

— Все, хватит спорить, — мягко произнес он. — Кто хочет стать модератором, отправьте мне личное сообщение. После окончания стрима я все проверю. А теперь давайте вернемся к делу.

Тань Сяомяо управлял персонажем, перепрыгивая через шипы:

— В прошлый раз я просто не справился из-за неопытности. Когда привыкну, все будет гораздо лучше, вот увидите!

Его голос звучал полным уверенности.

Чат начал подначивать, но Тань Сяомяо уже не обращал на это внимания, сосредоточившись на игровом интерфейсе. Он продолжал объяснять:

— На дорожке шириной всего в две клетки, где расположены шесть шипов подряд, невозможно перепрыгнуть... Это не я не умею прыгать, это просто невозможно!

— Это механика игры i wanna... Я не оправдываюсь!

— Значит, здесь должен быть другой путь! — уверенно заявил Тань Сяомяо. — Он хочет, чтобы я тратил время на прыжки через шипы, но я не попадусь на эту удочку!

Сказав это, он резко развернул персонажа и начал прыгать, ударяясь о стену.

После пятой попытки.

— Эээ, почему тут все еще нет прохода?..

Его голос явно потерял уверенность, а на лице перед одним из мониторов снова появилась улыбка.

Попробовав еще два раза, Тань Сяомяо наконец решил прекратить бесполезные попытки.

— Неужели мне действительно нужно прыгать через шипы? — с недоверием произнес он, продолжая прыгать. — Я пробовал прыгать через шесть шипов в таком узком месте, это невозможно. И все игроки так говорят, можете спросить у Пикачу...

Его слова оборвались.

Третий из шести шипов внезапно опустился, как только персонаж коснулся его. Персонаж застыл в недоумении.

Тань Сяомяо тоже был в полном замешательстве:

— Фальшивые... фальшивые шипы? Такое вообще возможно?!

Е Цзымо перед экраном приподнял бровь, подумав: «Кто это сказал?»

Тань Сяомяо продолжал бормотать:

— Устроил тут фальшивые шипы, у Мастера Чернил вообще мозги набекрень...

Не успел он закончить, как серебристый треугольник с молниеносной скоростью выскочил из того места, где только что исчез шип, и безжалостно ударил персонажа снизу вверх.

Шип, окровавленный, улетел вверх, оставив персонажа лежать с открытыми глазами.

Воздух стал тихим, даже чат на мгновение замер.

Е Цзымо почувствовал холод, накинул на себя плед и спокойно сделал глоток горячей воды.

Кто сказал, что это фальшивый шип? Он был настоящим.

— Ничего, — с улыбкой произнес Тань Сяомяо. — Начнем заново.

Чат снова взорвался.

[Зритель]: Стример, не сдерживайся, плачь, если хочешь.

[Зритель]: Мужчинам плакать не грех.

[Зритель]: Ничего, мы позволим тебе отлучиться в туалет.

...

— Ха, — Тань Сяомяо усмехнулся. — Я разве похож на того, кого сломит трудность?

Чат ответил единодушно.

[Зритель]: Похож!

[Зритель]: Не похож, потому что ты и есть такой.

Тань Сяомяо нажал клавишу R и с укором произнес:

— Фанаты ненастоящие.

Персонаж отправился в путь в 122-й раз.

На этот раз Тань Сяомяо запомнил урок и сразу же прыгнул после фальшивого шипа. Перепрыгнув шестой шип, он осторожно остановился на пустом месте:

— Дайте мне осмотреться.

Только он это сказал, как шип, как обычно, полетел снизу вверх, а затем, прежде чем он успел среагировать, резко повернул вправо и упал вниз.

— Вот черт... — Тань Сяомяо не успел среагировать, и его персонаж сделал полшага в сторону, прежде чем шип сверху пробил ему голову.

Персонаж в 122-й раз погиб.

Чат начал безжалостно спамить [666] и [Радуйтесь], а Тань Сяомяо, сдержавшись на несколько секунд, заявил:

— Сегодня не пройду этот уровень — стрим не закончу!

[Круглый Пикачу]: Вот это дух!

[Большая картошка]: Если стример пройдет этот уровень до конца стрима, я буду трахать

вентилятор.

[Ауом]: Тот, кто будет трахать вентилятор, я тебя запомнил.

[Воспоминания без совести]: Вентилятор, не уходи.

[Летающая лошадь]: Поздравляю стримера с установкой огромного флага.

...

Услышав это, Е Цзымо приподнял бровь, затем спокойно взял ноутбук, устроился в кровати, подложив под спину квадратную подушку, согнул одну ногу, поставил ноутбук на колени, поправил наушники и очки и взял книгу, которую начал читать.

Время от времени он бросал взгляд на экран, слегка улыбаясь.

Тань Сяомяо явно был доведен до предела бесконечными ловушками в этой игре, и в наушниках постоянно раздавались его возгласы: «Вот черт, этот провал вообще можно пройти?», «Ааа, я снова умер», «Боже, это просто извращение».

Но он действительно упорно продолжал.

— Ааа!

Из наушников внезапно раздался громкий возглас, и плечо Е Цзымо едва заметно дернулось, после чего он поднял голову.

На экране игровой интерфейс стал полностью темно-красным, без каких-либо препятствий, и персонаж радостно шел по дороге.

Возбужденный голос Тань Сяомяо продолжал:

— Наконец-то я увижу БОССА!

Е Цзымо взглянул на время и с некоторым удивлением приподнял бровь.

124 минуты.

Это было неожиданно... быстро.

Хотя, как создатель этой игры, он проходил первый уровень на сложности HARD всего за 25 минут.

Когда персонаж почти добрался до точки телепортации в воздухе, он внезапно резко остановился.

— Подождите, — осторожно произнес Тань Сяомяо. — Учитывая привычки Мастера Чернил, он, вероятно, устроил здесь ловушку. Сначала я проверю.

Он начал двигать персонажа шаг за шагом, осторожно прыгая, но не касаясь точки телепортации.

И действительно, как только персонаж приблизился, значок облака, обозначающий точку телепортации, внезапно упал вниз, и персонаж быстро отступил.

— Ха, как я и предполагал, — с удовлетворением хлопнул в ладоши Тань Сяомяо.

Е Цзымо потрогал нос.

Довольный Тань Сяомяо вдруг замер.

— Эээ, а где точка телепортации?

Он растерянно смотрел на стены, которые плотно окружили персонажа, и на пустой экран, не зная, что делать.

Чат любезно начал объяснять.

[Зритель]: Точка телепортации только что улетела, разве нет?

[Зритель]: Некоторые живы, но уже мертвы.

[Зритель]: Причина смерти: как я и предполагал.

[Зритель]: Хахахахахаха.

[Зритель]: Автор, психология на высоте!

...

После нескольких секунд тишины Тань Сяомяо ударился головой о стол и простонал:

— Мастер Чернил, Мастер Чернил, ты просто меня замучишь...

— Кхе-кхе-кхе...

Хо Нянь, который отдыхал на кровати, услышав, как Е Цзымо закашлялся, испуганно спросил:

— Что случилось?

Е Цзымо махнул ему рукой, поправил ноутбук, который чуть не упал, и другой рукой потрогал лоб.

Современные стримеры говорят такие шокирующие вещи?

Авторская заметка:

□Маленькая сценка на скорую руку□

Тань Мяо: Мастер Чернил, ты просто меня замучишь...

Е Цзымо: [приподнимает бровь] Да?

Тань Мяо: Что это за взгляд?! Я имел в виду, что твоя игра меня замучила!

Е Цзымо: [улыбается] Тогда, может, теперь что-то другое тебя замучит?

Тань Мяо: ... Спасите!

□Хахахаха, это просто спонтанная шутка при публикации□

В итоге тот стрим Тань Сяомяо длился почти четыре часа.

Только на битву с БОССОМ он потратил более часа.

В i Wanna персонаж атакует БОССА, стреляя пулями, как из пулемета, та-та-та-та-та, но пули бесконечны.

Точно так же БОСС может атаковать персонажа пулями, но его пули не ограничиваются одним типом.

Обычно встречаются следующие виды пуль: фиксированные — они летят по заданной траектории и не зависят от движений персонажа, так что можно просто спрятаться в безопасном месте; случайные — они летят в случайных направлениях, и здесь нужно полагаться на реакцию; самонаводящиеся — они летят прямо на персонажа, и если стоять на месте, обязательно попадут, но можно успеть увернуться.

<http://bllate.org/book/16797/1564135>