

Глава 6: Апгрейд и сделка.

– М-м-м...

Щёки Бай Юй вспыхнули, она невольно издала лёгкий стон. Необъяснимое чувство нахлынуло, заставив её напрячься и сжать бёдра.

[Поздравляем, Лорд, вы достигли 3-го уровня!]

– Прокачка — это просто кайф! – выдохнула Бай Юй, уже предвкушая следующий уровень.

Опыт, который привёл к её повышению, набрали скелеты, пока они разбирались с врагами в округе. Бай Юй была так увлечена мировым чатом, что даже не заметила уведомлений об убийствах.

Она чувствовала, как её сила немного выросла. Конечно, до того, чтобы одним ударом завалить буйвола, ещё далеко, но если что, хаотичными ударами она точно уделает какого-нибудь старика-мастера.

[Лорд: Бай Юй]

[Сила: 3-й уровень, обычный (повышается за счёт убийств врагов Лордом или его войсками)]

[Уровень территории: 2, начальный замок]

[Раса войск: Нежить]

[Экипировка: Смертоносная коса Судьбы]

[Здоровье: 100]

[Мана: 30]

[Сила: 6]

[Выносливость: 5]

[Ловкость: 6]

Бай Юй глянула на свою панель характеристик и слегка опешила.

– Чего? Я на третьем уровне, а статы почти как у скелетов первого?

Она задумалась: если бы она была, скажем, чемпионом по боксу, стартовые характеристики, наверное, были намного выше, чем у большинства других людей?

Близился полдень, но Бай Юй совсем не чувствовала голода. Тем временем скелеты притащили все туши обратно.

И тут она заметила, что несколько скелетов изменились. Они стали выше, а их аура ощутимо усилилась.

[Костяной воин]

[Раса: Нежить]

[Лояльность: 100% (никогда не предадут)]

[Уровень жизни: Обычный]

[Уровень: 3 (повышается за счёт убийств врагов)]

[Здоровье: Отсутствует (особенность нежити: не умирает, пока горит душа)]

[Мана: 0]

[Сила: 15]

[Выносливость: Отсутствует]

[Ловкость: 10]

[Потенциал роста: Уровень командира]

– Это что, они на третьем уровне сменили класс?

Бай Юй разглядывала трёх костяных воинов. Ростом под два метра, они выглядели внушительно. Их старые костяные щиты и ножи исчезли, сменившись массивными костяными клинками. А кости теперь блестели, будто отполированные.

Ну, или, скорее, стали крепче.

Помимо трёх костяных воинов, остальные девять скелетов тоже дотянули до второго уровня.

Бай Юй вытащила Смертоносную косу Судьбы, готовясь запустить свой план по массовому призыву войск.

И тут она заметила, что характеристики косы изменились.

[Связанное оружие: Смертоносная коса Судьбы]

[Качество: Оружие уровня командира (может улучшаться)]

[Активный навык: Магия призыва нежити (второй ранг)]

[Пассивный навык: Атака наносит урон душе и вызывает истощение; убитые враги обращаются в нежить.]

[Магия призыва нежити (второй ранг): Призывает вдвое больше скелетов-солдат.]

– Новый пассивный навык? Значит, если я зарублю монстра этой косой, он сразу станет нежитью?

– И активный навык тоже прокачался до второго ранга!

Бай Юй решила опробовать обновку на тушке дикого фазана, лежащей рядом.

Магия призыва нежити!

[Мана: 27/30]

Так, мана всё ещё тратится по три единицы за раз.

Но вот сюрприз: из магического круга под тушей фазана вылезли не один, а два скелета-солдата!

Причём оба сохранили уровень оригинального монстра, хотя их уровни, как и раньше, были заблокированы.

– Так вот где мой чит-код, моя прелесть-коса! – Бай Юй аж просияла. Теперь она сможет наклепать ещё больше скелетов.

В течение часа она методично обошла все туши, применяя на них магию призыва.

Пять туш первого уровня диких кабанов, две туши второго уровня кабанов, тридцать туш первого уровня фазанов, десять туш второго уровня фазанов, восемь туш первого уровня кроликов и две туши первого уровня антилоп.

Таков был улов двенадцати скелетов за одно утро.

В итоге Бай Юй призвала девяносто скелетов-солдат первого уровня и двадцать четыре скелета второго уровня.

Второй ранг магии призыва нежити, увы, позволял удваивать только число скелетов-солдат. Чтобы призывать вдвое больше других видов нежити, Бай Юй, похоже, придётся ещё прокачаться.

С учётом тех скелетов, что у неё уже были, армия Бай Юй насчитывала ровно 126 бойцов: три костяных воина третьего уровня, тридцать три скелета-солдата второго уровня и девяносто скелетов первого уровня.

И это всего за полдня! Бай Юй даже представить себе не могла такого прогресса.

Она принялась разбирать все туши.

[Туша дикого кабана разобрана. Получено: 140 порций кабаньего мяса, 14 кабаньих клыков, 7 кусков кабаньей шкуры, 3 магических кристалла.]

[Туша дикого кролика разобрана. Получено: 80 порций кроличьего мяса, 8 кроличьих шкур, 1 магический кристалл.]

[Туша дикого фазана разобрана. Получено: 200 порций фазаньего мяса, 18 магических кристаллов.]

[Туша антилопы разобрана. Получено: 20 порций антилопьего мяса, 1 антилопья шкура, 1 магический кристалл.]

– Вот это урожай! Столько еды — можно натрговать кучу камня и древесины, — обрадовалась Бай Юй.

Но она не забыла проверить пассивный навык Смертоносной косы Судьбы. Как раз неподалёку, у ворот замка, в траве копошился дикий фазан.

– Эй, притащите мне того фазана! Живым! — скомандовала Бай Юй, указывая маленьким пальчиком на заросли.

Три костяных воина тут же сорвались с места. С их ловкостью в десять единиц поймать фазана было проще простого — это вам не прежние скелеты с пятью очками.

Один из воинов, крепко держа птицу за шею, поднёс её к Бай Юй.

– Ко-ко-да! К-к-ко-да! — фазан отчаянно трепыхался.

Бай Юй без раздумий взмахнула косой. Острейшее лезвие вмиг рассекло птицу пополам, и её тело шлёпнулось на землю.

Над тушей фазана вспыхнул магический круг, и из него выбрался скелет-солдат — точь-в-точь как те, что призывались заклинанием. Но теперь, с магией призыва нежити второго ранга, за раз появлялось сразу два скелета.

Единственное отличие: скелет, созданный ударом Смертоносной косы Судьбы, не тратил ману. У каждого метода свои плюсы и минусы, решила Бай Юй.

Разобрав тушу, она отдала приказ всем 126 скелетам отправиться на охоту.

Замок был невелик, и с ростом армии скелетов им пришлось рассредоточиться всё дальше от центра.

Сотня с лишним скелетов, рыщущих по округе, — к вечеру, небось, натаскают гору туш. Бай Юй, похоже, открыла золотую жилу.

– Хочешь разбогатеть — вали монстров! — ухмыльнулась она.

Устав торчать у ворот замка, Бай Юй вернулась внутрь. В хранилище накопилось ровно 400 порций еды.

«Я всё равно не голодна», — подумала она. — «Округлим до ровного счёта и вывалим всё на биржу!»

[Крабовый Бургер инициирует сделку!]

[Одна порция еды за 40 единиц древесины или 20 единиц камня.]

[Остаток: 400 порций.]

Та же знакомая схема, тот же проверенный рецепт. Как только сделка Крабового Бургера появилась на бирже, толпа зевак снова загудела в чате.

[Пузырёк] «Налетай, народ! Крабовый Бургер опять выложил еду!»

[Бронедракон] «Серьёзно, что у босса за войска? За утро наскрести 500 порций еды — это как?!»

[Пятисекундный Герой] «Умоляю, босс, напиши гайд! У меня крестьяне, вокруг пустыня, войска от голода уже не шевелятся...»

[Крепче Алмаза] «Та же беда! У меня степь, ни деревьев, ни камней. Кто-нибудь, киньте еды по-братски!»

[Двуликий Черепах] «О, сетевые попрошайки вылезли? Терпеть не могу таких. Нет еды — подыхай, мне пох, у меня-то есть! Завидуешь?»

[Персик Холодок] «Лизоблюд глумится над попрошайками — вот это цирк!»

Глядя на мировой чат, где парочка горячих парней яростно поливала друг друга грязью, Бай Юй только покачала головой. Ну конечно, клавиатурные воины! Им бы повод, а там хоть о чём спорить.

<http://bllate.org/book/16046/1432732>