

Управление мастером ядов было довольно простым, достаточно было бегло изучить дерево навыков и описание особых точек, чтобы понять суть. Единственное, что требовалось, — это предугадывать действия противника и правильно перемещаться, но для Линь Шу это было пустяковым делом.

Линь Шу, играя за аккаунт Ду Сытун, выдавал невероятное количество лечения, а его перемещения были настолько точными и изящными, что многих это повергло в шок.

В середине рейда одна из девушек в личном сообщении спросила:

— Это ты?

Линь Шу отправил в ответ смайлик.

Видимо, такая реакция показалась ей в духе Ду Сытун, и она продолжила:

— Ты здорово продвинулся в последнее время. Тренировался?

Линь Шу не ответил.

Почему-то он почувствовал в её безэмоциональном сообщении нотку неловкости.

Девушка, вероятно, тоже это осознала и быстро отправила милый смайлик, пытаясь сохранить вид дружелюбия, после чего добавила:

— Ты знаешь, что Кошка в последнее время часто общается с Лазурной рубашкой?

Линь Шу не особо общался с этой компанией, но, присоединившись к гильдии Ду Сытун на своём предыдущем аккаунте, он всё же знал основные связи. Лазурная рубашка был парнем Ду Сытун, а Кошка — ещё одной замглавы гильдии, говорят, богатой и красивой.

Его не интересовали такие сплетни, поэтому он снова промолчал.

Девушке стало скучно, и, видя его отсутствие реакции, она затихла.

После завершения рейда Чжан Юй, немного помедлив, вдруг произнёс:

— Тунтун, не уходи. Мне нужно с тобой поговорить. Давай спустимся вниз.

Затем он переместил аккаунт Ду Сытун и себя в отдельную комнату на УУ.

Линь Шу поморщился — это развитие событий ему не нравилось. Он ведь был лишь наёмником, подменяющим игрока.

Затем он заметил, что в канале висел ещё один никнейм. Хотя тот человек молчал, его присутствие заставило Линь Шу выдохнуть. Ему совсем не хотелось подслушивать личные разговоры своей учительницы и её парня.

Он заколебался, стоит ли рассказать Чжан Юю правду... Ведь Ду Сытун специально предупредила его, чтобы он старался не выдавать, что это не она, так как Чжан Юй мог разозлиться из-за подмены. Однако Ду Сытун сама не могла найти времени и не хотела создавать неудобства ни себе, ни другим.

Пока он размышлял, Чжан Юй уже попросил его переместиться в Чанъань. Линь Шу, немного

помедлив, последовал его указанию — он решил посмотреть, что тот задумал, прежде чем признаваться.

Как только он прибыл в Чанъань, Чжан Юй запустил фейерверк «Нерушимая клятва». Этот фейерверк в игре считался большим, его стоимость в реальных деньгах достигала почти пятидесяти юаней. Линь Шу ахнул — неужели он случайно занял место своей учительницы в момент, когда ей делают предложение?

Но затем он заметил несуразицу.

Фейерверк «Нерушимая клятва» был направлен не на аккаунт Ду Сытун. Его целью была другая женская персона, семицветная танцовщица.

Линь Шу быстро пролистал системные сообщения и подтвердил это. Он был ошеломлён: неужели промахнулся?

«...»

Но, похоже, нет. Ведь имя этой семицветной танцовщицы было «Кошка не плачет».

— В общем, всё так и есть... — произнёс Чжан Юй.

Однако аккаунт Ду Сытун промолчал какое-то время, а затем выдал лишь одно слово:

— Лагаю.

После этого он замолчал. Чжан Юй, немного озадаченный, заметил, что аккаунт Ду Сытун на УУ повис ещё ненадолго, а затем быстро исчез.

После выхода из игры Линь Шу начал названивать Ду Сытун, как будто это был срочный вызов. Но эта девушка оказалась крайне ненадёжной, и только через добрый час она наконец ответила.

Как только связь установилась, Линь Шу закричал в трубку:

— Ду Сытун, твой парень завёл роман на стороне с богатой красавицей, он либо собирается бросить тебя, либо открыто изменяет, тебе нужно срочно зайти в игру!

Реакция Ду Сытун была предсказуемой:

— ...

Через долгое время она наконец выдавила:

— А?

Линь Шу был в отчаянии. Как можно быть такой тугодумкой?

Однако, когда дело дошло до принятия решений, эта девушка оказалась вовсе не медлительной.

Она подробно расспросила Линь Шу о ситуации, а затем сама зашла в игру. Ду Сытун спокойным тоном соврала, сказав Чжан Юю, что у неё были проблемы с интернетом, и спросила, что он хотел сказать.

Примерно через пять минут она сообщила Линь Шу на YY, что расставание завершено.

Линь Шу не знал, как её утешить.

Но Ду Сытун лишь улыбнулась и сказала:

— Линь Шу, когда ты вырастешь, независимо от того, кто тебе нравится или нет, запомни одну вещь. Расставание или признание в любви... никогда не делай это в игре или через QQ, YY и тому подобное.

Линь Шу подумал, что она в шоке, и с беспокойством произнёс:

— Ду Сытун...

— Мужчина, который решает важные жизненные вопросы через игры или мессенджеры, никогда не добьётся ничего серьёзного в жизни.

Эти слова были настолько язвительными, что Линь Шу, придя в себя, сразу же посмотрел на неё в новом свете.

В последующие дни Ду Сытун не поддавалась унынию, а, наоборот, ещё больше погрузилась в написание сценария.

Линь Шу считал, что она не была равнодушной, возможно, она просто слишком переживала и, не имея возможности выговориться, решила отвлечься на работу.

Линь Шу решил поддержать её и рассказал о своём маркетинговом плане.

— ...Сначала мы бесплатно разместим игру на нескольких крупных сайтах, а когда количество скачиваний увеличится, выпустим модули. В модулях добавим пробный код для пользовательских сценариев, срок действия которого составит месяц. После окончания пробного периода для использования этой функции потребуется купить официальный код активации, — Линь Шу излагал чётко и логично. — Кроме того, я создам в игре специальную торговую платформу. Любая игра, созданная с помощью нашего движка, может быть передана, продана или куплена только на этой платформе, и мы будем взимать 20% комиссии за эту операцию... Как тебе это?

Ду Сытун потребовалось некоторое время, чтобы понять, и она спросила:

— То есть... ты имеешь в виду, что наша игра изначально бесплатна, а дополнительные сценарии или новые истории, созданные с помощью этого движка, будут платными?

Линь Шу кивнул:

— Именно так. Ду Сытун, наша игра пока не известна, у меня нет бюджета на рекламу, и вначале никто не захочет платить за неё. Поэтому мы сначала используем «бесплатность» как наш козырь. Когда популярность возрастёт, мы начнём взимать комиссию... Это будет долгосрочный доход. Пока кто-то не создаст лучшую систему, мы сможем продолжать зарабатывать. Даже если кто-то создаст лучшую систему... к тому времени у нас уже будут ресурсы.

Такой способ монетизации однопользовательских игр был для Ду Сытун в новинку. Она не была Линь Шу, способным предвидеть будущее, и такая новая стратегия вызывала у неё

некоторое беспокойство. Линь Шу, подумав, добавил:

— Ты знаешь, что такое сайты для оригинального контента?

Это Ду Сытун, конечно, знала.

Линь Шу продолжил:

— На самом деле, мы делаем то же самое, что и такие сайты, только вместо текстов, которые может написать любой грамотный человек, создание игр требует некоторых навыков программирования. Мы просто используем движок как инструмент, чтобы снизить порог входа в геймдев, сделав его доступным для всех. Конечно, использование существующего движка будет иметь некоторые ограничения, но по сравнению с большинством открытых движков наш — это небо и земля. Он обязательно станет популярным... А наша задача — создать первую в мире независимую платформу для публикации игр, пока нет конкурентов.

Ду Сытун, слушая его, моргнула, и ей показалось, что Линь Шу говорит довольно убедительно.

Она сказала:

— Ты заставил меня загореться этой идеей. Но действительно ли это возможно? Первая в мире независимая платформа для публикации игр... Звучит так грандиозно. Мы вдвоём сможем это сделать?

— Ну... — Линь Шу задумался. — Будем двигаться шаг за шагом. Сразу всё не получится, сначала нужно найти способ накопить деньги на сервер.

Ду Сытун спросила:

— Сколько стоит сервер?

<http://bllate.org/book/16614/1519610>