

Однако он не был из тех, кто легко сдаётся, и спросил:

— Значит, если я повышу физические показатели, смогу ли я открыть часть функций?

— Если вы сможете улучшить структуру всех органов, особенно мозга, то постепенно откроете более продвинутые функции.

Линь Шу:

— Как можно тренировать мозг физическими упражнениями!? Это же бессмыслица!

Он упорно спрашивал систему, как укрепить структуру мозга, но в ответ получил список несуществующих лекарств и продуктов, а также инструкции по их использованию... Всё это, вероятно, появится через тысячи или даже миллионы лет.

Полная трата времени.

Однако в конце система всё же дала полезную информацию.

Согласно её объяснению, все эти лекарства и продукты изготавливаются или извлекаются из природных растений и животных. Поскольку база данных системы утеряна и нет подключения к Звёздной сети, конкретные составы и методы производства недоступны. Но если Линь Шу сам найдёт подходящие продукты и попробует их, система сможет проанализировать их состав через его организм, определить необходимые компоненты и предложить способ их эффективного извлечения для создания укрепляющих препаратов.

Но прежде ему нужно улучшить своё физическое состояние с помощью тренировок, питания и отдыха. Система, как искусственный суперкомпьютер, всегда ставит безопасность носителя на первое место. Даже его собственные команды могут быть отклонены, если они угрожают его жизни.

Линь Шу не возражал. Для него жизнь была важна. У него была мать, которую он снова обрёл, любимый человек, считающий его своим самым важным другом (Цзюй Минфэн: ...Кто сказал, что мы друзья!?), и перспективная карьера. Он не хотел рисковать собой попусту.

В последующие дни он начал регулярно выделять время на тренировки и корректировку питания, пробуя различные продукты.

Кроме того, он купил в аптеке различные нетоксичные травы и заваривал их, чтобы узнать их состав. Некоторые из них были настолько противными на вкус, что Линь Шу наконец понял, что Шэньнун, пробовавший сотни трав, был не более чем подопытным кроликом.

И сейчас он занимался тем же самым.

В процессе он понял, что, если бы мог управлять духовной силой, ему не нужно было бы всё пробовать на вкус — достаточно было бы сканировать продукты. Но пока он не мог выпустить духовную силу наружу, приходилось действовать самым тупым способом — есть.

Однако для Линь Шу это не было проблемой, так как ему всегда требовалось много энергии.

С момента последнего подключения к городской электросети он больше не сталкивался с нехваткой энергии, но его аппетит не уменьшился.

Например, в KFC он мог за полчаса съесть два семейных ведра, что поражало окружающих.

Однако он не набирал вес и не рос. Ду Сытун, сжав его запястье, увидела, что оно было костлявым, с выступающими венами, и заподозрила, что он болен, например, имеет проблемы с пищеварением.

Однако после обследования врач заверил Лян Юэхуа, что её сын здоров, просто тратит много энергии, и посоветовал усиленно кормить его. Лян Юэхуа пришлось смириться с тем, что её сын просто много думает и поэтому много ест.

После этого «страдающий от недоедания» из-за учёбы Линь Шу стал объектом активного кормления. Лян Юэхуа и домработница готовили для него питательные супы, а коллеги приносили ему домашние блюда: супы из костей, свиных ножек, сливочный суп с карпом, а также десерты — торты, пудинги, шоколад, моти... Кроме того, его баловали вяленой говядиной, сушёным кальмаром и другими деликатесами, вызывая зависть у некоторых мужчин.

Если бы подсчитать всё, что Линь Шу съедал за день, это число удивило бы многих. Однако он никогда не показывал, сколько именно ест, а Цзюй Минфэн помогал скрывать это. Со временем все привыкли к его аппетиту и перестали удивляться.

Линь Шу рассказал Цзюй Минфэну о новых открытиях системы. Тот, однако, не разделил его радости от наличия чита, как при возвращении в прошлое, а лишь нахмурился:

— Сейчас нам не нужны чёрные технологии. Наука должна развиваться постепенно, чтобы у неё был прочный фундамент. Что касается технологий будущего, что сможем взять — то возьмём, а что нельзя — лучше не трогать... Если это опасно, забудь. Нам это не нужно!

Линь Шу, понимая его беспокойство, сжал его пальцы:

— Я не буду делать глупостей. Но если небо даёт, а человек не берёт, это может навлечь беду. Раз вещь уже у меня в руках, я должен попытаться использовать её.

Цзюй Минфэн, зная, что страх трудностей не в характере Линь Шу, сказал:

— Только не ешь ничего ядовитого.

Линь Шу улыбнулся:

— Знаю.

В последующие дни Линь Шу усиленно тренировался, пытаясь повысить физические показатели до уровня, при котором система сможет разблокировать часть базовых функций, чтобы скорее укрепить тело и получить больше знаний и возможностей.

Тем временем «Синцзэ» участвовал в выставке ЕЗ, стремясь представить миру открытую платформу и английскую версию новой игры «Легенда о небесном мандате».

Команду возглавили Чжэн Фанчэн и Ду Сытун. С ними отправились сотрудники отдела планирования и технического отдела, владеющие английским и обладающие профессиональными знаниями. Они привезли с собой английскую версию «Легенды о небесном мандате», а также новый игровой модуль, созданный по мотивам романа «Ночь призраков», победившего в конкурсе «Цзиньцзян».

Кроме того, они представили новую версию открытого движка, который ещё не был

официально выпущен.

На этой выставке серия движков «Будущее» получила свои названия. Первый движок для симуляторов получил кодовое название Simular (Саймьюла), что указывало на симуляцию. Второй движок для экшн-RPG получил кодовое название Actier (Актя), что одновременно намекало на действие и ролевой элемент.

Поскольку международные товарные знаки не могут состоять из обычных слов, «Синцэ» дала каждому движку имя-вариант.

Актя стала ключевым продуктом компании, и команда приложила много усилий, чтобы представить её на выставке. Однако, несмотря на все старания, она не привлекла такого внимания, как обычные игры. На выставке гостей больше интересовали красочные и зрелищные проекты.

Тем не менее, «Легенда о небесном мандате» и «Ночь призраков» произвели фурор. Их интеллектуальные системы и инновации поразили посетителей из разных стран. Однако из-за нехватки времени игры были доступны только на китайском и английском языках.

<http://bllate.org/book/16614/1520338>