

Глава 18

Чешуя дракона — самая прочная броня в мире, обладающая невероятно высоким уровнем защиты. Если не считать могущественных верховных магов, мало кто мог причинить вред дракону.

Именно поэтому Адеро спокойно позволял Винни носиться по округе и улетать на прогулки в одиночку.

Свернувшийся калачиком дракон молчал. Кровь стекала с раны на его роге, скользила по уголку глаза и, следуя изгибу чешуи, капала на землю.

В этот миг Адеро почувствовал, как магические элементы вокруг него пришли в движение.

Кровь дракона — один из ценнейших магических ингредиентов в мире. В алой крови мерцали золотые искорки, словно в ней струилось расплавленное золото. Казалось, гигантские драконы впитали свою любовь ко всему блестящему в самую свою суть.

Любая капля драконьей крови могла свести с ума алхимиков и аптекарей всего континента.

Но сейчас, глядя на капающую кровь, Адеро помрачнел ещё больше.

Однако, обращаясь к дракону, он всё же старался сохранять мягкость: — Это деревня внизу? Или те... Нисходящие с небес?

Адеро перебирал варианты. Видя, что дракончик не в духе, он даже попытался мрачно пошутить, изогнув брови: — Уж не Людвиг ли это?

Людвиг, который издали почувствовал приближающуюся ярость Адеро и не решался подойти: — Эй!

Не надо на меня бочку катить!

А дракончик пододвинул к себе лапой свои золотые монеты.

— Ао! — Дракон уходит.

Дракону здесь больше не нравится, поэтому он собирает вещи и уходит со своим слугой.

А почему он не отвечает на вопрос Адеро? Ну... хотя те Нисходящие с небес, кажется, уже отдали концы, но для злого дракона получить по рогам — это так унижительно!

К тому же, Винни не хотел вспоминать магию Небесной Кары.

Полностью разрушенные рога, рассыпавшиеся в прах крылья, изувеченное тело, расколотый магический кристалл... Это было так больно. Винни никогда не испытывал такой боли и не хотел переживать это снова.

— Почему уходить?

Адеро достал чистый платок и осторожно вытер кровь, сочившуюся из трещины на роге Винни. Он поднял руку, и рюкзак с лекарствами, лежавший позади него, словно подхваченный невидимой рукой, открылся. Из него выплыл флакончик с зельем и через несколько секунд опустился в руку Адеро.

— Тебе же здесь очень нравилось.

Он уже привык к здешним деревьям, научился летать так, чтобы не цепляться за ветки крыльями и телом, и приземляться, не ломая их.

Все эти дни злой дракон жил в комфорте и достатке.

Адеро видел это и, хоть и не говорил, но, как ни странно, тоже наслаждался этим.

На рог Винни нанесли лекарство. Он от боли прищурился и посмотрел на Адеро.

Прекрасные глаза сузились в тонкую щёлку, придавая ему грозный и устрашающий вид. Но в сочетании с раной на роге он выглядел как побитый в драке и прибежавший жаловаться домой бедолага.

И тут Винни увидел, как выражение лица Адеро становится всё более странным. Он улыбался, но улыбка не касалась глаз. За его спиной, казалось, сгущалась тьма. Поскольку в таком положении наносить лекарство было неудобно, Адеро принялся поглаживать чешую Винни, пытаясь его успокоить.

Он, кажется, становился всё мрачнее.

— А что, если всех их уничтожить? — сказал он. — Всех до единого. И объявить это место настоящим логовом злого дракона. Как тебе?

Адеро не испытывал никаких чувств к деревне внизу. Более того, его даже немного раздражало, что дракон каждый день спускался туда и иногда поздно возвращался.

А что до таких опасных мыслей... ну, он так долго пробыл с драконом, что стать немного ненормальным... было вполне нормально, не так ли?

Адеро знал, что у него слабо развита эмпатия и он сосредоточен только на тех, кто ему дорог. Такие экстремальные мысли были для него неизбежны.

И сейчас он не собирался их подавлять.

А дракон пару секунд тупо смотрел на Адеро.

Внезапно Винни протянул лапу и — шлёп! — прижал Адеро к земле.

Адеро: Что это ещё...

— Ао! — Кто здесь злой дракон?! Не смей быть злее меня! Здесь самый злой — это я!

Дракончик не мог потерпеть, чтобы кто-то был злее него.

Адеро: ...

Гнев Адеро не утих, но этот шлепок Винни немного его остудил.

Вот видите — вы никогда не угадаете, что творится в голове у дракона.

Наконец Адеро выбрался из-под драконьей лапы. В золотых глазах юноши промелькнуло отчаяние. Хорошо хоть, раны не слишком серьёзные.

Адеро мысленно быстро прикинул, что могло ранить дракона, но вслух ничего не сказал.

— Винни, в таком виде тебе неудобно наносить лекарство. Можешь измениться? Если рану обработать как следует, она быстрее заживёт.

Спустя пару секунд перед ним стало светло.

Огромное существо, способное полностью скрыть человека в своей тени, исчезло.

На земле, скрестив ноги, сидел юноша в чёрной чешуйчатой одежде.

Эта одежда с высоким воротом и без рукавов была результатом особой магии, которой драконы

владели, принимая человеческий облик. Она служила им такой же надёжной защитой, как и их чешуя, и напоминала наряд тех, кто предпочитает действовать в тени.

На стройных, но мускулистых руках юноши кое-где виднелись небольшие участки чёрной чешуи.

Винни поднял голову.

В человеческом облике из его чёрных волос торчали зазубренные драконьи рога. Кровь стекала по его неестественно бледной коже. Обычно дерзкий и высокомерный юноша сейчас выглядел подавленным. Крылья за его спиной безвольно поникли, а яркие, прекрасные глаза цвета заката неотрывно смотрели на Адеро.

Взгляд дракончика словно говорил: «И что ты, мой слуга, можешь сделать?»

И вообще, разве злой дракон должен жаловаться своему слуге?

Наконец юноша отвернул голову.

— Всё равно дракон с ними уже разобрался, — ясный голос Винни звучал не так весело, как обычно, в нём слышались нотки обиды. — Злой дракон может со всем справиться. И вообще, дракон уходит не из-за кого-то, а потому что сам так решил. Дракону плевать на этих слуг из деревни.

Дракончик был обижен до глубины души.

Адеро молчал, продолжая обрабатывать рану на роге Винни.

Он видел, как Винни от боли щурится и пытается посмотреть на свою рану, но, очевидно, не может. В конце концов дракон, как и в своём огромном облике, уткнулся ему в грудь.

Движения Адера стали ещё нежнее. Он бросил взгляд в сторону деревни.

Будь то селяне или эти Нисходящие с небес...

Он им этого не простит.

Игроки, возродившиеся в начальной точке, ошарашенно смотрели друг на друга.

Они переглянулись.

— Дракон... он ведь ранен? — первой нарушила молчание Кака Паопао, нахмурившись.

Их заданием было прогнать злого дракона, но за все эти дни, хоть они и действовали согласно заданию, их не покидало странное чувство вины и дискомфорта.

Игроки на пару секунд замолчали.

— Похоже, что да, — наконец сказал Чэнь Чжунь. — Но что мы могли поделать?

Он тоже чувствовал себя не в своей тарелке, но, словно успокаивая то ли Кака Паопао, то ли самого себя, добавил: — Это же игровой мир, здесь всё — просто данные. И этот дракон — тоже данные. Наверняка это всё прописанный разработчиками сюжет. Не стоит принимать всё так близко к сердцу. Нужно относиться к нему как к обычному игровому боссу.

Они ведь пришли в игру, чтобы расслабиться и повеселиться. А этот дракон, по сути, не может общаться, нападает без предупреждения. Как ни посмотри — это просто необычный мини-босс, верно?

Но ведь раньше дракон только отбирал у них вещи и ни разу не нападал всерьёз.

Игроки со смешанными чувствами начали проверять своё снаряжение.

Они потеряли часть опыта, и из их рюкзаков пропало несколько предметов.

В целом, потери были невелики.

Ищу бустера наконец пришёл в себя.

— Что это вообще было? Секунды три, да? И полоска здоровья опустела? Это же просто бред! И это была магическая печать? Дуэль на печатях!

В тот момент, когда развернулась магическая печать, они почувствовали прилив адреналина. Это было невероятно круто.

Кака Паопао, тоже успокоив себя, посмотрела на Рассвета после долгой ночи.

— Да, кстати, Рассвет, что ты вообще принёс?

Рассвет после долгой ночи растерянно почесал голову.

— Уже нет, в рюкзаке пусто. Это был фрагмент артефакта, Клинок Драконьей Погибели. Говорили, что он одноразовый. Я вообще-то шёл на разведку, не собирался его использовать, он сам вылетел из рюкзака.

— Судя по названию, он как раз против драконов, так что неудивительно, что он сам вылетел,
— предположили остальные, тоже подойдя поближе.

Посоветовавшись, они так и не поняли, как это работает.

Сейчас они находились у источника в деревне для новичков — это была их точка возрождения. Игроки, тоже выбравшие эту деревню, отчасти знали о их задании. Пока что они с трудом прокачивались, и сейчас, увидев такое зрелище, многие с любопытством собрались вокруг.

Подробностей они не знали, но о том, что здесь есть дракон, благодаря форуму, знали почти все.

— Братец-голодранец? Вы вернулись с битвы со злым драконом?

— Иди-иди, не называй меня так, — отмахнулся Чэнь Чжунь, отгоняя любопытных, но в то же время чувствуя некоторое облегчение. — Всё равно это злой дракон, он же постоянно собирает дань с деревни, эксплуатирует эту и так бедную деревушку. Мы сделали доброе дело, проучили его, чтобы больше не возвращался.

— Да, это же хорошо, так о чём вы тут думаете? — поддакнули другие игроки, тоже подходя поближе.

— Деревня новичков должна быть вам благодарна. Эй, может, вам даже дадут особый титул.

В этот момент Кака Паопао взглянула на панель заданий.

— А... если даже Рассвет не справился, то что нам делать дальше... Эй? Посмотрите на панель заданий! Оно что, выполнено?!

Несколько игроков тут же открыли свои панели.

[Задание [Мировое·Дракон]: Просьба таинственного незнакомца. Требование: Прогнать злого дракона, поработившего жителей деревни. Не сообщайте жителям о своих планах, у злого дракона повсюду есть шпионы. Прогресс: 100%. Награда: Опыт +1500, Золото +3000, Энергетические монеты +10, Средний комплект снаряжения...]

[Динь! Вы можете сдать задание вашему встречающему. Награда будет предоставлена королевством. Благодарим вас, герои, за ваш вклад в королевство Галета. Отряд героев королевства уже в пути. Вы в безопасности.]

— Похоже, выполнено?

— Но почему у меня прогресс в сто процентов мигает?

— У меня тоже.

Но раз выполнено, значит...

— А, мы наконец-то можем не караулить дракона каждый день! — с облегчением воскликнула Кака Паопао, искренне обрадовавшись. — Награда неплохая. Но это же мировое задание, неужели не будет продолжения? Или нужно дожидаться отряда героев королевства и спросить у них?

— Может, сначала сдадим задание? После сдачи должны появиться новые зацепки.

— Точно-точно!

Чэнь Чжунь тоже повеселел.

— Мы наконец-то скоро сможем покинуть деревню для новичков! Пошли, пошли! Найдём Камо!

Только Рассвет после долгой ночи, идя за ними, бормотал себе под нос:

— Так гладко? Всего одна смерть? Что-то здесь не так...

Это совсем не вписывалось в его насыщенную жизнь неудачника.

Они весело направились вглубь Деревни Скрытой Луны.

Согласно координатам на карте, Камо сейчас был в доме старосты.

— Староста! Встречающий!

Ищу бустера первым вбежал в деревню, а за ним — толпа любопытных игроков.

Шумная ватага игроков пришла сдавать задание.

На форуме уже появились соответствующие сообщения:

`#Первое мировое задание, кажется, выполнено.#`

`#Сложность Деревни Скрытой Луны, вероятно, объясняется наличием мирового задания.#`

В этот момент староста Ангус услышал шум снаружи и с любопытством выглянул.

Когда староста Ангус вышел, за ним следовали Нил, Камо и родители Альбина, которые наконец очнулись, и их раны уже начали заживать.

Родители Альбина и Нил не были хорошо знакомы с игроками, они лишь пару раз видели их в деревне после своего возвращения.

Староста с улыбкой представил их:

— Это герои, сошедшие с небес. В последнее время они очень помогли нам на полях. Герои, позвольте представить вам вашего будущего инструктора по боевым искусствам, Нила, и родителей Альбина.

Внимание игроков тут же переключилось.

— Родители того ребёнка вернулись?

— Ну, слава богу, а то он так плакал.

— Инструктор по боевым искусствам? Можно будет выучить новые навыки?

Игроки с любопытством и некоторым сомнением смотрели на молодого человека со светло-русыми волосами и лучезарной улыбкой.

Они не могли видеть уровень Нила, но за время, проведённое в этой деревне, они привыкли судить по возрасту: чем старше, тем выше уровень. Впрочем, в Деревне Скрытой Луны они могли видеть уровень очень немногих NPC.

И этот молодой человек действительно силён? — Но красив, это точно.

А по закону жанра — раз красив, значит, ключевой персонаж в каком-нибудь задании!

Закончив с представлениями, староста повернулся к игрокам.

За эти дни Деревня Скрытой Луны неплохо поладила с этими, казалось бы, безбашенными игроками. Расположение большинства жителей к ним неуклонно росло, и теперь игроки, появившиеся в Деревне Скрытой Луны, получали скидки при покупке товаров.

Староста с улыбкой спросил: — Кстати, а вы по какому делу?

— А, да, мы к встречающему Камо.

— Ко мне? — удивился Камо и улыбнулся. — Что-то случилось?

— Тот злой дракон с горы, тот, что постоянно нападал на деревню, мы его прогнали. Награду от королевства ведь у тебя получают?

— Вы бы знали, как мы старались ради деревни и королевства. Но, к счастью, всё закончилось хорошо.

Улыбка Чэнь Чжуня стала ещё шире: — С этого дня вам больше не придётся тайком, экономя на всём, отдавать всё этому злому дракону. Староста, мы всё видели и всё понимаем. Теперь это и наш дом, мы защитим Деревню Скрытой Луны. Не бойтесь, когда мы прокачаемся, вам не придётся опасаться мести злого дракона...

Внезапно вокруг воцарилась гробовая тишина.

Кроме голосов игроков, не было слышно ни звука.

Улыбка на лице старосты медленно угасла. Казалось, ему послышалось. Старик склонил голову набок, пытаясь понять смысл слов этого Нисходящего с небес.

А Нил, который до этого улыбался, внезапно поднял голову и — на глазах у всех игроков — исчез.

Чэнь Чжунь не успел договорить. Какое-то жуткое чувство заставило его замолчать. Леденящее прикосновение, слишком реальное для этой виртуальной игры, заставило его медленно повернуть голову.

— Ты только что...

Молодой человек со светло-русыми волосами и глазами, казавшийся таким дружелюбным, неведь когда оказался за его спиной. В его руке внезапно появился огромный тесак, который

сейчас лежал на шее Чэнь Чжуня. Он двигался очень быстро, но, казалось, тоже сомневался в услышанном, поэтому медленно переспросил:

— ...сказал что?

— Я... я...

Чэнь Чжунь застыл на месте.

В этот миг по его спине пробежал холодный пот.

Жажда убийства.

Самая чистая жажда убийства.

Такого давления не могли создать ни NPC в деревне новичков, ни в других играх.

Это была аура того, кто действительно отнял бесчисленное количество жизней.

Все слова застряли у Чэнь Чжуня в горле.

Все почувствовали, как атмосфера в доселе дружелюбной Деревне Скрытой Луны изменилась.

— Говори, — тихо произнёс староста Ангус. — Вы говорите, что прогнали чёрного дракона?

— Да... да, а разве это не злой дракон, угнетавший деревню? Мы его отбили.

Голос Чэнь Чжуня становился всё тише.

Кого отбили?

— А, так это от вас был тот шум? — староста Ангус всё ещё улыбался. — То есть, ты хочешь сказать, что прогнал дракона, которого вырастила наша деревня?

— Вы тронули дракона, которого вырастила наша деревня? — раздался у уха голос Нила.

Дракона, которого вырастила ваша деревня?????

Деревня новичков будет растить дракона???

Не успели игроки обдумать это, как вместе с голосом Нила раздалась целая серия системных уведомлений.

[Динь! Системное уведомление: Расположение старосты [Деревни Скрытой Луны] Ангуса, жителя Нила, жителя Суна, жительницы Анься... к вам стремительно падает. Текущее расположение: Доброжелательное... Динь! Текущее расположение: Нейтральное... Динь! Текущее расположение: Неприязненное... Динь! Текущее расположение: Враждебное.]

[Динь! Системное уведомление: При покупке товаров в [Деревне Скрытой Луны] для вас действует наценка в сто процентов, и есть вероятность отказа в продаже.]

[Динь! [Деревня Скрытой Луны] объявила на вас охоту по всему миру. Все жители Деревни Скрытой Луны, находящиеся за её пределами, будут преследовать и убивать вас. Пожалуйста, будьте осторожны.]

[Динь! [Деревня Скрытой Луны] перешла в режим враждебности к Нисходящим с небес.]

Череда жутких системных уведомлений не прекращалась.

Чэнь Чжунь увидел, как имя инструктора по боевым искусствам Нила над его головой внезапно стало кроваво-красным.

Он холодно опустил тесак и без малейшего колебания набросился на стоявших рядом и ничего не понимавших Кака Паопао и остальных.

Его движения были резкими, отточенными, полными ярости и внезапно вспыхнувшего гнева.

Только что был такой сильный шум, он уже хотел пойти проверить, ведь обычно его драконье величество не шумит так сильно.

Но не успел.

Игроки почти не чувствовали боли, но такая смерть, эти отточенные движения, этот взгляд — всё это оказывало на них, выросших в высокотехнологичном мире и не знавших войн, сильнейшее психологическое давление.

Чэнь Чжунь почувствовал лишь холод на шее, перед глазами всё поплыло, и он исчез.

— Этот уважаемый господин... он ведь защитил нас...

Руки старосты дрожали.

— А мы, сами того не ведая, навлекли на него беду...

За все эти годы благодарная Деревня Скрытой Луны никогда не сталкивалась с подобным.

Деревня Скрытой Луны хоть и была отдалённой, но её жители были дружны и счастливы. Многие из них были бывшими членами крупных гильдий, которые поселились здесь, чтобы наслаждаться спокойной жизнью. Из-за своего удалённого расположения они хоть и подчинялись указам королевства Галета, но без особого рвения.

Поэтому между Нисходящими с небес и Винни они без колебаний выбрали последнего.

Рядом со старостой жители Деревни Скрытой Луны действовали быстро и слаженно.

Они нацелились на этих Нисходящих с небес, которые выполняли задание, данное им королевством.

Кто-то из игроков первым опомнился и закричал: — Твою ж, деревня для новичков стала враждебной?! Бежим!!!

Но игроки, в основном третьего-четвёртого уровней, не могли убежать от жителей Деревни Скрытой Луны.

Нил, как капусту, порубил нескольких игроков, но те, у кого уровень враждебности был ниже, и кто успел убежать, он преследовать не стал.

Свет в его глазах яростно мерцал, он крепко сжимал рукоять своего тесака.

Да, он уже не тот герой, что был раньше.

Нил подумал о Винни и глубоко вздохнул.

— Я пойду на гору, поищу его драконье величество.

— Нет, Нил, — сказал староста. — Ты иди к месту, где появляются эти Нисходящие с небес. Я сам поведу людей на поиски его драконьего величества.

Тем временем ошарашенный Чэнь Чжунь, едва покинув точку возрождения, снова оказался на ней. Он растерянно смотрел перед собой.

Вскоре рядом с ним начали появляться световые точки — весь их отряд, до единого, снова оказался здесь.

— Твою ж, что происходит?

— Деревня для новичков может стать враждебной???

Они ничего не понимали.

— Этот дракон разве не злой? Почему деревня так его защищает?

— Нет, вы заметили? Как они ловко рубят людей. Они точно обычные селяне?

— Братец-милашка? Братец-милашка? Ты слушаешь? Скажи что-нибудь, что нам делать?

Чэнь Чжунь смотрел на системные уведомления. Он апатично поднял голову и, не успев ничего ответить, увидел, как рядом с ними появилась знакомая тень — светло-русые волосы, огромный тесак.

Нил поднял глаза, его лицо было скрыто в тени, только глаза слабо светились: — Значит, вы, пользуясь своей способностью воскресать, и осмелились нападать на его драконье величество?

Чэнь Чжунь увидел, как ник Нила стал таким красным, что, казалось, с него капает кровь. Система снова уведомила его, что Нил применил к нему устрашение.

Чэнь Чжунь и остальные ещё не поняли, что такое устрашение, как рядом с именем Нила появился его уровень — 87 ур.

7-й уровень против 87-го.

Преимущество на моей стороне...

Стоп! У какого NPC в деревне для новичков такой высокий уровень?! Он ещё и у точки возрождения их караулит!

Чэнь Чжунь задрожал: Плохо! — Нас подставили! Это заговор корпораций!

<http://bllate.org/book/16973/1584835>