

Система Башни Небес автоматически вывела информацию о мире миссий «Бедствие Дракона», и у Фэн Ваншу на лбу выступила жилка.

Ранее ещё немного сонная из-за ночной «активной деятельности», Фэн Ваншу мгновенно протрезвела.

Она раньше жаловалась на религиозные проблемы Башни Магии, чуть ли не цепляясь за ногу Фэн Сихэ, умоляя о пощаде. На этот раз её желание исполнилось — религии не было, но в этом мире магов ненавидели ещё больше, и простые люди воспринимали их башни как логова драконов.

Причина была в том, что маги и люди в теории не были одной расой. Маги были полукровками, смесью людей и таинственной расы. Именно из-за крови этой расы маги, даже самые слабые, от рождения обладали необычайной силой. В отличие от арканистов Башни Магии, которые, даже имея наследие, должны были всё изучать, маги здесь с возрастом автоматически овладевали природной магией.

Но это не повысило их статус. Из-за своей малочисленности маги были крайне непопулярны среди людей, и множество рыцарей и искателей приключений объединялись, чтобы атаковать их башни.

В месте, где сила была позором, обладание силой, превосходящей мирскую, было трагедией.

И она, к несчастью, стала новым мировым боссом. Фэн Ваншу была уверена, что стоит ей проявить хоть что-то необычное, как на неё набросятся толпы людей.

Интерфейс Башни Небес изменился, и появился список.

Фэн Сихэ уже говорила ей о временных ограничениях миссий, и Фэн Ваншу выбрала «тридцать дней». Список исчез, и появилось новое содержимое.

Как и раньше, была только одна миссия. Фэн Ваншу выбрала её, и система Башни Небес сообщила ей об этом.

С тех пор как система Башни Небес была восстановлена, её цели убийства отображались на карте в реальном времени. На этот раз место её передачи было безопасным, но

что за чушь, что цель миссии находится на другом конце карты!

Красный треугольник, обозначающий Сигму, находился в столице Северного региона, за тысячи миль от неё, а она была в глухом лесу Наньцзяна.

Фэн Ваншу сдерживала гнев, думая о том, что Башня Магии находится прямо в логове врага, и, глядя на зелёный лес, её гнев постепенно утих.

Затем она использовала кольцо, чтобы отправить запрос на связь с Фэн Сихэ.

— Ты в «Бедствии Дракона»?

— Да. Ты не хочешь объяснить, можешь ли ты контролировать место моего перемещения? И что за бред, что магов в этом мире считают боссами? — хоть Фэн Ваншу и сдерживала гнев, её тон был всё ещё резким.

Фэн Сихэ уже ожидала, что Фэн Ваншу будет недовольна из-за таких мелочей, но не думала,

что ей придётся взять на себя вину за систему Башни Небес:

— Место перемещения не зависит от меня. Я не контролирую это, всё выбирает случайным образом система Башни Небес. А насчёт магов... Разве это проблема для тебя?

Проблемы вроде нет, ведь она здесь только для выполнения миссии, а не для постоянного проживания.

— Нет, но ты могла бы предупредить заранее.

— Высокая Слава означает, что испытуемых мало, а ресурсов много. Но мир миссий Высокой Славы не пользуется популярностью не из-за того, что за вход нужно заплатить 1 000 очков, а из-за... — Фэн Сихэ сделала паузу, — ...неприятного фона и высокой опасности. Если ты хочешь попасть в мир, где испытуемые без усилий получают высокий статус, то просто выбери мир Низкой Славы. Но там задания часто повторяются, и усилий требуется много, а отдача мала.

Фэн Сихэ говорила предельно прямо. Ну что ж, для неё самым подходящим был бы мир Средней Славы. Миры Низкой Славы, где за травинку готовы сражаться, ей не подходили.

— Оцени моего текущего противника. Если Ян представлял для меня угрозу в пять звёзд, то сколько будет у Сигмы?

Фэн Сихэ попыталась оценить:

— Одна звезда.

И то, есть ли она вообще.

Фэн Ваншу облегчённо вздохнула. Она точно не хотела снова столкнуться с кем-то вроде Яна, кто мог бы её унижить. Если, как сказала Фэн Сихэ, угроза всего одна звезда, то она сможет легко справиться с противником.

Но, учитывая предыдущие миссии, она не надеялась, что эта выполнится быстро и легко.

— Мне нужно заняться делами. Береги себя, и если возникнут серьёзные проблемы, свяжись со мной, — Фэн Сихэ, которую уже торопили, хоть и не хотела, но попрощалась и отключила связь.

Фэн Ваншу с лёгким недоумением посмотрела на своё кольцо. Она знала, что Фэн Сихэ занята, но обрывочная информация, которую та скрывала или случайно выдавала, а также шум сражения в одном из разговоров заставляли её думать, что Фэн Сихэ собирается вступить в прямой конфликт с теми, кто удерживает её награду.

Если всё уже накалилось, то почему Фэн Сихэ до сих пор не победила? Может, это связано с удерживаемой наградой, и поэтому всё затянулось?

Фэн Ваншу, почувствовав, что догадалась, услышала сообщение системы Башни Небес.

Как только защитное поле исчезло, она почувствовала свежий лесной воздух.

Система Башни Небес перестаралась. Фэн Ваншу категорически отрицала, что у неё есть хоть какая-то связь с системой, но теперь она стала настолько умной, что подсказывала, как защищаться от людей.

Но злиться было бесполезно. Карта этого мира была в три раза больше, чем у Башни Магии. Чтобы переместиться отсюда к Сигме, ей нужно было использовать алхимические материалы для создания массива телепортации. Но у неё был только мешок с материалами, из которых ещё ничего не сделано, и даже временной замены не было.

А если использовать энергию для временной замены?

Лучше уж она ночью включит двигательную установку и сэкономит энергию. На данный момент её технологии превосходили магию только в двигательной установке.

Эффективность телепортации не могла сравниться с её двигательной установкой. Похожей эффективностью обладал бы энергетический удар, создающий чёрную дыру, но и стабильность, и энергозатраты были гораздо хуже, чем у техник телепортации.

Настоящим аналогом двигательной установки было заклинание полёта, которым большинство испытуемых владели в совершенстве. Но энергозатраты на полёт зависели от веса заклинателя.

О полётах речи не шло, ей и просто зависнуть было сложно.

Лес, в котором она находилась, назывался Гэсан. Сейчас был день, и, хотя место казалось безлюдным, Фэн Ваншу не стала сразу подниматься в воздух с помощью двигательной установки, чтобы найти направление. Вместо этого она сверялась с картой, пытаясь найти выход из леса. Но даже через полчаса блуждания вокруг неё были только деревья, которые выглядели одинаково.

Возможно, в мирах, где преобладает мистика, должен быть густой туман. Вокруг неё висела дымка после дождя, влажная и плотная, а среди теней деревьев пролетела стая воронов, каркая и кружась.

Если бы не карта, показывающая, что она движется к краю леса, Фэн Ваншу подумала бы, что заблудилась.

Ещё через полчаса она наконец вышла из леса, который выглядел одинаково со всех сторон, и перед ней предстал огромный каменный лабиринт, в центре которого возвышалась Башня Магов, почти касаясь неба.

Она попала на частную территорию какого-то босса?

Но даже подойдя к лабиринту, её карта не обновилась, по-прежнему показывая пустоту без названий.

Очевидно, сюда ещё не ступала нога испытуемого.

Прежде чем она успела подумать, как пройти через лабиринт и встретиться с боссом, перед ней появился маг в чёрной мантии, окутанный чёрным дымом.

Он парил в воздухе, смотря на неё сверху вниз:

— Маг, забредший сюда, которого я никогда не видел.

Голос чернокнижника был холоден, он смотрел на Фэн Ваншу без малейшего тепла, словно она была мёртвым предметом.

<http://bllate.org/book/16829/1549047>