

Глава 22: Тёмная магия!

Бай Юй прикинула, что её поливали грязью примерно полчаса. Сто порций еды удалось продать только под градом возмущённых воплей лордов.

К счастью, с миллиардами лордов и огромной базой игроков всегда найдутся покупатели. Пусть ругаются, не страшно — кто-нибудь да купит.

Сто магических кристаллов успешно поступили на счёт. Теперь Бай Юй могла и казармы улучшить, и Трон из Костей построить.

Она решила возвести особое сооружение — Трон из Костей. Это решение она приняла уже давно. Улучшение казарм не так выгодно, а Трон даст ощутимый прирост боевой мощи.

[Чертеж особого сооружения: Трон из Костей]

[Уровень сооружения: Королевский]

[Функция 1: Повышает лояльность юнитов к лорду.]

[Функция 2: На территории владений повышает уровень силы лорда и юнитов на одну ступень (действует для уровней ниже королевского).]

[Функция 3: Внутри замка увеличивает получаемый лордом опыт в 1,5 раза (действует для уровней ниже королевского).]

[Материалы для строительства: 10 000 единиц дерева, 10 000 единиц камня, 100 магических кристаллов, 10 духовных ядер.]

– Строить! – скомандовала Бай Юй.

Десять духовных ядер, которые она с таким трудом собрала, исчезли в один миг. Но Бай Юй не жалела. Ядра ценны только тогда, когда их используешь, иначе они ничем не лучше обычных камней.

Алтарь Чёрных Вод стоял в центре замкового двора, прямо напротив главных ворот. За воротами открывался просторный внутренний зал замка. В его дальнем конце теперь возвышался Трон из Костей, сложенный из сухих костей. По бокам подлокотников красовались два черепа, испускающих призрачное сияние.

Трон достигал двух метров в высоту. Он был серо-белым, с овальной аркой наверху. Сзади перекрещивались два огромных костяных меча, придавая сооружению суровое величие.

На сиденье лежала серая подушка, покрытая магическими рунами, словно сросшаяся с троном.

Бай Юй подошла поближе, чтобы рассмотреть своё новое творение. Она потрогала подушку, пытаясь понять, из чего та сделана, но так и не разобралась.

Само сиденье трона, если честно, оказалось немного высоковато.

Бай Юй упёрлась руками в сиденье, подпрыгнула, ловко извернулась и наконец, уселась на Трон из Костей. Её маленькие ножки болтались в воздухе, не доставая до пола.

Посидев немного, она быстро потеряла интерес и спрыгнула вниз.

– Да вроде и не обязательно сидеть на этом троне, – пробормотала она. – Это сооружение просто выглядит как трон, а могло бы быть столом или зеркалом, например.

Трон из Костей увеличивал опыт в полтора раза, но только внутри замка, не затрагивая внешние территории.

Пока Бай Юй находилась в замке, её скорость набора опыта возростала в полтора раза.

Она открыла системную панель и начала просматривать сообщения о том, как её нежить расправляется с дикими монстрами. Старые записи она пропустила — её интересовали только свежие обновления. Бай Юй хотела проверить, сколько опыта теперь дают за убийство монстров.

Спустя пять минут ожидания система, наконец, выдала новое уведомление.

[Ваши юниты успешно убили дикого кабана 2-го уровня. Получено 15 очков опыта.]

– Класс! – воскликнула она. – Раньше кабан 2-го уровня давал всего 10 очков, а теперь 15 — ровно в полтора раза больше!

Бай Юй потратила всего два дня, чтобы достичь 6-го уровня. С бонусом в полтора раза к опыту, разве не логично рассчитывать на титул лорда к седьмому дню?

– Пора глянуть, как там мой серп прокачался! – решила она.

[Врождённое оружие: Коса Судьбы]

[Качество: Оружие уровня вождя (с возможностью роста)]

[Конденсация души: 12%]

[Активные навыки: Магия призыва нежити (2-й ранг), Магия тьмы (1-й ранг)]

[Пассивные навыки: Атака наносит урон душе и вызывает эффект иссушения. Убитые враги превращаются в нежить.]

Бай Юй заметила, что в её арсенале появилось две новых особенности. Первая — она освоила ещё одну магию, тёмную, но лишь первого ранга.

Это было понятно: как и с левым глазом, она могла использовать заклинания, но не призыва или трансформации, а тёмной магии.

Вторая особенность — «конденсация души» — поставила её в тупик. Что это вообще значит? Дух оружия? Или что-то ещё? Бай Юй чувствовала, будто внезапно прикоснулась к чему-то высокоуровневому, но сама при этом ничего не понимала.

— Да ладно, главное, что это круто! — отмахнулась она.

Сейчас её больше интересовало, что может тёмная магия первого ранга.

[Тёмная магия (1-й ранг)]

[Навык: Чёрное Пламя — магический шар из всепожирающего чёрного огня, атакующий врагов. Расход маны: 10 единиц. Без перезарядки.]

Заклинание, сжигающее 10 единиц маны, выглядело мощным!

Навыки Серпа Судьбы Бай Юй могла использовать и без оружия, но без косы терялись дополнительные эффекты, вроде того, что убитые враги становятся нежитью.

Пока только этот пассивный навык зависел от косы. Но кто знает, может, в будущем появятся и другие крутые пассивки?

В конце концов, коса — её собственность. Всё, что умеет коса, умеет и она. А ещё она умеет то, чего коса не может.

Более того, навыки, которые получает коса, дублируются и у неё. Например, магия призыва нежити. Только коса владеет лишь базовой версией, а Бай Юй — всеми заклинаниями призыва.

Сейчас у неё было всего 50 единиц маны, а значит, после пяти использований Чёрного Пламени она останется без магии.

Бай Юй вышла к воротам замка, чтобы опробовать новый навык. Ночь окутала магический континент. Кроваво-красная луна висела высоко в небе, заливая землю багровым светом. Он разгонял тьму, но придавал миру зловещий оттенок.

Ночью на магическом континенте случайным образом появляются высокоуровневые монстры, причём все они в два раза сильнее и дают двойной лут. Но когда стемнело, Бай Юй спала в Алтаре Чёрных Вод и пропустила системное уведомление.

Под светом зловещей луны она заметила неподалёку от замка сухое дерево.

– Ну, будешь ты! – решила она.

Бай Юй медленно подняла левую руку, растопырила пальцы, направив ладонь на дерево. По мере расхода маны перед её ладонью возник чёрный магический круг. Из него вырвался чёрный огненный шар и устремился к дереву.

Чёрный шар не излучал ни капли света, и Бай Юй не чувствовала от него никакого тепла. На нём плясало странное чёрное пламя.

Бум!

Чёрный шар врезался в дерево, издав глухой звук. В стволе тут же образовалась огромная дыра, а по краям запылало чёрное пламя. Оно не походило на обычный огонь, пожирающий дерево, — чёрное пламя словно стремилось поглотить его целиком.

Меньше чем за тридцать секунд дерево исчезло без следа, не оставив даже щепотки пепла.

Бай Юй ахнула от мощи заклинания. Десять единиц маны — и такой эффект! Это точно стоило того.

– Прямо машина для уничтожения улик! – хмыкнула она. – Попади такой шар в человека, и даже Конан не раскроет дело!

Её собственное усиление и улучшение Косы Судьбы сделали её силу поистине невероятной.

– Сегодня ночью я точно сорву куш! – заявила она. – Старина, твоя душа на небесах, скоро я отомщу за тебя, хе-хе!

Бай Юй глянула на время. До полуночи оставалось ещё немного. Вечером она проспала лишние четыре часа, так что спать совсем не хотелось. Отлично, можно дождаться полуночи и призвать ещё одну партию юнитов.

Нежить — это бесконечная рабочая сила. Как можно не выжать из них всё до последней капли?

<http://bllate.org/book/16046/1432748>