

[Внутри команды] Старик радуется (Иэн): Как только время подойдет, сразу сдавайтесь. Желаю нам больше никогда не встречаться в этом мире!

[Внутри команды] Девушка с миской (Теодор): Эй, ты как вообще себя ведешь? Почему так грубишь?

[Внутри команды] Старик радуется (Иэн): ***! Да бросьте вы! Четыре саппорта и один танк — что они вообще могут сделать?

[Внутри команды] Мэйд (Линлань): Что за хрень? Ты вообще слышишь себя?

[Внутри команды] Старик радуется (Иэн): Кто тут хрень несет, а?

Попытка успокоить ситуацию обернулась полным провалом. Юй Чжэн, наблюдая, как перепалка в чате команды выходит за все рамки, решил отвлечь зрителей в своем стриме:

— Ну, ребята, не берите с них пример. Самое главное — не терять хладнокровия с самого начала игры. Только в гармонии можно победить. Вот, например, наш Да Юй — он всегда спокоен. Не забудьте подписаться на него, а если есть возможность, поддержите донатом. Юйюань и я будем вам очень благодарны!

Зрители сразу поняли, что Юй Чжэн пытается отвлечь их внимание, и начали обсуждать в чате поведение их команды.

«На самом деле наш Теодор и Линлань не хотели ничего плохого. Почему этот "Старик" так агрессивен?»

«Да Юй с его серией из шестидесяти побед даже не пикнул, а она тут разошлась.»

«Слишком много негатива. Критиковать всех подряд — это просто, но потом можно получить репорт.»

«Честно, если бы я был на рейтинге пять тысяч и попал в такую игру, я бы тоже злился.»

«Но хотя бы вести себя прилично надо. Материться — это уже перебор.»

«Заберите нашего рыбака, его тут просто так задели.»

Чат команды продолжал кипеть. Юй Чжэн, после того как его попытка вмешательства была отвергнута, больше не вступал в перепалку, холодно наблюдая, как его товарищи по команде продолжают ругаться. Он направил своего персонажа, Байцзю, покинуть площадь и двинулся по извилистой горной тропе в поисках врагов.

В предыдущем раунде Юй Чжэн заметил, что вражеский Байцзю остался один в этой зоне. Не зная, ушел ли он уже, Юй Чжэн решил попытать счастья и проверить, как Байцзю ведет себя в бою.

Обычные атаки Байцзю накладывают эффект оглушения на полсекунды, а три его навыка — это «Массив винных кувшинов», «Щит с веером» и «Притворная смерть». Хотя ни один из этих навыков не наносит большого урона, в зоне действия «Массива винных кувшинов» скорость атак Байцзю значительно увеличивается, а время восстановления навыков сокращается на тридцать процентов. Если правильно использовать этого персонажа, можно добиться впечатляющих результатов, особенно в сочетании с рельефом местности.

Пока Юй Чжэн обдумывал временные интервалы между навыками, он внезапно заметил движение вдаль. Молниеносно отскочив в сторону, он спрятался в тени и начал преследовать свою добычу, выжидая подходящего момента для атаки.

Увидев, как вражеский Байцзю бесцельно блуждает, Юй Чжэн выбрал подходящий момент в узком ущелье и начал атаку. Подкравшись сзади, он оглушил врага ударом веера, мгновенно активировал «Массив винных кувшинов», и к тому моменту, как враг пришел в себя, поле боя уже было усеяно кувшинами.

Юй Чжэн отступил, используя один из кувшинов для прыжка, чтобы уклониться от брошенного врагом веера. Затем он развернул свой веер, точно рассчитав путь отступления врага, и перекрыл его, одновременно нанося удар по уклоняющемуся противнику.

Когда здоровье вражеского Байцзю упало на треть, тот в панике начал размахивать веером, пытаясь защититься. Юй Чжэн, вместо того чтобы наступать, заманил врага глубже в свою ловушку из кувшинов.

Вражеский Байцзю, испуганный и разозленный, отправил сигнал о помощи в чат, не желая просто так отпустить Юй Чжэна. Он продолжал преследовать, показывая несколько удачных маневров, и сумел немного сократить разрыв в здоровье.

Юй Чжэн, заинтересованный в бою, понимал, что подкрепление скоро придет. Если он не сможет быстро разобраться с этим одиноким и неосторожным противником, ситуация скоро изменится не в его пользу. С этой мыслью он активировал ульт-способность «Притворная смерть», чтобы обмануть врага, и, пока тот не успел среагировать, превратился в кролика, обогнул врага сзади и вернулся в человеческую форму. Используя оставшееся время действия «Массива винных кувшинов», он нанес три удара веером, завершив бой.

Когда остальные враги прибыли на место, они увидели лишь разбитые кувшины и тело своего товарища, лежащее в луже вина. Виновник же уже скрылся без следа.

[Система] Игрок «Да Юй (Байцзю)» победил игрока «Ветряная мельница (Байцзю)». У врага осталось 9 попыток возрождения.

Как только система объявила о победе, чат команды и общий чат оживились.

[Внутри команды] Девушка с миской (Теодор): Ну ты даешь, братан! Теперь на тебя надежда.

[Внутри команды] Девушка с миской (Теодор): А тот, кто говорил, что Байцзю бесполезен, выйди, покажи, на что способен.

[Общий чат] Ветряная мельница (Байцзю): Чувак, ты мастерски используешь обзор!

[Общий чат] Ветряная мельница (Байцзю): Эти кувшины тоже были расставлены специально, да? Научишь меня? Пожалуйста!

Зрители в стриме также похвалили Юй Чжэна за его мастерство.

«Посмотрев, как играет Да Юй, я понял, что мой кролик — это какая-то подделка.»

«Дважды использовал кувшины для прыжков и уклонился от двух брошенных кувшинов. Неплохой инстинкт.»

«Да Юй явно не слишком хорошо знает Байцзю. Он несколько раз бил веером в воздух, вероятно, чтобы проверить, как работает анимация.»

«Посмотрите на противников. Сердце кровью обливается за Да Юя и его команду.»

«Меня все равно раздражает фраза "теперь на тебя надежда". Мы ведь все в одной команде.»

«Остальные, кажется, уже сдались.»

Как и говорилось в чате, остальные четверо товарищей по команде вели себя вяло, не преследовали врагов с низким здоровьем и игнорировали необходимость снимать контроль с союзников. Чтобы избежать жалоб, они старательно изображали участие, но до победы было далеко.

Юй Чжэн, несмотря на то что голосовал против сдачи в каждом раунде, ничего не смог поделаться. В конце концов он проиграл вместе с командой, которая только мешала.

— Ничего страшного. Победы и поражения — это нормально, особенно с таким составом... Я думал, что смогу показать что-то интересное, но, видимо, не судьба. Простите, ребята, хотел показать вам крутой матч, но в этой ситуации ничего не поделаешь.

С грустью наблюдая, как его серия побед прерывается, Юй Чжэн потер лицо и утешил зрителей:

— Давайте начнем следующую игру. Сначала я покажу вам нового персонажа — Духа меча Сюань Хэ, высокомерного и серьезного мужчину с восемью навыками, который считается сокровищем клана мечей Небесного мира.

Только выйдя из экрана подсчета очков, Юй Чжэн еще не успел начать новый матч, как с удивлением заметил, что Заблудившийся Олень в сети. Он быстро открыл чат и написал ему.

[Друзья] Да Юй: Олень, ты в сети? Разве это не время для сна?

На этот раз Милу ответил быстро.

[Друзья] Заблудившийся Олень: Проснулся, не могу уснуть.

[Друзья] Заблудившийся Олень: Ты в стриме? Начинаем? Почему у тебя пропал значок серии побед?

Юй Чжэн усмехнулся. У Милу оказался острый глаз. Он не хотел снова поднимать тему неудачного матча в стриме, чтобы не портить настроение зрителям.

[Друзья] Да Юй: Это длинная история. Начнем?

Юй Чжэн надеялся, что Милу не станет настаивать, но тот оказался упрямым.

[Друзья] Заблудившийся Олень: Тогда расскажи коротко?

Не видя другого выхода, Юй Чжэн вспомнил, что система автоматически скрывает статистику, и вышел из чата, чтобы сделать скриншот страницы результатов прошлого матча и отправить его Милу.

[Друзья] Да Юй: [Изображение]

[Друзья] Заблудившийся Олень: Понял. Ты не виноват. Начинаем. Продолжаем Руины?

Юй Чжэн, увидев ответ Милу, невольно усмехнулся и поспешил объяснить, что ему нужно показать зрителям нового персонажа, и позже он сам пригласит его в игру. Когда Юй Чжэн закрыл чат и перешел на страницу персонажа, зрители в стриме, зацепившись за их переписку, начали активно обсуждать ее в чате.

«Олень, твое "расскажи коротко" звучит как приказ босса, но вопросительный знак все портит, хаха!»

«Какой Олень? Как ты смеешь! Называй его Босс Олень! [Хихикает]»

«А меня больше интересует, почему Да Юй знает привычки Босса Оленя, и почему Босс Олень спит в это время?»

«Может, он тоже ночной человек?»

«Так вот как мастера общаются — длинная история и короткий рассказ сводятся к одному скриншоту? [Чешет голову]»

«Босс Олень не начинает игру сам, а ждет Да Юя? Это мило.»

«Может, он все еще в кровати, пытается проснуться?»

<http://bllate.org/book/16575/1514097>