

[Чэнь Циньцин]: ...

[Чэнь Циньцин]: Когда энергия закончится, я вернусь.

Когда Чэнь Циньцин уже собирался уходить, Нелегальная система торговли между планами вдруг сказала:

— Ах да...

[Чэнь Циньцин]: Хм?

— Не забудь разработать больше интересных игр.

[Чэнь Циньцин]: ...

Нелегальная система торговли между планами даже с ноткой лести добавила:

— Господин, ты ведь сможешь, правда?

Чэнь Циньцин снова промолчал, не сказав больше ничего этой системе, и покинул лабораторию.

Сюэ Фэн, насладившись сладким сном, снова был разбужен иглой, вонзившейся в его тело...

Он даже не знал, когда закончатся эти мучения.

С другой стороны.

Игра «Стратегия Небесного Пути», разработанная компанией Чэнь Циньцина, также имела огромный успех. Компания, ранее неизвестная, стала новой звездой в индустрии, привлекая к себе всеобщее внимание...

Их удивляло то, что компания, не являвшаяся лидером в индустрии, создала игру, которая с момента выхода в бета-тестирование не имела ни одного бага, что было невероятно для новой компании.

Благодаря отличному пользовательскому опыту игроки редко покидали игру, а наоборот, их число постоянно росло благодаря активному продвижению.

Многие люди, которые раньше редко играли в игры, скачали эту игру и уже не могли от неё оторваться, став частью большой семьи «Стратегии Небесного Пути».

Позже Чэнь Циньцин выпустил новую игру — симулятор свиданий.

Игра, созданная по образцу «Твоего эксклюзивного возлюбленного», стала подарком Чэнь Циньцина для Чэнь Яньхуэя.

Чэнь Циньцин признавал существование Чэнь Яньхуэя и хотел, чтобы у каждого был свой эксклюзивный возлюбленный.

Как только игра вышла на рынок, она вызвала восторг у множества девушек, которые начали «усыновлять» своих виртуальных возлюбленных.

Даже многие мужчины, доверяя компании Чэнь Циньцина, решили попробовать эту игру.

И затем...

Они, усыновив своих маленьких возлюбленных, погрузились в мир счастья.

Каждый считал своего возлюбленного самым милым на свете, и чтобы сделать его красивым и обеспечить лучшую жизнь, они тратили на игру огромные суммы денег.

Ну и что, что это донат? Ради своего малыша можно и потратиться!

Самое главное, что их малыши были такими заботливыми и понимающими, что, когда они покупали им что-то, те даже уговаривали их не тратить деньги, говоря, что им это не нужно.

Их малыши понимали, что зарабатывать деньги нелегко, и не хотели, чтобы их тратили на них!

Как можно не любить таких малышей?

И, конечно, наряженные малыши были такими милыми и очаровательными!

Многие, кто раньше никогда не тратил деньги на игры, стали донатить в этой игре и ничуть не жалели о своих тратах на своих малышей!

Они даже начали интересоваться, как компании Чэнь Циньцина удалось создать игру, где усыновлённые малыши казались почти настоящими, с собственным мышлением, способностью общаться, заботиться, понимать и поддерживать...

Ещё более удивительным был случай, когда в одной семье ночью произошло короткое замыкание, вызвавшее пожар, и именно малыш, усыновлённый маленькой девочкой, разбудил её, предотвратив трагедию.

Эти усыновлённые малыши словно обладали собственной душой, как настоящие возлюбленные, которые сопровождали своих хозяев, избавляя их от одиночества.

С ростом популярности игры государство начало беспокоиться.

Многие молодые люди, имея таких идеальных виртуальных возлюбленных, перестали хотеть жениться!

Ведь с таким совершенным партнёром в телефоне в реальной жизни они не могли найти никого, кто бы их устроил!

И мужчины, и женщины смотрели на всех вокруг и считали, что никто не мог сравниться с их виртуальным возлюбленным!

Нежелание жениться привело к резкому снижению рождаемости в стране, что не могло не вызывать беспокойства!

Однако они не могли просто запретить игру, ведь в неё играло слишком много людей, и риск был слишком велик.

Поэтому они обратились к Чэнь Циньцину, чтобы обсудить возможные решения.

Чэнь Циньцин с готовностью согласился на встречу, что удовлетворило представителей власти.

Однако Чэнь Яньхуэй был недоволен, но ничего не мог поделать, ведь продолжение рода было

чем-то, что виртуальные возлюбленные не могли обеспечить.

А размножение — это естественный инстинкт, и он не мог сказать, что они были неправы.

Чэнь Яньхуэй мог только радоваться, что Чэнь Циньцин не собирался жениться.

С таким положением в обществе, как у Чэнь Циньцина, не жениться было практически невозможно.

Но когда его родители начали настаивать на браке, Чэнь Циньцин чётко заявил, что никогда не женится.

Это привело к напряжению в отношениях с родителями, которое сохранялось до сих пор.

Чэнь Яньхуэй, хотя и не хотел, чтобы отношения Чэнь Циньцина с родителями ухудшались, чувствовал себя спокойнее.

Чэнь Циньцин действительно выполнил своё обещание и не собирался жениться или заводить детей.

А с выпуском этой игры, хотя Чэнь Циньцин ничего не сказал, Чэнь Яньхуэй понял, что это было его послание.

Однажды, когда Чэнь Циньцина не было рядом, он в укромном месте заплакал от счастья.

Он чувствовал, что встретить Чэнь Циньцина было настоящим благословением.

После того как он выплакался, Чэнь Яньхуэй пошёл хвастаться тому самому парню, рассказывая, какой у него замечательный возлюбленный.

Не то что он, вечный холостяк!

После того как он похвастался, встретив Чэнь Циньцина, он снова стал самим собой.

После встречи с представителями власти в игре появились новые правила.

Было ограничено количество усыновлений в день, и теперь они происходили путём случайного выбора.

Встречи и расставания неизбежны, и когда в реальной жизни появлялась любовь, виртуальный возлюбленный автоматически завершал свои услуги.

Если виртуальный возлюбленный начинал серьёзно влиять на реальную жизнь пользователя, его услуги также прекращались.

Эти правила вызвали немало споров, но это не помешало популярности игры.

Просто теперь люди стали больше обращать внимание на свою реальную жизнь.

Когда они находили свою любовь, они могли с улыбкой попрощаться с виртуальным возлюбленным, поблагодарив его за то, что он был с ними в самые одинокие моменты, и начать новую главу своей жизни.

Позже было подсчитано, что благодаря виртуальным возлюбленным количество людей,

страдающих от психологических проблем из-за работы, семьи и других факторов, значительно снизилось.

Виртуальные возлюбленные были не просто виртуальными, иногда они становились психологической опорой для человека.

Ведь независимо от того, были ли они бедны или богаты, их усыновлённые малыши не покидали их из-за материальных условий и не отвергали их из-за негативных эмоций, а терпеливо заботились о них.

Постепенно даже государство признало ценность этой игры.

Игра нашла свой путь.

Но именно благодаря этой игре компания Чэнь Циньцина окончательно укрепила своё положение в обществе.

Игры, выпускаемые компанией Чэнь Циньцина, всегда были высшего качества!

Чэнь Циньцин продолжал ежедневно работать, как вдруг однажды Чэнь Яньхуэй сказал ему:

— Циньцин, давай заведём ребёнка.

Услышав это, Чэнь Циньцин замолчал.

Затем Чэнь Циньцин увидел, как Чэнь Яньхуэй достал хрустальное яйцо.

— Это будет наше с тобой дитя.

[Чэнь Циньцин]: ...

Чэнь Яньхуэй каждый день держал это яйцо, ожидая, когда из него вылупится их ребёнок.

Под влиянием любви Чэнь Яньхуэя яйцо действительно вылупилось.

Из него появился милый толстый пупс, но, увидев его, Чэнь Яньхуэй был шокирован и спросил:

— Как это мог быть ты?!

Толстый пупс просто молча смотрел на Чэнь Яньхуэя, не отвечая на его вопрос.

Чэнь Циньцин, глядя на этого пупса, тоже молчал, чувствуя лёгкую головную боль.

Что за чертовщина?!

<http://bllate.org/book/16138/1446534>