

В обеденное время Е Цзымо взял доставленную еду, открыл коробку, взял мышку и привычным движением открыл видеохостинг, перейдя в раздел с играми.

«Это игра, после которой ты захочешь убить автора» — такая строка попала ему на глаза.

Е Цзымо слегка приподнял бровь.

На обложке видео был изображён мем с кричащим лицом, что выглядело довольно убедительно.

Как будто подчиняясь неведомой силе, курсор, который до этого находился над другим видео, переместился на это, и он нажал левую кнопку мыши.

— Всем привет, это ваш невероятно красивый, обаятельный и безгранично крутой парень Тань Сяомяо.

Только нажав на воспроизведение, он услышал долгий, без перерыва, поток самопрезентации автора.

Е Цзымо взял палочки, задумчиво откусил кусочек еды.

Ему показалось, что это имя звучит знакомо.

Не успел он продолжить размышления, как в видео персонаж, напоминающий Марио, уже начал двигаться под управлением игрока.

— Хорошо, мы видим, что интерфейс игры довольно минималистичный. Давайте сначала выберем сложность...

Е Цзымо, глядя на интерфейс игры i wanna, внезапно что-то вспомнил.

В следующую секунду в наушниках раздался крик автора видео, Тань Сяомяо.

— Чёрт, почему даже в меню выбора сложности есть ловушка?

На экране промелькнули комментарии вроде [666] или [Автор: Не ожидал, да?], выражающие злорадство.

Оказалось, что иконка с надписью Medium, обозначающая среднюю сложность, в момент, когда персонаж почти коснулся её, внезапно провалилась вниз. Персонаж, размахивая руками, упал в щель, разбрызгав кровь по всему экрану, его маленькая голова несколько раз отскочила и замерла на траве.

Е Цзымо отхлебнул солёного тофу, понимающе кивнул.

Он вспомнил. Эта игра под названием i wanna be the S была его творением, причём...

Ранним.

Если бы не кровавый экран после смерти персонажа, который соответствовал его эстетике, он бы почти забыл о ней.

Вспомнив это, он снова взглянул на автора видео, который, с трудом выбрав сложность, уже пять раз подряд умер в одном и том же месте, слушая его крики «Эта ловушка действительно

сложная!»), на лице Е Цзымо появилось выражение лёгкого презрения.

Так просто умереть столько раз, просто неудачник.

Раньше, увидев такого неумеху, он бы просто закрыл видео, но, прежде чем курсор достиг правого верхнего угла, Тань Сяомяо сквозь наушники произнёс сквозь зубы:

— Эта ловушка просто... Я убью этого автора!

Эти громкие слова вызвали всплеск комментариев.

— [Ты? Ха, вряд ли.]

— [Слабак хочет победить? Ха-ха.]

— [Мечтай, тебя скорее самого убьют.]

— [Жду, когда тебя убьют.]

— [Жду, когда тебя убьют.]

...

Е Цзымо отпустил мышку, его взгляд стал мрачным.

В этот момент раздался звук уведомления, и он переместил курсор в правый нижний угол, открыв всплывающий диалог.

Только что появившееся окно чата уже содержало строку, написанную заглавными буквами с восклицательными знаками.

— [Этот Мастер Чернил просто псих!!!]

Это была группа, посвящённая играм *i wanna*.

*i wanna*, полное название *i wanna be the guy*, — это небольшая однопользовательская игра, похожая на *Super Mario*, но с отличием: в ней нельзя подбирать грибы для усиления, и у персонажа только одна жизнь, хотя в уровнях обычно есть точки сохранения, их количество варьируется.

Основные препятствия — шипы, ямы и яблоки, которые выглядят как предметы, но на самом деле убивают.

Кроме них, есть и нестандартные препятствия: шипы, которые появляются или падают, когда персонаж приближается, летающие мемы, которые внезапно появляются, когда ты проходишь определённое место...

И все эти препятствия имеют одно правило — одно касание, и ты мёртв.

Поэтому в большинстве игр *i wanna* на экране отображается счётчик смертей, а авторы игр с большим количеством точек сохранения часто называются «очень добрыми».

Очевидно, Мастер Чернил, которого ругали за его безумие, не был одним из таких добрых авторов.

Группа уже отреагировала на это сообщение.

— [Ё Сяоси с мощной аурой]: «...»

Увидев ответ, человек снова начал писать заглавными буквами.

— [Кто вообще делает столько препятствий на одном уровне и ставит только одну точку сохранения?!]

— [И он ещё сделал фальшивую точку сохранения! Этот ублюдок! Вы можете представить, как я был в шоке, когда эта точка убила меня?]

— [Я просто в ярости...]

— [Милый Пикачу]: «Э-э...»

В этот момент из видео снова раздался крик автора.

— [Ааа, Мастер Чернил — настоящий псих!]

Комментарии снова заполнились [666].

Е Цзымо взглянул на чат, где появилось сообщение от [Великого правителя Тань Сяомяо].

Он снова написал.

— [Вы, наверное, играли в его игры? Кажется, он сделал немало игр, правда, он действительно псих?]

Уголки губ Е Цзымо медленно поднялись в улыбке.

Он отложил еду в сторону, его длинные пальцы легли на клавиатуру, начиная быстро печатать.

— [Админ-ZM]: «Действительно.»

— [Ё Сяоси с мощной аурой]: «[Шок]»

— [Админ-ZM]: «Играл пару раз, он действительно псих, админ, ты тоже так думаешь?»

Админ — это Ё Сяоси, самый активный человек в группе.

— [Ё Сяоси с мощной аурой]: «...Ты прав.»

— [Милый Пикачу]: «Поддерживаю предыдущего.»

Е Цзымо удовлетворённо кивнул.

— [Великий правитель Тань Сяомяо]: «!!! Я же говорил! Это вообще не для людей!»

— [Админ-ZM]: «Да, точно не для людей. [Улыбка]»

С его подачи атмосфера в группе быстро накалилась.

— [Прохожий]: «Хаха, Тань Сяомяо, ты хочешь сказать, что ты не человек?»

— [Великий правитель Тань Сяомяо]: «Это случайность, если бы я знал, что это так сложно, я бы никогда не стал играть.»

— [Лимон сегодня убил босса?]: «Правда так сложно?»

— [Великий правитель Тань Сяомяо]: «Правда!»

— [Альпака]: «Лимон, ты убил своего босса?»

— [Лимон сегодня убил босса?]: «!!! Говоря об этом, я просто в ярости, ещё нет!»

— [Альпака]: «Что? Уже неделя, а ты всё ещё не прошла?»

Лимон была девушкой, игравшей в i wanna, её навыки нельзя было назвать выдающимися, но и плохими они тоже не были. Она всегда была уверена в своих способностях, пока не столкнулась с крайне сложным боссом. По её словам, она потратила почти час, чтобы пройти предыдущие уровни, а на босса у неё ушло два часа, и она чуть не сошла с ума.

— [Лимон сегодня убил босса?]: «Три дня я билась, и в конце концов, просто вид этого босса вызывал у меня ярость. Чтобы не разбить компьютер, я четыре дня постилась и молилась.»

— [Альпака]: «666.»

В этот момент Тань Сяомяо снова вставил своё слово:

— [Проверь, может, автором этой игры тоже был Мастер Чернил.]

Эти слова заставили Лимон замолчать, возможно, она действительно пошла проверять.

Через некоторое время она вернулась:

— [Действительно, это Мастер Чернил! Сяомяо, мы с тобой в одной лодке!]

— [Великий правитель Тань Сяомяо]: «[Грустно кивает] Лимон, давай вместе бороться с этим злом!»

Тут же Лимон изменила своё имя.

— [Лимон поклялась убить босса]: «Да!»

— [Милый Пикачу]: «Сяомяо, ты всё ещё хочешь мучить себя?»

— [Великий правитель Тань Сяомяо]: «Конечно, я же человек с силой воли, как я могу сдаться перед такими трудностями?»

Не знаю, кто только что говорил, что эта игра не для людей.

Но для игроков i wanna дух упорства — это то, чего у них не отнять, иначе они бы давно сдались, умирая сотни и тысячи раз.