

Глава 11: Массовая смена профессий — небывалый урожай.

Второй день на магическом континенте.

С самого утра Бай Юй заметила системное объявление.

[Тьма отступила, заря занялась.]

Она переоделась в свежую одежду, небрежно закинув вчерашний комплект в гардероб.

Накинув белую футболку, Бай Юй распустила длинные белые волосы по спине, натянула голубые джинсовые шорты и, шлёпая вьетнамками, вышла наружу.

Пора было проверить ночной улов!

С каждым днём Лорды усиливали свои позиции, и скоро еда, похоже, перестанет быть дефицитом.

Как говорится, кто рано встаёт, тому и везёт.

А ранняя пташка Бай Юй уже готова торговать провизией!

Подойдя к воротам замка, она замерла, ошарашенная: перед ней высилась целая гора туш животных.

– Ого, да тут просто куча всего! – воскликнула она.

С Артуром в команде даже шустрые, как ветер, антилопы не могли уйти от погони.

Бай Юй заметила, что за ночь фарма Артур прокачался до третьего уровня.

[Король Костяных Драконов (Артур)]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 3 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 60]

[Сила: 30]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 30]

[Потенциал роста: Божественный уровень]

[Активный навык: Дыхание Преисподней]

[Пассивный навык: Иммунитет к стихийной магии]

Сила и ловкость Артура подскочили на десять пунктов, мана тоже выросла на десять, но новых навыков пока не открылось.

Но и этого уже хватало, чтобы внушать ужас. Если ночью снова наткнуться на Серебряных волков, Артур устроит им настоящую бойню в одни ворота.

Что до трёх зомби, то только двое дотянули до второго уровня, а один так и остался на первом. Видимо, зомби слишком тупы.

– Не могут зафармить хедшоты, – вздохнула Бай Юй, не найдя другого объяснения.

Два зомби второго уровня даже не приблизились к третьему, чтобы сменить класс, так что Бай Юй не стала тратить время на просмотр их характеристик.

В отличие от зомби, оба призрака прокачались до третьего уровня. Для духовных существ, невосприимчивых к физическим атакам, отбирать хедшоты у туповатых скелетов-солдат было проще простого.

[Королевский дух (духовная сущность)]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 3 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 0]

[Дух: 15]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 10]

[Потенциал роста: Уровень командира]

Призраки третьего уровня превратились в Королевских духов, их дух и ловкость значительно выросли. Но, как и у других базовых юнитов, навыков у них не появилось, а атаки всё ещё опирались на воздействие на души.

Хотя призраки и сменили класс, разница с прежним состоянием была невелика. Похоже, усилились только их духовные атаки.

Но настоящими имбами оказались рыцари нежити — теперь они выглядели совсем иначе.

Синие огни, что раньше тлели в их доспехах, сменились холодным багровым пламенем. Зелёные косы в их руках стали кроваво-красными, а сами рыцари выросли, став ещё более внушительными.

[Рыцарь смерти]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 3 (повышается за убийство врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 0]

[Сила: 16]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 14]

[Потенциал роста: Королевский уровень]

Рыцари нежити сменили класс, став рыцарями смерти. Как юниты, разблокированные на втором уровне казармы, они с каждым уровнем получали куда больше характеристик, чем скелеты-солдаты.

Проверив данные о войсках, Бай Юй, наконец, взялась за свои трофеи.

Конечно, считать всё самой ей не пришлось — система сделала это автоматически.

В правом верхнем углу панели мигали десятки непрочитанных сообщений. Бай Юй открыла их одно за другим — все они были о начисленном опыте за убийство монстров.

И тут она заметила, что снова прокачалась. Но ночью, пока она спала, никаких изменений в теле не ощутила.

– Вот же гадство! Прокачалась, пока я дрыхла! Неудивительно, что проснулась вся мокрая! – возмутилась Бай Юй, надув щёки.

[Лорд: Бай Юй]

[Сила: 5-й уровень, обычный (повышается за убийства лично и войсками)]

[Уровень территории: 6-й уровень, начальный замок]

[Войска: Нежить]

[Экипировка: Коса Правосудия]

[Здоровье: 150]

[Мана: 40]

[Сила: 12]

[Выносливость: 11]

[Ловкость: 12]

Всего за день и ночь Бай Юй умудрилась дотянуть до пятого уровня. Прокачка, по её мнению, шла довольно шустро.

Ознакомившись со своими характеристиками, она закатала рукава и принялась за дневную рутину: призыв, разборка, переработка!

Итого: 20 кабанов, 15 антилоп, 35 зайцев и целых 150 куропадок.

– Пфф, это что, курятник разнесли? – хихикнула Бай Юй.

С такой горой туш она провозилась всё утро, пока не закончила призыв всех трупов.

К концу она еле держалась на ногах и, обессиленная, плюхнулась на землю.

– Колдовать — это ж просто выматывает! – простонала она.

Видимо, из-за новых юнитов в её армии магия призыва нежити сработала иначе: теперь, помимо скелетов-солдат, она вызвала ещё и зомби с призраками.

Рыцарей нежити, конечно, тоже призвали, но их было куда меньше, чем скелетов-солдат, зомби или призраков.

45 скелетов-солдат 1-го и 2-го уровней; 15 костяных воинов 3-го уровня.

35 призраков 1-го и 2-го уровней; 25 королевских духов 3-го уровня.

25 рыцарей нежити 1-го и 2-го уровней; 15 рыцарей смерти 3-го уровня.

40 зомби 1-го уровня; 20 зомби 2-го уровня.

Бай Юй уже раскусила эту подлую систему: если у неё не разблокирован определённый класс юнита — вроде зомби 3-го уровня, — то хоть тресни, таких не призовёшь.

Сколько бы она ни колдовала над тушами монстров 3-го уровня, выходили только костяные воины, королевские духи или рыцари смерти. Зомби 3-го уровня? Ни одного!

— Моя армия нежити снова разрослась. Интересно, что подумают Лорды, у которых на второй день всего двадцать юнитов, когда увидят мои сотни мертвецов?

Пфф, играть со мной в онлайн-игры? Да вы отстали на сто тысяч лет!

— Разобрать! Разобрать! Всё разобрать!

[Туша кабана разобрана: получено 400 порций еды, 40 кабаньих клыков, 20 шкур кабана, 12 магических кристаллов, 1 духовное ядро.]

[Туша антилопы разобрана: получено 300 порций еды, 15 шкур антилопы, 10 магических кристаллов, 2 духовных ядра.]

[Туша зайца разобрана: получено 350 порций еды, 35 заячьих шкур, 20 магических кристаллов.]

[Туша куропатки разобрана: получено 750 порций еды, 77 магических кристаллов.]

Итого: 1800 порций еды, 119 магических кристаллов, 3 духовных ядра.

— Я стану самым богатым мужчи... тьфу, женщиной магического континента!

— Первый магнат континента — это я!

<http://bllate.org/book/16046/1432737>