

Линь Шу пока не решил, стоит ли снова встречаться с Цзюй Минфэном и вмешиваться в его жизнь. Честно говоря, если бы это случилось раньше, он точно не захотел бы снова связываться с Цзюй Минфэном — даже если бы они не могли встретиться, но если бы жизнь Цзюй Минфэна благодаря этому вернулась в нормальное русло, Линь Шу считал бы, что это того стоило.

Но сейчас он колебался.

Он вспомнил взгляд Цзюй Минфэна в тот последний момент... В нём было слишком много чувств, слишком много сожаления. Теперь он смутно чувствовал, что правда о той свадьбе... Возможно, была не такой, как он представлял.

На самом деле, когда Линь Шу был с Цзюй Минфэном, он не был несчастлив. Цзюй Минфэн на самом деле не был глупым, но Линь Шу потратил много времени, чтобы это понять. Кто угодно, проведя десять лет с человеком, который при виде тебя превращается в надутого, но глуповатого хаски, не смог бы остаться равнодушным.

Линь Шу смотрел на экран, вспоминая глупости, которые совершал Цзюй Минфэн, и невольно улыбнулся.

Но после улыбки наступила пустота.

Затем он временно отложил эту мысль — ведь сейчас им обоим было всего по десять лет, и Линь Шу чувствовал, что у него ещё есть время подумать.

Более срочным, чем это, был несчастный случай с матерью.

Линь Шу помнил день её смерти, хотя позже Линь Цзиньхуа не посещал её могилу каждый год, но к пятнадцати годам он уже запомнил всё, что нужно.

Но даже зная этот день, Линь Шу не мог быть уверен, что мать попадёт в аварию именно тогда. На самом деле, женщине выходить одной по ночам всегда опасно. Линь Шу понимал, что не стоит слишком полагаться на предвидение.

Линь Шу полвечера изучил эту систему из будущего, но ничего не добился — без подключения к сети и базы данных это была просто бесполезная вещь, и при попытке использовать любую функцию она просто отвечала «недостаточно данных», что заставляло Линь Шу сомневаться, не сломана ли она.

Вообще, с электронными устройствами Линь Шу был хорошо знаком, но он никак не мог понять, можно ли считать эту систему в его голове электронным устройством. Эта нематериальная система, существующая в форме, отличной от всего, что он знал, не поддавалась анализу.

Поскольку ничего не удалось выяснить, он в конце концов перестал тратить на это время и снова начал искать нужную информацию в интернете.

Здесь стоит упомянуть профессию Линь Шу. В университете он изучал информационные технологии, а позже вместе с Цзюй Минфэном основал компанию, которая сначала занималась играми, затем постепенно перешла на различные виды программного обеспечения, а недавно начала пробовать себя в области аппаратного обеспечения. До происшествия «Синцзэ» была одной из крупнейших компаний в своей отрасли в стране, а Линь Шу, как генеральный директор, обладал несомненными способностями.

Теперь, вернувшись на двадцать лет назад, Линь Шу не испытывал никакого давления в плане достижения успеха. Наоборот, с матерью рядом он чувствовал ещё больше мотивации.

Чтобы изменить свою жизнь, первое, что нужно сделать, — это заработать деньги. Линь Шу хорошо понимал, что в университете он стал объектом внимания ростовщиков именно из-за отсутствия способности защитить себя. Что касается долгов отца, это были лишь внешние факторы — иначе почему они выбрали его, а не его мачеху?

Просто потому, что Линь Шу был молод, у него не было социальных связей, денег и влияния, и он был лёгкой мишенью.

На этот раз Линь Шу должен был защитить мать и не допустить, чтобы он снова оказался в подобной ситуации.

Решив это, он начал изучать текущую ситуацию в интернете.

Ему нужно было узнать, что сейчас популярно в сети, какие игры и программы на пике популярности — Линь Шу, работая в этой отрасли, довольно хорошо знал историю развития IT-индустрии, но конкретные детали и точные даты были для него проблемой, ведь его мозг не был компьютером, и он не мог помнить точное время начала разработки, успешного завершения и выхода на рынок каждого популярного проекта.

Единственное, что он помнил чётко, — это все проекты своей компании и процессы разработки конкурентов.

Но это не было большой проблемой, Линь Шу не хотел копировать или воровать чужие работы. У него были технологии и видение, и, изучив текущие тренды, он мог создать конкурентоспособные продукты. Даже если за эти годы появились классические и выдающиеся работы, у него не было желания их копировать, максимум — позаимствовать некоторые классические системные настройки или удачные моменты в позиционировании.

Классика не означает совершенство. Даже самые классические работы не лишены недостатков. Взять лучшее и отбросить худшее — это правильный путь развития отрасли. Как говорится, «учись у меня, но не копируй меня».

Линь Шу хорошо это понимал. Копирование может войти в привычку, и даже талантливый человек, привыкнув «заимствовать», постепенно теряет способность к инновациям. А без инноваций в этой отрасли нет будущего.

Но, если подумать, это всё равно нельзя было скопировать. Линь Шу не помнил и десятой части кода своих основных проектов, а детали сюжета и ключевые задания запомнил лишь частично, так что даже если бы он собрал команду для переделки, результат был бы лишь похож по сути, но не идентичен.

В этом и заключается печаль человеческого мозга — если бы у Линь Шу была копия основной программы, он мог бы восстановить всю игру, включая формулы данных, даже путём обратного анализа.

Но без основной программы, даже если мозг Линь Шу был создателем всего игрового мира, он был бесполезен.

Однако предвидение будущих трендов всё же имело свои преимущества — например, он мог более точно выбирать подходящие новые технологии и перспективные платформы; хотя он не

помнил конкретные фрагменты кода игры, он знал, как решить большинство технических проблем, с которыми сталкивался, и какие методы оптимизации были более эффективны; что ещё важнее, Линь Шу знал ключевые процессы развития технологий в нескольких смежных отраслях, и хотя он не мог воссоздать их, он мог использовать внешние силы для ускорения развития отрасли.

Так что в целом будущее было наполнено надеждами.

Единственная проблема сейчас... это деньги.

В эпоху интернета заработать деньги, сидя дома, не проблема, вопрос лишь в том, как их получить и где хранить.

Линь Шу подумал над этим тридцать секунд и нашёл решение.

На следующее утро в шесть часов Линь Шу разбудили, чтобы он пошёл в школу.

Линь Шу давно не был на родине, и хотя он несколько раз возвращался, воспоминания немного стёрлись. Ему пришлось потрудиться, чтобы вспомнить маршрут до школы, после чего он сел на автобус и доехал до неё.

Кстати, в каком он был классе в начальной школе — в пятом или шестом? Кажется, в шестом?

Он подумал, достал учебник из портфеля и убедился, что учится в четвёртом классе, пятом.

Наверное, с возрастом память ухудшается.

Он пошутил сам с собой и вошёл в класс.

Но найти своё место оказалось проблемой. Места в классе менялись каждый месяц, и кто мог вспомнить, где он сидел. Даже если Линь Шу пытался вспомнить своих соседей по парте, их было слишком много, и он действительно не мог вспомнить.

Не оставалось ничего другого, как пойти на хитрость.

Он достал из портфеля шоколадку и обратился к мальчику, сидевшему у задней двери:

— Давай поменяемся местами на утреннем чтении, идёт?

Линь Шу помнил, что в школе ученики иногда менялись местами во время утреннего чтения или послеобеденного отдыха. Оказалось, что он не ошибся, мальчик без возражений перешёл на другое место, и Линь Шу сразу понял, где находится его парта.

<http://bllate.org/book/16614/1519534>