

Конечно, «Шестимерное пространство» еще не дошло до такого уровня, но оно уже разделило части тела, чтобы усилить техничность боя и добавить соревновательного азарта. Детализируя конструкцию монстров и человеческого тела, игра делает сражения более гибкими, увлекательными и захватывающими.

В «Шестимерном пространстве» магия и огнестрельное оружие не пользуются особой популярностью. То, что действительно любимо игроками, — это боевые искусства, где сражаются напрямую телом, и различные виды короткого оружия с мощным ударным эффектом.

Когда Лян Цзивэнь впервые сыграл в эту игру, он был поражен таким уровнем реализма. Поэтому, когда пришел Линь Шу, он с гордостью продемонстрировал ему игру, а затем предложил попробовать самому.

Линь Шу на секунду заколебался между холодным отказом и мыслью не обращать внимания на ребенка, но затем решительно решил показать Лян Цзивэню свои настоящие способности.

В такие игры он играл с легкостью! Даже такая сложность, как прицеливание в уязвимые точки, была для него простой задачей. Он мог с легкостью справляться с этим, даже одной рукой, одновременно перекусывая хлебом.

Затем Лян Цзивэнь увидел, как его двоюродный брат небрежно сел перед компьютером, одной рукой подперев голову, а другой уверенно взяв мышь. Он с легкостью открыл настройки, изменил несколько горячих клавиш и с головокружительной скоростью ринулся в толпу монстров, начав настоящую резню.

Линь Шу выглядел расслабленно, его пальцы не двигались слишком быстро, но каждый клик мыши наносил критический урон вражескому существу.

Среди множества монстров с красными именами персонаж Линь Шу двигался, словно танцует. Его движения были плавными и ритмичными, будто он прогуливался по саду, справляясь с врагами с легкостью.

Лян Цзивэнь смотрел, как из монстров вылетают кровавые цифры, и был почти ошеломлен. Только когда большая часть монстров была уничтожена, он вдруг вспомнил что-то и повернулся к Линь Шу, увидев лишь его слегка изогнутую в улыбке губу и ленивую усмешку.

Лян Цзивэнь моментально разозлился.

После того как Линь Шу прошел уровень, Лян Цзивэнь спросил его:

— Ты раньше играл в эту игру?

Линь Шу неопределенно ответил:

— Ну, пару раз.

Лян Цзивэнь с некоторым усилием похвалил:

— Ты играешь действительно хорошо. Я всегда думал, что у меня неплохо получается, но я все же сильно отстаю от тебя.

Линь Шу, зная, что его поддразнили, не стал усугублять, лишь с легкой улыбкой ответил:

— Потренируйся еще, Цзивэнь, и у тебя тоже получится.

Лян Цзивэнь внутренне решил, что обязательно начнет тренироваться.

В последующие дни Линь Шу часто видел, как Лян Цзивэнь сидит за компьютером, упорно тренируясь, пытаясь превзойти рекорды Линь Шу, но результаты были не впечатляющими.

Линь Шу считал, что даже без помощи «золотого пальца» Лян Цзивэнь в его возрасте вряд ли сможет превзойти его навыки, тем более что у Линь Шу был дополнительный козырь в виде опыта.

Затем Линь Шу провел некоторое время, встречаясь с родственниками в Яньцзине, включая старшего дядю и его дочь Лян Сутан, а также тетю и ее дочь Цинь Маньхун. Старший двоюродный брат Лян Чжунси, который отправился в поход с друзьями, не смог встретиться с ним.

Но даже так жизнь Линь Шу стала очень насыщенной.

На третий день в Яньцзине Линь Шу наконец закончил последний набор летних заданий и, чувствуя себя свободным, начал снова играть в «Девять небес» в свободное время.

За это время «Девять небес» официально вступили в стадию закрытого тестирования и начали раздавать коды активации публике.

Аккаунты из закрытого тестирования все еще можно было использовать, но уровни персонажей были сброшены. Линь Шу не придавал этому значения, просто вошел в игру и снова выполнил начальные задания.

Начальные задания не сильно отличались от закрытого тестирования, только сцены стали более детализированными и яркими. Линь Шу, чей аккаунт был удален, создал нового персонажа и начал вступительный тест.

Затем на одном из серверов закрытого тестирования «Девять небес» произошло то же самое, что и на сервере закрытого тестирования: различные игровые рекорды были быстро побиты, и один игровой ID занял первое место, став явным лидером.

Этот ID был очень знакомым — «К северу от гор Цан». Он отличался на один символ от предыдущего, но Линь Шу ничего не мог поделать, так как оригинальное имя уже было занято.

Второй раз пройдя подземелье с магическими кругами, Линь Шу, несмотря на некоторые изменения в настройках, справился с ним даже быстрее, чем во время закрытого тестирования, и быстро завершил его с результатом, близким к его лучшему рекорду.

Однако он не знал, что отдел мониторинга игры «Полярная звезда» уже взорвался из-за его повторного входа в игру.

Ян Цзыци как раз обсуждал новые функции игры, когда дверь его офиса постучали дважды. Он разрешил войти, и оказалось, что это был сотрудник отдела GM.

Тот сразу же сказал Ян Цзыци:

— Босс, «К северу от гор Цан» снова в сети, изменил имя на «К северу от гор Цан», но использует тот же ID аккаунта, и сейчас проходит подземелье с магическими кругами.

Ян Цзыци, услышав это, сразу же сказал несколько слов техникам и поднялся:

— Пошли!

Еще не войдя полностью в комнату мониторинга, Ян Цзыци не выдержал и спросил издали:

— Как дела?

Сотрудник мониторинга ответил:

— Пока не обнаружено признаков использования читов, но данные слишком невероятны. Он проходит каждый уровень очень быстро, будто даже не задумывается. Но даже если это так, нельзя точно сказать, что он использует что-то вроде читов... Ведь его рекорд, хотя и впечатляющий, лишь немного быстрее, чем у группы Байчжань.

Ян Цзыци, услышав это, мрачно опустил голову, задумавшись.

На самом деле, быть быстрее группы Байчжань — это уже само по себе очень странно. Ведь Байчжань — это специально подобранные Ян Цзыци игроки, каждый из которых мастер в различных соревновательных играх, и у них были подробные прохождения от Ян Цзыци.

Ловушки и механизмы, с которыми столкнулся Линь Шу в подземелье, были заранее изучены группой Байчжань перед тем, как они начали бить рекорды. Фактически, если говорить о читах, то именно они были теми, кто использовал их.

Но даже так они не смогли превзойти рекорд Линь Шу.

Руководитель отдела GM, видя, что Ян Цзыци молчит, подумал и добавил:

— Если хотите узнать, использует ли он читы, можно отправить кого-то в игру, чтобы понаблюдать за его действиями в подземелье.

Ян Цзыци не нашел лучшего решения и сказал:

— Тогда отправьте кого-нибудь.

Линь Шу, конечно, не знал, что «Полярная звезда» переживает из-за его необычных достижений в «Девяти небесах», а если бы и знал, вряд ли бы стал волноваться, лишь посмеялся бы над Ян Цзыци за его излишнюю подозрительность.

Когда количество игроков в «Девяти небесах» достигло пика, многие могли приблизиться к рекордам Линь Шу. Некоторые механизмы в игре, хотя и сложные, могли быть решены даже школьниками, просто требовали больше времени. Даже те, кто не особо разбирался в логике, могли запомнить некоторые шаблоны и быстро пройти уровни.

Это было похоже на использование прохождения.

В это время он уже начал объяснять Лян Цзивэню некоторые боевые техники в «Девяти небесах».

Лян Цзивэнь несколько дней яростно пытался побить рекорды в «Шестимерном пространстве», но, обернувшись, обнаружил, что Линь Шу уже сам играет в онлайн-игру, что его не особо обрадовало, и он захотел снова привлечь Линь Шу к игре в «Шестимерное пространство».

<http://bllate.org/book/16614/1519800>