

— Если говорить только о платформе... то на начальном этапе, когда людей будет мало, нам не нужен слишком мощный сервер, хватит пары тысяч юаней. Если не хватит на покупку, можно арендовать, — сказал Линь Шу.

Затем он, подперев лицо рукой, подумал немного и добавил:

— На самом деле, аренда может быть даже лучше. Так как при увеличении трафика мы сможем обновлять серверы с меньшими потерями. Аренда и содержание такого места можно уложить в 3 000 юаней.

Ду Сытун помолчала, а затем неожиданно сказала:

— Если до 30 000... у меня есть.

Линь Шу с удивлением посмотрел на неё.

Ду Сытун не выглядела как девушка из богатой семьи. Она, почти выпускница университета, получавшая стажировку в начальной школе, с зарплатой в 2 000–3 000 юаней, имела сбережения в несколько десятков тысяч — это удивило Линь Шу.

Ду Сытун смущённо объяснила:

— Я немного откладывала во время учёбы, в основном с подработок и на жизнь. Я редко ходила гулять с друзьями, поэтому тратила меньше остальных и смогла накопить.

Линь Шу взглянул на неё и сказал:

— Не надо.

Ду Сытун настаивала:

— Можно считать это моим вкладом.

Линь Шу улыбнулся:

— 30 000 — это всё твои сбережения, правда? Ты не боишься потерять их?

Ду Сытун ответила:

— Я верю в тебя, Линь Шу. Твой игровой движок действительно хорош. Я, конечно, не разбираюсь в программировании, но у меня есть базовое понимание — я верю в твой успех.

Но Линь Шу возразил:

— Спасибо, учитель. Но не стоит. С капиталом есть свои подходы, без капитала — свои. У меня есть уверенность, но её нужно подтвердить реальностью. Если наша игра действительно будет ценной, то мы не останемся без прибыли.

Он подумал и добавил:

— Когда мы заработаем, ты станешь богатой красавицей, и твой парень пожалеет о том, что упустил тебя!

Ду Сытун, услышав это, немного замерла, её улыбка на мгновение потускнела, но через какое-

то время она оправилась и с улыбкой сказала:

— Спасибо на добром слове.

Так прошёл май, и игра наконец была завершена. Линь Шу уже несколько месяцев занимался её продвижением, размещая посты на крупных сайтах, публикуя скриншоты и рассказывая о её уникальных особенностях, что привлекло внимание многих.

Конечно, поскольку игровая механика, описанная Линь Шу, была слишком сложной и детализированной, а его аккаунт был новым и с низким уровнем, многие сомневались, сможет ли его «Игровая студия “Будущее”» действительно создать игру, соответствующую описанию, или же это просто обман с помощью фотошопа.

К счастью, большинство всё же ждали с нетерпением.

Игра Линь Шу, возможно, стала той, у которой был самый короткий промежуток между анонсом и выпуском демо-версии. Через три месяца после анонса, в майские праздники, Линь Шу выпустил первую версию демо.

В отличие от обычных инди-игр, демо-версия Линь Шу весила целых полтора гигабайта, хотя игра даже не была трёхмерной.

Неожиданно большой размер демо-версии не остановил большинство пользователей от скачивания. Продвижение Линь Шу длилось недолго, поэтому он не смог набрать огромную популярность, но это имело и свои плюсы: интерес аудитории не успел угаснуть за время ожидания, и количество скачиваний начало расти сразу после выхода демо.

На самом деле, демо-версия уже включала в себя полный игровой процесс, за исключением некоторых расширений — например, более обширной карты, разнообразия классов и мини-игр, связанных с ними, а также более сложных элементов симулятора управления и дополнительных сюжетных персонажей и романтических линий — всё это, по плану Линь Шу, могло быть добавлено позже в виде модулей.

Фактически, все функциональные модули движка работали независимо и могли быть установлены или удалены по желанию, хотя в ближайшее время Линь Шу не собирался раскрывать эту особенность. Возможность свободной установки означала, что если вам очень нравится персонаж и его история, то после завершения игры вы можете перенести его в другой модуль и продолжить играть. При этом можно либо перезапустить оригинальную историю, либо загрузить новую, либо продолжить с сохранением предыдущих событий.

То же самое касалось карт, событий, деревьев навыков...

Линь Шу при проектировании модулей уделял особое внимание их независимости и возможности замены, так как это было одной из ключевых особенностей открытого движка. Однако, хотя такая функциональность была предусмотрена, он не хотел сразу её раскрывать, а планировал развивать постепенно.

На начальном этапе игра демонстрировала только базовые функции и сюжет.

Но даже этого было достаточно, чтобы превзойти ожидания большинства.

В майские праздники и Линь Шу, и Ду Сытун были свободны, но Линь Шу рано утром тайком выбрался из дома и отправился в общежитие Ду Сытун. Пока Линь Шу загружал игру, Ду

Сытун глубоко вздохнула, нервничая до предела.

Сначала она беспокоилась, что игру никто не скачает, а когда начались скачивания, она переживала, что оценки будут плохими... Это заставило Линь Шу тоже напрячься.

В конце концов, Линь Шу сказал:

— Мы же сами уже пробовали игру, разве нет? Мне кажется, она хороша. Зачем ты так волнуешься?

Ду Сытун ответила:

— Но мы сами её сделали, сценарий тоже мы писали. Разве наши впечатления могут быть объективными? Может, она на самом деле плохая, а мы просто слишком высоко себя ценим?

Линь Шу с досадой посмотрел на неё:

— Учитель, сейчас мы на поле боя, не стоит подрывать боевой дух своей команды.

Ду Сытун тут же извинилась:

— Ах, прости.

Затем она встала и сказала:

— Я схожу за напитками и приготовлю обед... Что ты хочешь на обед?

Линь Шу не ожидал, что сможет заказать блюда, но не стал церемониться и сразу назвал два своих любимых простых блюда. Ду Сытун оставила Линь Шу в своей комнате и вышла.

К тому времени, как она приготовила обед, количество скачиваний игры на нескольких сайтах уже перевалило за сотню. На одном из сайтов, ориентированном на женскую аудиторию, который обычно был довольно узким, трафик оказался выше ожидаемого, вероятно, из-за небольшого количества игр, размещённых там, и за два часа скачивания достигли нескольких сотен.

На более крупных игровых порталах, где трафик распределялся по разным разделам, количество скачиваний было более скромным и не выделялось.

Ду Сытун, увидев текущую статистику, растерялась и спросила Линь Шу:

— Это... хорошо или плохо?

Линь Шу ответил:

— Ни хорошо, ни плохо. Решающий момент ещё не наступил.

Всё зависело от последующих отзывов и реакции.

Ду Сытун, не понимая ситуации, сказала:

— Ладно, давай пообедаем. Кстати, ты сказал родителям, что не вернёшься на обед?

Линь Шу ответил:

— Я предупредил, что могу задержаться, не волнуйся.

Ду Сытун успокоилась.

Затем Линь Шу с удивлением обнаружил, что эта молодая учительница отлично готовит. Хотя на столе были простые блюда, они были сбалансированными, вкусными и свежими, хоть и отличались от того, что готовила Лян Юэхуа.

Линь Шу не ожидал, что Ду Сытун, будучи такой молодой, сможет так хорошо готовить. Ведь большинство в её возрасте всё ещё едят то, что готовят их мамы.

Он не удержался и спросил:

— Девушки от природы лучше готовят, чем парни?

Ду Сытун, услышав это, замерла, а затем сказала:

— Ха, мечтать не вредно! Малыш, запомни, когда вырастешь, поймёшь, что парень, который не умеет готовить, с трудом найдёт девушку.

Линь Шу моргнул. Он не это имел в виду.

Он просто вспомнил, как Цзюй Минфэн провозился на кухне десять лет, но его блюда всё ещё оставляли желать лучшего. Он не беспокоился о поиске девушки — с его умениями или без, он точно её найдёт.

Но вот другой человек... с этим могли быть проблемы.

<http://bllate.org/book/16614/1519615>