

Строго говоря, еда у него была.

Среди припасов, которые подготовил Мерон, лежали пять порций сухих лепёшек.

На первый взгляд немного. Но каждая лепёшка была толстой и очень плотной. По сути это была старая версия сухого пайка. Если размочить её в воде, она сильно разбухала.

С учётом аппетита Цзи Гуана половины лепёшки хватало на целый день.

А если экономить, как в играх про выживание, и держать уровень голода на грани — лишь бы не умереть и не терять здоровье — то пяти лепёшек хватило бы ему минимум на полтора месяца.

Проблема была в другом.

В этой игре дебафф голода влиял на бой.

Например, уменьшалась шкала выносливости.

Снижалась скорость восстановления.

Даже уклонения становились хуже...

А в средней части леса и дальше крупных хищников становилось всё больше.

Возможно, дело было в том, что Цзи Гуан — всего лишь начинающий охотник, и от него не исходило достаточно хищной, пугающей ауры. А может, всё было проще: он просто плохо скрывал следы своего присутствия.

Как бы там ни было, едва добравшись до средней части леса, Цзи Гуан подряд пережил семь нападений диких животных.

Не чудовищ.

Самых обычных зверей.

Причём список оказался весьма разнообразным: тигры, медведи, леопарды, волчьи стаи.

Вероятно, уже наступила осень, и звери активно нагуливали жир. Они стали необычайно активными и прекрасно умели устраивать засады.

Одни прятались за кустами.

Другие лежали прямо на ветвях деревьев.

Нередко Цзи Гуан понимал, что происходит, только тогда, когда уже оказывался в зоне атаки хищника.

После этого он не раз в панике бросался в сторону, выполняя настоящий «киберскользящий подкат», и почти каждый раз всё заканчивалось автоматической загрузкой последнего сохранения.

□Общее число смертей: 205□

...ха-ха.

Чёртова механика мгновенного убийства при попадании в уязвимое место.

Цзи Гуан даже перестал снимать шлем.

Такие хищники, как тигры, которых называют прирождёнными убийцами, действительно бьют насмерть. Их огромные лапы способны одним ударом нанести критический урон и буквально расколоть череп.

В каком-то смысле дикие животные пугали Цзи Гуана даже больше, чем чудовища.

Чудовища обычно нападают просто ради убийства. Сражение с ними чаще всего заканчивается быстрой смертью.

А дикие звери?

Лучше не оказываться перед ними без возможности сопротивляться, оставаясь при этом живым.

...потому что они действительно едят добычу живьём.

Однажды ночью, когда Цзи Гуан отдыхал, на него внезапно напал медведь. Один удар — и кость ноги была сломана.

Он больше не мог стоять.

И не мог сопротивляться.

А дальше?

□Вас поедают.□

□Вас поедают.□

□Вас поедают.□

...

.....

Спасибо, конечно, но можно без таких уведомлений?!

Пока персонаж не умирал, автоматическая загрузка не происходила. А пока не происходила загрузка, система продолжала выводить одно и то же сообщение.

На мгновение Цзи Гуан даже подумал, что играет уже не в фэнтези, а в хоррор.

Кожа на голове покрылась мурашками. Пальцы похолодели. Тело будто само вспомнило боль.

Он немедленно принял решение и вручную загрузил сохранение.

После этого он действовал именно так.

Постоянные откаты.

Если была возможность, он заранее устраивал засаду и убивал ближайших зверей. Если ситуация выглядела опасной, он просто разворачивался и уходил, избегая хищников.

Главное правило было одно: по возможности не получать ран.

В лесу кровотечение — очень плохая идея.

И ещё важнее было другое.

За убийство обычных животных не давали опыта.

А значит, уровень не рос.

И тогда тем более не было смысла рисковать жизнью в схватке с сильными хищниками. Если уж нужно добыть еду, существуют гораздо более подходящие цели.

Поэтому.

В таких суровых условиях ещё и дебафф голода превращался в настоящий кошмар.

Эта игра очень наглядно показывала, насколько трудно человеку выживать в первобытном мире, где действует только закон сильного, если лишить его защиты общества и современной цивилизации.

К тому же лес был слишком огромным.

Сухого пайка, который нёс Цзи Гуан, хватило бы, чтобы добраться от окраинного кладбища до ближайшего человеческого города.

Но его точно не хватило бы на путь от края леса до самой его глубины.

Честно говоря, Цзи Гуан уже и сам не понимал, где находится. Судя по тому, что вокруг всё ещё встречались мелкие животные, он, вероятно, всё ещё находился в средней части леса.

Но даже здесь деревья были огромными и густыми.

Ориентироваться было почти невозможно. Стоило поднять голову — и небо уже нельзя было увидеть. Плотные кроны перекрывали свет.

Поэтому даже днём Цзи Гуан был вынужден зажигать фонарь с бабочкой и подвешивать её к поясу.

...бедная бабочка.

После того как Мерон подарил её Цзи Гуану, насекомому приходилось работать почти без отдыха. Не факт, что оно доживёт до естественной смерти, а не погибнет от переработки.

В общем.

За полмесяца игрового времени Цзи Гуан, исследуя Великий лес Бэйну, не то что не нашёл странного зверолода.

Он с огромным трудом просто оставался жив.

Если не делать регулярные сохранения, он мог погибнуть в любой момент, и тогда целый день исследования просто исчезал.

Конечно, это очень напоминало игры в духе souls-like. Постоянные смерти во время исследования.

Но в souls-играх ловушки хотя бы фиксированные. Их можно выучить и обходить.

А здесь?

Дикие звери постоянно перемещались по лесу.

Сегодня здесь безопасно, но это вовсе не значит, что завтра там не появится хищник.

По опыту Цзи Гуана, некоторое время он, похоже, умирал в разных местах... от одной и той же бурой медведицы.

Но регулярные сохранения тоже создавали проблему.

Если ради выживания перезаписывать старые сохранения, очень легко потерять ориентиры.

На самом деле Цзи Гуан уже заблудился.

Несколько раз он тратил огромное количество времени на путь вперёд и исследование, только для того, чтобы в итоге описать круг и вернуться к исходной точке.

Он даже не хотел вспоминать своё лицо в тот момент, когда увидел знакомое дерево... и ещё более знакомую зарубку, которую сам же оставил ножом.

Хуже всего было то, что сохранения, сделанные во время этого бессмысленного круга, уже перезаписали старые.

Цзи Гуан мог только молча принять, что несколько дней ушли впустую, и снова отправиться исследовать лес уже в другом направлении.

...постоянные неудачи довели игрока Цзи Гуана до того, что он в раздражении растрепал себе волосы, всё ещё сжимая в руках геймпад.

Он решил включить себе в качестве фоновой музыки «Триста шестьдесят пять ли пути».

А можно и самому петь.

Пока поёшь — становится легче. Разве не в этом суть таких игр...

* * *

□Случайное событие: ливень.□

□Влажность +100, расход выносливости +100%.□

□Скорость –50%, видимость –70%.□

□Температура тела падает.□

□Состояние: холод.□

...

□Вы заболели.□

□У вас высокая температура.□

□Скорость восстановления выносливости –100%.□

Хлынул ливень. Дождь пробивался сквозь щели в кронах гигантских деревьев и тяжело падал на землю.

Листва в лесу была настолько густой, что значительную часть дождя всё же задерживала. Поэтому Цзи Гуан сначала не придавал этому значения и продолжал идти.

В итоге он промок до нитки и получил новый дебафф.

Состояние болезни полностью блокировало восстановление выносливости. Следом накатывала усталость. Картинка перед глазами начинала шататься и расплываться, словно он выпил целую бутылку байцзю.

А дальше?

С глухим стуком Цзи Гуан потерял сознание и рухнул на мокрую лесную землю.

А потом?

Мимо проходил голодный зверь, укрывшийся от дождя.

Он нашёл бесплатную доставку еды.

□Вас поедают.□

□Загрузка сохранения...□

* * *

□Состояние: усталость.□

□Состояние: усталость +1□

□Состояние: усталость +2□

...

Разозлившись, после загрузки он несколько дней подряд не отдыхал. Он просто откатывался к сохранениям и, пользуясь этим, быстро продвигался вперёд, избегая ближайших хищников.

Результат оказался предсказуемым.

Полоса усталости продолжала расти.

□Вы умерли от переутомления.□

□Автоматическая загрузка...□

* * *

Ладно.

Отдыхать всё же необходимо.

Цзи Гуан нашёл дупло дерева и достал медвежью шубу, которую дал ему Анатолий.

Температура уже заметно упала. Чтобы снова не умереть от болезни, Цзи Гуан теперь внимательно следил за теплом.

После этого он выбрал опцию сна.

□Чрезвычайное событие: логово бурого медведя.□

□Бурый медведь, вернувшийся ночью на поиски пищи, обнаружил, что его берлогу для зимней спячки занял посторонний.

Он выглядит крайне недовольным и собирается любой ценой выгнать незваного гостя.

Или... устроить себе ужин?□

Гигантский бурый медведь почти полностью перекрыл единственный вход в дупло.

В его диких глазах ясно читались злость и голод.

Цзи Гуан вздохнул.

— ...Ладно.

То, что на нём была медвежья шуба, вовсе не означало, что он может драться с настоящим медведем.

Тем более на таком расстоянии даже лук не натянешь.

На этот раз он даже не стал пытаться.

Просто загрузил сохранение.

И решил навсегда добавить медведей в список своих личных фобий.

* * *

Когда общее число смертей достигло 249, Цзи Гуан, почти ставший мастером выживания в дикой природе, наконец добрался из средней части леса в глубокую зону гигантских деревьев.

Вокруг стало тихо.

Крупные хищники и мелкие животные встречались всё реже.

Но вместе с этим почти закончились и его припасы.

Поэтому радость длилась недолго.

Цзи Гуан быстро понял, что оказался в ещё более неприятной ситуации.

...что, впрочем, неудивительно.

Если он так мучился в средней части леса, с чего бы в глубине вдруг стало легче?

Великий лес Бэйну всегда был тем опаснее, чем глубже заходишь.

И дело было не только в большем количестве чудовищ.

Гораздо хуже было другое.

Проклятие сильно загрязняло землю, из-за чего ресурсы становились редкими и однообразными.

У Цзи Гуана закончилась вода.

В кожаной фляге на поясе оставалось всего два-три глотка.

А без воды человек может прожить всего три-пять дней.

Кроме того, температура продолжала быстро падать.

По ощущениям становилось ещё холоднее. Вероятно, из-за того, что в глубине леса почти не было прямого солнечного света.

Цзи Гуан уже надел медвежью шубу, которую дал ему Анатолий.

Это была не современная пуховая куртка, способная хорошо удерживать тепло.

Медвежья шуба Анатоля была грубой и простой. Она застёгивалась всего на две пуговицы и

плохо удерживала тепло.

Согревала она весьма посредственно.

Хотя холод ещё не стал по-настоящему сильным, Цзи Гуан уже начал её носить.

Жарко ему не было.

Днём было немного душно, но Цзи Гуан всегда легче переносил жару, чем холод, поэтому терпеть можно было.

А ночью?

Ночная температура казалась ему как раз подходящей.

К тому же его фонарь с ламповой бабочкой тоже погас.

Синяя бабочка размером с ноготь тихо лежала на дне фонаря. Когда Цзи Гуан её нашёл, её крылья уже осыпались.

Смерть этой красивой бабочки, живущей от весны до зимы, словно стала знаком.

Знаком приближающегося холода.

А без фонаря в ещё более тёмной зоне гигантских деревьев двигаться стало намного труднее.

Единственное, что радовало — у него всё ещё была еда.

В средней части леса Цзи Гуан почти не трогал сухой паёк. Обычно он охотился из лука или собирал дикие ягоды и фрукты.

Поэтому из пяти лепёшек, полученных от охотничьей семьи, у него всё ещё оставалось больше половины.

Пересчитав свои припасы, Цзи Гуан задумался.

В глубине леса больше нельзя действовать так же, как раньше.

Он вспомнил слова Мерона.

Зима на этом континенте может опускаться до минус сорока градусов.

Для Цзи Гуана, выросшего на тёплом юге и никогда в жизни не видевшего снега, даже ноль градусов был пределом холода.

Он не мог представить, что значит минус сорок.

Но он видел подобное в книгах и новостях.

Без печей, отопления и тёплой одежды северная зима действительно способна легко убить человека.

А судя по тому, как быстро и резко падала температура в последние дни...

Первая волна холода, вероятно, уже совсем близко.

Честно говоря, Цзи Гуан уже сейчас вынужден ходить в медвежьей шубе. Трудно представить, как он вообще собирается пережить зиму.

Если подумать, то сейчас куда важнее не поиски какого-то загадочного зверюда, а срочное обустройство убежища, которое сможет защитить от ветра, дождя и холода.

Такое место должно находиться рядом с водой. Желательно, чтобы поблизости была и еда.

Кроме того, нужно запастись топливом, способное долго давать тепло.

<http://bllate.org/book/16948/1580618>