в голову Чжан Яня, который и так уже был под действием негативных эффектов.

И тут же хладнокровный молодой человек, только что спокойно смотревший на свой ник, исчез после появления над головой огромного знака урона.

Остальные игроки остолбенели.

Рука Чэнь Чжуня, уже готовая лечь на плечо Чжан Яня, замерла в воздухе.

Чэнь Чжунь: ...

В чате полетели сообщения: «Медик? Больше у вас его нет».

— Чёрт, что, с неба ещё и случайные молнии бьют? Почему мы раньше в деревне новичков такого не замечали?

Ищу бустера ошеломлённо поднял голову и замер.

Взгляд игроков отличался от взгляда местных жителей.

У игроков были полноценные игровые панели.

И когда они заметили скрытый в облаках магический массив, искусство оценки сработало автоматически. Бесчисленные красные знаки вопроса над неизвестными массивами вызывали ужас.

— Чёрт!!! Посмотрите на небо, это же в стороне деревни, да?!

Несколько человек инстинктивно посмотрели в ту сторону.

Но не успели они ничего предпринять, как в ушах раздался системный сигнал.

[Уважаемые игроки, обнаружено, что вы находитесь в зоне высокого риска, подверженной воздействию магии Небесной Кары. Точка возрождения была автоматически изменена. Пожалуйста, примите к сведению, сохраните свои личные вещи и как можно скорее покиньте опасную зону.]

— Магия Небесной Кары? — пробормотал Чэнь Чжунь. — Что это? Звучит круто, но если здесь опасно, значит, деревне конец?

Рассвет после долгой ночи внимательно наблюдал: — Обычно то, что мы не можем идентифицировать, убивает нас с одного удара.

— Т-тогда что нам делать? Уходить отсюда? Точку возрождения изменили, наверное, перенесут в новую низкоуровневую зону.

Кака Паопао, подумав, напрямую спросила у службы поддержки: — После смерти NPC могут возродиться?

Через мгновение ответила маленькая красная точка света: — Нет, милашка, после смерти данные NPC исчезают из игры.

...Значит, Деревня Скрытой Луны исчезнет?

— Как так?.. — невольно вырвалось у Кака Паопао.

Хотя они и наделали много шума, но всё же тайком вернулись в игру и прятались за пределами деревни. Именно потому, что им было не по себе, и они не могли забыть жителей деревни, с которыми так хорошо поладили.

— Так, — решился Чэнь Чжунь, — наша репутация в Деревне Скрытой Луны упала до минимума, но это шанс. Давайте найдём кого-нибудь из жителей и предупредим их, чтобы они бежали. Может, так мы сможем хоть как-то исправить положение.

Посоветовавшись, они, уже не думая о несчастном Чжан Яне, которого телепортировало неизвестно куда, бросились на поиски, двигаясь вдоль окраины деревни.

Наконец они наткнулись на группу детей из Деревни Скрытой Луны, которые находились недалеко от поселения.

Альбин нашёл своих родителей, и его недавняя подавленность рассеялась. Как и другие дети в деревне, он тренировал свои врождённые таланты, а в свободное время играл с друзьями неподалёку.

Заметив игроков, дети насторожились.

— Почему вы ещё здесь?! — Альбин сжал в руках острогу.

Дети стояли в воде.

По идее, после угроз дяди Нила, никто не должен был быть настолько безрассудным, чтобы так скоро вернуться.

— Вы... пришли отомстить? — с подозрением спросил Альбин.

Дети быстро вышли на берег и сбились в кучку. Все они были низкого уровня, в основном младше десяти лет, и ещё не начали свои странствия. Они были совсем юными и сейчас, столкнувшись с игроками, не решались действовать опрометчиво, то и дело поглядывая в сторону деревни в надежде, что взрослые заметят неладное и придут на помощь.

— Нет-нет, Альбин, быстро скажите всем жителям уходить отсюда! Магия Небесной Кары, там навверху сплошная магия Небесной Кары, это очень опасно!

Альбин не успел среагировать, как Камо, который был неподалёку и присматривал за детьми, бросился к ним. Он не успел ничего предпринять в ответ на появление игроков.

С неба внезапно посыпались снопы молний.

Они ударили прямо по головам игроков, и те мгновенно исчезли.

Камо замер, инстинктивно поднял голову и только тогда увидел скрытый до этого момента магический массив, который теперь стремительно набирал силу.

В тот же миг Камо активировал сигнальный талисман, подняв тревогу по всей деревне.

А игроки, не успев договорить, оказались в новой точке возрождения. Судя по карте, это место находилось на некотором расстоянии от Деревни Скрытой Луны.

Игроки подхватили всё ещё изучавшего игровую систему Чжан Яня и бросились обратно в сторону Деревни Скрытой Луны.

Они вообще успели всё объяснить?!

И этот собака-разработчик! Магия Небесной Кары? У него в голове что, не мозги, а вода?!

А в это же время, пока магия Небесной Кары набирала силу...

Во всех деревнях новичков на континенте многие игроки уже достигли десятого уровня и, получив рекомендации от встречающих офицеров, отправлялись в ближайшие главные города.

Игроки с головой ушли в изучение боевых искусств и магии, исследовали и сражались с демоническими зверями за пределами деревень. Некоторые дотошные игроки уже писали гайды и заметили, что в последнее время видов и количества демонических зверей стало больше.

Они резонно предполагали, что версия 1.0 «Войны в королевстве» скоро перейдёт в основную сюжетную линию.

Пока большие группы игроков направлялись в различные главные города и знакомились с их жителями, на границе королевства Галета маленькое королевство звероловцев, сильно страдавшее от нападений монстров, неуклонно продвигалось к границам Галеты.

В Городе Богатства дети из трущоб собирали за городом всё, что могло пригодиться. Отчаявшиеся взрослые молились богам, ища спасения, и изучали объявления о наборе в королевскую армию, пытаясь найти хоть какой-то выход.

А знать поднимала бокалы, обсуждая, сколько можно будет выжать из королевства и

Нисходящих с небес.

Это было закрытое собрание знати, контролирующей всю жизнь Города Богатства. Торговые гильдии играли лишь второстепенную роль и в таких делах не участвовали.

— У этих Нисходящих с небес несметные богатства! Мы должны заставить их оставить эти богатства здесь!

— Да, ты прав. О, кстати, в последнее время вокруг королевства стало много монстров. Пусть дети, которые тренируются снаружи, поскорее возвращаются. Кстати, вы слышали? О драконе.

— Слышали от людей из столицы. Чёрный злой дракон, вот так сюрприз. Драканы уже давно не покидали Долину Драконов, а тут вдруг появился прямо у границ королевства.

— Чёрные драконы — самые могущественные. Нам бы лучше держаться от них подальше, но... эти бессмертные Нисходящие с небес готовы без сна и отдыха выполнять задания за какие-то особенные вещицы, или даже просто за красивую одежду. А будь то кровь дракона, его мясо или рога — всё это бесценно.

— Ты прав. Если не считать силы дракона, то всё в нём — сплошное сокровище...

В этот момент игровой процесс во всём мире, казалось, сделал огромный шаг вперёд.

А в Деревне Скрытой Луны, где выла сирена...

Для оставшихся в деревне жителей эта магия Небесной Кары была слишком скрытной, и они заметили её только после предупреждения.

Но было уже поздно.

Стремительно набирающая силу магия Небесной Кары нанесла свой первый удар.

Под мерцающим массивом.

В сторону деревни.

Камо, не раздумывая, бросился вперёд.

Сжав в руке кинжал, висевший на поясе, он взмыл в воздух, разрушая огромный валун, а затем отбивая летевшие в детей обломки.

Но магия Небесной Кары продолжала обрушиваться одна за другой.

Небо, ещё несколько секунд назад ясное, внезапно потемнело, словно наступил конец света.

Всё произошло слишком быстро, неожиданно и внезапно.

— Дядя Камо!!! — невольно крикнул Альбин.

— Бегите! Уходите из этой зоны! — без колебаний крикнул Камо.

Он использовал свои боевые навыки, защищая детей за своей спиной.

Но по мере того, как сила магии Небесной Кары росла, на теле Камо появлялись раны, а негативные эффекты продолжали накапливаться.

Когда его движения стали замедляться, Камо наконец понял, что происходит. Он почувствовал, как его силы сковывает, пальцы начали коченеть. Опустив голову, он увидел, что кончики его пальцев начали темнеть. Камо знал эту магию.

Это была... магия окаменения из арсенала Небесной Кары!

— Дядя Камо! Быстрее, ты тоже беги! — отчаянно кричал сзади Альбин, защищая младших детей. Испуганные крики детей смешивались в оглушительный шум. С той стороны, где находилась деревня, тоже раздавались удары, но было очевидно, что там оказывают сопротивление.

Движения Камо становились всё медленнее.

Он думал: «Как здесь могла появиться магия Небесной Кары? А Нил и остальные, почувствовав неладное, должны были бы скорее вернуться и защитить деревню».

Что до него... на этот раз он, похоже, умрёт. Камо никогда не думал, что умрёт в таком возрасте от магии Небесной Кары.

Но по мере того, как его движения замедлялись, он смотрел на детей за своей спиной, и его взгляд, полный сомнений, становился всё твёрже.

Нил, наверное, был прав, в нём действительно был какой-то героический комплекс. Он когда-то завидовал силе Нила, чувствовал себя неполноценным и обиженным, думая, что ему просто не хватает шанса. Он хотел использовать любую возможность.

Ради чего?

Раньше он думал, что ради большей силы, чтобы снова покинуть Деревню Скрытой Луны и отправиться в странствия. Но сейчас...

У Камо не было таких мыслей.

Раз уж Нил так сказал, значит, он — достойный житель Деревни Скрытой Луны.

В этом мире... не только герои могут быть героями, верно?

Но именно в этот момент Камо, словно в тумане, услышал яростный драконий рёв... Дракон? Это дракон? Почему он здесь?

Драконий рык пронзил небо издалека.

С той стороны, откуда обрушивалась магия Небесной Кары, начал распространяться серо-белый «барьер», который с силой отражал падающие заклинания.

Атака ослабла. Дети, воспользовавшись моментом, бросились вперёд и потащили ослабевшего Камо в безопасное место.

Но они не отрывали глаз от неба, от направления, где находилась их деревня.

Пока в их поле зрения не появился чёрный гигант.

Крылья гигантского дракона чертили в небе резкие дуги, устремляясь прямо к магическому массиву.

За спиной Винни Адерио изо всех сил поддерживал магию стазиса.

В это же время к окраине деревни подоспел отряд героев.

Нил и остальные оказались быстрее них и первыми отразили первую волну атаки на деревню. Староста тоже действовал быстро, призывая жителей как можно скорее эвакуироваться.

Альгер, всё ещё тяжело раненный, смотрел на действия Нила. Он открыл рот, но так и не смог высказать свои теории. Его товарищи удерживали его, а он наблюдал за «злым драконом».

Когда появился дракон, Нил и остальные тоже подняли головы.

Они смотрели, как Винни устремляется к магическому массиву.

В их головах была лишь одна мысль: «Он сошёл с ума?»

Магия Небесной Кары была слишком опасна. Если она сформировалась, то остановить её было практически невозможно. Всё, что они могли сделать сейчас, — это сохранять спокойствие и максимально сберечь силы и ресурсы.

Отряд героев отступал в более безопасное место.

— Альгер, тебе нельзя подходить ближе! Твоё тело не выдержит!

— Дракон, что делает этот дракон?!

— О чём думает этот чёрный злой дракон? Неужели он собирается остановить магию Небесной Кары? Невозможно, если магический массив сформировался, его не остановить! Здесь слишком опасно, Альгер, смотри, даже жители эвакуируются, ты должен успокоиться, нам нужно уходить.

Но Альгер сжимал свой великий меч героя.

Он снова посмотрел на небо.

Странно...

Очень странно...

В это время Винни, воспользовавшись тем, что Адери временно сдержал атаку магии Небесной Кары, бросился вперёд. На глазах у всех он вцепился когтями в уже сформированный магический массив.

Дракончик напрягся — дракончик не мог сдвинуть его с места.

Дракончик беспорядочно махал крыльями, дрыгал ногами, стиснул зубы и приложил все свои силы.

Он уже смутно понимал, как использовать магию, и эта сила концентрировалась на его рогах и когтях, но почти не влияла на уже сформированный массив.

А внизу...

Деревня дракона уже пострадала.

А ведь там были его слуги.

И ещё...

Дракон яростно взревел.

— Ао!

Никто не смеет трогать блестяшки дракона!!!

В тот же миг магия вокруг Винни, казалось, яростно забурлила. За его спиной на мгновение промелькнул и тут же исчез невиданный Адерио силуэт великого духа стихий.

Дракончик опустил голову, в ярости перепробовав все способы, и наконец, разъярённый, открыл пасть и вцепился зубами.

Адерио уже не мог сдерживать магию Небесной Кары. Он нахмурился, глядя на дракона.

Внезапно раздался треск, и массив замолчал.

Все на земле смотрели на небо, ошеломлённо наблюдая, как дракончик тащит и рвёт, а затем, вконец раздосадованный, снова опускает голову и яростно вгрызается. В этот серьёзный и страшный момент он, скуля и рыча, в буквальном смысле отгрыз кусок от уже сформировавшегося магического массива Небесной Кары.

Этого никто не ожидал.

Отгрыз... отгрыз кусок????

Пфу!

Невкусно.

Горько! Очень горько!!

Дракончик выплюнул кусок сформировавшегося массива, от горечи прищурившись. Но затем он оскалил зубы и приготовился грызть дальше — у дракона было много сил и способов!

— Тот, что в воздухе... очень знакомый? — прошептал кто-то из отряда героев, ставших свидетелями всего происходящего. Они узнали Адера.

Альгера его товарищи оттащили на приличное расстояние.

А в его руках великий меч героя по какой-то причине с самого начала слегка вибрировал.

Чёрный гигант парил в небе, которое, казалось, вот-вот рухнет, — это было абсурдное чувство.

Небо рушилось, но смотрите, даже такое небо принадлежало дракону!

И в этот момент не только это небо.

— Винни... Ваше превосходительство?!

— Это господин чёрный дракон!

Это были голоса жителей деревни.

А издалека спешили игроки. Они остановились и, задрвав головы, смотрели на занятого делом дракончика.

Действительно, не только небо, потому что здесь и земля уже принадлежала дракону.

Только воспитатель драконов Адера, несколько секунд простояв в оцепенении за спиной дракончика, внезапно опомнился и, осознав что-то, растерянно закричал: — Ты... ты зубами грызёшь? Винни!! Не тащи всякую дрянь в рот!!!

Тащить в рот ветки, камни и даже его самого — это ещё куда ни шло, но это же магический массив Небесной Кары, кто знает, что будет, если его съесть!!

<http://bllate.org/book/16973/1585833>