

Хочу признаться... Нет, не смогу.

С тех пор, как я вернулась из дома Сары, я совершенно не могу успокоиться. Сама не замечая как, думаю только о ней. Даже когда пытаюсь отвлечься и читаю любимую юри-мангу, незаметно застреваю на одной и той же странице. Однажды я даже так задумалась, что вода в ванне полностью остыла.

Что ж, дело серьёзное. Любовная лихорадка — это опасно. Никакие курорты вроде Кусацу меня не исцелят. Скорее уж сварюсь там, чем вылечусь, и заработаю новую болезнь.

(П.П.: В японском городке Кусацу расположены одни из лучших и самых известных горячих источников Японии (онсэнов), известные своей сильной кислотностью и богатым минеральным составом. Центральное место занимает водоём Юбатакэ, где вода выходит на поверхность, а также парк Саинокавара с огромным открытым озером-источником и общественная баня Отаки но ю. Вода Кусацу Онсэн обладает антибактериальным эффектом и полезна при различных заболеваниях кожи, диабете и невралгии. Из Википедии.)

В том, что со мной сейчас происходит, процентов на восемьдесят виновата манера Сары быть такой ласковой, а остальные двадцать — отношение Йоко и Кохару, которые смотрят на нас как на «этих глупых влюбленных».

Да мы не пара! Хотела бы я быть частью этой «глупой пары»!

Я хочу без ограничений говорить о своих чувствах, слышать их в ответ, хочу миловаться с ней. Даже наша текущая степень близости со стороны наверняка выглядит как нежность, но я хочу миловаться с ней как возлюбленная! Как её девушка! А в идеале — подняться на взрослую ступень отношений!

— Кажется, она меня не просто не ненавидит, а, наоборот, очень даже любит...

— Но именно эта её любовь и есть проблема.

Благодаря тому, что в прошлой жизни я перечитала множество юри-манги, я не питаю чрезмерных надежд из-за такой физической близости. Не зря же главные героини историй о безответной любви учили нас...

Мудрецы прошлого говорили: не позволяй увлечь себя физической близости с прямой девушкой.

Старшеклассницы вообще не прочь пообниматься, обращаются с лучшими подругами как с возлюбленными, запросто используют такие двусмысленные слова, как «нравится» или «свидание», и вперемешку со всем этим щедро рассыпают сердечки-эмодзи.

Сара тоже присылает стикеры с воздушными поцелуями, но нельзя же позволять себе трепетать от одного этого. Это ловушка «прямой» девушки!

Вот так я и негодую про себя, но... ничего не поделать. Я всё равно надеюсь.

«А что, если и Сара...?»

Если бы мы стали парой, как бы я была счастлива. Одна только мысль об этом вызывает у меня глупую улыбку, а уж если бы это стало реальностью... мои лицевые мышцы получили бы отличную тренировку.

— ...И когда же я наконец смогу признаться?

Сейчас, когда желание признаться достигло пика, одно только моё сердце кричит: «Скажи ей!». Но суровая реальность передо мной просто не позволяет этого сделать.

Не могу утверждать, что тут нет трусости или оправданий, чтобы избежать признания, но главная причина — необходимость избежать плохой концовки. Если я признаюсь и, о чём даже думать не хочется, получу отказ, я больше не смогу оставаться рядом с Сарой, как раньше.

Если я не смогу быть рядом и защищать её, а события будут развиваться по самому худшему сценарию, то до конца своих дней буду сожалеть о том дне, когда решила признаться. По сравнению с жизнью Сары, мои любовные чувства — всего лишь пылинка, что разлетится от дуновения ветра.

Поэтому время для признания нужно выбирать очень тщательно. Когда же наступит подходящий момент? При каких обстоятельствах признание — даже если приведёт к отказу — сможет гарантировать безопасность Сары?

— Если всё пойдёт по сюжету игры, то удар ножом произойдёт осенью, сразу после завершения школьного фестиваля.

Значит, это будет конец октября. В крайнем случае — начало ноября.

Поскольку ситуация сильно изменилась по сравнению с игрой, нет уверенности, что событие произойдёт именно на осеннем школьном фестивале. Возможно, мы спокойно встретим Новый год, и ничего не изменится.

Если так подумать, важна не дата, а обстоятельства.

— Обстоятельства, при которых Сара будет в безопасности... это, выходит, счастье Кохару.

Если Кохару будет счастлива, то нож не появится. Я не знаю, будет ли это связано с тем, что она будет с Аой, или же её сердце наполнится чем-то другим. Но если мне удастся каким-то образом этого добиться...

Тогда я наконец смогу признаться.... Независимо от того, примет ли она мои чувства или нет.

Выходит, раньше, чем устроить свою личную жизнь, мне нужно решить проблемы с любовными делами Кохару. И вот это — настоящая головоломка.

Во-первых, есть проблема с тем, что Аой испытывает симпатию ко мне. Осуждать чужие чувства нехорошо, но, честно говоря, это так мешает! Я старалась изо всех сил избегать контактов, так почему она в меня влюбилась?!

Она мне не признавалась, поэтому я тоже не могу сделать никаких движений, и этот тупик затянулся. Я уже начинаю уставать от этого. Хочу поскорее что-то предпринять.

К тому же, даже если она получит отказ, нет гарантии, что она сразу же полюбит Кохору. Вернее, я не уверена, что можно доверить Кохору Аой, которая так пренебрежительно относится к своей важной подруге детства. По выражению лица Кохару из моего сна ничего хорошего явно не выйдет, так что вариант свести их вместе в моём списке почти отсутствует. Я не буду мешать, но и поддерживать не стану — вот такой уровень.

— ...Всё-таки, наверное, стоит выбрать истинную концовку.

В игре у маршрута «Кохару» три концовки: счастливая, плохая и истинная.

Теперь, когда путь к счастливому финалу почти закрыт, единственный оставшийся вариант, где у Кохару высока вероятность обрести счастье — это истинная концовка. Однако она слишком рискованна.

Потому что в этой концовке Кохару переживает безответную любовь.

— Счастливый финал — взаимность, плохой — остаться друзьями без признания. Но почему же тогда истинная концовка — это финал с неразделённой любовью?

Обычно финал с неразделённой любовью считается плохой концовкой.

По сюжету игры, Аой, которой призналась Кохару, долго мучилась, даже временно хотела принять её чувства, но в итоге, после долгих раздумий, сказала, что не может видеть в ней больше чем друга. Если вкратце, то примерно так.

Да, это, безусловно, не лучший финал... Но постойте! Если Кохару страдает от неразделённой

любви, то разве для Аой, которая её отвергла, это не счастливый конец? Ах, как же всё сложно!

Неважно. Для Кохару неразделённая любовь — это, безусловно, плохая концовка! Ну что же не так с моей милой младшей подругой?

Я тоже набралась опыта и кое-чему научилась. Если сценарист назвал это истинной концовкой, значит, так оно и есть.

Наверняка в ней есть надежда, которую игра не показала. Хочется верить, что она есть. Иначе выходит, что Кохару ни на одном из маршрутов не обретает счастья.

У меня и Сары всего две концовки, а для Кохару специально добавили истинную — наверное, в этом есть смысл. Возможно, ключ к её счастью — это пережить безответную любовь так, чтобы она смогла смириться и принять это.

Дойдя до этих мыслей, я громко выдохнула.

Я рассмотрела разные возможности, но в итоге выходит, что судьба моей любви зависит от Кохару. Однако, если взглянуть на голые факты: чтобы сделать признание, мне нужно, чтобы Кохару пережила разбитое сердце — звучит ужасно. Хотя я так сильно желаю ей счастья.

И вообще, как заставить её пережить «приемлемое» разочарование в любви...?

— Ааах, ну вот опять! Моё признание отодвигается куда-то вдаль-а-аль!

Путь к розовому будущему всё ещё не виден.

Но поскольку направление уже определено, остаётся только верить в себя и двигаться вперёд. Ради себя, ради Сары и ради Кохару.

Пуффф.... Грустненько, господа и дамы! Но ничего, думаю всё будет хорошо. С вами как всегда я, Medalist_xd спасибо за прочтение!

<http://bllate.org/book/16065/1436352>