

Маги-воины в игре были чем-то вроде ассасинов из отечественных MMORPG, способными подкрадываться из тени и наносить смертельные удары. Однако мастера магических кругов могли заранее устанавливать ловушки на диких картах, поджидая ничего не подозревающих игроков. Гу Сяотянь не раз попадался в такие ловушки, когда действовал в одиночку, и потеря снаряжения для него была обычным делом.

Теперь, когда у него был такой отличный напарник, как Ли Шиан, всё стало намного проще.

Выпустив призванного зверя, Гу Сяотянь тут же развернулся и бросился бежать. Вскоре на экране монитора Ли Шиана появилось сообщение об успешном убийстве игрока.

Двойное убийство!

— Остался только маг-воин.

После смерти мастера магических кругов его Посох Света падал рядом с телом. Без Посоха Света ситуация превращалась в игру в темноте, где враг и ты сам находились в одинаково невыгодном положении.

Ли Шиан опасался мести мага-воина.

— Брат Сяотянь, иди ко мне.

— Хорошо, но...

В Лесу Тьмы не было мини-карты, и Гу Сяотянь, убежав слишком далеко, потерял своего напарника.

— Где ты?

Ли Шиан не знал, что и сказать.

— Ладно, иди заberi Посох.

Как и предполагал Ли Шиан, маг-воин, разъяренный убийством двух своих союзников, решил отомстить. В такой ситуации Посох Света был необходим, и он затаился рядом, готовый пойти на всё, чтобы уничтожить Гу Сяотяня.

Кто такой Гу Сяотянь? Первый в рейтинге богачей нового сервера, облачённый в эпическое снаряжение, сверхвыносливый призыватель, который, даже получив несколько ударов, всё ещё держался на крошечном остатке здоровья, одном лёгком прикосновении от смерти.

В критический момент Ли Шиан появился, словно герой в золотых доспехах, летящий на радужном облаке, и без лишних слов отправил мага-воина в небытие.

Закончив с ним, он повернул голову к соседнему Гу Сяотяню, ожидая похвалы.

Но брат Сяотянь, не отрывая взгляда от экрана, нервно бормотал:

— Чуть не погиб, маг-воин такой страшный, надо срочно выпить зелье здоровья...

Ли Шиан молча отвел взгляд.

С Посохом Света и лучшим магом-воином на сервере Гу Сяотянь выпустил ещё несколько

высокоуровневых призванных зверей, и теперь они могли спокойно бродить по Лесу Тьмы.

Вход в Затерянные Руины найти было не так сложно, но в Лесу Тьмы игроки неизбежно сталкивались в жестоких схватках. Даже два крупных клана, собравшие вместе более пятидесяти человек, устроили здесь бойню. Разнообразные яркие навыки, вспыхивающие в темноте леса, создавали впечатление цветущего сада, и зрелище было поистине впечатляющим.

Гу Сяотянь проходил мимо, словно гуляя, и с удивлением спросил:

— За что они дерутся?

— Наверное, у них какая-то кровная вражда.

— Неужели это того стоит... Даже босса не убивают.

— Если бы кто-то убил тебя сейчас и вышел из Леса Тьмы, ты бы мстил?

— Естественно, я бы загнал его обратно на начальный уровень.

Ли Шиан усмехнулся, с лёгкой жалостью и сочувствием сказав:

— Тебе лучше не играть одному. Эти трое из первого клана.

Гу Сяотянь оттолкнулся ногой от пола, повернув кресло к нему, и с изумлением произнёс:

— Это ты их убил.

— Мы в команде. У них в логое убийц тоже твоё имя, и, кстати, ты капитан — твоё имя стоит первым.

???

— Или ты можешь создать собственный клан, выходить с охраной — будет спокойнее.

Если бы я мог создать клан, разве эти люди были бы здесь? Я бы точно правил всем сервером!

Подожди! Разве это не повод чаще звать брата играть?

Гу Сяотянь радостно улыбнулся, его тёмные, чистые глаза, казалось, были усыпаны блестящими кристаллами сахара, а слегка опущенные ресницы излучали сладость.

— С охраной не будет так спокойно, как с тобой. С твоей защитой мне нечего бояться.

Ли Шиан слегка опешил.

Он подумал, что этот «игроман» наконец вспомнил о важных вещах.

[Кажется, я не могу позволить брату узнать, насколько важен для меня этот друг.]

Уши Ли Шиана покраснели.

Хотя он ничего не сказал, его уши стали красными, и он, словно смущённая девушка, отвернулся.

Атмосфера внезапно стала немного двусмысленной.

Гу Сяотянь, осознав это, подумал, что как человек, который за ним ухаживает, такие слова звучали немного дерзко, но он не имел этого в виду.

— Кхм, давай быстрее найдём вход, чтобы нас не опередили.

Смена темы прошла успешно. Ли Шиан кивнул, и краснота на его ушах постепенно исчезла.

Карта Леса Тьмы была не слишком большой, но и не маленькой. Двоим повезло найти вход за грудой камней. Едва они вошли в Затерянные Руины, как на них напал железный зверь.

Он был похож на хамелеона Джексона, с бугристой кожей, рогами на голове и длинной, трубчатой пастью. Во время атаки он выплёвывал чёрную слизь, что было крайне отвратительно. Этот монстр занимал третье место в рейтинге самых уродливых существ континента драконов. Гу Сяотянь не смог избежать слизи, и под воздействием дополнительного эффекта на десять секунд потерял зрение.

— Чёрт!

Вокруг было больше одного железного зверя, и без Ли Шиана он бы точно погиб.

— Теперь понятно, почему сюда можно войти только в команде...

Ли Шиан защитил растерянного призывателя, спокойно сказав:

— Не двигайся.

Гу Сяотянь послушно замер, и вскоре его экран снова засветился, а шкала здоровья уменьшилась лишь на немного.

— Пошли.

— Подожди, я выпущу Огненного дракона.

Ли Шиан сказал:

— Не спеши. Используй Огненного дракона, когда будем сражаться с боссом. Просто следуй за мной.

Как же чувствуется безопасность.

Гу Сяотянь с чувством полного спокойствия шёл за ним, с любопытством оглядываясь по сторонам.

Затерянные Руины в игре представляли собой сокровищницу Тёмного Бога из эпохи богов драконьего континента. Светлый Бог победил Тёмного Бога здесь, и некогда величественная сокровищница превратилась в руины. Нельзя не отметить, что создатели игры действительно вложили душу в создание локации. На потускневших каменных колоннах едва виднелись густые руны, и каждая из них была уникальной.

Гу Сяотянь смотрел, заворожённый, когда в его поле зрения влетела огромная муха с яркой головой и крыльями, покрытыми белыми пятнами. Он вздрогнул от неожиданности, и его пальцы случайно нажали на клавишу, выпустив призванного зверя, похожего на гиену.

— ... Что ты делаешь?

Из этих слов Гу Сяотянь почувствовал, что его интеллект подвергается сомнению.

Действительно, с одной стороны был стократный кровососущий червь, а с другой — высокоуровневый пёс-убийца. Оба были мощными, но из-за разницы в характеристиках схватка выглядела, как дурацкая собака, гонящаяся за бабочкой.

Гу Сяотянь попытался сохранить лицо:

— Равные силы — это хорошо, это гармонично.

— Но я помню, что пёс-убийца сам атакует диких монстров.

Едва он это произнёс, как пёс, не поймав бабочку, бросился на стаю диких монстров неподалёку. После нескольких укусов он был жестоко избит и погиб за три секунды. Его смерть сама по себе не была проблемой — позже Гу Сяотянь мог бы его воскресить, когда восстановится время перезарядки. Но стая диких монстров, до этого спокойная, теперь взбунтовалась. Десятки стократных нежити яростно двинулись в их сторону.

— Мы сможем с ними справиться?

— Если ты выдержишь удар, то сражайся, а я отступаю.

Сказав это, маг-воин Ли Шиана, словно на реактивных санях, мгновенно исчез.

Какая же это безопасность, чёрт возьми.

Двое бежали через Затерянные Руины, по пути столкнувшись с группой сильных игроков. Увидев, что Гу Сяотянь хвастается титулом первого богача на сервере, они решили убить его, чтобы заполучить его снаряжение, и тоже начали преследовать.

— Что за дела.

— Идём к боссу.

Босс Затерянных Руин — статуя Тёмного Бога, расположенная в центре разрушенного храма. Когда они добрались туда, первый клан сервера уже сражался с ним некоторое время, но статуя потеряла лишь четверть здоровья.

Гу Сяотянь, не имея опыта, спросил:

— Что теперь? Ждать, пока останется немного здоровья, и забрать босса?

Ли Шиан посмотрел на него:

— Ты знаешь, что самое подлое в этой игре?

— Что?

— В других играх цель — убивать монстров, а здесь цель — заставлять игроков убивать друг друга.

Гу Сяотянь не знал этого. Он был сосредоточен на убийстве монстров уже сто лет, но ощутил

взаимную вражду на арене.

— И что?

Не дожидаясь объяснений Ли Шиана, Гу Сяотянь внезапно получил удар, потеряв половину здоровья.

— Зачем он меня ударил?

Ли Шиан, защищая его, спокойно ответил:

— Если игроки не атакуют босса, он тоже не атакует, и его здоровье не восстанавливается. Поэтому они могут сначала убить нас.

<http://bllate.org/book/16197/1453477>