

После сотрудничества Ни Цзинь и «Циньхань» в городе Хучэн произошло ещё одно важное событие. Игры «Юньтэн» и студия «Циюэ» практически одновременно выпустили мобильные игры с высокой степенью схожести. Хотя их миры кардинально отличались, названия — «Остров Персиков» и «Древняя Гробница» — не могли не вызывать ассоциаций. Более того, одной из ключевых особенностей обеих игр была функция создания лица персонажа. Однако одна игра была ориентирована на командные рейды, а другая — на одиночные приключения и соревнования, так что о плагиате речи не шло. Тем не менее, всем было ясно, что между двумя командами неизбежно начнется конфликт.

Для превращения обычных игроков в платящих пользователей использовались стандартные методы, такие как бонусы за пополнение счёта и подарки за пополнение. Обе игры не стали исключением.

Хотя обе игры заявляли, что позволяют создавать уникальные лица, обе негласно сходились в том, что для создания по-настоящему красивого лица придётся заплатить, причём немало. Система создания лица стала важным источником дохода.

— Держи, поделюсь классной находкой! Кто-то продаёт игровую валюту для «Древней Гробницы» по низкой цене. Я создал лицо всего за 2 юаня!

— Серьёзно? Минимальная цена в игре — 100 юаней, разница просто огромная!

— Я сам попробовал, всё работает. Говорят, кто-то нашёл уязвимость в «Древней Гробнице». Поторопись, пока разработчики не исправили баг!

— Ладно, давай ссылку!

Девушка с длинными волосами в кепке прошла мимо двух школьников, и уголки её губ, сжимающих леденец, медленно поднялись в улыбке.

Прошло десять часов с момента обнаружения уязвимости, и телефон в кабинете генерального директора буквально разрывался от звонков директоров, требующих объяснений по поводу этого инцидента. Вдобавок, заседание совета директоров, которое должно было состояться неделю назад, было отложено Е Сино, что только усугубило недовольство директоров.

Е Сино предвидела это и, чтобы избежать личных встреч, взяла выходной и укрылась в своей художественной студии.

Юй Цин и Сюй Сяо, как ближайшие помощники генерального директора, буквально разрывались на части, пытаясь успокоить директоров и журналистов, а также отвечая на звонки с предложениями купить дешёвую игровую валюту для «Древней Гробницы».

Наступили 24 часа с момента обнаружения серьёзной уязвимости в 3D-игре «Древняя Гробница» компании «Ешэн».

[Письмо с извинения:

Уважаемые игроки,

В связи с обнаружением технической уязвимости в игре «Древняя Гробница», злоумышленники воспользовались ситуацией и начали продавать игровую валюту по заниженным ценам, что нанесло ущерб интересам разработчиков и честных игроков.

После экстренного обсуждения командой разработчиков было принято решение проверить аккаунты игроков, получивших валюту через незаконные каналы, и изъять платные предметы.

В связи с особенностями функции создания лица, игроки, уже создавшие своих героев, могут сохранить их данные со скидкой 50%.

Мы приносим свои глубочайшие извинения за доставленные неудобства и надеемся, что этот инцидент не испортит вашего впечатления от игры.

Мы верим, что игроки, получившие валюту незаконным путём, так же, как и мы, стали жертвами. Надеемся, что этот небольшой эпизод не повлияет на ваше удовольствие от игры.

После устранения бага каждый игрок получит бесплатную 7-дневную карту для использования костюмов и подарков. При оплате через кошелёк Xmate вы также получите случайный бонус от 1 до 99 юаней.

Надеемся, что вы продолжите поддерживать «Древнюю Гробницу» и создадите свой уникальный мир!

С уважением,

Команда разработчиков]

— Вот это да! Только создал лицо, а тут такое уведомление! Это просто наглость! Я два часа настраивал идеальное лицо!

Студент с прыщавым лицом кричал в общежитии.

— Радуйся, что у тебя такая возможность! Я заплатил полную цену за лицо и костюм. В наши дни играть без вложений невозможно! — другой парень, лежащий на нижней кровати и играющий в «Древнюю Гробницу», уже за день поднялся в рейтинге до десятки на уровне провинции.

— Ладно, я хотел играть в «Остров Персиков», но вы уговорили меня перейти на «Древнюю Гробницу». Я уже получил фиолетовое снаряжение, так что больше не собираюсь менять игру!
— вмешался ещё один парень в комнате.

— Не будем менять, я тоже не хочу расставаться с этим лицом. — После долгих раздумий прыщавый парень решил привязать банковскую карту и купить элементы лица со скидкой 50%, чтобы продолжить игру.

— На самом деле, если сравнивать две игры, «Древняя Гробница» интереснее. Там больше возможностей для самостоятельного развития, да и рейтинг друзей из Xmate отображается. Многие девушки хотят стать моими ученицами!

...

Е Сино вышла из художественной студии и, получив звонок от Юй Цин, с облегчением улыбнулась. Похоже, на этот раз она сделала правильную ставку.

Однако Нин Хань, одна из разработчиков игры, чувствовала себя на грани отчаяния. В последние дни её компьютер постоянно блокировался, хотя и ненадолго — всего на время, достаточное для того, чтобы чихнуть. Но для топового хакера это было ударом по

профессиональной гордости.

На этот раз прошло уже 20 минут, а она всё ещё не могла разблокировать компьютер. В момент полного отчаяния на экране появилась строка текста.

[Плохое настроение, хочу кого-нибудь разозлить.]

— Если у тебя плохое настроение, иди побей кого-нибудь! Зачем мучить меня, невинную?! — Нин Хань в отчаянии схватилась за волосы. — Кто ты такой? Если уж мне суждено погибнуть, пусть я хотя бы знаю, от чьей руки!

Человек на том конце, казалось, услышал её слова и напечатал ещё одну строку.

[Завтра в 10 утра, кафе «Цинчэн».]

Текст оставался на экране 10 секунд, после чего компьютер Нин Хань вернулся в прежнее состояние.

«Посмотрим, кто же это такой» — Нин Хань пробормотала. «Этот парень явно сильнее меня. Может, стоит попроситься в ученики? В мире не так много людей, кто может заблокировать мой компьютер».

Однако на следующий день, увидев, кто сидит напротив, она сразу отказалась от идеи стать ученицей.

Ци Цзин изящно скрестив ноги, подняла чашку кофе и безэмоционально произнесла:

— У вас отличная деловая хватка, мисс Нин. Получая зарплату в «Циюэ», вы умудряетесь зарабатывать на «Юньтэн». Одна уязвимость стала оружием для контрактаки. Конверсия платящих игроков достигла 15%. Это действительно стоит изучать как классический кейс.

— Я не понимаю, о чём вы. Я просто пишу код, и никакие конверсии меня не касаются. — Нин Хань сделала вид, что не понимает, и перевела тему. — Разве вы не полицейский? Почему вас волнуют дела игровых компаний? И разве взлом чужого компьютера не является нарушением служебных обязанностей?

— Работа в полиции мешала мне добиваться вас, поэтому я уволилась. Теперь я работаю в «Юньтэн» и предлагаю вам зарплату в четыре раза выше вашей текущей. Интересно? — В глазах Ци Цзин загорелся решительный огонь.

— Оказывается, государственные служащие тоже могут увольняться. Это новость для меня. — Нин Хань слегка приоткрыла рот, но затем покачала головой. — Я не жадная, мне и так хорошо.

Говоря это, она внутренне рыдала. Четырёхкратная зарплата! Она выбрала верность вместо денег, что явно противоречило её жизненным принципам.

— Не хотите — не надо. — Ци Цзин внезапно изменила тон и с жалобным видом посмотрела на Нин Хань. — Теперь я не полицейский, вы больше не будете избегать меня?

Женщины, как погода в июне, меняются мгновенно. Нин Хань вздохнула:

— Даже если ты уволилась, это не значит, что мы должны общаться. Пожалуйста, оставь меня в покое. Я не хочу отношений! Тем более, мы обе женщины. Слишком много женской энергии,

это нарушает баланс инь и ян.

Ци Цзин, казалось, была ранена этим замечанием и опустила взгляд.

— Значит, ты презираешь меня за то, что я люблю женщин. Если это причина твоего отказа, то я извиняюсь за беспокойство. Но я хочу сказать, что до тебя я никого не любила, и даже если я люблю женщин, ты для меня единственная.

С этими словами она встала.

— Эй, я не это имела в виду. Я не презираю тебя. Это просто отговорка, не принимай близко к сердцу. — Нин Хань, не зная, что делать, схватилась за волосы и достала из кармана леденец.
— Вот, возьми леденец, не расстраивайся.

<http://bllate.org/book/16437/1490225>