

— Нет, я играл за Байцзю несколько раз в частных матчах, когда помогал Милу с его стрелком Алленом в серии из пятидесяти побед подряд, — Юй Чжэн улыбнулся в стриме. — Его Аллен очень гибкий и агрессивный, к тому же у него отличное стратегическое мышление, так что мне почти не приходилось напрягаться, я просто расслаблялся и выигрывал. Но в этом матче будет сложнее...

Многие зрители в чате выразили негодование по поводу таких слов Юй Чжэна.

[Так что Да Юй, когда Милу рядом, просто кричит «666»?]

[Совсем не завижу стримеру за такого хорошего напарника! [Зависть до искажения]]

[Посмотрите, как эта рыба каждый раз хвалит Милу, а когда нужно сказать что-то приятное в стриме, он как деревянный, только говорит «до завтра».]

[Юйюань он назвал сам, даже не спросив нас, да?]

[Да Юй, может, уговоришь Милу начать стримить? Я обещаю, что приведу всю семью в его стрим, чтобы вы с Юйюань умерли с голоду.]

— Нет-нет, я просто пошутил, — Юй Чжэн отшутился, и, когда на экране появился Байцзю, он нажал клавишу, чтобы управлять юношей с кроличьими ушами, который весело побежал вперед.

Его начальная точка находилась в саду, где летали белые бабочки. Юй Чжэн немного побродил, прежде чем нашел выход из сада. Оказалось, что сад был задним двором каменного дома. Юй Чжэн спрятался за камнями, осмотрел все углы дома, убедился, что никого нет, и вышел с гордым видом.

[Почему-то Байцзю и этот сад кажутся идеально подходящими друг другу.]

[Команда SAM молодец, только что бабочка села на ухо Байцзю.]

[Я тоже видел, как его длинное ухо дрогнуло.]

[Аромат цветов, вина и прекрасный юноша.]

— Давайте попробуем сделать Байцзю главным уронником и посмотрим, что получится? Может, это даст совершенно другой эффект? — пошутил Юй Чжэн в стриме. — Его кувшины с вином и ульт с ложной смертью не могут нанести большой урон врагам, но обычная атака с веером все же имеет некоторую силу.

[Очень забавно, жду, когда Да Юй поведет команду к победе!]

[Представляю, как Байцзю стучит веером по головам врагов, и не могу сдержать смеха.]

[Обычная атака Байцзю довольно сильная, хоть и не такая, как у стрелков или магов, но против поддержек и танков можно медленно добиться победы.]

[У противника нет целителя, так что Да Юю нужно только защищать случайные аптечки.]

[Команда] Да Юй (Байцзю): Мы будем держаться вместе или сражаться поодиночке?

После отправки сообщения в командный чат Юй Чжэн прошел вдоль края дома, добрался до

своей лестницы и, хитрюга, подкрался к окну на втором этаже, присел и начал наблюдать за дорогой за домом. Прождав некоторое время и не увидев врагов, а также не заметив никаких движений в окружающих зданиях, он тихо спустился вниз и скрылся в тени улицы.

Как только он подумал, что все спокойно, из слепой зоны внезапно появилось щупальце, которое схватило юношу и утащило его в темноту. В глазах Юй Чжэна все поплыло, а в наушниках раздалось тяжелое дыхание, от которого мурашки побежали по коже.

Байцзю был крепко обхвачен щупальцем за талию, не мог двигаться и вырваться. На экране Юй Чжэна изображение тряслось, он мог видеть только дергающиеся ноги персонажа и бесчисленные щупальца врага, покрытые узорами, которые вызывали головокружение.

Здоровье Байцзю уменьшалось, хотя и не так быстро, как если бы он сам упал с высоты, настолько медленно, что это казалось иллюзией. Когда навык контроля Теодора закончился, Юй Чжэн управлял Байцзю, который ловко перевернулся и побежал по улице, попутно бросая кувшины с вином в темноту, даже не удостоив взглядом этого щупальца.

Зрители в стриме ожидали, что Юй Чжэн ответит врагу своими навыками, но он просто сбежал, и они начали смеяться в чате.

[Рыба, ты забыл, кто только что говорил о нанесении урона?]

[Спрятавшийся Теодор почему-то кажется... милым, невинным, обиженным?]

[Смотри, он остался в своей форме, может, просто хотел поиграть с тобой?]

[Он даже не использовал другие навыки, только связал тебя, поддразнивает тебя.]

Юй Чжэн глубоко вздохнул и моментально покинул это место. Если бы Теодор заранее превратился в человека и подловил его, сейчас ему пришлось бы просить помощи у команды. К счастью, враг не знал, есть ли рядом его союзники, и просто предупредил его, не осмеливаясь на большее.

Юй Чжэн, управляя персонажем, бежал, одновременно поглядывая на чат.

— Поддразнивает? Нет, это не поддразнивание! До объявления позиции системой осталось меньше минуты, если бы я тогда начал использовать навыки, я бы, скорее всего, столкнулся с его вызванными союзниками и, вероятно, отдал бы одну жизнь. Его действия были скорее проверкой или провокацией. Если вы столкнетесь с подобным в игре, не задерживайтесь.

Зрители в стриме, услышав это, начали отвечать в чате.

[Понял! Серьезный Да Юй!]

[Почему-то не понимающий шуток Да Юй кажется милым, что делать?]

[Я все же думаю, что он просто шутил, но в следующий раз я послушаю Да Юя и спрячусь.]

[Стример говорит логично, это стратегия изнутри и снаружи.]

Когда Юй Чжэн выбрался из переулка и встретился с Линлань, управляемой союзником, система как раз объявила позиции врагов и союзников. На экране Байцзю посмотрел на Линлань на крыше, сделал три шага вперед, сложил веер, прыгнул на край крыши и сел на гребень крыши, опершись локтем на выступ с драконом, достал кувшин с вином и начал пить.

На вершине высокого здания, с видом на небо и воду, юноша с кроличьими ушами выглядел крайне довольным и беззаботным, словно наслаждался жизнью, не зная забот. Многие зрители начали отключать чат, пока Юй Чжэн специально повернул камеру, чтобы сохранить скриншот позы Байцзю.

Союзник на другой стороне крыши не был так внимателен к деталям, как Юй Чжэн, и сразу начал общаться в командном чате.

[Команда] Майдэ (Линлань): Байцзю, ты только что столкнулся с Теодором, да?

[Команда] Майдэ (Линлань): Он потерял здоровье?

[Команда] Да Юй (Байцзю): Нет, я сразу сбежал.

После короткого общения разговор прекратился, но игрок, управляющий Линлань, был агрессивным и, увидев, что три врага находятся в одной точке на карте, начал нервничать.

[Команда] Майдэ (Линлань): У них трое собрались вместе, что будем делать? Заставим их сражаться в ближайшие две минуты?

[Команда] Лаона Юсиле (Иэн): Вы выбрали странный состав, сколько бы раз вы ни сражались, это бессмысленно.

[Команда] Баован Шаонью (Теодор): Ты говоришь ерунду! Я выбрал Теодора первым, это неправильно?

[Команда] Баован Шаонью (Теодор): Они выбрали персонажей, которые контролируют друг друга, что я могу сделать!

[Команда] Майдэ (Линлань): Я тоже хотел сделать прорыв, но они на четвертой позиции выбрали Джона!

[Команда] Лаона Юсиле (Иэн): Так как мы будем играть? Я сыграл более двадцати матчей и ни разу не проиграл!

Командный чат разгорелся не на шутку, а Байцзю, спокойно потягивающий вино, уже вошел в состояние покоя. Юй Чжэн на мгновение замолчал, глядя Юйюань и холодно наблюдая за ссорой команды.

Он ожидал этой ссоры с момента выбора состава. Рейтинг пять тысяч — это не слишком высокий, но и не низкий уровень, скорее, переломный момент для продвинутых игроков, стремящихся стать лучшими. Здесь можно встретить людей с разными настроениями. С выходом новой карты на сервере закрытого бета-тестирования игроки, не знакомые с режимом, хотели попробовать свои силы, а те, кто стремился повысить рейтинг, хотели сохранить свои победы.

На карте «Туманы над хижиной» состав может быть как хорошим, так и плохим, преимущество или трудности одинаковы для обеих команд, но в конце концов победа будет определена, и это зависит от настроения и сотрудничества.

К сожалению, взаимные обвинения в чате показали Юй Чжэну, что командный дух уже начал рушиться. За несколько лет он видел бесчисленное количество побед и поражений, но именно необычные составы вызывали у него наибольший интерес. Если бы не стрим, он бы вообще не

беспокоился о результате. Учитывая чувства зрителей, Юй Чжэн все же постарался успокоить команду.

[Команда] Да Юй (Байцзю): Давайте играть хорошо, возможно, мы сможем получить преимущество, противнику тоже придется учитывать состав, сложность одинаковая для обеих сторон.

[Команда] Лаона Юсиле (Иэн): Хватит говорить, Байцзю тоже бесполезен!

<http://bllate.org/book/16575/1514092>