

Такой стиль боя был крайне невыгоден для Линь Шу, ведь его собственный урон был слишком слаб, а вариативность навыков ограничена. Весь урон приходилось полагаться на использование окружения. Однако сила Линь Шу заключалась в его невероятной способности адаптироваться и почти инстинктивном умении предугадывать психологию соперника.

Хотя перед его глазами был лишь трёхмерный аватар, управляемый соперником, Линь Шу идеально улавливал психологические изменения игрока за ним и использовал каждую возможную слабость. Если в первой битве многие ещё не могли понять его стратегию, то к третьей битве зрители начали осознавать, насколько глубока была тактика Линь Шу, и каждый раз, моргая, боялись упустить какое-то действие, которое могло повлиять на исход битвы.

И поскольку в этой битве Единый клинок в облаках наконец-то начал действовать серьёзно, зрелище стало ещё более захватывающим.

В соревнованиях чем более равны соперники, тем интереснее наблюдать.

В этой битве Единый клинок в облаках окончательно убедился, что атака Линь Шу была крайне слабой — проблема была не только в отсутствии хорошего снаряжения, но и в низком уровне навыков, а их свойства были настолько слабыми, что это вызывало недоумение. Единый клинок в облаках следил за рейтингом испытаний по духовным корням и считал, что у Линь Шу должен быть редкий и мощный корень, но реальность оказалась совсем иной.

Однако слабый духовный корень не повлиял на боеспособность Линь Шу. Незначительный урон ничуть не уменьшил его ужасающей эффективности в испытаниях. Даже в прямом бою Линь Шу умело использовал все доступные ресурсы, постоянно сокращая разрыв в базовых способностях между ними.

Его ум, казалось, был способен охватить тысячи деталей, замечая каждую мелочь вокруг — помимо психологического состояния Единого клинка в облаках, местность и предметы также были использованы Линь Шу с максимальной эффективностью. Он мастерски использовал каждый механизм и ловушку, заставляя Единого клинка в облаках то и дело попадать в неожиданные ситуации, что держало его в постоянном напряжении и в итоге привело к поражению.

Пять раундов, три победы — исход был предрешён.

Линь Шу спросил Единого клинка в облаках:

— Продолжаем?

Единый клинок в облаках скрежетал зубами:

— Конечно, продолжаем?! Мы договорились на пять раундов, а прошло только три. В оставшихся двух я точно выиграю хотя бы один.

С этими словами он сразу же отправил новый запрос на испытание.

Линь Шу снова принял вызов. Однако на этот раз он сражался даже легче, чем в предыдущем раунде — Единый клинок в облаках начал играть в игру с предметами и механизмами. Из-за слабой атаки Линь Шу в предыдущих раундах предпочитал пассивную тактику, так как, если Единый клинок в облаках не атаковал первым, Линь Шу было трудно удержать его с помощью своих навыков.

Однако, если он начинал атаковать, Единый клинок в облаках легко попадал в сложный ритм боя. Единый клинок в облаках не мог понять, как Линь Шу каждый раз успевал находить выгодную местность и быстро разрабатывать эффективный план её использования. Он, конечно, не мог знать, насколько эффективно работал мозг Линь Шу, сочетая преимущества человеческого и компьютерного мышления.

Из-за опасений перед впечатляющими вычислительными способностями Линь Шу, Единый клинок в облаках неожиданно выбрал оборонительную тактику. Он не хотел, чтобы механизмы на карте были использованы Линь Шу, поэтому в каждой встрече пытался заманить его в места с минимумом механизмов. Однако Линь Шу, естественно, не попался на эту уловку, и бои в итоге сводились к коротким стычкам, превратившись в затяжную войну на истощение.

Когда Единый клинок в облаках понял, что затяжная война ему невыгодна, было уже слишком поздно.

Каждый раз, сталкиваясь с соперником, Линь Шу использовал паузы для сбора предметов или изучения местности. В отличие от Единого клинка в облаках, его слабая атака делала его более зависимым от внешних ресурсов, и когда Единый клинок в облаках это осознал, Линь Шу уже был полностью готов.

На этот раз, собрав множество предметов и изучив всю карту, Линь Шу использовал все доступные ресурсы для массированной атаки, вынудив Единого клинка в облаках отступить в безвыходную позицию.

Финальная часть этой битвы была подобна урагану — прямой и без лишних ухищрений. Даже зрители не ожидали, что такая атака исходит от Линь Шу, который до этого придерживался тактики психологического контроля.

Она кардинально отличалась от трёх предыдущих раундов.

Четыре раунда, четыре разных стиля боя. В первом раунде это была чистая хитрость, во втором — использование жажды мести соперника для ловушки, в третьем — контроль окружения, а в четвёртом — простая и грубая победа силой.

Единый клинок в облаках, проиграв все четыре раунда, в общем чате комнаты испытаний яростно заявил:

— К северу от гор Цан, ты не смог бы выиграть без своих уловок, давай сразимся один на один, без использования предметов?!

Линь Шу ответил:

— Ты хочешь сказать, что мои четыре победы были нечестными?

Единый клинок в облаках поперхнулся, а спустя некоторое время сказал:

— Ладно, признаю, что соображаю я хуже тебя, но в бою это не главное! Побеждать с помощью предметов — это что за геройство?!

Линь Шу ответил:

— Стратегия — это часть боя, ни одно сражение не обходится без тактики. Ты ведь тоже выбираешь момент для лечения, уменьшения урона или отступления — это тоже тактика. Я

просто расширил её. К тому же все эти предметы и препятствия в испытаниях созданы для того, чтобы сделать бой более интересным. Что в этом плохого?

Единый клинок в облаках помолчал, а затем сказал:

— Но я вызывал тебя на дуэль, чтобы сравнить наши навыки и мастерство... А ты просто использовал предметы?!

Линь Шу ответил:

— Я могу победить тебя и без предметов, просто это займёт больше времени. Ты считаешь, что если я уберу все эти факторы, ты сможешь выиграть?

Единый клинок в облаках сказал:

— Без предметов твоя атака просто смешна, как я могу проиграть? Если я проиграю, я буду есть дерьмо в прямом эфире!

Линь Шу закатил глаза:

— Если ты так уверен, я готов сразиться с тобой один на один... Без предметов, только на мастерстве, верно? Тогда в последнем раунде мы сразу направимся к координатам 200, 300 и там решим исход.

Его уверенность заставила Единого клинка в облаках засомневаться, и он произнес:

— Ты так уверен? Не говори уже, твоя базовая атака слишком слаба, мои-то преимущества...

Но Линь Шу равнодушно ответил:

— Базовая атака ничего не значит и не определяет исход.

Затем он первым нажал кнопку вызова на испытание — впервые он сам вызвал Единого клинка в облаках.

Единый клинок в облаках на мгновение заколебался, но быстро принял вызов.

Оба игрока появились на карте и сразу же направились к центру секретной зоны. Линь Шу был магическим практикующим, и его уровень был низок, поэтому он ещё не выучил навык «Сжатие земли», доступный на высоких уровнях, и потому двигался медленнее, чем Единый клинок в облаках.

Однако, несмотря на это, вскоре после прибытия Единого клинка в облаках Линь Шу тоже достиг цели.

За такое короткое время Линь Шу не успел бы разобрать механизмы и получить предметы, а предметы вне испытания нельзя было использовать внутри, поэтому Единый клинок в облаках был спокоен и без колебаний использовал мощный удар против Линь Шу.

Но Линь Шу, бегущий вперёд, внезапно сделал шаг в сторону и уклонился от атаки.

В канале наблюдения поднялся шум. Кто-то спросил:

— Этот манёвр был «Мгновенным уклонением» из Зала Парящих Волн Долины Святого

Сердца?

Но тут же кто-то ответил:

— Какое «Мгновенное уклонение»! Он просто шагнул влево и вышел из зоны атаки.

«Девять небес» была MMORPG без фиксации цели, поэтому теоретически многие навыки можно было избежать быстрым перемещением.

<http://bllate.org/book/16614/1519846>